

У грязевого монстра было зелёное тело с прозрачной кожей, которая показывала жидкость и липкую массу внутри.

Он был подземным грязевым монстром, также известным как слизь.

Эти два имени использовались по-разному. Грязевой монстр был уродливой и реалистичной версией, в то время как слизь была симпатичнее и привлекательнее. Того, кто стоял перед Шерлоком в мокром смокинге, можно было назвать только грязевым монстром.

- Извините. Вы Лорд Шерлок, Лорд Подземелья Вечное Царство? - спросил грязевой монстр.

На грязевом монстре не было заметно глаз, но у него был похожий на рот проём.

- Вы дворецкий барона Николаса? Я передаю Вам товар.

Шерлок указал на груды паучьих лап, паучьего шёлка и другого сырья позади себя и протянул счёт грязевому монстру.

Похожая на щупальце рука появилась из грязевого монстра и осторожно приклеилась к счёту, не касаясь руки Шерлока.

- Лорд Шерлок, благодарю Вас за то, что Вы совершили это путешествие. Барон Николас благодарен Вам и хотел бы предложить пожизненную скидку в двадцать процентов в своём магазине.

- Что продаётся в магазине Вашего барона?

- Женские аксессуары.

- ...

Шерлок попрощался с гостеприимным дворецким и покинул Грузовой Терминал. Он намеревался купить кое-какие вещи.

Кровати пришлось купить в Столярной Лавке. У Шерлока было пятьсот магических камней и ещё подарочная карта на одну тысячу. Теперь он был вполне обеспечен, так что мог позволить себе заглянуть почти во все магазины.

Шерлок выбрал Столярную Лавку под названием "Есть только более дорогие вещи" и вошёл.

Столярная Лавка была наполнена странным запахом гнили, а стены были увешаны

скрученными брёвнами, с которых капала чёрная жижа. На столе лежал ненатянутый (что логично) деревянный лук. В лавке на стуле сидел каменный голем и вёл бухгалтерию. Когда кто-то вошёл в лавку, голем встал и поздоровался:

- Добро пожаловать, добро пожаловать. Что бы Вы хотели купить? Наш новый продукт Солидар, Звёздная Ярость, - высококачественная имитация, которая почти неотличима от оригинала!

Слова показались Шерлоку знакомыми, хотя раньше он не заходил в этот магазин. Он сказал лавочнику:

- Я не ищу луки и стрелы. Я хочу заказать сто кроватей.

Лавочник быстро подсчитал и сказал:

- Тысяча магических камней и бесплатная доставка.

Шерлок счёл цену приемлемой. Он уже собирался расплатиться своей подарочной картой, когда каменный голем сказал:

- Вы покупаете новые кровати для Вашего Подземелья? Многие Подземелья развиваются, и спрос на кровати резко возрос. Это нормально, что цена растёт. Не беспокойтесь. У нас есть пакет скидок, подходящий для Вашего статуса благородного Лорда Подземелья. Пожалуйста, взгляните!

- Это что, распродажа в честь столетнего юбилея: всего восемьсот магических камней за новую столярную лавку! Реклама? В него входит десять подарочных кроватей? А плотник за сто магических камней в месяц? А плотник умеет готовить? - спросил Шерлок, когда каменный голем достал рекламный флаер с надписью "распродажа в честь столетнего юбилея". Каменный голем был ошеломлён.

- Как, как Вы узнали?

Шерлок задумался. Вместо того чтобы покупать сотню кроватей, лучше было купить столярную лавку со скидкой в двести магических камней. Однако у Вечного Царства не было никаких лесных ресурсов!

Даже почва была скудной, так как окрестности были сделаны из Алмазного Пласта. После добычи твёрдого, вонючего и никчёмного Алмазного Пласта было повреждено несколько кирок.

Шерлок не был уверен, сможет ли он обнаружить лесные ресурсы в течение года добычи и расширения. Вечное Царство было пустынным Подземельем с ограниченными ресурсами.

Кроме Алмазного Пласта, был только Алмазный Пласт. Подземелье было близко к Поверхности, так что это было опасно. Ядро Подземелья также было заброшено в течение многих лет, поэтому Шерлок смог купить его по низкой цене.

Закончить клумбу с цветами и продовольственный склад и почти закончить Комнаты Отдыха игроков за двадцать дней было выше ожиданий Шерлока. Перед покупкой Подземелья у Шерлока были разные планы на сто лет.

"Что же мне делать? Что я должен выбрать?"

- Я закажу сотню кроватей и комплект для Столярной Лавки. Я найму столяра-гурмана с отличными кулинарными навыками.

Раньше у Шерлока не было роскоши выбора из-за бедности, но теперь все варианты были доступны.

Владелец магазина был потрясён решением Шерлока. Он не ожидал, что молодой Лорд Подземелья окажется настолько зрелым. Он похлопал себя по груди и сказал:

- Лорд Подземелья, не волнуйтесь. Я найму плотника с лучшим кулинарным навыком!

Шерлок был доволен и заказал стрел на сумму сто магических камней. Он оставил свой адрес, чтобы владелец магазина мог организовать доставку его покупок.

Владелец магазина будет оплачивать транспортные расходы. Как только всё было готово, владелец магазина связался со своими рабочими, чтобы подготовить товар.

Шерлок хотел нанять столяра, потому что хотел, чтобы столяр заменил Симбу в качестве повара. Симба должен был и изготавливать снаряжение, и улучшать его, к тому же готовить еду. Это была напряжённая работа. Из-за приставаний игроков число сеансов консультаций Симбы с Шерлоком неуклонно росло.

Игроки верили, что у Симбы была скрытая миссия, и они хотели получить от него лучший меч.

Симба не был одним из игроков потустороннего мира. Если стресс был слишком сильным, и он был несчастен, он мог уйти. Шерлок установил тесные связи с Симбой, и Симба более или менее привык к игрокам. Если бы он ушел, новый кузнец, возможно, не смог бы вынести преследования гоблинов.

Шерлок хотел посмотреть, можно ли купить что-нибудь ещё. Прежде чем продолжить, он услышал беспомощный голос Бру:

- Лорд Подземелья, я думаю, Вам следует вернуться в подземелье. Игроки столкнулись с проблемой.

Шерлок покинул Подземелье с огромным количеством материалов. Игроки были озадачены.

Почему Николас не ушёл с материалами? Николас передал Шерли несколько предметов. Что это были за предметы? Куда делся Шерли с материалами?

Эти вопросы вызывали у игроков беспокойство, и они обсуждали их в игре и на официальном форуме. Они пришли к выводу, что это был скрытый заговор!

Уже было проверено, что в "Подземелье: Вечное Царство" были скрытые сюжеты и миссии. Когда первая экспедиционная группа убила паука, они открыли скрытую миссию. Артур и НеНошуШтаны отправились в Винтерфелл вместе с Шерлоком.

НеНошуШтаны разместил на форуме обсуждения с фотографиями в качестве доказательства.

Неужели кто-то раскрыл скрытую миссию? Это было весьма вероятно! Возможно, техническое обслуживание Системы Возрождения было связано со скрытым сюжетом, в котором Шерли поведёт игроков, чтобы завершить сюжет!

Кто активировал скрытый сюжет?

Пока игроки ломали голову над этим, кто-то побежал назад и крикнул:

- В Паучьем Логове есть БОСС!

Все разбежались, кроме небольшого количества робких игроков и тех, кто хотел защитить свою собственность.

Игроки побежали в Паучье Логово, где они ранее сражались с монстрами за материалы. Место было занято странными монстрами.

Поскольку Система Возрождения находилась на техническом обслуживании, было только два игрока, сражающихся с монстрами. Это были Артур и ГорящиеВолосыНаГруди.

У группы монстров были огромные головы, похожие на адских гончих. У них была чешуйчатая кожа тёмно-малинового цвета. Монстры были сильнее игроков.

Среди этих чудовищ был заметный зверь. Он был вдвое больше других монстров и держал в руках ненормально больших размеров молот. Его рот показывал пару длинных клыков, и у него

был набор больших блестящих синих доспехов.

- Это люди с головами гончих (1)?!

НеНошуШтаны определил тип монстров.

Люди с головами гончих обнаружили гоблинов и в панике окружили своего предводителя. Вожак поднял свой молот и выкрикнул странные команды. Затем эти его подчинённые бросились к игрокам...

---

1. Так как дальше люди с головами гончих будут встречаться очень часто, заменю на кинокефалы. Те же самые люди с головами псов, только возможно здесь их подвид ну или автор не знает подобного международного термина.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/670651>