

Мороуз и игроки искали место, где можно было бы разместить паука. Они связали паука несколькими металлическими цепями, чтобы его можно было использовать в качестве учебного материала. Они услышали крик шахтёра и побежали посмотреть, что случилось.

Игрок, над чьей головой показывалось "Крестьянин", держал в руках кирку и возбуждённо смотрел на каменную стену. За каменной стеной виднелось несколько вырытых ям, в которых виднелись слабые золотистые отблески.

Это было похоже на сверкающее золото или что-то подобное.

- Что это такое? Золотая руда?

- Даже не знаю. Я копал с помощью кирки и нашёл это.

Крестьянин не знал, как ответить на остальные вопросы. Он поднял кирку, которая была сломана посередине. Она сломалась, когда парень ударил по золотой руде. Игрок сказал:

- Эта руда должна быть ценной! Я ударил только дважды, и моя кирка сломалась! Неужели я обнаружил что-то ценное?

- Это вполне возможно. Оно очень плотное. Это может быть что-то ценное!

- Позовите Лорда Подземелья, чтобы подтвердить ценность находки. Может быть, это новый игровой предмет?

Когда игроки были заняты разговором, появился Шерлок, и игроки отступили, глядя на него в ожидании. Игрок с ником Крестьянин взволнованно поднял кирку в ожидании награды, но у Шерлока сжалось сердце, когда он посмотрел на сломанную кирку, которая стоила ему десяти магических камней!

Симба был в состоянии сделать наконечник для кирки, так что он мог заменить его. Шерлок решил исследовать то, что обнаружил игрок.

Шерлок отпустил окружающих игроков, чтобы они возобновили свои тренировки и добычу. Он крикнул Симбе, чтобы тот подошёл и опознал неизвестную руду, так как лучше было позволить профессионалу справиться с этим. Симба отложил свою работу и попросил игроков очистить прилегающие участки, которые были сделаны из Алмазного Пласта. Затем он ударил молотком по золотой руде. Он даже лизнул руду.

После долгой проверки Симба уверенно сказал:

- Это Адамантиновая Руда! Но не очень чистая, поэтому после раскопок потребует доработки.

Она больше всего подходит для изготовления оружия, но использовать её подобным образом для оружия – огромная потеря. Её магическая проводимость очень сильна, и она обычно используется для создания Алхимических Платформ, магических предметов или порталов телепортации.

- А это можно продать? – спросил Шерлок, озабоченный прибылью.

- Её можно продать, но реальная цена зависит от чистоты и рыночного спроса. Кусок руды размером с гоблина может принести от сотен до тысяч магических камней. Я не уверен насчёт точной суммы, – Симба был опытным кузнецом, но он не разбирался в Адамантиновом рынке.

Шерлок кивнул. Можно ли добывать руду? Кирка Крестьянина-игрока сломалась после двух ударов, поскольку Адамантовая Руда была тверже Алмазного Пласта. Шерлок спросил Симбу, пока тот почесал затылок.

- Кирку, сделанную из Алмазного Пласта, нельзя использовать для добычи Адамантиновой Руды. Нужен материал твёрже Адамантина. Я напишу письмо обратно в магазин, чтобы проверить стоимость.

- Хорошо. Проверив цены, достань мне десять кирок для добычи Адамантовой Руды. Я могу использовать добытую Адамантовую Руду в качестве залога.

Шерлок нуждался в деньгах. Он думал, что, если магические каменные руды будут обнаружены, это поможет его финансовому положению. Вместо этого была обнаружена Адамантовая Руда, что было неплохо. Шерлок чувствовал, что Адамантовая Руда не будет более ценной, чем магические каменные руды, но всё же это было лучше, чем ничего.

Что касается хранения Адамантиновой Руды для создания Алхимических Платформ, магических предметов и основ портала телепортации, Шерлок не обращал пока на это внимание, поскольку в данный момент они ему не нужны. Дьявол был не в состоянии поддерживать хороший запас пищи, поэтому ему нужно было больше магических камней. Он был практичен и к тому же гибок.

Это было новое поколение. Даже если это был Подземный Мир, это не означало, что Подземелье развивалось в одиночку. Напротив, сюда включено много взаимодействий и бизнес сделок, одним словом – рыночная экономика! Торговцы формировали группы для создания нейтральных Подземелий. Как Лорд Дьявол нового поколения, Шерлок не мог позволить себе отстать от жизни.

Симба быстро пошел писать письмо, которое будет доставлено довольно быстро, используя ману. После того, как Симба закончил своё письмо, он поджёг отправляющий письма волшебный порошок и бросил письмо в Магический Огонь, который поглотил его.

Письмо было отправлено в Винтерфелл, а точнее в [Нет самых дорогих вещей]. Ему осталось

только ждать ответа.

Игроки с любопытством рассматривали недавно обнаруженную рудную жилу. Поскольку у них не было подходящих инструментов, они не смогли добыть его. Некоторые игроки пытались использовать свои кирки, чтобы добыть его, но были остановлены Бру.

Шерлок наградил Крестьянина доспехами, коротким мечом, серебряной монетой и тысячей Очков Репутации за обнаружение Адамантиновой Руды.

Награды выглядели щедрыми, но для Шерлока они не представляли никакой ценности. Доспехи и короткий меч не представляли никакой ценности, а бронзовые монеты были похожи на экскременты. Что касается Репутации, то она была посмешищем в Подземном Мире! Если бы кто-нибудь обнаружил такие руды в Подземелье, они были бы щедро вознаграждены магическими камнями.

Шерлок чувствовал, что он получил много от вербовки игроков потустороннего мира, поскольку сэкономил много денег!

Хотя Шерлок не думал, что награда стоила многого, но для игроков награда была шокирующей. Это была самая большая награда из полученных. Предыдущие десять игроков, которые помогли Мороузу поймать паука, получили только пятьсот Очков Репутации, сто бронзовых монет, набор доспехов и короткий меч. Крестьянин же был вознаграждён вдвое большей суммой за обнаружение новой рудной жилы. Это было похоже на открытие сундука с сокровищами!

Взгляды игроков были полны энтузиазма. Эти стены были не просто средством завершения их миссии по добыче руды. Это были сундуки с сокровищами! Они могли бы стать следующим "Крестьянином", открывая новые рудные жилы и получая солидные награды!

Однако они не могли добывать так, как им хотелось, поскольку миссии были распределены случайным образом.

После обнаружения Адамантиновой Руды, Шерлок должен был провести дополнительное планирование развития Подземелья. После некоторого времени корректировки своего плана в Главном Зале Ядра Подземелья, дьявол был прерван Симбой, который вошёл с письмом. Кузнечная Лавка "Нет самых дорогих вещей" прислала ответ.

Уважаемый Лорд Шерлок!

Я получил письмо от Симбы. Я хотел бы поздравить Вас с открытием Адамантиновой Руды. Я не буду отклонять вашу просьбу о десяти кирках для добычи Адамантовой Руды, поскольку Вы мой самый преданный клиент! Так как кирки должны быть сделаны из специального материала, они не могут быть доставлены через портал. Я решил позволить торговому отряду,

проходящему мимо вашего Подземелья, доставить кирки. Группа торговцев также заинтересована в сотрудничестве с вами из-за Адамантиновой Руды. Пожалуйста, хорошо рассмотрите предложение торговцев. Желаю Вам счастливой жизни и попутного ветра в вашем бизнесе!

С уважением от сотрудников Кузнечного Лавки "Нет самых дорогих вещей"!

Прочитав письмо, Шерлок уже знал, что делать. Хотя он не мог добывать руду сразу, подождать десять дней было вполне приемлемо. Группа торговцев, казалось, была заинтересована в сотрудничестве, так что Шерлок мог сэкономить на транспортных расходах, если бы он мог вести дела с торговцами.

В то время как Шерлок ждал группу торговцев, игроки были заняты развитием Подземелья и улучшением своих боевых навыков, проходя строгую подготовку Мороуза. После долгой работы в течение стольких дней, большинство игроков имели набор брони и короткий меч. Сделав большинство инструментов, Симба начал делать щиты. Цена щита в шестьсот бронзовых монет была похожа на доспехи и меч. Бру завершил описание атрибутов щита.

Алмазный Щит (Обычное Белое Снаряжение)

Защита: 8

Вес: 10

Прочность: 10

Создатель: Кузнец Симба

Требуемая Репутация: Репутация в Подземелье: Вечное Царство уровень 1 (Базовый Уровень)

Примечание: Самое распространённое снаряжение Подземелья Вечное Царство, выкованное из Алмазного Пласта.

Когда игроки увидели новое снаряжение, те, у кого были деньги, купили щит в первую очередь. Те, у кого не было денег, продолжали выполнять свои миссии. С Мороузом в качестве их инструктора по навыкам, боевые навыки игроков улучшались не по дням, а по часам. Они уже могли эффективно сражаться с захваченным пауком. Шерлок стал более занятым, поскольку он должен был исцелять и оживлять игроков, которые были либо ранены, либо убиты пауком. Он не мог спокойно просматривать официальный сайт и дискуссионный форум!

После того, как Шерлок создал официальный сайт для бета-тестирования, количество зарегистрированных участников превысило сто тысяч за полмесяца. Их число по-прежнему увеличивалось с каждым днём.

Хотя бета-геймеров было всего сто, это не ослабило энтузиазма других участников дискуссионного форума. Они терпеливо ждали, когда бета-тестеры поделятся своим опытом. Как только бета-тестер появлялся на форуме, они роились и подлизывались к бета-тестеру.

Одной из немногих тем, вызывающих большой интерес, стала история развития таинственной феи NPC. Второй – последствия открытия Адамантиновой Руды. Третья тема была самой важной из тех, что интересовали многих пользователей. Это было исследование Паучьего Логова.

Оно было открыто уже больше десяти дней. В течение недели первая группа из пяти гоблинов была уничтожена, в то время как вторая экспедиция из тридцати гоблинов потерпела сокрушительное фиаско. С приходом Мороуза, инструктора по навыкам, игроки тренировались в боевых навыках в течение нескольких дней. Двадцать игроков были вооружены доспехами, коротким мечом и щитом, когда они готовились к третьему исследованию Паучьего Логова!

<http://tl.rulate.ru/book/28308/655953>