

- Шерли, не бегай вокруг да около. Я не могу правильно сделать снимок экрана!

- Мне нужно найти хороший ракурс. Можете ли Вы помочь мне сделать снимок экрана? Я хочу прижаться к Шерли.

- Что случилось после объявления о верности? Боже, это задание для перевозки кирпичей?

- Я хочу убить легендарных Подземных Пауков! Где Пауки?

- Где кузница? Я хочу лучший меч в городе.

- Вау, братан, ты не боишься, что тебя насмерть зарубят первые бета-геймеры? Ты плохой!

Группа из тысячи игроков стояла на площади перед главным залом Ядра Подземелья и с энтузиазмом болтала.

К счастью, Шерлок спланировал подземелье с грандиозным замыслом. Тем не менее с тысячами гоблинов на центральной площади, она выглядела переполненной.

Ощущение было такое...

- Это всё равно, что видеть, как ученики младших классов собираются на поле перед выполнением упражнений по трансляции. Это вызывает ностальгию... - сказал Бру с нежностью, хотя быстро сказал Шерлоку: - Я чувствую, что только если лорд Шерлок будет стоять здесь, вы сможете контролировать ситуацию.

- Я вызвал их не для того, чтобы позволить им сфотографироваться со мной, - Шерлок стоял на площади и видел непрерывный поток новых игроков, выходящих из телепортационных порталов. Они последовали указаниям Бру встать на колени и поклясться в верности.

Чрезвычайно преданный геймер опустился на колени на обе ноги и трижды поклонился, бормоча что-то себе под нос.

Хотя Бру назначил им миссии по переносу кирпичей и другим разным видам деятельности, игроков, которые сразу приступили к работе, было немного.

Большинство игроков второй бета-версии всё ещё были поражены уникальным опытом.

Удивление от очень реалистичного игрового мира.

Геймеров привлёк мусор, который первые бета-геймеры вынесли из Древних Руин. Их даже

заинтересовала каменная плита на полу.

Им потребовалось бы полдня, чтобы изучить всё это в деталях.

Не говоря уже о сумасшедшей болтовне гоблинов после того, как они собрались на площади.

Даже когда они получали задания от Бру, они не спешили их выполнять.

Это была не 2D и не 3D игра с панелью миссий и маленькой фигуркой на экране. Это была не та игра, в которой геймеры могли бы следовать советам по выполнению миссий, смотреть на карту мира, полагаться на автоматический следопыт и закрывать глаза для завершения миссий.

Большинство геймеров второй бета-версии намеревались дождаться своих наставников первой бета-версии.

В такой жесткой игре, без руководства наставника, новичкам пришлось бы терпеть ненужные трудности.

Драконорождённый посмотрел на ближайших живых и дышащих гоблинов, у которых были глаза и носы.

Те фантастические существа, которые появлялись только в играх или кино, теперь стояли перед ним. Конечно, их внешний вид немного отличался от того, что он видел.

Это было похоже на путешествие в другой мир. Это не было похоже на игру.

Точно так же, как говорили ветераны:

- Эта игра - это не игра.

Кем бы ни был геймер, у него возникло бы такое чувство, когда он впервые вошёл в "Подземелье Вечное Царство".

Драконорождённый ошеломлённо смотрел на многочисленных гоблинов. Он задавался вопросом, что ему следует делать, когда в его голове появилось системное уведомление.

[Учебная миссия для начинающих: Перенос Кирпичей (Ежедневная миссия)]

Описание миссии: Развитие Вечного Царства требует участия каждого гражданина. Не ждите, что кто-то поможет вам построить красивые здания. Вы должны нести каждый кирпич и камень, используемые для строительства.

Цель миссии: Доставить сотню раскопанных Алмазных пластов Симбе, который находится в Кузнице.

Награда за миссию: 100 очков репутации, 50 бронзовых монет.

Нет карты? Нет указания маршрута миссии? Где Кузница?

Драконорождённый был озадачен. Он схватил кого-то и спросил:

- Брат, где Кузница?

Гоблин по имени УколотыйКопьём указал на качающиеся головы вдалеке и крикнул:

- Вы видите эту стену? Да, это Шерли. На стене, у которой стоит NPC-Дьявол, есть карта Вечного Царства, нарисованная первыми бета-геймерами. Карта также находится на дискуссионном форуме. Не выходи в автономный режим, чтобы посмотреть на карту. Когда вокруг ходит так много геймеров, тебя могут затоптать до смерти!

"Затоптать? Затоптать до смерти?" - Драконорождённый был шокирован, и он быстро спросил:

- Персонаж не защищен после того, как я отключусь?

- Я удивлён, брат. Разве ты не читал руководства по стратегии на форуме перед участием во втором бета-тестировании? Участники форума, которые жаждут получить статус второго бета-геймера, замарают вас до смерти, если узнают об этом! - УколотыйКопьём выглядел искренним, когда сказал, - Я воздерживался от самоудовлетворения в течение трёх дней. Я вошёл в игровую капсулу после душа, надел свой аккуратный западный костюм и кожаные туфли и нанёс гель на волосы. Ты слишком неискренен!

- Значит, после того, как я отключусь, персонаж не будет защищен? - Драконорождённый снова спросил и проигнорировал комментарии УколотогоКопьём.

- Конечно, нет! Это первая в мире онлайн-игра в виртуальной реальности с использованием игровой капсулы. Даже боль на сто процентов имитируется! Игра была бы паршивой, если бы

тебе дали защиту в автономном режиме!

УколотыйКопьём был чрезвычайно взволнован, и он выглядел как член культа, продолжая кричать:

- Братан, тебе повезло. Ты получил статус второго бета - геймера, ничего не зная. Я принёс жертвы всем своим аниме-женам, прежде чем получить статус второго бета-геймера!

Затем он ошеломлённо пробормотал:

- Я не ожидал, что меня выберут из двух миллионов игроков. Неужели я стал тем, кого ненавижу?

Драконорождённый нахмурился и хотел что-то сказать, но кто-то сзади врезался в него и повредил ему рот. Он мог чувствовать боль?

В него врезался гоблин.

У гоблина над головой была надпись "Тюленеголовый Линь Чун". Он стукнулся о Драконорождённого и сразу же извинился:

- Извините, извините, геймеры сзади толкнули меня!

УколотыйКопьём, который был сбоку, закричал во всю глотку:

- Боже! Это Небесная Группа первых бета-геймеров!

Гоблин, Предатель Таро, улыбнулся и сказал:

- Что небесного? Они-опытные геймеры из первой бета-версии!

Драконорождённый встал на цыпочки и посмотрел поверх моря голов зелёных гоблинов. Недалеко от него десятки ярко раскрашенных и закованных в броню гоблинов размахивали различным оружием, когда подходили. Новые игроки дико зааплодировали.