

Шерлок был сбит с толку руганью игрока. Он не ожидал, что улучшение снаряжения вызовет такую бурную реакцию.

Мало того, что первый игрок, который обнаружил улучшение, был в ярости, другие игроки, которые подошли позже, чтобы посмотреть, также начали ругаться.

- Приехали! Финиш! Нам всем конец! У меня болит голова!

- У меня печень болит!

- Добавили улучшение снаряжения? Он что, гонит нас, простолюдинов, на верную смерть?

- Этот проклятый план!

У игроков было много жалоб на новый план, но Шерлок был беспечен, поскольку это не его план. Это придумал Бру! Эти ругательства были предназначены для Бру. Дьявол просто принял решение осуществить его. Некоторые игроки ненавидели этот план, в то время как другие любили его.

Игрок сказал:

- Улучшение экипировки довольно хорошо. Так как разнообразие снаряжения хромает, с улучшением, атака и защита будет увеличиваться. Разве это не хорошо?

- Совершенно верно. Нет никакого способа, чтобы пополнить наш счёт, и нет рынка, так что это улучшение снаряжения разумно. Богатые игроки будут тратить деньги на модернизацию своей экипировки, в то время как мы, простолюдины, можем немного заработать на улучшении снаряжения!

- Необходимых материалов не так уж и много, и есть максимум пять уровней улучшения. Вероятность повреждения начинается только после трёх уровней. Простолюдины смогут легко достичь трёх уровней улучшения.

Были те, кто его поддерживал, и были те, кто не соглашался. Две фракции непрерывно спорили, и Подземелье снова превратилось в оживленную площадь. Пока они возбужденно обсуждали эту тему, Артур принёс в Кузнечную Лавку свои паучьи ноги и шёлк.

- Улучшите моё оружие на уровень!

Артур протянул Симбе четыре паучьи ноги, необходимый паучий шёлк и десять бронзовых монет.

Симба бросил бронзовые монеты в сундук, почти полный металлических монет. Как только он будет полностью заполнен, его унесёт Шерлок. Симба бросил короткий меч, паучьи ноги и шёлк в Магическую Печь. Через некоторое время он начал бить по мечу молотом, в то время как игроки напряжённо наблюдали за первым процессом улучшения снаряжения.

Симба стучал молотком минут десять. Затем он остудил короткий меч, прежде чем вернуть его Артуру.

Артур взял короткий меч. Его название изменилось на:

Алмазный Короткий Меч Без Рукояти +1 (Обычное Белое Снаряжение)

Урон: 0-11

Вес: 10

Прочность: 10

Создатель: Кузнец Симба

Требуемая Репутация: Репутация в Подземелье: Вечное Царство уровень 1 (Базовый Уровень)

Примечание: Самое распространённое снаряжение Подземелья Вечное Царство, выкованное из Алмазного Пласта.

Поскольку это было основное улучшение, сила атаки была лишь немного увеличена. В самом облике не было никаких изменений.

Артур убрал меч. Независимо от того, как другие игроки умоляли дать им посмотреть, Артур проигнорировал их и понёс свой меч Мороузу.

- Чёрт возьми! Это высокомерие!

- Действует круто!

Игроки критиковали Артура за его спиной, поскольку они были недовольны его отчуждённостью.

После того, как Артур ушёл, НеНошуШтаны пришёл улучшить своё снаряжение.

Он передал свой меч, бронзовые монеты и материалы Симбе, который бросил их в Магическую Печь для плавки. Симба какое-то время колотил по мечу, прежде чем вернуть его. НеНошуШтаны был более общительным, чем отчуждённый Артур. Когда игроки собрались вокруг него, парень поделился панелью атрибутов с остальными, чтобы они могли посмотреть.

Многие игроки прикасались к мечу, пытаясь почувствовать недавно улучшенное оружие. Другие игроки также достали свои мечи, чтобы сравнить, надеясь найти разницу.

Большинство игроков были поглощены улучшением снаряжения, в то время как предыдущие игроки, которые осуждали улучшение, молчали. Все они были заняты осмотром усовершенствованного меча.

За последние несколько дней в Подземелье было добавлено много новых функций. Например, был нанят инструктор по навыкам Мороуз, построены частные Комнаты Отдыха для Мороуза и Симбы и добавлено улучшение снаряжения. Эти функции должны были быть опубликованы на официальном сайте.

Шерлок не стал возиться с игроками. Он вернулся в Главный Зал Ядра Подземелья и отредактировал новое объявление с рекомендациями и предложениями Бру.

["Подземелье: Вечное Царство". Обновление до версии 0.01.]

Подземелье: Вечное царство версия 0.01 официально выпущена. Новый контент, добавленный в игру:

- Добавлен новый инструктор по навыкам, Мороуз: в молодости он был воином-гномом из Винтерфелла и гладиатором. После женитьбы он стал охранником в приёмной портала телепортации, чтобы обеспечивать свою семью. В настоящее время он является инструктором по навыкам в Вечном Царстве и обеспечивает боевую подготовку. Каждая тренировка длится два часа и стоит сто бронзовых монет. Период отдыха между тренировками составляет тридцать минут.

- Добавлены новые миссии по строительству Подземелья: Мороуз и Симба запросили собственные Комнаты Отдыха. Великодушный Лорд Шерлок согласился на их просьбы! Игроки отвечают за строительство. Пожалуйста, не входите в их личные покои без разрешения. Те, кто

войдёт без разрешения, будут подвергнуты атакам со стороны NPC. Игроки, которые крадут у NPC, будут занесены в чёрный список и не получают помощи от NPC.

- Добавлено новое снаряжение, Алмазный Щит. (Изображение окна Атрибутов).

Добавлены новые пункты обмена: игроки с паучьим мясом, паучьей ногой или паучьим шёлком могут искать Лорда Шерлока или Бру для обмена на бронзовые монеты и Очки Репутации.

- Добавлена система улучшения снаряжения: снаряжение, доступное для улучшения, включает в себя алмазный короткий меч без рукояти, алмазный щит и алмазную броню. Существует максимум пять уровней улучшения. Вероятность повреждения начинается после третьего уровня. Материалы, необходимые для улучшения, указаны на вывеске Кузнечной Лавки.

Шерлок проверил содержание своего объявления после того, как закончил черновик. После подтверждения он опубликовал его.

Многие игроки обращали внимание на посты на официальном сайте и дискуссионном форуме. В тот момент, когда Шерлок опубликовал свой пост, он получил много ответов.

[Я видел, как Чан Вэй победил Лэй Фу: Обновление! Меня так и подмывает сыграть! Почему я не получил статус бета-тестера! Могу ли я купить его официально? Я решил стать бета-геймером!]

[Торговец всяким разным: Я с предыдущим автором. Я тоже решил стать бета-геймером (¬, ¬) (¬_¬)]

[Поклонник Шерли: Конечно, конечно... ((□(//Д//□)) Надейтесь! Только что обновлена до версии 0.01? Тогда открытая бета-версия будет в версии 1.0? Сможет ли мой сын поиграть в неё в своей старости? Я сейчас на третьем году в средней школе.]

[Папино разочарование в тебе: Я умоляю вас запустить открытую бета-версию! Я не против лагов, и я не против платить больше за Ваши труды. Обновления слишком медленно выходят! Это из-за нехватки сотрудников? Или нехватка средств? Я готов к краудфандингу в пределах десяти тысяч юаней!]

[Несчастливая душа: Меня волнует только то, когда начнётся вторая бета! У меня есть удостоверения личности моего отца, мамы, брата и кузенов, чтобы подать заявку на статус. Пожалуйста, вы должны выбрать меня! "Хныканье"]

[Я слишком красив, чтобы умереть: @Несчастливая душа, ты знаешь, что игровая капсула

позволяет владельцу удостоверения личности использовать её? Ты даже не можешь продать квалификацию! Ты блефуешь со своим отцом? (J -_-)J┐┌┐]

[Блог противодействует вам: Подождите, все ли обращают внимание на начало улучшения снаряжения в игре?]

[Скрученный виноград: Это нормально иметь систему улучшения снаряжения. Подумайте об этом. Если вы не пополняете свой счёт, как вы становитесь сильнее?]

[Печень Императора: Если я не пополню свой счёт, я облысею! _(°:з[]∠)_]

- ...

Шерлок был так поглощён чтением постов, что не мог оторваться. Обновить, клик, обновить, клик. Игроки наводнили весь форум умоляющими постами об открытой бета-версии. Шерлок хотел прочитать комментарии бета-геймеров, но они были затоплены потоком новых сообщений. Шерлок мог только просмотреть только первые три страницы в поисках интересных сообщений.

Шерлок обнаружил сообщение на первой странице, которое всегда будет сверху. Количество ответов и кликов постоянно увеличивалось. Название поста было простым, но привлекательным. Написавший сообщение был игрок по имени Крестьянин. Шерлок вспомнил, что Крестьянин был одним из бета-игроков. Полное название поста было:

[Разоблачение бета-геймера! Я открыл шокирующую тайну Подземелья...]

<http://tl.rulate.ru/book/28308/658713>