

"Проснулась? Так быстро?"

Шерлок убрал клавиатуру и мышь и выключил экран компьютера. Он встал и последовал за игроком к маленькой фее.

Маленькая фея обняла колени и свернулась калачиком на простом ложе из грязи и каких-то корневищ. Кровать была построена игроками.

Ближайшие десятки игроков отложили свои миссии, увидев, что фея просыпается. Они с любопытством окружили фею. Она будет отвечать за выращивание лекарственных трав и изготовление лекарств. Однако весть о её нежелании трудничать уже распространилась благодаря НеНошуШтаны.

У такого NPC с противоречивыми целями определённо была бы скрытая специальная миссия! Это был тот же случай с Артуром и НеНошуШтаны, которые получили скрытые миссии.

- Ты хочешь воды?

- Хочешь цветов? Я их только что сорвал! На них всё ещё грязь!

- У тебя есть задания для меня? Я очень сильный!

- Моя репутация уже превышает пять сотен. Могу ли я взять на себя больше миссий?

- Научи меня выращивать лекарственные травы или делать лекарства! У меня есть деньги!

Игроки пытались всеми способами привлечь внимание феи, но та продолжала в страхе обнимать колени. Она огляделась, но промолчала.

Игроки заметили, что их усилия не возымели никакого эффекта. Вместо этого фея была более напугана. Они снова начали болтать.

- Это неправильно. Нет никакого эффекта!

- Скрытая миссия не может быть такой простой!

- Возможно, новые миссии ещё не были обновлены. Нужно ли ждать следующего обновления?

- Это вполне возможно!

- Это Лорд Шерлок! Уступите дорогу, уступите дорогу! Начинается драматическая сцена!

Игроки увидели приближающегося Шерлока и быстро расступились. Ранее шумные игроки притихли. Они молча смотрели в ожидании разворачивающейся драмы.

Фея увидела приближающегося Шерлока. Когда его высокая фигура приблизилась, она свернулась в клубок.

- Позволь представиться. Я Лорд Подземелья Вечное Царство Шерлок и твой новый хозяин. Маленькая фея, позволь мне задать тебе вопрос. Ты бы хотела вернуться домой?

Шерлок сохранил свою сердечную улыбку, но фея молча вздрогнула.

- Похоже, ты всё ещё настороже. Я буду с тобой откровенен. Если ты хочешь вернуться домой, я готов вести с тобой дела. Если ты pomoжешь мне выращивать лекарственные травы, делать лекарства и принесёшь мне пятьдесят тысяч магических камней в виде прибыли, я отпущу тебя домой. Мы можем заключить контракт.

Фея вдруг закричала своим пронзительным голосом:

- Дьявол! Я никогда не буду иметь дела с дьяволом! Тот, кто имеет дело с дьяволом, будет проклят навсегда! Даже если я умру с голоду, я никогда не помогу тебе!

Хотя она и кричала агрессивно, но после отказа снова свернулась в клубок.

- Поговори со мной, когда передумаешь.

Шерлок повернулся, чтобы уйти. Он больше не собирался разговаривать с феей. Игроки начали болтать.

- А в чём дело? Переговоры провалились?

- А что будет дальше? Значит ли это, что мы не можем выращивать лекарственные травы?

- Разве ты не видишь? Эта миссия предназначена для нас!

Пока геймеры оживленно болтали, Бру мысленно обратился к Шерлоку:

- Вы не собираетесь ещё немного попытаться ее уговорить? Или связать её, хорошенько избить и пытаться?

Шерлок отошёл назад и сказал:

- Твоё понимание дьяволов застыло на отметке в сотни лет назад. Дьяволы нового поколения не мучают ради забавы. Мы играем с чувствами сердца.

- Хорошо, я продолжу раздавать задания по уходу за феей, – сказал Бру.

Игроки окружили фею в попытке разблокировать скрытую миссию. Шерлок не остановил их, поскольку они будут упорно трудиться, чтобы заработать бронзовые монеты и Репутацию позже. Он хорошо изучил их привычки. Игроки хотели, чтобы Шерлок поставил перед ними какие-то цели. Они будут достигать их одну за другой и получать награды и развлечения.

Шерлок оставил фею и вернулся в Главный Зал Ядра Подземелья, чтобы просмотреть дискуссионный форум. Это стало его хобби. Шерлок не беспокоился о фее, так как манипуляции с сердцем займут некоторое время.

Игроки начали терять терпение из-за феи. Что бы они ни говорили, малявка не отвечала. Некоторые игроки хотели ткнуть её, но их остановили другие. Это было не просто – получить специальную миссию NPC. Если они поссорятся с ней и миссия будет прервана, что они будут делать? Игроки не хотели запугивать такую очаровательную фею. Хотя геймеры относились к ней как к NPC, игровой мир был слишком реалистичным.

Фея свернулась калачиком, не обращая внимания на окружающее. Она была морально готова к пыткам, но возвышающийся дьявол не мучил её. Вместо этого ей предоставили возможность вернуться домой. Фея не была заинтересована в ведении дел с дьяволом. Даже если бы она захотела вернуться домой и соблазнилась этим предложением, члены её семьи предупреждали никогда не иметь дела с дьяволом.

Фея подавила свою эмоциональную нестабильность и проигнорировала дьявольское искушение. Гоблины снова окружили её, и малышка была готова подвергнуться их пыткам. Гоблины были такими грязными, злыми и презренными существами! Фея была озадачена, потому что грязные гоблины не мучили её. С тех пор как малышка проснулась, они увлечённо болтали у нее на глазах. Фея не могла понять, о чём они болтали, те части о скрытых миссиях и NPC. Она также чувствовала их тепло и дружелюбие!..

Фея ощутила чувство дружелюбия, с которым не сталкивалась с тех пор, как попала в плен в Подземном Мире! Гоблины не обращались с ней как с рабыней. Вместо этого они относились к ней с уважением, словно умоляли о чём-то. Они не пытали и не ругали фею. Гоблины относились к ней с заботой, и кто-то даже построил ей кровать! Это было ложе из грязи и корневищ под ней. Хотя оно было немного обветшалым, для феи в клетке грязь и корневища были как сокровища. По крайней мере, она чувствовала запах почвы и сока корневищ.

"Ах ... такая тоска... по дому..."

Она легла на постель из грязи и корневищ и медленно погрузилась в глубокий сон.

В последующие два дня клумба была достроена, а выкопанное пространство заполнено толстыми слоями почвы. Подземную воду можно было набрать с помощью вёдер в построенном колодце. Хотя игроки не нуждались в воде, они выстроились в очередь, чтобы попробовать подземную воду.

Хотя клумба была закончена, семена из [Тайного Сада] ещё не были посажены, поэтому расти они не могли. Прошло несколько дней, и фея не собиралась уступать. Шерлок не волновался, потому что однажды она уступит, как только захочет вернуться домой.

На официальном дискуссионном форуме фея возглавила список в публикациях. Первые страницы сообщений были заполнены словами "Маленькая Фея". Игроки обращали всё своё внимание на фею, когда они делали различные анализы и формулировали стратегии. Некоторые даже читали рассказы Толкиена и рассказывали истории маленькой фее!

Но как они ни старались, маленькая фея никак не реагировала. Игроки всё ещё предавались своему веселью, пытаясь различными способами привлечь её внимание.

Были некоторые игроки, которые не обращали всё своё внимание на фею. НеНошуШтаны и Артур, после нескольких неудачных попыток привлечь её внимание, сосредоточились на организации последней экспедиции по исследованию Паучьего Логова. Похоже, у них были хорошие отношения. Хотя Артур редко разговаривал, он всегда был с НеНошуШтаны.

После нескольких дней ношения кирпичей и траты юаней на покупку бронзовых монет, тридцать игроков были оснащены оружием и броней. Они были готовы отправиться в свою экспедицию.

На пятое утро бета-тестирования вооружённые геймеры завершили церемонию присяги в Главном Зале Ядра Подземелья. Остальные игроки торжественно наблюдали за происходящим. Затем отряд из тридцати гоблинов направился к Паучьему Логову.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/649071>