

- Хорошо, сегодняшняя встреча сейчас закончится. Давайте с нетерпением будем ждать милых гоблинов, которые приедут через два дня. Все возвращайтесь и отдыхайте. Храните запасы товаров на складе. Встреча окончена.

Шерлок хлопнул в ладоши, чтобы они вчетвером ушли.

Мороуз, Симба, Муфаса и Брэйниак вышли из Ядра Подземелья. Что сказал лорд Шерлок? Его слова были избитыми.

Это был не первый их день в Вечном Царстве, и они уже знали. Самым важным было то, что лорд Шерлок упомянул о наборе новых гоблинов через два дня.

- Лорд Шерлок снова набирает рекрутов. Он очень могущественный... - Мороуз сказал Симбе и Муфасе:

- Наконец-то к нам придут нормальные гоблины.

- Я... что, если я не смогу приготовить еду вовремя...

- Нет проблем. Пусть они едят глину. Не готовь экзотические блюда.

- Идите, идите, идите. Приходите ко мне домой выпить. Давайте сегодня вечером осмотрим склад...

Они втроем болтали, уходя вдаль.

Только Брэйниак остался стоять у входа в Главный зал Ядра Подземелья. Лич посмотрел на троих, вошедших в дом, и на нескольких гоблинов, сгрудившихся в углу. Он посмотрел на соседние Жилые помещения гоблинов, прежде чем молча уйти.

Вечное Царство пребывало в редком состоянии безмятежности.

Только на два дня.

* * *

Маленькая Фея сидела, скрестив ноги, на своей кровати. Она смотрела, как мимо неё проходят два злых чернокожих дварфа и злой гном. Они разговаривали громкими голосами.

За ними был скелет, злой Лич.

Маленькая Фея слышала о Личах только в историях, рассказанных ей, когда она была маленькой.

Они были самыми злыми из нежити. Они обладали силой контролировать отвратительных мёртвых духов. Они использовали все способы, чтобы замучить живых существ до смерти и превратить их в своих рабов.

Два чернокожих дварфа и гном не любили с ним разговаривать. Даже Маленькая Фея могла это видеть!

Маленькая Фея бессознательно отпрянула назад. Затем она присела на корточки за кроватью и уставилась на злого Лича, когда он проходил мимо клумбы.

- Как страшно, - пробормотала себе под нос Маленькая Фея, когда Лич был далеко.

Маленькая Фея просидела на корточках у кровати на некоторое время. Затем она посмотрела на пустую клумбу. Росло лишь несколько обычных растений Подземного Мира. Даже если они использовались в качестве ингредиентов для алхимии, от них было мало пользы.

Для Маленькой Феи использование растений в качестве алхимических материалов не было конечной целью. Конечной целью было помочь тем, кто нуждался в помощи.

Существа Подземного Мира не в счёт.

Одно из растений выглядело больным. Маленькая Фея могла почувствовать это, просто посмотрев. Если ничего не предпринять, он умрёт сегодня ночью.

Маленькая Фея подняла голову и огляделась по сторонам.

Где был этот пыльный гоблин?

Маленькая Фея не могла найти гоблина, который всегда ухаживал за клумбой. Она посмотрела на умирающее растение и заколебалась, прежде чем протянуть к нему руку.

* * *

- Три тысячи очков репутации, три серебряные монеты и псевдоним, Элитный первый бета-геймер. Бру, я слишком великодушен? - спросил Шерлок у Бру, просматривая форум.

Бру поколебался и сказал:

- Э-э... Лорд Шерлок, я не знаю, как правильно ответить, но вы квалифицированный Высший Дьявол. В этом нет никаких сомнений, - потом быстро добавил: - Наград достаточно, особенно это касается псевдонима, Элитного первого бета-геймера. Я верю, что бета-геймеры будут чрезвычайно счастливы.

- Я тоже так думаю, - Шерлок кивнул и продолжил просматривать форум.

Поскольку "Техническое обслуживание и обновление" началось вчера, Шерлок приказал Бру отключить все соединения с геймерами.

Шерлок вызвал Симбу, Муфасу, Мороуза и Брэйниака и напомнил им, чтобы они обратили внимание на некоторые вещи. Затем он продолжил просматривать форум.

Шерлок не был одержим глупыми участниками форума. Он хотел найти конструктивную обратную связь, чтобы защитить стабильность подземелья Вечное Царство.

Шерлок получил много хороших предложений на форуме. Многие обновления были основаны на их предложениях.

Когда начинался второй бета-тест, он должен был принять к сведению и посмотреть, есть ли какие-либо лазейки или контент для улучшения.

Он заметил популярный пост на форуме. Он был опубликован компанией НеНошуШтаны и назывался:

[Второй бета-тест Подземелья, План первого бета-геймера по наставничеству ветеранов-новичков!]

Всем привет, я не ношу штаны (□'ω' □)!

Завтра начинается второй бета-тест. Я поздравляю счастливиц, получивших статус второго бета-геймера. Я с нетерпением жду возможности защитить "Прекрасное" Вечное Царство вместе со всеми вами.

Подземные Пауки тоже с нетерпением ждут вашего присутствия. (Вычеркнуто)

Цель этого поста не состоит в том, чтобы создать руководство по стратегии для игроков второй

бета-версии. Для большинства руководств по стратегии вы можете обратиться к моим предыдущим постам или выполнить поиск сообщений по никам ГорящиеВолосыНаГруди, Крестьянина и Технологии Пеньковой Верёвки на форуме. Большинство из них являются ценными руководствами по стратегии.

Даже имея множество руководств по стратегии, вы испытаете дискомфорт при первом входе в подземелье.

Мы хотели бы, чтобы вы ассимилировались в нашу большую семью в Вечном Царстве. Вы должны знать, насколько жёстка игра и насколько недобросовестны паршивые продюсеры. Также хорошо иметь всесторонние знания о доступных областях и содержании игры.

Первые бета-геймеры создали добровольную группу для бесплатного обучения новичков Второй бета-версии.

Вы можете относиться к этому как к системе наставничества!

Я хотел бы объявить о Плане Наставничества ветеранов для новичков.

Наставничество один на один непрактично из-за большого количества геймеров. Я сопоставлю Первых бета-игроков с новичками в соответствии с их онлайн-продолжительностью и периодом времени.

Эта игра не позволяет вам использовать Wechat во время игры. Для подробного сопоставления мы сообщим вам во время второго бета-теста.

Все должны сначала появиться на площади перед Главным залом Повелителя Подземелья, где мы в последний раз отключались. Большинство первых бета-игроков были в жилых помещениях.

Чтобы принять участие в этом плане наставничества, пожалуйста, не покидайте площадь, как только вы впервые проявитесь в игре. Мы поспешим поприветствовать вас и обеспечим наставничество на месте.

Вот и всё!

Мне хочется умереть, не играя в Подземелье ('-ω□)!