Объявление Шерлока и сообщение Крестьянина создали огромную волну дискуссий на форуме, как камень, брошенный в озеро.

Час назад игроки переварили сообщение Крестьянина о торговой группе, и теперь официальный сайт опубликовал уведомление о событии. Воображение игроков разыгралось, и на форуме появились различные посты:

[Если подумать, а не является ли Крестьянин лакеем официальной игры!]

[Я смело предсказываю, что будет канал транзакций с аккаунта на аккаунт для первого события на бета-тестировании!]

[Цены на материалы взлетят до небес! Те, кто использовал материалы для улучшения снаряжения, пожалеют об этом!]

[Шок! Почему открытая бета-версия задерживается?]

Помимо этого анализа и некоторых поверхностных и бессмысленных сообщений, было много практических руководств. ГорящиеВолосыНаГруди опубликовал сообщение: "Руководство: как минимальной командой из пяти человек убить одинокого паука". Это был первый подробный пост о боевой стратегии бета-геймера. НеНошуШтаны сосредоточился на руководствах о функциях и настройках. Например, он рассчитал необходимое время для перевозки кирпичей, чтобы купить снаряжение в кратчайшие сроки. Он также проанализировал цены и рыночную экономику этих предметов. В итоге он опубликовал десятки постов, и на каждый из них было более десяти тысяч ответов.

Шерлок прочитал сообщения и не согласился с цифрами НеНошуШтаны, но он был впечатлён сообщением ГорящиеВолосыНаГруди о детальной командной работе и слабых местах паука.

Чтение сообщений на форуме может вызвать привыкание. Шерлок намеревался опубликовать несколько объявлений и взглянуть на комментарии и предложения игроков. Затем,

просматривая форум, он обнаружил, что те были гениями. Его охватило волнение. Дьяволу это нравилось!

В то время как Шерлок увлекался дискуссионным форумом, бета-геймеры завершили Комнаты Отдыха Симбы и Мороуза. Четвёртая экспедиция в Паучье Логово вернулась в Подземелье. Эта экспедиция была больше предыдущей. Те, кто осмелился встретиться с пауками, присоединились к экспедиции. Поскольку большинство из них были опытными, игроки вернулись быстро, и добычи было в два раза больше, чем в прошлый раз. Однако количество трупов игроков также увеличилось.

Игроки тащили трупы своих товарищей и туши пауков, весело маршируя в Подземелье. Они были чрезвычайно довольны своей добычей. Мороуз уже не в первый раз видел, как игроки равнодушно относятся к смерти. Он всегда им завидовал. Какой воин не хотел бы обладать их бесстрашием? Как бы это ни было опасно, они были бесстрашны!

Чтобы получить те же преимущества гоблинов, Мороуз должен был проявить себя и получить одобрение Лорда Подземелья!

Первое, что сделали игроки – выставили добычу на аукцион. Как и прежде, прибыль делилась поровну между участниками экспедиции. Они видели объявление Шерлока о торговой группе, поэтому аукционная цена на добычу с паука стала выше. Игроки начали копить материалы в ожидании прибытия торговой группы.

Игроки также принесли Лоз-Убийц. Четвёртая экспедиционная группа пробила вход в Паучье Логово и вошла внутрь. Если бы это было не так, они не смогли бы заполучить Лоз-Убийц. Растения были гораздо более лёгкой добычей, так как их подвижность и сила атаки уступали паукам.

Шерлок помог им залечить раны и оживил трупы. Понаблюдав за их аукционом, Дьявол вернулся к улаживанию дел в Подземелье. Он был чрезвычайно занят проектированием Подземелья, назначением миссий и наград игрокам, а иногда он также был психиатром для Мороуза и Симбы. На них легла была большая нагрузка, и оба мастера жили с игроками потустороннего мира в одном Подземелье. Стресс для них был в порядке вещей.

Что ещё более важно, Шерлок должен был просматривать дискуссионный форум, чтобы отслеживать общественное мнение и тенденции. Он также должен был собрать отзывы об улучшении Подземелья.

Шерлок слишком много думал. Он привык быть беззаботным, но после вербовки Мороуза, возможности игроков улучшались не по дням, а по часам, особенно после третьей успешной экспедиции. Их стратегия формирования небольших групп для борьбы с пауками получила широкое распространение. Они стали лучше обращаться с пауками, и их боевые навыки теперь прошли невероятную закалку. Они были бесстрашны в бою и, подтвердив свои планы на битву, выполняли их с самоотверженной готовностью. Такого рода бесстрашие невозможно найти на Поверхности или в Подземном Мире. Духовные монстры также были бесстрашны, но их

интеллект и командная работа уступали игрокам потустороннего мира.

Шерлок не хвастался. Он говорил правду.

Шерлок был доволен. Его потусторонние слуги экономили ему деньги. Они были прилежными, бесстрашными, любознательными, легко управляемыми и не имели большого количества требований. Они могут быть возрождены неограниченное количество раз! Он был единственным Лордом Подземелья, у которого были такие слуги. Однако были и проблемы.

Свободное время Шерлока сократилось!

Когда Шерлок планировал будущее развитие Подземелья…

– Лорд Подземелья! Пожалуйста, помогите возродить игрока!

Когда Шерлок консультировал Симбу по проблеме преследования игроками по ночам…

– Лорд Подземелья! Пожалуйста, помогите возродить игрока!

Когда Шерлок просматривал дискуссионный форум…

– Лорд Подземелья! Пожалуйста, помогите вылечить игрока!

Когда Шерлок был…

– Лорд Подземелья! Пожалуйста, помогите возродить игрока!

– Лорд Подземелья! Пожалуйста, помогите вылечить игрока!

– Лорд Подземелья! Я хочу обменять свои Очки Репутации!

– Лорд Подземелья…

…

Шерлок больше не мог этого выносить. С увеличением числа вторжений в Паучье Логово число жертв резко возросло. Шерлок был единственным человеком, обладающим способностью к исцелению и возрождению, так что тяжёлая ответственность лежала на нём.

Раньше экспедиций было немного. Самое большее, они собирались большими группами, и Шерлок исцелял раненых раз в два дня. По мере того, как боевые навыки и опыт игроков увеличивались, они формировали небольшие группы, чтобы исследовать логово. Шерлок должен был исцелять или оживлять игроков каждые несколько часов.

Шерлок не понимал, почему численность группы уменьшилась. По логике вещей, чем больше группа, тем безопаснее. Разве они не полагались на своё превосходство в численности, чтобы победить пауков? Понаблюдав, как они образуют группы для охоты, Шерлок наконец понял причину создания небольших групп.

Во-первых, небольшие группы могли избегать тех богатых игроков, которые использовали свои юани для обмена на бронзовые монеты, чтобы купить материалы. Обычные игроки не могли сравниться с богачами. С меньшей группой у них был шанс купить материалы, накопить запасы или продать по более высокой цене.

Во-вторых, меньшие группы были более подвижными. Некоторые игроки могут охотиться в течение всего дня или распустить свою группу через несколько часов. Сроки экспедиции было легче согласовать в меньших группах, чем в больших.

В-третьих, было больше способов распределения добычи. Шерлок был свидетелем того, как группа из пяти игроков использовала каменные кости, чтобы распределить свою добычу. Это называлось методом группового распределения. Использование аукциона для распределения добычи было названо методом распределения аукциона. Когда они набирали членов группы на Учебный Полигон, они указывали свой метод распределения, количество набранных сотрудников и требования.

Учебный Полигон стал многоцелевым местом для общения игроков, формирования групп и приспособления к игре. Шерлок заметил, что после того, как игроки "проснулись" (вышли в онлайн), они носили кирпичи, чтобы увеличить свою Репутацию и накопить бронзовые монеты. Затем они отправлялись на Учебный Полигон, чтобы послушать новости, проверить, есть ли хорошие предложения и оценить, есть ли подходящие экспедиционные группы для присоединения. Даже когда они "спали" (отключались), они были близко к Учебному Полигону.

По мере того, как игроки всё больше знакомились с ландшафтом входа в Паучье Логово и различными стратегиями, группы меньшего размера становились все более популярными, но они были ограничены зоной входа. Исследование вглубь логова потребовало больше игроков, так как там было больше пауков.

Нагрузка на Шерлока росла в геометрической прогрессии, и он был измотан. Дьявол размышлял, не нанять ли ему мага исцеления и возрождения.

Когда прибудет отряд торговцев, он сможет спросить у лидера торговцев, есть ли подходящие кандидаты.

– Лорд Подземелья, – обратился Бру к Шерлоку. – К нам приближается группа людей. Я чувствую, что они могли бы быть группой торговцев Винтерфелла.

http://tl.rulate.ru/book/28308/660750