

Двадцать игроков, отправившихся в экспедицию, подошли ко входу в Подземелье. Они привезли восемь мёртвых подземных пауков, которых тащили на верёвках.

Шерлок не ожидал, что они вернут восемь пауков в течение нескольких часов.

Кроме пауков, было четыре трупа игроков и несколько раненых. Они прошли через тяжёлые бои.

Игроки, работающие в Подземелье, видели, как победоносная экспедиционная группа вернулась с добычей и окружила победителей, взволнованно расспрашивая об их опыте.

НеНошуШтаны с энтузиазмом рассказывал свои различные боевые сцены. У них не было потерь в первых двух стычках. Но в третьем столкновении пауков было слишком много. После того, как четверо игроков были убиты и многие получили ранения, им удалось отбиться. Понеся потери, они не стали оставаться у входа в Паучье Логово. Как только пауки отступили, они тут же вернулись с добычей и трупами своих товарищей. Мёртвые игроки будут возрождены, так как создание новых персонажей приведёт к аннулированию их предыдущих Очков Репутации. Они не желали отказываться от своей с трудом заработанной Репутации.

Пока гоблины праздновали, Шерлок лечил раненых и исцелял трупы. Он видел, как игроки препарировали пауков и сосредоточивались на желудках. Но они это делали не из-за мяса. Ранее они были свидетелями того, как Артур достал странный металлический шар из живота паука и оценил его. Игроки хотели получить специальные предметы от монстров и разблокировать скрытые сюжеты.

Возможно, у других пауков были подобные предметы в их телах?

Даже если не было никаких спрятанных предметов, части паука можно было обменять на Очки Репутации и награды! Шерлок уже определился с ценами на каждую часть паука. Например, десять килограммов паучьего мяса можно было обменять на десять Очков Репутации и десять бронзовых монет. Паучьи ноги могут быть использованы для производства продовольствия и оружия. Их можно было обменять на десять Очков Репутации и десять бронзовых монет. Паучий шёлк был важным сырьём для многих предметов и мог использоваться для улучшения оружия. Клубок паучьего шёлка можно было обменять на сто Очков Репутации и сто бронзовых монет. Производство паучьего шёлка было ограничено, и его количество зависело от удачи.

Собрав добычу у игроков, Шерлок смог получить дополнительный провиант. Он также мог дать Симбе паучьи ноги и шёлк для производства высококачественного оружия и снаряжения. Тогда он сможет продать их обратно игроком получить хорошую прибыль. Если бы они хотели получить лучшее снаряжение, игроки должны были бы выполнить больше миссий или охотиться за большим количеством пауков, чтобы получить больше денег и Очков Репутации. Их действия поддерживали позитивный цикл развития Подземелья.

Игроки быстро разделали восемь пауков. Паучьи Лапы и мясо были аккуратно разложены рядом, но паучий шёлк был в небольшом количестве.

Шерлок издали почувствовал запах пауков. Игроки не были затронуты запахом, поскольку они взволнованно возились в животе паука, чтобы увидеть, могут ли они найти какое-либо сокровище.

Они искали полдня, но не нашли никакого клада. Самое большее, они нашли остатки еды пауков. Не каждый же раз им удавалось найти что-то стоящее.

Шерлок наблюдал, как игроки оценивают свою добычу. Он думал, что они собираются подойти к нему, чтобы обменять добычу на награды, но игроки вместо этого провели внутренний аукцион для своих членов экспедиции.

- Паучья нога, стартовая цена - двадцать бронзовых монет за штуку!

Аукционистом был НеНошуШтаны. Участники третьей экспедиции начали торговаться и подняли цену в два раза выше стартовой. Артур купил пять штук по сорок бронзовых монет за штуку. Другие богатые игроки, такие как ГорящиеВолосыНаГруди, Сакураномия Кот-Демон и Сильвана купили остальные паучьи ноги по высоким ценам.

Паучье мясо продавалось по более низким ценам. Последним предметом был паучий шёлк. Поскольку количество не было достаточным, чтобы сделать клубок, начальная цена составляла восемьдесят бронзовых монет, а цена предложения была быстро поднята до трёхсот бронзовых монет. В конце концов, Артур купил его.

Другие игроки были свидетелями первого аукциона добычи в Подземелье и сокрушались:

- Боже мой, цена бронзовой монеты теперь составляет по меньшей мере десять-двадцать юаней. Они были так щедры, нам будет очень трудно повторить подобное. Я должен работать больше и присоединиться к Золотой Группе (1)!

- Попасть в Золотую Группу непросто. Ты в состоянии бороться с подземными пауками в течение двух часов без травм? Я не могу этого сделать.

- Я должен больше тренироваться!

- Поторопитесь, несите больше кирпичей и зарабатывайте больше денег. Я зарабатывал на учёбу своего ребёнка, просто таская кирпичи.

- Не упоминайте об этом. После того, как игра перейдёт в открытую бета-версию, я намерен бросить свою работу, чтобы стать профессиональным игроком. После игры в течение нескольких часов, бронзовые монеты, которые я заработаю, стоят гораздо больше, чем если бы я работал на моей повседневной работе!

- Ты можешь забыть об этом. В бета-тестировании количество игроков невелико, поэтому

бронзовые монеты стоят дорого. Как только сотни игроков зайдут на сервер, скорость работы взлетит до небес. Будут ли бронзовые монеты дорогими? Они, безусловно, будут становиться всё дешевле и дешевле. Заработайте больше, пока игра всё ещё находится в закрытом бета-тестировании!

- Да, это резонно...

Шерлок не мог понять, что происходит, пока игроки вели дискуссии между собой. Что это была за ситуация? Что делали игроки? Они... заключали коммерческие сделки?

Хотя он и раньше видел, как игроки обменивают свои бронзовые монеты, его это не беспокоило. Игроки помогали небольшому числу из них собрать достаточно денег, чтобы купить оружие и снаряжение в их экспедиции к Паучьему Логову. Он не рассматривал это как часть более широкой системы торговли. Но теперь Шерлок был свидетелем их торговли и аукциона! После аукциона двадцать игроков экспедиции поделили выручку от аукциона поровну.

Игроки, купившие паучье мясо, пришли искать Шерлока, чтобы потребовать бронзовые монеты и награды. Шерлок мог понять их намерения, но он не мог понять тех игроков, которые купили паучьи ноги и шёлк по высоким ценам. Знали ли они об использовании этих предметов?

Шерлок намеревался использовать эти материалы для улучшения снаряжения, а затем продать их обратно игрокам по высоким ценам. Затем он мог собрать обратно металлические монеты и создать нехватку монет, чтобы заставить игроков работать тяжелее.

Шерлок решил спросить Бру об их странном поведении.

- Бру, ты не знаешь, почему игроки обошли меня, собирающего паучьи ноги и шёлк? Вместо этого они выставили эти предметы на аукцион.

- Они, вероятно, накапливают их. Симба сказал им, что эти предметы можно использовать для улучшения снаряжения. У них есть огромное желание улучшить свою экипировку, - объяснил Бру.

Шерлок нахмурился.

- Эти игроки намерены, обходя меня, накопить материалы, а затем улучшить своё снаряжение самостоятельно?

- Совершенно верно. Это даже к лучшему. Пусть они торгуют материалами. Когда они решают улучшить своё снаряжение, они должны найти Симбу. Пока вы фиксируете цены с Симбой, вы всё равно будете собирать обратно металлические монеты. В последние несколько дней я придумал ещё один план, чтобы быстрее исчерпать их монеты, - сказал Бру. - Как насчёт того,

чтобы дать снаряжению уровень улучшения?

- Уровень улучшения? - Шерлок колебался.

Бру объяснил:

- После улучшения снаряжения панель будет показывать "+1" или "+2". Мы также можем принять решение о количестве паучьих ног и шёлка для каждого улучшения. После того, как Симба улучшает снаряжение до определённого уровня, он может уничтожить его и утверждать, что улучшение не удалось. Чем выше уровень улучшения, тем больше вероятность повреждения снаряжения. Как только оно будет повреждено, потребуется новое снаряжение и начнётся новый цикл усовершенствования. Таким образом, мы заработаем металлические монеты быстрее, чем просто продавая готовую продукцию. Мы также можем добавить ещё одно вознаграждение за улучшение снаряжения, такое как ваучер на улучшение, который может повысить эффективность экипировки! Кроме того, мы можем даже собрать сломанное снаряжение и сделать из него новое, прежде чем продавать обратно игрокам!

Шерлок согласился, метод Бру был блестящим. Это быстро истощило бы монеты игроков. К тому же, материал (Алмазный Пласт) не будет потрачен впустую, если они соберут повреждённое снаряжение.

Шерлок принял предложение Бру и позвал Симбу, чтобы обсудить детали в Главном Зале Ядра Подземелья.

Шерлок объяснил детали Симбе и попросил его повесить новую вывеску с надписью "Улучшение Снаряжения" у входа в Кузнечную Лавку. Он также указал цену и увеличивающееся количество паучьих ног и шёлка, необходимых для каждого улучшения. Соответственно возрастёт и вероятность неудачи. Конечно, это также зависело от Симбы и настроения игроков.

Симба не мог понять, почему Лорд Подземелья так усложнил улучшение снаряжения, но он был боссом, поэтому Симба должен был следовать его инструкциям. Симба повесил новую вывеску. Используя паучий шёлк и ноги, было доступно только пять улучшений. Вероятность повреждения начиналась после трёх уровней улучшения. Начиная с четвёртого улучшения вероятность повреждения увеличивалась.

Ближайший игрок обнаружил новую вывеску и бросился, как дикая собака, к другим игрокам, которые делили деньги. Он закричал:

- Воу! Собачий план по улучшению снаряжения!

---

1. Термин из ММО для группы, делящей прибыль с аукциона

<http://tl.rulate.ru/book/28308/657883>