

Опытные геймеры вели за собой начинающих геймеров, пока те носились по подземелью Вечного Царства.

Логово Пауков не избежало участи стать одной из знаменитых туристических достопримечательностей.

- Это место, где мы сражались с лидером Собакоголовых людей. Его звали Крэмер.

- Потрясающе, потрясающе!

- Круто, круто!

- Где Подземные Пауки?

Невидимый Шерлок стоял у входа в Логово Пауков, наблюдая за начинающими геймерами, которые носили только трусы и один за другим спускались по Жукомону.

Шерлок предпочел не обращать внимания на липкое вещество под лапами Жукомона.

Два игрока-ветерана в доспехах стояли у входа в Логово Пауков и кричали начинающим игрокам:

- У входа можно бесплатно посмотреть, пятьдесят бронзовых монет, чтобы войти в Логово Пауков. Я гарантирую полный неповреждённый труп, если вы умрёте. Вы не потеряете ни одного очка репутации!

- Почему я не подумал о таких схемах зарабатывания денег... - Шерлок ущипнул себя за подбородок и задумался. - Бру, ты можешь устроить так, чтобы они платили сто бронзовых монет в день за пребывание в Вечном Царстве?

- Лорд Шерлок, Вы не можете этого сделать. На официальном сайте будут ужасные последствия, - сказал Бру.

- Экосистема Логова Пауков была сильно повреждена геймерами. У входа нет никаких пауков. Когда я в последний раз был у входа, там было несколько пауков, - сказал Шерлок.

Он обошёл всё внутри. Помимо территории Паучьей Королевы в глубине Паучьего Логова, там осталось немного пауков, и Собакоголовые люди вымерли после того, как их логово было уничтожено.

- Начинающие геймеры, вероятно, обеспечат пауков свежим мясом, но это ненадолго. Не пора

ли лорду Шерлоку найти другие подходящие места? – спросил Бру.

– Конечно. Я подожду, пока они очистят Древние Руины, прежде чем открывать этот сектор. Однако если Логово Пауков будет очищено, будет жаль. В будущем я куплю несколько Паучьих королев, чтобы они обитали в этом районе... Теперь я создам новые области. Всё ещё необходимо кое-что подготовить.

Позади Шерлока десятки начинающих геймеров следовали за несколькими ветеранами, когда они продвигались к Логову Пауков.

– Давайте вернёмся. Я опубликую объявление о новом игровом контенте.

* * *

Полностью вооружённый орк ехал на Жукомоне, когда тот бежал по туннелю Подземного Мира.

Несколько волшебных огней вращались случайным образом, и они излучали ослепительные цвета.

Волшебные огни исходили от огромного здания, похожего на римский Колизей.

Даже с того места, где находился орк, можно было слабо слышать шум в здании впереди.

Сверху на Жукомоне были привязаны клетки. Клетки издавали звуки столкновения металла, когда они раскачивались во время движений Жукомона. Полностью вооружённые гномы и орки сидели по бокам клеток, охраняя их. Внутри клеток находились различные существа Подземного Мира.

Орки, гномы, гоблины, люди-тараканы, люди-ящерицы, грязевые Монстры и даже... три хомяка!

– Братан, не мог бы ты притормозить Жукомона. Я не могу выносить это покачивание. Меня вырвет!

Грязевой монстр, состоящий из мягкой грязи, оперся на металлические решетки и выскользнул наружу. Затем он нетвердой походкой подошёл к охранникам и пожаловался.

– Ты думаешь, что ты в отпуске? Ты отбываешь наказание! Ты мерзкий пленник! Ты должен быть благодарен за то, что тебя не казнили немедленно! Имей хоть немного благодарности обществу! Мразь! – заорал полностью бронированный орк на грязевого монстра. – Проваливай! Подонок!

- Это уже слишком! – одновременно закричали три хомяка. Затем хомяк облокотился на металлический прут и закричал: – Он всего лишь невинный грязевой монстр!

- Правильно!

- Не могли бы вы дать мне глоток слизи?

Гном, у которого не было передних зубов, ударил булавой по металлическим прутьям перед тремя хомяками и крикнул:

- О чём этот крик? Вы неисправимые поджигатель, если вы ещё раз пошумите, я позволю вам работать с хомячьим колесом!

Три хомяка побледнели.

Грязевой монстр с благодарностью посмотрел на трёх хомяков и медленно откинулся назад с обиженным лицом. Он оставил на земле липкий след, когда вошёл в клетку, и жалобно заплакал.

- Ооо, ооо, это было непреднамеренно, когда я проглотил Гиганта...

- Что?!

- Сиди спокойно. Мы прибываем! – крикнул погонщик-орк, управляя Жукомоном.

Жукомон с грохотом пронёсся через главные ворота Колизея. Над ними были слова "Гладиаторская Арена Северного Подземного Мира приветствует вас".

Шум многочисленных существ стал отчётливее. Крики, вопли и рёв диких зверей...

Три хомяка обняли друг друга, их глаза широко раскрылись, когда они с трудом сглотнули.

Гном, у которого не хватало одного из передних зубов, придвинулся ближе к трём хомякам и устрашающе улыбнулся.

- Добро пожаловать на Гладиаторскую Арену!

Орк, который был заперт в клетке, резко крикнул:

- Нет! Отпустите меня! Я невиновен!

Гном ударил палицей по клетке Орка и злобно сказал:

- О чём ты кричишь? Я отправлю тебя в бар "404" как проститутку мужского пола, если ты издашь ещё один звук!

- У меня есть деньги на залог.

- Останови Жукмона, - гном окликнул возницу и взял у орка карту магических камней. Затем он открыл клетку и велел орку выйти: - Ты можешь уйти...

* * *

Шерлок сел перед компьютером и яростно набрал на клавиатуре. Затем он внимательно посмотрел на экран.

["Подземелье Вечное Царство" Лог апдейтов версия 0.16, официальное обновление.]

Добавлена новая область. Древние Руины будут открыты после того, как геймеры очистят руины от сокровищ.

Добавлена новая бета-функция, система наказаний: онлайн-игра требует закона!

Нападения на других, кражи и другие действия, которые негативно влияют на других игроков, строго запрещены в Вечном Царстве. Для получения более подробной информации, пожалуйста, обратитесь к книге "Всемирный сборник уголовного права". Геймеры, которые нарушают правила в Вечном Царстве, будут немедленно заморожены как минимум на один день.

Не крадите товары из магазинов в Вечном Царстве, особенно собственность лорда Шерлока. Если это правило будет нарушено, учётная запись бета-тестера будет закрыта.

Добавлена новая бета-функция, гильдия: Лорд Шерлок великодушно позволил своим слугам создавать свои собственные организации.

Геймеры могут заплатить 100 серебряных монет, чтобы зарегистрировать свою гильдию в Ядре Подземелья. Для создания гильдии должно быть не менее десяти членов.

Подробная информация о гильдиях будет загружена в ближайшее время.

Добавлена новая бета-функция, штаб-квартира гильдии: Лорд Шерлок чувствует, что в Подземелье слишком шумно. Он решил сдать в аренду скудную землю для размещения гильдий, чтобы уменьшить перенаселённость.

Места расположения гильдий подразделяются на три категории.

Штаб-квартира гильдии 1-го уровня: Предоставленная площадь составляет 100 квадратных метров. Для этого требуется единовременная выплата в размере 20 000 очков репутации и 200 серебряных монет. Ежемесячная арендная плата составляет 10 серебряных монет. Рассчитана на 10-100 участников.

Штаб-квартира Гильдии 2-го уровня: Предоставленная площадь составляет 200 квадратных метров. Для этого требуется единовременная выплата в размере 50 000 очков репутации и 500 серебряных монет. Ежемесячная арендная плата составляет 25 серебряных монет. Рассчитана на 101-200 участников.

Штаб-квартира Гильдии 3-го уровня: Предоставленная площадь составляет 300 квадратных метров. Для этого требуется единовременная выплата в размере 80 000 очков репутации и 800 серебряных монет. Ежемесячная арендная плата составляет 40 серебряных монет. Предназначена для более чем 201 участника.

В настоящее время существуют только местоположения гильдий 3-го уровня. После подачи заявки на место в гильдии необходимо оплатить ежемесячную аренду. Места расположения гильдий будут аннулированы, если аренда не будет оплачена.

Локации гильдии могут быть улучшены или понижены на уровень.

Районы расположения гильдий не развиты. Геймерам предстоит проводить раскопки в специально отведенных местах. Они должны сами убирать, строить и обслуживать местоположение гильдии. То же самое касается перемещения гильдии.

Строительные материалы для гильдий не будут бесплатными, как в случае с жилыми помещениями. Геймерам придётся платить за строительные материалы.

Правила строительства в штаб-квартирах гильдий такие же, как и в жилых помещениях.

Чертежи для строительства в местах расположения гильдий должны быть представлены. Геймеры могут выбрать стиль и размер здания в пределах периметра расположения гильдии.

Лорд Шерлок предоставит бесплатные услуги по фотографированию с ним в местах расположения гильдии. За услуги по проведению церемонии открытия и выступления будет взиматься соответствующая плата.

Производители игр не принимают жалобы. Просто выполняйте требования, и всё будет сделано.

Расширенное уведомление о новом бета-геймплее, Гладиаторская Арена: Гладиаторская Арена Северного Подземного мира является самой известной ареной на севере и пользуется популярностью у жителей Подземного Мира.

Однако есть небольшая проблема с законностью.

Лорд Шерлок решил дать игрокам шанс проявить себя. В настоящее время он ведёт переговоры с организаторами турнира.

Как только переговоры будут завершены, игровой процесс будет официально запущен в режиме онлайн.

Добавлен новый БАГ, ошибка аварии на Жукомоне: Когда игроки садятся в Жукомона, они могут упасть, что приведёт к смерти и увечьям.

Если геймеры столкнутся с таким БАГОМ, не паникуйте, так как это бесполезно.

Вышеупомянутые новые обновления. Команда разработчиков игр желает геймерам приятных впечатлений.

– Как это? Будет ли анонс версии ноль-шестнадцать популярным? – спросил Шерлок, выглядя довольным своим завершённым объявлением.

– Действительно, это так, лорд Шерлок, – серьёзно сказал Бру.

Шерлок кивнул. Проверив, он опубликовал пост.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/1868501>