

Всем привет, я НеНошуШтаны ☐(☐▽☐*)О

Я хотел бы выразить свою благодарность ветеранам форума за предоставление различной технической поддержки.

Пост Apostle419 – это самый быстрый способ [решить стратегии Лабиринта, научным путём], пост Supersight Супер по [сексуальные члены форума, онлайн отображение], и других ветеранов технической поддержки.

И все те, кто не боялись смерти, темноты и усталости, и участвовал в исследовательской миссии. Без всеобщего объединённого вклада мы не смогли бы выйти из Лабиринта в течение восьми часов.

Хорошо, хватит пустой болтовни. Я покажу скриншоты Руин Предков. Предметы в новой области пополняться не будут, поэтому скриншоты встречаются редко!

(Картинка) (Картинка)...

Хотя новая область привлекательна и реалистична, по сравнению с предыдущим Логовом Пауков и Призрачным Колледжем, уровень сложности чрезвычайно высок.

Две предыдущие области уже были сложными. Нынешний, в котором есть сюжетная анимация, Лабиринт и невозобновляемые предметы – это место, откуда нет возврата.

Далее следует карта лабиринта опытных геймеров с указанием пути к выходу. По пути попадают ловушки. Другие части карты не помечены.

(Карта опытных геймеров)

После того, как мы разгадали Лабиринт, мы сразу же построили нашу комплексную защиту.

(Картинка) (Картинка)...

После этого мы использовали первый аванпост в качестве нашей базы и начали новый раунд картографирования местности.

Результаты превзошли наши ожидания!

Вся площадь была заполнена скелетами различных существ. Большая часть стен и полов была повреждена.

Мы не смогли получить доступ в некоторые помещения и комнаты. Игровая система назначила нам миссии по поиску NPC Брэйниака, который помог бы нам разблокировать области или комнаты. Процесс занял от десяти до двадцати минут.

За исключением неуловимых и безобидных солдат-скелетов, мы не нашли других монстров.

Мы смогли забрать все возможные предметы со всей территории! Это должна быть карта вознаграждений до Второй бета-версии. Это было наполненное сокровищами Подземелье, в котором мы могли получать награды, даже если бы закрыли глаза!

Ниже приведено снаряжение. Пожалуйста, не позеленейте от зависти.

[Нагрудник древних руин (синее высококачественное снаряжение, повреждено, Гном)]

Защита: 40

Вес: 20

Прочность: 10

Место добычи: Легион Духов, Руины Предков

Требование репутации: Репутация подземелья Вечное Царство – уровень 2

Только для существа размером с Гнома

(Изображение)

[Портупей древних руин (синее высококачественное снаряжение, повреждено, орк)]

Защита: 20

Вес: 20

Прочность: 10

Место добычи: Легион Духов, Руины Предков

Требование репутации: Репутация подземелья Вечное Царство – уровень 2

Только для существа размером с Орка.

(Изображение)

[Огромный топор древних руин (синее высококачественное снаряжение, повреждено)]

Урон: 0-25

Вес: 30

Прочность: 10

Место добычи: Легион Духов, Руины Предков

Требование репутации: Репутация подземелья Вечное Царство – уровень 2

(Изображение)

...

Хорошо, я выложу эти десятки снаряжения. Статус "повреждено" означает, что предмет должен быть отремонтирован для использования, но эта функция не была добавлена. Я попытался попросить Кузнеца починить их, но он устал на моё снаряжение, прежде чем сказать: "С моей нынешней низкоуровневой кузнечной мастерской, как ты думаешь, я смогу справиться с таким снаряжением? Ты тридцать пятый гоблин, который спрашивает меня об этом. Вы снова начинаете свои сражения после поражения Крэмера?".

Кузнец имел в виду, что для такой функциональности требуется новая версия.

Более или менее. (•ω•)

Были и другие предметы, не связанные со снаряжением, которые можно было обменять на Репутацию и монеты. Например, Хрустальный шар.

[Хрустальный шар]

Описание предмета миссии: Предмет можно обменять на очки репутации и монеты. Лорд Шерлок очень заинтересован в этом предмете.

(Изображение)

Других описаний не было.

Учитывая 100%-ный реализм в игре и Брэиниака, который присматривался к снаряжению – хотя и не проявлял никаких эмоций, – мы предположили, что эти предметы будут полезны во Второй бета-версии.

В игре есть прецеденты!

Я был свидетелем того, как Муфаса использовал материалы, которые мы предоставили без компенсации, для создания рюкзаков и выставил их на продажу. Это жульничество!

Мы решили сохранить нашу добычу на случай, если она будет стоить целое состояние.

Возникла проблема. Большинство предметов невозможно было вывезти.

Мы обнаружили странный предмет глубоко в Руинах Предков. Это был огромный световой шар. Как только мы отпускаем наши руки, он поплывет сам по себе. Это выглядело как мощный предмет.

Предмет не был оценён Ядром Подземелья.

(Изображение)

световой шар не мог быть перенесён через Руническую Телепортационную Формацию, поэтому мы сохранили его в Руинах Предков.

Мы узнаем больше в ближайшем будущем. Мы видели, как Брэиниак дрожал, глядя на световой шар. Может быть, Брэиниак имеет отношение к Сюжету?

Геймер Технология Пеньковой Верёвки отметил, что световой шар и Бру были очень похожи.

Не волнуйтесь, я буду защищать этот световой шар ценой своей жизни!

Ладно, я заканчиваю пост. Я возвращаюсь, чтобы опустошить хранилище сокровищ!

До свидания, все!

Шерлок закрыл страницу форума после прочтения поста. Он не читал ответов.

"Они нашли мои двадцать миллионов магических камней в Древних Руинах и не собираются их отдавать?"

Шерлок немного подумал и сказал:

- Я могу разработать скрытую миссию, чтобы гоблины принесли мне двадцать миллионов магических камней. Затем я вознагражу их Очками репутации и монетами. Как насчёт тысячи золотых монет?

- Лорд Шерлок, геймеры признали, что это редкий предмет. Даже с тысячей золотых монет геймеры не будут счастливы. Лучше этого не делать, - серьёзно сказал Бру. - Лорд Шерлок, мы можем попробовать Анимацию сюжета, чтобы решить эту проблему. Если этого недостаточно, мы можем добавить вознаграждение за полный спектр услуг.

- Это хорошее предложение, - Шерлок немного подумал и достал свою платёжную карту, на которой было очень мало магических камней. Он направился к Порталу Телепорта. - Мне нужно немного подготовиться.

* * *

Крестьянин сидел у входа в Главный зал Руин Предков. Он ел и восстанавливал силы.

Хотя парень не чувствовал усталости, после длительного периода активности его тело замедлялось. Ему пора было отдохнуть.

В Главном зале отдыхали и болтали другие гоблины.

Брэйниак стоял у Рунической Телепортационной Формации и напряжённо смотрел на НеНошуШтаны, который нёс в руках огромный световой шар.

Если бы условия контракта не запрещали ему общаться с гоблинами, он бы схватил НеНошуШтаны и спросил его, где он нашёл световой шар, который был Ядром Подземелья.

Он думал о том, как сообщить лорду Шерлоку об этом важном вопросе, когда гоблины замолчали. Несколько секунд спустя несколько гоблинов встали.

НеНошуШтаны, который нёс световой шар, быстро сказал:

- Боже! Система объявляет о новой версии сюжетной анимации?

Как только он закончил говорить, из Рунической Телепортационной Формации вышла высокая фигура. Это был лорд Шерлок!

Другие гоблины были телепортированы внутрь, и они собрались вокруг Шерлока.

Прежде чем у них появилась возможность дико поболтать, Шерлок заставил Гоблинов войти в режим "Анимации сюжета", применив свою доминирующую ауру. Гоблины, которые только что телепортировались, также перешли в режим "Анимации сюжета".

Шерлок выглядел грустным, когда подошёл к нескладным брюкам.

- Это Ядро Подземелья? Ах... с защитой Духа Предков!

НеНошуШтаны моргнул глазами, но ничего не смог сказать.

Шерлок протянул руку к НеНошуШтаны, который держал в руках световой шар.

- Воин, ты обнаружил это Ядро Подземелья? Какой замечательный подвиг! Вечное Царство всегда будет помнить твой подвиг! Жители Подземного мира всегда будут помнить твоё имя! НеНошуШтаы!

Шерлок схватил Ядро Подземелья и потянул, но оно не сдвинулось с места. Он применил больше силы и поднял НеНошуШтаны. Зелёная, слабая фигура гоблина повисла в воздухе.

Палец Шерлока испустил невидимое электричество, и НеНошуШтаны разжал хватку и с глухим стуком упал на землю.

- Давайте взглянем на наследственный дар Ядра Подземелья и увидим его эффект, - Шерлок, казалось, не заметил падения НеНошуШтаны. Он накрыл Ядро Подземелья куском странной ткани и что-то пробормотал себе под нос, входя в Руническую Телепортационную Формацию.

После того, как Шерлок исчез, сдержанные геймеры пришли в себя.

- НеНошуШтаны, ты просто умора! Я не могу смеяться, и это причиняет мне сильную боль! Хахахаха!

- Ты пытался стать брелоком Шерли?

- Чёрт возьми! Моё сокровище пропало!

Группа гоблинов весело болтала, исчезая в Рунической Телепортационной Формации.

Бесчувственный Брэйниак остался позади.

* * *

Шерлок вернулся в Вечное Царство с Ядром Подземелья в руке и подошёл к Бру.

Он развернул ткань, покрывающую Ядро Подземелья, и бросил ткань на землю. Ткань рассыпалась в порошок и исчезла. Это был одноразовый реквизит.

Когда ткань распалась, Шерлоку стало не по себе. Стоимость ткани была намного больше, чем разорванный свиток Телепорта.

Шерлок поднял Ядро Подземелья перед Бру. Позади него стояла группа геймеров, Муфаса, Симба, Мороуз и Маленькая Фея, которая с любопытством подглядывала.

Гоблин ЧайВДождь, чьё лицо было грязным и пыльным, ела глину в своей руке, когда с любопытством оглядывалась.

Брэйниак также телепортировался обратно через Руническую Телепортационную Формацию.

Рука Шерлока схватила Ядро Подземелья, когда оно глубоко вошло в Бру. Ядро Бру вспыхнуло пламенем, которое превратилось в магическую силу и заполнило всё Вечное Царство.

Магическая сила испускала яркие лучи и размывала фигуру Шерлока, который стоял рядом с Бру.

И в то же время в сознании геймеров появились два красных публичных объявления.

[Подземелье Вечное Царство отключается для проведения технического обслуживания через 30 минут. Все игроки должны перейти в автономный режим, чтобы предотвратить ненужные потери и повреждения.]

[После технического обслуживания будет официально запущена Вторая бета-версия. Все бета-игроки будут награждены специальным пакетом наград. Для получения более подробной информации, пожалуйста, обратитесь к официальному объявлению.]

<http://tl.rulate.ru/book/28308/1790472>