

По словам Бру, игроки из потустороннего мира относились к приключениям как к форме развлечения. После того, как Шерлок объявил о новой миссии по очистке Паучьего Логова, игроки громко приветствовали её. Некоторые даже кричали: "За Вечное Царство!" и "За Лорда Дьявола Шерлока!"

Энтузиазм игроков напугал Симбу, который ковал оружие.

Энтузиазм был хорошей вещью, так как он показывал высокий моральный дух. Они работали бы ещё усерднее, если бы были мотивированы.

Шерлок открыл дверь подземного туннеля во внешний мир. Паучье Логово находилось недалеко от Подземелья. Оно было напрямую соединено одним туннелем, так что Шерлоку не приходилось беспокоиться, что игроки будут бродить в других местах. Чтобы добраться до других областей Подземного Мира, те должны были пройти через Паучье Логово. Игроки также не могли прокладывать туннели в другие районы, потому что без приказа Шерлока они не могли работать кирками где попало. Энтузиазм игроков был поддержан Шерлоком. Низшие гоблины не могли восстать против высшего дьявола. Тем не менее они могли бы выбраться и сбежать из Подземелья.

Но вероятность восстания была мала, так как игроки выглядели счастливыми.

Когда открылась главная дверь, геймеры толпами бросились покупать оружие и снаряжение. Шерлок был доволен. Хотя их поведение было странным, они не были дураками. Они не осмелятся войти с пустыми руками в Паучье Логово и расстаться с жизнью.

Выкованное Симбой оружие было ограничено в количестве, и он создал только пять коротких мечей и столько же доспехов в течение нескольких часов. Ковка требовала немного больше времени.

Снаряжение должно было быть распределено среди сотни игроков, так что Шерлок придумал хорошее решение: Повысить цену!

Короткий меч за триста бронзовых монет! Набор доспехов на триста бронзовых монет!

Шерлок произвёл некоторые расчёты в соответствии с наградами, которые гоблины заработали вчера. У каждого из них было не больше сотни бронзовых монет. Таким образом, они должны были бы продолжать носить руду, чтобы накопить в общей сложности шестьсот бронзовых монет, чтобы купить своё снаряжение. К этому времени Симба уже должен был закончить сотню комплектов снаряжения.

Шерлок думал, что его план был безупречен, но произошла невероятная вещь. Один гoblin начал скупать бронзовые монеты.

Игрок по имени "Артур" крикнул в толпе:

- Десять юаней за каждую бронзовую монету! Мне нужно только 550 бронзовых монет! Сделка открыта, пока я не наберу достаточно! Вы можете использовать Alipay или WeChat для перевода. Найдите мой номер 185XXXXX и добавьте меня как друга! Я могу выслать вам деньги вперед!

Когда другие игроки услышали Артура, они сразу вытащили свои бронзовые монеты для продажи.

Даже другие геймеры, такие как НеНошуШтаны, тоже начали кричать, что купят бронзовые монеты. Некоторые из них устанавливали такую же цену – десять юаней за бронзовую монету. Были и другие, кто поднял цену до ста юаней за бронзовую монету.

Шерлок уже раньше изучал язык потустороннего мира и знал, что юань также называется Жэньминьби (1). Это была валюта потустороннего мира, и она имела ту же ценность, что и магические камни Подземного Мира. Шерлок не ожидал, что игроки будут использовать валюту потустороннего мира для обмена на бронзовые монеты, которые не имели большой ценности в Подземном Мире. Возможно ли, что получение снаряжения и статус первого вошедшего в новую область настолько важен?

Шерлок никогда бы не обменял свои магические камни на валюту потустороннего мира!

Шерлок никак не мог понять поведение игроков, но Бру понял их и сказал:

- Вы это видели? Разве я не говорил, что это богатые свиньи? Айя, жаль, что мы не можем внедрить системы обмена валюты и торговли. Если бы мы могли обменять юани на магические камни, мы были бы самым богатым Подземельем в мире!

Шерлок сразу же понял слова Бру. Если игроки были так щедры и валюту потустороннего мира можно было бы обменять на магические камни, то он мог бы получить приличную прибыль, просто продавая самое обычное снаряжение! Шерлок был взволнован, но обменять валюту потустороннего мира на магические камни было невозможно.

Торговля бронзовыми монетами была завершена, и пять игроков сумели накопить по 600 бронзовых монет. Некоторые из других игроков продолжали накапливать бронзовые монеты по более низким ценам, в то время как остальные начали носить руду, чтобы заработать свои бронзовые монеты.

Пятеро игроков сразу же купили себе снаряжение у Симбы. Шерлок внимательно изучил их имена. Это были Артур, НеНошуШтаны, ГорящиеВолосыНаГруди, Сильвана и Сакурономия Кот Демон.

Они быстро надели доспехи и взяли свои короткие мечи без рукоятей, прежде чем отправиться в путь под бдительными взглядами других игроков. Несколько смелых геймеров хотели последовать за ними, но им было резко отказано пятью авантюристами, которые не хотели дополнительного бремени. Авантюристы вышли наружу всей командой.

Шерлоку было любопытно, что эти пятеро авантюристов будут делать в Паучьем Логове и будут ли они довольны его распоряжениями. Шерлок не собирался следовать за авантюристами, поскольку пауки были монстрами с низким уровнем интеллекта и инстинктивно боялись дьяволов. Если Шерлок последует за ними, они не встретят пауков.

У дьявола был ещё один способ наблюдать за этой командой авантюристов.

Шерлок быстро вернулся в Главный Зал Ядра Подземелья и ввёл ману в Ядро. Перед ним возник туманный образ. Это было простое наблюдательное заклинание, которое могло наблюдать за людьми и объектами в определенном радиусе. Маг с Поверхности должен был использовать хрустальный шар, чтобы делать то же самое в течение более короткого промежутка времени.

Шерлок обнаружил, что у него появилась склонность к наблюдению за поведением игроков, потому что они всегда делали неожиданное и всегда интересовались этим миром. Небольшое открытие сделало бы их очень счастливыми, и они были чрезвычайно взволнованы исследованием.

Пятеро авантюристов осторожно покинули Подземелье и зажгли факелы в темноте. Держа факелы в одной руке и короткие мечи в другой, они внимательно осматривали окрестности. Вскоре они вошли в Паучье Логово.

После долгих обсуждений ГорящиеВолосыНаГруди был помещён впереди, а за ним шли Артур, Сакурономия Кот Демон, НеНошуШтаны и Сильвана.

Они привлекли внимание подземного паука, и он, заблокировав их продвижение, атаковал без колебаний.

На изображение Шерлок увидел, как пятеро авантюристов были ошеломлены внезапным появлением паука и отшатнулись в страхе. Это было нормально для них чувствовать страх, когда паук, который был больше, чем гоблин, злобно бросился на них.

Первым гоблином, сумевшим совладать со своим страхом, был Артур. Он вонзил короткий меч в глаз паука, что заставило того отступить от боли. Паук бешено зашевелил своими огромными жвалами, пытаясь выдернуть короткий меч из глаза, и с огромной силой отбросил Артура прочь. Паук быстро убежал с коротким мечом, воткнутым ему в глаз.

Остальные четверо гоблинов помогли Артуру встать. Все пятеро расхаживали вокруг входа в Паучье Логово, не зная, стоит ли продолжать. Однако подземные пауки не давали гоблинам ни

минуты покоя. Как было указано в Бестиарии Монстров Шерлока, они жили группами.

Десять подземных пауков окружили и атаковали жалких геймеров со всех сторон. Столкновение завершилась полной победой подземных пауков.

Игроков крепко связали Паучьим Шелком и потащили внутрь логова. Вскоре пять душ гоблинов появились в зале Ядра Подземелья.

Первое же исследование Паучьего Логова закончилось полным уничтожением.

Шерлок не собирался вытаскивать их тела из Паучьего Логова, так как было уже слишком поздно. К этому времени пауки уже полностью сожрали бы их. Именно этого Шерлок и ожидал.

В Главном Зале Ядра Подземелья появился портал телепортации. Начинаящий гоблин вышел с надписью НеНошуШтаны над головой.

Другие игроки увидели, что игрок НеНошуШтаны возвращается в Подземелье таким образом, и поняли, что он умер и даже трупа не осталось.

- Ну и как там? Трудно ли убить этих монстров?

- Как же ты умер?

- Ты убивал каких-нибудь монстров? А ты получили какие-нибудь сокровища?

- Скажи нам что-нибудь!

Игроки окружили НеНошуШтаны и засыпали его вопросами, но НеНошуШтаны, казалось, был в шоке, так как он долго молчал. Появились ещё четыре портала телепортации, и оттуда вышли четверо гоблинов. Имена над их головами показывали Артур, Сакурономия Кот Демон, ГорящиеВолосыНаГруди и Сильвана.

Игроки потустороннего мира пришли в неистовство и воскликнули:

- Это полное уничтожение!

- А почему так трудно? Разве это не первая открытая боевая зона?

- А как насчёт оружия и доспехов? Потеряли в Паучьем Логове?

- Я надеюсь, что снаряжение не исчезло. Может быть, я смогу его вернуть?

- Не беспокойтесь. Подождём, пока мы не получим новое снаряжение, прежде чем возвращаться!

Артур вдруг закричал:

- Чёрт возьми! Этот игровой монстр слишком реалистичен! Гигантский паук был в два раза больше меня, и я видел его жвала в деталях. Я бесстрашен в реальной жизни, но я был почти напуган до смерти только что!!!

---

1. На пиньинь так пишется денежная единица КНР, в любом случае, оно везде будет заменяться просто на "юань".

<http://tl.rulate.ru/book/28308/641532>