

Шерлок изначально хотел, чтобы игроки строили базовые и производственные здания. Если бы они обнаружили драгоценные руды, такие как магические камни, то он мог бы использовать их для покупки других Ядер Подземелья, чтобы улучшить своё Подземелье.

С улучшением Ядра Подземелья он мог нанимать слуг более высокого уровня. В конце концов, гоблины были простыми рабочими и не могли стать воинами. Они были слабы и обладали низким интеллектом.

Но интеллект игроков потустороннего мира был намного выше, чем у обычных гоблинов. Кроме того, они могли возрождаться бесконечно. Шерлоку пришла в голову смелая мысль.

- Бру, у меня есть смелая идея, - сказал Шерлок.

- Лорд Шерлок, Вы, наконец, поняли? - взволнованно спросил Бру. - Вы намерены сформировать армию из игроков и атаковать другие Подземелья? Я подготовил комплексный план сражения! Хотя наше Ядро Подземелья может нанимать только гоблинов, мы можем использовать различные миссии для усиления игроков. Тогда мы сможем найти Подземелье в качестве нашей первой цели и установить портал телепортации за его пределами. Используя неограниченное возрождение игроков, мы можем позволить им атаковать выбранное Подземелье без усталости. С достаточным количеством маны Лорда Шерлока, мы сможем завоевать Подземелье! Когда мы используем этот метод для получения других Ядер Подземелий, я смогу поднять уровень, и мы сможем нанимать более сильных существ Подземного Мира. Наша сила будет расти в геометрической прогрессии, и тогда мы сможем захватить весь Подземный Мир. Возможно, даже Мир Духов. После этого мы покорим Поверхностный Мир. В тот момент я стану единственным Ядром Подземелья, а Лорд Шерлок станет самым могущественным Королём-Дьяволом!

Взволнованно заговорил Бру. В его описании радужное будущее разворачивалось словно свиток с картиной.

Шерлок никак не отреагировал на фантазию Бру. Он спокойно спросил:

- Как долго ты был покинут всеми?

- Меня бросили на десять тысяч лет, Лорд Шерлок. Вы разбудили меня всего полмесяца назад, - почтительно ответил Бру.

- Если бы я был десятитысячелетним дьяволом, я был бы в восторге от твоего плана, но времена изменились, Бру, - сказал Шерлок. - Эпоха покорения Подземелий без причины прошла. Сейчас это упорядоченное Общество Подземного Мира. Давай не будем говорить о трудностях покорения Подземелья. Дьяволы должны пройти через девяносто лет добровольного образования, поэтому каждый из Лордов Подземелий потенциально может быть моим одноклассником, старшим или младшим! Что касается завоевания или уничтожения всего мира, то только древние дьяволы могли бы иметь такие цели. Дьяволам нового поколения это неинтересно.

Шерлок улыбнулся, как будто вспомнил что-то смешное, прежде чем снова заговорить:

- Учителя в школе говорили мне, что если существо живёт в агонии с самого рождения, то страдания, причинённые дьяволом, покажутся ему незначительными. Существо умрёт, а душа вернётся в Мир Духов и не будет иметь ничего общего с дьяволом. Однако если бы эти существа были зависимы от блаженства, а затем подверглись трагедии, их души стали бы самыми восхитительными, так как перед смертью они страдали от боли, вспоминая о своём предыдущем блаженстве. Магические камни, созданные из таких душ, будут самыми дорогими.

Шерлок улыбнулся после объяснения.

- Дьяволы - это не разрушители плоти, а манипуляторы сердцами.

- Трудность Вашей цели гораздо выше, - с улыбкой сказал Бру. - Поскольку я не угадал Вашу смелую идею, не могли бы Вы рассказать мне Вашу задумку?

- Я чувствую себя гением, - Шерлок был чрезвычайно взволнован, потирая руки и говоря. - Разве ты не говорил, что гоблины могут победить превосходящих противников после многократных сражений, опыта и возрождений? - Шерлок хлопнул в ладоши и сказал: - Я могу использовать игроков, чтобы заработать деньги, зарегистрировав их как гладиаторов и выпустить их на арену! Подумай об этом. Их противники - орки, оборотни и сшитые, которые являются очень сильными существами Подземного Мира, в то время как у меня есть только слабые гоблины. Я позволю им сражаться с превосходящими созданиями на гладиаторской арене, и ставки будут против гоблинов. После того, как они проиграют раз десять, они накопят достаточно опыта, чтобы победить превосходящих их существ, я буду делать ставки на гоблинов. У меня появится дополнительный доход, как только они начнут выигрывать!

- Лорд Шерлок, разве девятисто лет добровольного образования не научили Вас не прикасаться к азартным играм? То, как Вы выжимаете этих игроков... Вы дьявол? - Бру задумался, прежде чем спросить.

- Совершенно верно, я - высший дьявол.

Идея Шерлока была смелой. Денег у него было немного. Даже если он зарегистрирует этих игроков как гладиаторов и поставит на них, сколько раундов потерь он должен пройти, прежде чем начать зарабатывать? Был огромный риск не заработать вообще ничего.

Конечно, игроки должны были быть такими же замечательными, как сказал Бру.

Пока Шерлок и Бру болтали, игроки снаружи надели свои доспехи и собрались для обсуждения.

- Как это? Как это? Что вы выяснили? Какие навыки у БОССА? Какие там способности у миньонов?

- А чего ты ожидал? Мы дрались только один раз. Мы обнаружили, что агро миньонов не связано с лидером, Крэмером. Мы могли бы заманить кинокефалов-воинов подальше, не привлекая внимания вождя!

- Разве это не то же самое, что сражаться с пауками?

- Да, можем ли мы использовать ту же тактику, что и для пауков, чтобы сражаться с кинокефалами? Приманить нескольких, чтобы убить их по отдельности?

- Мы могли бы попробовать. Я чувствую, что это возможно.

- Некоторые из нас могли бы вытащить агро Крэмера, в то время как другая группа с короткими луками могла бы позаботиться о миньонах. Стойте на расстоянии. Убив несколько миньонов, мы можем отступить на некоторое расстояние. У них от двадцати до тридцати существ, и нам потребуется несколько подходов, чтобы уничтожить их. Когда Крэмер останется один, мы навалимся на него и убьём его!

- Этот метод осуществим. Самое сложное – это Крэмер. Каждый удар молота – смерть гоблина. Это совершенно неразумно!

- Подожди, ты уверен, что в этой игре есть система агро?

- Должна быть. Если нет, то почему кинокефалы преследовали нас всю дорогу? Когда мы сражались с пауками, разве они не напали на ближайшего гоблина?

- Я чувствую, что мы можем попробовать этот метод. Эти кинокефалы заблокировали наши пути, поэтому мы не можем сражаться с пауками, чтобы получить наши материалы.

- Да, да, давайте разберёмся с ними. После завершения основной сюжетной миссии, мы можем получить награды. Я хочу получить мои материалы. Я так и не улучшил своё снаряжение.

После того, как они закончили обсуждение и доработали свою тактику, они сформировали команду из пятидесяти игроков. Двадцать игроков принесли щиты, так как они должны были держать Крэмера сагранным и быть пушечным мясом. Кроме щитов, они оставили свои вещи в Подземелье на хранение другим игрокам. Поскольку количество бета-геймеров было невелико и не было системы хранения, игроки помогали хранить вещи друг друга.

Пятеро игроков были вооружены короткими луками, и именно они были ответственны за уничтожение основной силы кинокефалов. Остальные игроки были полностью экипированы и

получили задание защищать лучников. Когда лучники потратят свои стрелы, полностью экипированные игроки станут главной боевой силой.

Не попавшие в экспедицию либо не были полностью экипированы, либо не были уверены в тактике. Они хотели только таскать кирпичи и мирно зарабатывать деньги.

Распределив свои задачи, пятьдесят игроков весело отправились в путь.

Шерлоку было интересно узнать, будет ли их новая тактика эффективной, поэтому он использовал свою ману для наблюдения за экспедицией.

Пятьдесят игроков прибыли в лагерь кинокефалов и повторили свои задачи и тактику боя. Затем вперёд вышли щитоносцы.

Пятеро лучников наложили стрелы на тетиву и с тревогой приготовились. Они подождали, пока щитоносцы заманят Крэмера в ловушку, прежде чем выпустить залп по кинокефалам-воинам.

Время пришло, но как они собираются сагрить Крэмера?

Щитоносец, Крестьянин, крикнул:

– Я выманю Крэмера.

Затем он без колебаний вышел. Стоящие вдалеке кинокефалы заметили Крестьянина, когда он вдруг закричал:

– Внуки!

<http://tl.rulate.ru/book/28308/671397>