Страх был нормальной эмоцией, особенно при встрече с подземными пауками, которые были вдвое больше них. Игроки были ослеплены своим ожиданием приключений и совершенно забыли о реалистичности игры. Если появлялся паук в два раза больше гоблина, гоблины могли почувствовать только страх.

– Я только что подумал о том, что возможно у игры есть жанр ужаса…

– Если бы нас было больше, мы бы не боялись так сильно. Давайте носить больше руды! Тогда мы сформируем большую экспедиционную группу примерно из сорока-пятидесяти игроков! А также отрегулируем настройки боли к нулю. Чего тут бояться?

– Да, с большим количеством игроков мы справимся. Давайте таскать кирпичи, давайте таскать кирпичи!

Игроки снова принялись болтать. Хотя они и болтали, но продолжали усердно работать. Они действительно любили поболтать!

В течение этого периода времени у игроков не было намерения исследовать Паучье Логово, так как первая экспедиционная группа была уничтожена и потеряла всё своё снаряжение. Подземные пауки были для них визуально пугающими существами.

Шерлок был рад видеть, что они всё ещё веселились и что его приготовленная развлекательная программа имела желаемый эффект. Шерлок позволит игрокам решить, как они будут играть в эту игру. Ему не нужно было беспокоиться, что игроки не будут добывать руду и расширять Подземелье, так как им нужно было купить снаряжение, прежде чем отправиться на разведку. Они должны были носить руду, чтобы заработать бронзовые монеты. Шерлок догадался, что игроки несколько раз умрут от лап пауков. После потери их снаряжения, разве они не должны были бы снова носить руду? Это был идеальный цикл.

Другие Подземелья не могли действовать таким образом, потому что их мёртвых гоблинов оживить было не так легко. Как только обычные гоблины погибали, их души попадали в ловушку в Мире Духов и должны быть выкуплены для возрождения. Этот процесс был чрезвычайно утомительным. С помощью метода Бру, души гоблинов потустороннего мира попадали в ловушку в Ядре Подземелья после их смерти, поэтому их оживление было очень удобным.

Шерлок всегда чувствовал себя неуверенно из-за того, что его Подземелье было заброшено и бесполезно. Как оказалось, он получил бесценное сокровище.

Чтобы построить великое Подземелье, Шерлок должен был убедиться, что игроки продолжат усердно работать. Он решил вернуть потерянное снаряжение, принадлежащее пятерым искателям приключений. В конце концов, он был бережливым Лордом Подземелья. Оставлять снаряжение в Логове было расточительством. Он мог бы забрать предметы и снарядить ещё пятерых гоблинов.

Шерлок добрался до Паучьего Логова и быстро нашёл потерянное снаряжение. Пауки не питались металлом, поэтому они бросили его в туннеле Логова.

Кроме потерянного снаряжения, Шерлок также нашёл паука, чья голова была пронзена коротким мечом Артура. Паук был мёртв, и слабая зелёная кровь была разлита повсюду.

Шерлок был удивлён, что туша паука была оставлена другими пауками. Он почувствовал слабую пульсацию маны в теле паука. Мог ли этот паук проглотить магический предмет?

Шерлок решил вернуть этого паука обратно в Подземелье и позволить Симбе разделать его. А что если там был ценный магический предмет? Шерлок нуждался в магических камнях. Если ему удастся раздобыть ценный магический предмет, Дьявол сможет продать его.

Когда Шерлок принёс обратно снаряжение и тушу, это вызвало переполох среди гоблинов. Кроме пяти авантюристов, другие игроки ещё не видели подземного паука раньше. Они окружили Шерлока.

– Это что, подземный паук?

– Он выглядит ужасно. Мои колени трясутся, хотя это и мёртвый паук.

– Хоть это и игра, но слишком уж страшная. Как же игра проходила официальные проверки?

– Это тайная технология, а ты про проверки спрашиваешь?

– Артур, это тот самый паук, которого ты ударил мечом, – неуверенно произнёс НеНошуШтаны, указывая на паука. – Смотри, рана находится в том же месте на голове!

Артур также узнал рану на голове паука. Окружающие игроки смотрели на Артура так, словно он был героем, и Подземелье снова превратилось в огромный зал для общения.

Шерлок не мешал игрокам смотреть на подземного паука. Он приказал НеНошуШтаны и Артуру отнести тело в Кузнечную Лавку и помочь Симбе препарировать Паука, чтобы тот мог извлечь предмет из его желудка. Шерлок не стал бы делать всю грязную работу сам.

Шерлок ненадолго задумался и бросил два коротких меча НеНошуШтаны и Артуру. Он не хотел, чтобы они стали разделывать паука голыми руками.

– Это активировало скрытую миссию?

– Я так и знал. Убийство первого монстра имеет свою особую награду!

– Я весь позеленел от зависти! Я должен потратить деньги, чтобы накопить бронзовые монеты!

Подземелье звенело от бурной болтовни игроков.

НеНошуШтаны и Артур были застигнуты врасплох. Под завистливыми взглядами игроков они подобрали короткие мечи и схватив по волосатой Паучьей Лапе каждый, потащили труп к кузнице. Некоторые смельчаки также помогли подтолкнуть гигантскую тушу паука, хотя и не получили никакой награды от Шерлока.

Симба ковал оружие, а рядом с ним лежала груда снаряжения. Мало кто из игроков мог позволить себе купить это снаряжение в данный момент. Увидев, что Шерлок привёл игроков, тащивших мёртвого паука, в его кузницу, Симба отложил свою работу и почтительно спросил Шерлока:

– Лорд Шерлок, что я могу для Вас сделать?

– В желудке у паука что-то есть. Помоги мне это достать. Будь осторожен, чтобы не повредить это. Эти два гоблина – твои помощники, – сказал Шерлок, указывая на НеНошуШтаны и Артура.

Симба взял в руки короткий меч. Он отдал несколько распоряжений НеНошуШтаны и Артуру, и только тогда они приступили к вскрытию. Игроки в шоке вскрикнули, когда проследили за вскрытием. Большинство из них были напуганы и возмущены вскрытием, которое было оценено, как контент на восемнадцать плюс.

Шерлок отступил назад, чтобы не быть запятнанным зелёной кровью паука. Вскоре паук был почти препарирован, и оба помощника Симбы были запачканы зелёной и вонючей кровью. Многие окружающие игроки чувствовали себя плохо, и некоторых игроков начало рвать едой.

НеНошуШтаны чувствовал себя ослабевшим, а лицо Артура было мертвенно-бледным.

Окровавленный Симба велел Артуру тщательно обыскать труп в поисках каких-нибудь предметов. Не колеблясь, Артур забрался внутрь тела и вытащил тускло светящийся металлический шар.

Шерлок махнул Артуру, чтобы тот передал ему металлический шар. Артур подбежал к Шерлоку и поднял металлический шар над головой. Шерлок достал из кармана носовой платок и с отвращением накрыл им металлический шар. Он поднёс завёрнутый металлический шар к глазам и почувствовал исходящий от него ужасный запах.

Он подтвердил, что пульсация маны исходила от маленького металлического шарика. Что это был за шар? Шерлоку он показался знакомым, но Дьявол никак не мог вспомнить,

откуда. Поскольку у него была рябь маны, это был определённо магический предмет. Шерлок хотел провести оценку шара и продать за магические камни!

Чтобы оценить этот магический предмет, ему придётся совершить путешествие в Винтерфелл.

http://tl.rulate.ru/book/28308/641830