Шерлок отложил в сторону компьютер и вышел из Главного Зала Ядра Подземелья. Крикнув, он позвал кузнеца Симбу. Снаружи было немного игроков, так как большинство из них отдыхали на земле. Шерлок не возражал, чтобы у гоблинов было определённое время для отдыха. Во-первых, он не был суровым Лордом подземелья. Во-вторых, он изначально хотел завербовать только пятерых гоблинов, но теперь у него была сотня, и он не потратил ни одного магического камня. Однако он должен был снабжать их едой.

Симба уже спал, когда услышал, что кто-то зовет его. Его первой реакцией было ударить того молотком. Когда он понял, что это был Шерлок, то почтительно встал и сказал:

– Лорд Шерлок, зачем Вы меня вызвали?

– Я собираюсь послать этих гоблинов очистить ближайшее Паучье Логово. Есть ли какие-либо материалы в Подземелье, чтобы сделать оружие и броню?– спросил Шерлок.

– Расчищать ближайшее Паучье Логово? Лорд Шерлок, Вы первый Лорд Подземелья, который посылает гоблинов в бой. Ваши гоблины действительно отличаются от остальных. Один из них врезался в стену и умер, а другой бросился в мою печь и покончил с собой. Может быть, Вы сами придумали эти способы самоубийства? – сказав это Симба протёр глаза, встал и направился к Кузнечной Лавке.

Шерлок последовал за ним и сказал:

– Их мышление, поведение и привычки отличаются от обычных гоблинов, но у них есть и другие хорошие качества, такие как усердие. Позволить им очистить Паучье Логово – это хорошая форма развлечения, – Шерлок вспомнил радостное предвкушение геймеров от новой области и сказал. – Из моих знаний, они с нетерпением ждут момента, когда смогут очистить его.

– Я не оспариваю их усердия. Они гораздо более трудолюбивые и странные, чем те гоблины, которых я видел, – сказал Симба войдя в Кузнечную Лавку.

Полуоткрытая Кузнечная Лавка располагалась на открытой площадке перед Главным Залом Ядра Подземелья. Она была размером примерно в половину баскетбольного поля и состояла из двух металлических печей и платформы для ковки. Хотя она была маленькой, в ней было все необходимое. На левой стороне Кузнечной Лавки лежала груда Алмазного Пласта, который был своего рода камнем, обычно встречающимся в Подземном Мире. Он может быть использован как для строительства, так и для ковки.

Кузнецы могли выковать оружие, броню и снаряжение из большого количества Алмазного Пласта.

– Благодаря этим трудолюбивым гоблинам запасы Алмазного Пласта можно превратить в сотню полных комплектов доспехов и оружия. Улучшить их невозможно, так как здесь есть

только камни, – Симба обвёл взглядом окрестности и сказал. – Вам повезло. Обычно Лорды Подземелий не набирают так много гоблинов за один раз. Похоже, что Лорд Шерлок намерен создать выдающееся Подземелье! Может быть, вы хотите нанять ещё одного кузнеца? Хозяйство моего брата превосходно, и цена разумная…

Нанять ещё одного? Разве Шерлоку не придется платить ещё одну зарплату? Шерлок был довольно беден. Даже зарплата Симбы всё ещё была под знаком вопроса. Как он мог позволить себе ещё одного кузнеца? Если бы он не смог собрать сотню магических камней для зарплаты Симбы, его могли бы засудить в "Нет самых дорогих вещей". Шерлок будет занесён в чёрный список торговцев, и ему будет трудно вести дела в нейтральных городах.

– Мы поговорим о твоём брате позже. Давай поговорим о снаряжении. Я надеюсь, что ты сможешь выковать сотню комплектов доспехов и оружия. Ты будешь ковать мечи в качестве стандартного оружия.

– Лорд Шерлок, – быстро заговорил Симба. – Что касается снаряжения, то я должен доложить вам об одном необычном случае, – Симба достал из кармана толстую книгу. Было видно, как слова крайне плотно прилегали друг к другу на каждой странице. – С тех пор как гоблины начали работать вчера, они неоднократно просили меня продать им снаряжение. Я объяснил им, что в Подземелье нет снаряжения, которым они могли бы пользоваться. Я нашёл их слишком раздражающими, поэтому оставил книгу у входа в кузницу, чтобы они записали свои запросы на снаряжение. Я чувствую, что вы должны на это взглянуть.

Шерлок взял книгу у Симбы и внимательно прочёл:

Учитель Сайтама: Я надеюсь купить оружие типа боксёрские перчатки. Может ли команда разработчиков учесть наши предложения?

КлирикиМоиМамочки: Я хочу стать Магом или Священником или взять другую профессию с подобным набором навыков. Могу ли я купить Волшебную палочку?

…

Большая часть просьб состояла из их различных мыслей и бессмысленного оружия. Игроки потустороннего мира также просили, чтобы их оружие выглядело круто.

Шерлок решил отклонить все неразумные просьбы!

Он велел Симбе не отвлекаться на эти странные просьбы и сосредоточиться на изготовлении сотни комплектов доспехов и оружия. Симба кивнул и начал ковку. Многочисленные игроки были привлечены шумом в кузнице, и они, окружив магазин стали наблюдать. Шерлок был беспечен, так как это был не первый раз, когда игроки проявляли крайнее любопытство. Он, приказав игрокам продолжить носить руду, сказал Симбе:

– Я установлю цены на оружие и броню. Ты можешь создать вывеску-прайс-лист на входе в магазин. Гоблины должны будут платить за оружие и броню, используя свои монеты.

– Разве им не будут раздавать снаряжение?– озадаченно спросил Симба.

– Как ты знаешь, наше Подземелье использует металлические монеты в качестве награды, чтобы побудить гоблинов усердно работать. Эти монеты я получил на базаре за магические камни, – сказал Шерлок. – Хотя металлические монеты не являются ценными, если я продолжу награждать их ежедневно, монеты закончатся. Я должен найти способ вернуть монеты. Продажа оружия и брони – это хороший метод.

Шерлок и Бру уже обсуждали этот вопрос. Игроки потустороннего мира предпочитали не получать бесплатные вещи от Шерлока, наоборот, они считали нормальным использовать свои усилия и труд в обмен на награды и предметы. Это подпитывало их энтузиазм и укрепляло их чувство независимости. Они будут чувствовать, что их тяжёлый труд и усилия дают им шанс изменить свою жизнь!

Хотя Шерлок и не понимал, какую жизнь гоблины хотят изменить, он последовал совету Бру поддерживать в них энтузиазм. Нельзя было использовать логику этого мира для понимания психологии игроков. Они не требовали зарплаты, но усердно работали. Получив награду в виде металлических монет, они были бы вне себя от радости, эти игроки любили использовать монеты для различных покупок. Вместо того, чтобы рассматривать свою работу как каторжный труд, они считали, что были гражданами Подземелья, ответственными за его развитие.

Шерлоку нравилось то, как всё происходило, поскольку это укрепляло их чувство сопричастности и уменьшало шансы на побег или восстание. Самое главное было то, что они усердно работали, и им не требовалась плата магическими камнями.

Очень скоро Симба закончил свой первый короткий меч и доспехи. Обычные Кузнечные Лавки и кузницы требовали бы полдня, чтобы закончить ковку, но Кузнечная Лавка Шерлока и его кузнец были необычными.

Шерлок внимательно осмотрел остывший короткий меч. У него не было рукояти, так как в подземелье не было дерева. Качество казалось немного плохим. Без рукояти эффективность и мощь были бы под вопросом. Но на стадии разработки Шерлок верил, что гоблины смогут преодолеть эти трудности.

Оружие прекрасно подходило гоблинам, но не Шерлоку, так как он был намного больше по размеру, чем гоблины.

– Лорд Шерлок, я предлагаю, чтобы Вы познакомились с этим снаряжением, чтобы игроки могли понять снаряжение нашего мира, – пока Шерлок рассматривал короткий меч, Бру сказал ему: – Я набросал записки по поводу снаряжения. Я предлагаю Вам взглянуть.

Шерлок кивнул и получил записки Бру о снаряжении на информационной панели, появившейся рядом с мечом:

Алмазный Короткий Меч Без Рукояти (Обычное Белое Снаряжение)

Урон: 0-10

Вес: 10

Прочность: 10

Создатель: Кузнец Симба

Требуемая Репутация: Репутация в Подземелье Вечное Царство уровень 1 (Базовый Уровень)

Примечание: Самое распространённое снаряжение Подземелья Вечное Царство, выкованное из Алмазного Пласта.

Рядом с бронёй также появилась информационная панель:

Алмазная Броня (Обычное Белое Снаряжение)

Защита: 10

Вес: 20

Прочность: 10

Создатель: Кузнец Симба

Требуемая Репутация: Репутация в Подземелье Вечное Царство уровень 1 (Базовый Уровень)

Примечание: Самое распространенное снаряжение Подземелья Вечное Царство, выкованное из Алмазного Пласта.

Записи Бру о снаряжении были довольно подробными, и он уже объяснил Шерлоку концепцию Репутации. Это был способ для игроков, чтобы показать своё уважение и восхищение им. Это также был способ укрепить их чувство принадлежности к Подземелью. Тот, кто внесёт свой вклад в Подземелье, получит Репутацию. Репутация будет рассчитываться в режиме реального времени после открытия новой области. После завершения миссий и представления своих материалов с миссий, игроки получат репутацию, которая позволит им улучшить снаряжение, получить льготы и лечение.

Те, кто усердно трудился и внёс большой вклад, будут щедро вознаграждены. Шерлок полностью поддержал систему "Репутации" в качестве поощрения и помахал рукой в знак согласия.

Покончив с этими мелкими делами, Шерлок вернулся в Главный Зал Ядра Подземелья и просмотрел официальный сайт и дискуссионный форум. Глядя на положительные отзывы о Подземелье, Шерлок с нетерпением ждал их реакции после открытия его тщательно подготовленного Паучьего Логова. Этот метод управления игроками потустороннего мира заставил Шерлока вспомнить свои весёлые времена с другими дьяволами, когда он был молод. Дьявол очень любил те времена…

Было уже семь часов утра. Игроки потустороннего мира начали просыпаться, и вскоре сотня геймеров уже собралась в Кузнечной Лавке. Они напряжённо смотрели на потную ковку Симбы.

– Ах?! Ковка Симбы? Изготовление снаряжения?

– А мы сами не можем начать ковать снаряжение? Где мы можем научиться ковать?

– Смотрите внимательно. Посмотрим, сможем ли мы научиться, наблюдая!

– Там есть прайс-лист на оружие и снаряжение!

– Разве они не должны закрывать серверы на время обновления и настройки новой области? Они могут обновляться, пока серверы всё ещё работают?

– Тайная технология!

– Эй, ты только посмотри. В наградах за миссии появилась Репутация, Репутация Подземелья! Игра была обновлена.

– Новое снаряжение, новая область и Репутация. Есть много обновлений сегодня. Меня распирает от нетерпения!

Пока игроки шумно болтали перед кузницей, Шерлок подошёл к ним. Он откашлялся и проявил свой авторитет дьявола. Все глаза были устремлены на него, когда Шерлок громко произнёс:

– Граждане Вечного Царства! Я, Лорд Дьявол Шерлок, объявляю новую миссию: Очистить Паучье Логово во имя Подземелья Вечное Царство!

http://tl.rulate.ru/book/28308/641282