"Ценитель жизни? Созерцатель?"

Шерлоку было любопытно узнать об этих двух новых терминах. Так что стоило Бру объяснить, и Шерлок сразу понял: этот игрок был миролюбивым человеком, который был увлечён сельским хозяйством и ковкой – деятельностью, которая была ненасильственной. И он предпочитал насилию наслаждение пейзажами.

Шерлок посмотрел на вырытые туннели, груды Алмазного Пласта и кованые Симбой оружия и инструменты, которые громоздились перед кузницей, словно выброшенный металлолом. Какие пейзажи там можно было увидеть?

Шерлок не собирался вмешиваться в деятельность своего слуги. Пока они вносили свой вклад в развитие Подземелья, он поддерживал их борьбу, сельское хозяйство и ковку. Даже если они не вносили свой вклад, он был беспечен, поскольку платить им зарплату не было необходимости. Игрок сажал цветы. В будущем он сможет выращивать целебные травы вместе с маленькой феей. Была ли маленькая фея готова работать на него? Шерлок не волновался, ведь у него было много свободного времени.

Поскольку игроки только начали тренироваться, обучение основам боевых навыков для выживания в Паучьем Логове потребует ещё нескольких дней. Шерлок отложил в сторону эти тривиальные вопросы и начал проектировать Подземелье.

Единственным помещением в Подземелье был Главный Зал Ядра Подземелья, который уже был построен, когда он купил его. За Главным Залом находилась Кузнечная Лавка. В западной части Подземелья раскопанное пространство использовалось для хранения продуктов питания. В южной части были цветники и фермы, в то время как в восточной раскопанная площадка использовалась для учебного полигона. Раскопки комнат отдыха для сотни гоблинов всё ещё продолжались. До завершения нужно некоторое время.

Шерлоку пришлось купить мебель для остальных комнат. Двухэтажные кровати будут стоить совсем немного. Пятьсот магических камней в карточке Шерлока должны были быть использованы для покупки этой мебели.

Развитие Подземелья шло хорошо, и оно было на шаг ближе к грандиозному виденью Короля-Дьявола Подземелья Шерлока!

В то время как Шерлок планировал новые области, игроки были на пределе своих сил, поскольку обучение было слишком жёстким!

Мороуз был способным, поскольку во времена своей молодости он был легендарным и жёстким гладиатором. Хотя турнир, в котором он участвовал, был низшей категории, его было более чем достаточно для обучения гоблинов.

Мороуз получил короткий меч и доспехи от Симбы, прежде чем практиковаться с несколькими

игроками. Они не были ему ровней и были сильно избиты. Даже отважный Артур потерпел поражение и был растоптан. Мороуз прокомментировал:

– Вы худшие стажёры, которых я когда-либо обучал!

Это было не оскорбление, а правда. У Мороуза раньше не было гоблинов в качестве стажёров. Хотя он был морально подготовлен и не ожидал многого от гоблинов, они были настолько плохи, что даже само слово "плохо"" было бы для них комплиментом. Даже если гоблины не были искусны, они, по крайней мере, могли схватить меч, закрыть глаза и рубануть.

Эти игроки даже не могли крепко ухватиться за свои мечи, а что самое важное: они не могли попасть по цели!

Мороуз поставил двух игроков с оружием друг против друга. Двое игроков орудовали своим оружием и рубили с металлическим лязгом, но мечи не были нацелены на тело. Вернее, они целились в меч противника, тем самым упуская смысл боя. Мороуз думал, что они были исключением и позвал на площадку ещё несколько игроков, но результат был тот же. За исключением нескольких игроков, которые целились в критические зоны противника, большинство игроков не знали, куда нанести удар.

В настоящем бою, если бы они не знали, куда нанести удар, это было бы катастрофой!

– Разве вы раньше не пользовались мечом? Разве вы раньше не рубили своих противников?

Мороуз смотрел на игроков и не мог поверить, что ни у кого из них нет настоящего боевого опыта.

Кто-то вышел вперёд и сказал:

– Инструктор! Мы новички и пробыли здесь всего несколько дней. Это наше первое занятие по боевой подготовке!

– Я ещё не резал гоблинов, но мы уже сражались с пауками!

– Да, да, мы уже сражались с пауками!

Мороуз был взбудоражен. Так у них был боевой опыт с пауками. Каков же был результат?

Игроки рассказали о своей экспедиции в Паучье Логово. Это была настоящая бойня. Хотя они сражались с пауками, они были напуганы и не смели открыть глаза. Вместо этого они дико рубились мечами. Тем, кто попал в цель, просто повезло.

Мороуз понял, как только услышал рассказ: их экспедиция представляла собой бойню, устроенную пауками. Мороуз не понимал, почему Лорд Шерлок послал их в качестве еды паукам, но он знал, что его миссия состояла в том, чтобы обучить их бытию воина. Пока игроки были настолько робкими, они не могли стать квалифицированными воинами!

Гном понимал тот факт, что помимо обучения их боевым приемам, стойкам с мечом и основам фехтования, он должен был использовать реальные боевые ситуации, чтобы отточить их боевые навыки и сделать из их воинов в течение месяца.

Мороуз не хотел терять работу. У него был только месячный испытательный срок. Если он не смог бы обучить игроков, как он доказал бы свою ценность Лорду Шерлоку? Жалованье в двадцать магических камней было доступно только здесь. Нет такого же второго Подземелья, где гоблины обучаются искусству боя, ведь они были предназначены для каторжных работ!

Чтобы натренировать их за месяц требовались крайние меры, вроде настоящего боя! Хотя игроки могли оттачивать свои приёмы в спарринге один на один, прогресс будет медленным. Они должны были испытать опасный живой бой, чтобы быстро улучшиться!

Например, им нужно было сразиться с живым подземным пауком! Мороуз решил привести их в Паучье Логово, чтобы поймать одинокого паука. На гладиаторской арене это был обычный метод, чтобы подготовить гладиаторов. Те, кто пережил суровые боевые ситуации, стали отличными воинами!

Мороуз сообщил Шерлоку о своём плане. Шерлок согласился немедленно, но требовал достаточных мер безопасности.

– Лорд Шерлок! Не волнуйтесь, я не позволю вашим слугам принести себя в жертву! – торжественно произнёс гном.

– Нет, я имею в виду Вашу безопасность. Если Вы встретитесь с опасностью, берегите себя. Не беспокойтесь о гоблинах, – сказал Шерлок.

Мороуз не ожидал, что Шерлок будет так заботиться о нём и так беспечно относиться к безопасности гоблинов. Он был чрезвычайно тронут.

Первое, что нужно было сделать, это контролировать подземного паука. Не было времени, чтобы сделать большую клетку или гладиаторское кольцо, но Симба мог сделать большую цепь. Шерлок намеревался отправиться в Паучье Логово и привезти оттуда одинокого паука. Но прежде чем он сделал хоть шаг, Мороуз храбро вызвался и сказал:

– Лорд Подземелья! Поручите эту миссию мне! Как главный инструктор гоблинов, я должен доказать свою ценность! Это также одна из форм тренировки для гоблинов!

Шерлок заметил решимость Мороуза и кивнул. Это была хорошая возможность проверить, чего он стоит. Если гном не сможет привести подземного паука, то не будет стоить и двадцати магических камней в месяц.

Получив одобрение от Шерлока, Мороуз вернулся на тренировочную площадку и сообщил игрокам о поимке паука. Он спросил:

– Кто хочет пойти со мной? Мне нужны самые храбрые гоблины!

Мороуз ожидал, что добровольцами станут лишь немногие, поскольку гоблины по натуре были робкими и не хотели рисковать! Но затем все игроки подняли руки и закричали:

– Меня! Выбери меня!

– Святая корова! Там действительно скрытая миссия! Я должен был быть более активным в обучении сейчас!

Мороуз был ошарашен.

Эти гоблины… они не боятся смерти?

Гном был поражён их храбростью, но он не мог взять их всех. Слишком много гоблинов привлечёт орду пауков. Мороуз намеревался привести с собой только десять гоблинов. Он отбирал лучших гоблинов, основываясь на их эффективности на тренировках.

Шерлок задумался над тем, что эти игроки были боевыми новичками. Он объявил миссию для выбранных геймеров через Бру.

[Специальная миссия: Учебный материал нового инструктора]

Содержание миссии: Инструктор по навыкам Мороуз решил захватить живого подземного паука в качестве учебного материала. Это большая честь быть выбранным! Мороуз приведёт Вас к завершению миссии.

Награды миссии:

– Выбранные игроки бесплатно получат короткий меч и броню. После завершения миссии каждый Гоблин получит сто бронзовых монет.

– Награда в виде Репутации Подземелья: 500 очков.

Примечание: Если Мороуз погибнет до возвращения в Подземелье, миссия будет провалена. Пока Мороуз жив, нет никаких ограничений по времени, и миссия может быть повторена.

Когда Мороуз собирался вывести игроков под завистливые взгляды других игроков, избранные гоблины посмотрели на него в унисон.

– Инструктор! Вам лучше не умирать! Если есть опасность, просто бегите! – закричал НеНошуШтаны, схватив Мороуза за руку, словно умоляя его.

http://tl.rulate.ru/book/28308/654959