

Шерлок ничего не знал о миссиях для новичков. Только после подробного объяснения Бру он примерно понял задачу.

Геймеры потустороннего мира не требовали ежемесячной зарплаты, но они хотели чётких миссий, таких как "Прокопайте туннель через эту стену!", "Постройте комнату отдыха для десяти человек!", "Поохотьтесь в пустыне на пять подземных пауков!" и ещё: "Привезите повозку полную дров!".

Даже если бы Бру не уточнил, Шерлок дал бы геймерам потустороннего мира аналогичные миссии. Единственная разница состояла бы в том, что завершение миссии должно вознаграждаться небольшим количеством денег, оружия, снаряжения и продовольствия.

У Шерлока разболелась голова, он не ожидал, что управление миссиями будет настолько хлопотным.

У него не было ни оружия, ни снаряжения, ни еды. Что же касается денег... валютой подземного мира были магические камни. Шерлок не был готов использовать их в качестве награды. Тогда Бру предложил ему использовать в качестве вознаграждения золотые монеты!

Золотые монеты были валютой Поверхности. Одна тысяча бронзовых монет была эквивалентна одной серебряной монете, а одна тысяча серебряных монет была эквивалентна одной золотой монете. Главным было то, что после развития Подземелья они могли заманить с помощью монет авантюристов Поверхности. Взамен Шерлок мог создавать магические камни.

Природные магические камни были ограничены в количестве. Магические камни также могут создаваться из маны, извлечённой из тел искателей приключений Поверхности с помощью специальной техники. Чтобы заманить авантюристов в Подземелья, требовались всего лишь блестящие золотые монеты.

Шерлок не понимал, почему авантюристы с Поверхности любят золотые монеты, в которых нет никакой маны. Он считал это невероятным.

Шерлок не возражал использовать золотые монеты в качестве награды для геймеров потустороннего мира. Но Шерлок знал, что все обитатели Подземного Мира, подобные дьяволам, не интересуются золотыми монетами. Понравятся ли гоблинам потустороннего мира золотые монеты?

- Да! - уверенно сказал Бру. - На самом деле, это больше похоже на жажду! Если вы вознаградите их бронзовыми, серебряными или золотыми монетами и используете их в качестве торговой валюты в Подземелье, то геймеры оживят экономику. Поверьте мне!

Шерлок сомневался в эффективности золотых монет, но был рад, что ему не придётся расплачиваться с гоблинами магическими камнями. Шерлоку было не трудно награждать их золотыми монетами. Ведь магический камень можно обменять на большой сундук золотых

монет!

Следующей задачей Шерлока было обсуждение с Бру стандартного вознаграждения за различные миссии. Когда игроки потустороннего мира прибыли в Подземелье, он хотел, чтобы они работали усердно и счастливо.

Создание контента для геймеров было тем, что должен был сделать хороший Лорд Подземелья. Большинство монстров Подземного Мира искали работу у Лордов Подземелий. Они не были марионетками, которых создавали с помощью маны.

Закончив работу, Шерлок посмотрел на часы и обнаружил, что прошло уже полдня. Почти настало время прибытия в Подземелье выбранных игроков. Как новый Лорд Подземелья, Шерлок собирался встретиться со своей первой партией рабочей силы. Он явно нервничал. Проверив еду гоблинов, золотые монеты для вознаграждения и Кузнечную Лавку, Шерлок обнаружил важную проблему. Его кузнец ещё не приехал!

Пока он волновался о том, когда же появится кузнец, магический луч осветил Подземелье, и в нём возник портал телепортации. Без одобрения Шерлока никто не мог открыть портал в его Подземелье. Он позволял это делать только одному человеку, и это был его нанятый кузнец!

Из портала вышел темнокожий дварф. Он был дварфом-кузнецом, живущим в Подземном Мире, а не пещерным дварфом. Дварфы были чрезвычайно хороши в кузнечном деле и ковке.

- Новое развивающееся Подземелье? Ты выглядишь довольно молодо для дьявола!

Дварф вышел из портала и оглядел небольшое подземелье. Он поднял свой молот и крикнул Шерлоку своим весёлым голосом:

- Я твой новый кузнец, Симба. Это наш контракт. Он действителен три месяца, а месячная зарплата - сто магических камней. Пожалуйста, проверь контракт, юный Лорд Дьявол.

Кузнец достал контракт и протянул его Шерлоку. Тот внимательно изучил его, чтобы убедиться, что это был тот самый контракт, который он подписал вчера. Шерлок вернул контракт кузнецу и официально произнёс:

- Добро пожаловать, Симба! Ты первый работник этого великого Подземелья! Это твое рабочее место!

Шерлок указал на пустую Кузнечную Лавку и вдруг что-то вспомнил. Он указал на еду в углу и сказал:

- Это сырые продукты питания. У нас ещё нет никаких специальных складов для надлежащего хранения. Как только гоблины придут, я заставлю их построить продовольственный

склад. Пожалуйста, приготовь еду на вынос, например, пироги, потому что у гоблинов не будет возможности сесть за стол!

Шерлок говорил, как жестокий рабовладелец. Кузнец Симба привык к таким вещам. Было очевидно, что это был не первый раз, когда он работал на Лорда Подземелий. Войдя в Кузнечную Лавку, дварф сразу же умело развёл огонь. Затем он приготовил металлический горшок и выбрал ингредиенты для готовки.

Там не было руды, так что не было и металлов. Руды должны будут добывать гоблины!

Увидев, что кузнец устраивается поудобнее, Шерлок поправил одежду и расправил огромные дьявольские крылья, наблюдая за собой в зеркале. Убедившись, что его внушительный образ Дьявола Лорда хорош, он подошёл к передней части Ядра Подземелья.

Далее, он собирался вызвать сотню избранных игроков из потустороннего мира!

Ритуал вызова был прост. Помимо вливания маны, он должен был подписать контракт с потусторонним миром. Например, "Подземелье: Вечное Царство, дистрибьюторское соглашение (договор между производителем и тем, кто распространяет товар)", "форма утверждения ММО 2019", "Письменный отказ от ответственности" и другие типы контрактов. Шерлок безмолвно расписался через Ядро. Он даже не смотрел на печать, потому что соглашения иного мира не имели обязательной силы для дьявола.

Закончив с контрактами, Шерлок приступил к своей работе по вызову.

После вливания необходимой маны в Ядро Подземелья, перед ним появилась сотня порталов телепортации размером с половину человека. Шерлок заложил руки за спину и выпятил грудь, ожидая, пока геймеры принесут клятву верности. Он подождал несколько минут, но гоблинов так и не было. Шерлок нетерпеливо сказал:

- Где мои рабочие? Геймеры из потустороннего мира, почему они не выходят?

- Они создают персонажа. Они всегда обращают внимание на незначительные детали, такие как внешний вид, одежда и даже аксессуары. Такова уж культура потустороннего мира, - объяснил Бру.

Шерлок подавил нетерпение и стал ждать. Иногда несколько дьяволов бессмысленно использовали ману, чтобы изменить свою внешность. Он не ожидал, что у гоблинов будет такая же склонность, и уж тем более, что она была распространена в потустороннем мире. Мана для изменения их внешности исходила от Шерлока. Каждый гоблин, который приходил в его Подземелье, требовал его маны, чтобы поддерживать связь между его миром и потусторонним. Однако используемая мана была лишь каплей в море. Подобное его не обременяло.

Шерлоку не пришлось долго ждать, прежде чем из портала телепортации вышел первый гоблин.

Гоблин был высок для своей расы и почти достиг верхнего предела. Он был почти на уровне колен Шерлока.

Гоблин был обнажён по грудь и одет в шорты. Шерлок был изумлён, когда гоблин вышел из портала. Гоблин с удивлением огляделся по сторонам. Изучив окружающую среду, он пробормотал:

- Неужели эта технология так совершенна? Я изначально думал, что ММО с технологией виртуальной реальности будет выглядеть поддельной, но это на самом деле реально. Боже мой, игровое моделирование, качество материалов, ощущение кожи и сопровождающая боль кажутся такими реальными. Можно ли его отрегулировать?..

Для Шерлока гоблин находился в возбуждённом состоянии, что было ненормально. Обычно, каждое тёмное существо, которое прибывало в подземелье, клялось в своей верности Лорду Подземелья.

- Мой смиренный слуга, почему бы тебе не поклясться в верности Великому Лорду Дьяволу Шерлоку? Ты получишь мою милость и щедрые награды, если сделаешь это! - Шерлок выпрямился и сказал холодным бесстрастным голосом. Он сопротивлялся тому, чтобы показать своё возбуждение и восторг.

Гоблин услышал голос Шерлока и повернул голову, чтобы посмотреть на него. После этого он в панике поднял голову и завопил пронзительным голосом:

- НеНошуШтаны присягает на верность Великому Лорду Дьяволу Шерлоку!

Закричав, гоблин начал бродить и оглядываться вокруг. Он сказал себе:

- Эта игра NPC Лорда Подземелья настолько реальна, и гнетущая аура настолько сильна, что я почти встал на колени. Это потрясающе. Я иду на дискуссионный форум, чтобы прославить эту игру до небес!

Шерлок почувствовал, что гоблин ведёт себя странно. Но ещё более странным было то, что, когда гоблин назвал своё имя, над его головой появились слова "НеНошуШтаны".

Правильно! Это было имя, выбранное самим гоблином! Имя будет следовать за гоблином, когда он будет двигаться вокруг, как будто это было частью его самого.

Пока Шерлок гадал, почему гоблин использует ману, чтобы показать своё странное имя над головой, множество различных гоблинов вышли из портала телепортации. Некоторые были

одеты в поношенные рубашки и шорты, которые прикрывали основные три участка тела. Другие просто носили те же шорты или штаны. У них были разные лица, но у всех была общая черта - уродство!

Вы ожидали, что гоблины будут хорошо выглядеть?

Гоблины начали болтать прямо перед Шерлоком!

<http://tl.rulate.ru/book/28308/639493>