

По всему Главному залу ползали слабо светящиеся лозы.

Ржавые и разбитые настенные светильники, закреплённые на облупившихся стенах, были едва различимы в тусклом свете.

Внезапно вспыхнул белый свет и растянул тени окружающих предметов. Источник света исходил от Рунической Телепортационной Формации, расположенной в середине Главного зала.

Свет стал мягким. Шерлок и Брэйнйак появились в Рунической Телепортационной Формации, за ними последовали зеленокожие гоблины с зелёными словами над головами. Они были игроками потустороннего мира.

Когда последний игрок вышел из формации, свет от Рунической Телепортационной Формации потускнел, оставив слабое белое свечение.

- Это место выглядит древним и обветшалым...

С помощью силы Рунической Телепортационной Формации осознание Бру было расширено, чтобы заполнить Главный зал Древних руин.

Когда рябь маны охватила весь Главный зал, настенные светильники загорелись магическим пламенем.

Прежде чем Шерлок успел заговорить, геймеры вышли из Рунической Телепортационной Формации и начали исследовать.

Это был просторный зал. Помимо окружающих стен, здесь было только два туннеля спереди и сзади.

В Главном зале не на что было напасть. В поле зрения не было даже ни одного скелета. Геймер встал на голову своего товарища и снял со стены полностью разбитую настенную лампу. Затем он взволнованно подбежал к Рунической Телепортационной Формации для оценки.

Геймеры начали разбирать стены и пол.

- Воины! - Шерлок выделился и проявил свою доминирующую ауру, чтобы успокоить хаотичных игроков. Он сказал: - Это Руины наших Предков. Мы должны хорошо использовать наше время. В Главном зале нам нечего защищать. Общайте другие места. Если вы столкнётесь с монстрами, не бойтесь. Победите их храбро. Если у вас возникнут проблемы, поищите своего лидера, Лича Брэйнйака. Он сделает всё возможное, чтобы помочь вам. Воины, вы всё равно должны полагаться на самих себя. Я уйду, так как меня ждут более важные дела.

Шерлок вошёл в Руническую Телепортационную Формацию и исчез.

Остались только бесчувственный Брэйниак и орда возбуждённых геймеров.

- Сюжетная анимация закончилась. Давайте начнём поиск!

- К счастью, сюжетная анимация была короткой. Моё нетерпение сводит меня с ума

- Поторопитесь! Поторопитесь! Нам ничего не светит, если мы будем медлительны!

Безудержные геймеры искали повсюду. Они торопливо сняли со стен все настенные светильники.

Освещение Главного зала не пострадало, так как оно было создано маной. Без настенных светильников освещение всё ещё оставалось нетронутым.

Брэйниак стоял на своём месте и наблюдал за странным поведением гоблинов. Они казались одурманенными наркотиками. Все, что они могли разобрать или унести, они хватали руками или несли в своих рюкзаках.

Они отнесли свою добычу к Рунической Телепортационной Формации.

Несколько секунд они стояли в оцепенении. Затем они бросали предметы из своих рук и рюкзаков на пол, громко крича:

- Что? Всё - мусор?

Почти все предметы в Главном зале были тронуты гоблинами.

Все они были мусором. Брэйниак тоже думал, что они мусор.

Хотя гоблины были немного сумасшедшими, Брэйниак провёл в Вечном Царстве много дней и привык к их странным обычаям.

Гоблины могли вести себя как сумасшедшие, так как они были просто двигателями, которых можно было оживить. Однако у Брэйниака была своя миссия.

Он ущипнул себя за челюсть и осмотрел Главный зал.

Согласно своим профессиональным знаниям, он знал, что это может быть Подземелье Древних

Руин.

Если это было Подземелье, он должен был выяснить своё текущее местоположение.

Брэйниак посмотрел на тёмные туннели с обеих сторон и увидел необходимость повести гоблинов на разведку... Минутку, что это было?

В поле зрения Брэйниака гoblin с обнажённым телом и надписью НеНошуШтаны входил в один из тёмных туннелей под пристальными взглядами других гоблинов.

Позади него стояла группа гоблинов, которые снимали свою одежду и снаряжение.

"Подождите, что они делают? Почему они раздеваются?"

Даже знающий Брэйниак не мог понять странного поведения гоблинов.

Другие гоблины не думали, что раздевание было нелепым. Вместо этого они закричали:

- Встряхнитесь! Задача использовать свои тела для исследования туннеля в ваших руках!

- Вы храбрые. Вы осмелились исследовать и наметить такой ужасающий туннель!

- Опытные геймеры, мы полагаемся на вас. Не забудьте отметить путь. Мы подождём на форуме ваших карт.

- Принесите сокровища, если сможете!

...

Брэйниак слушал разговоры гоблинов и смотрел на разбросанное снаряжение. Он немного подумал и пришёл к выводу.

35. Гоблины относятся к своему снаряжению с большей заботой, чем к своей жизни. Даже если они смогут возродиться, по тому, как они заботятся о своём снаряжении, очевидно, что они чрезвычайно преданы Шерлоку. Они пытались сэкономить ресурсы для лорда Шерлока.

36. Я тронут их преданностью.

Это были всего лишь мысли в его голове. Он должен был найти возможность записать их в свой дневник.

Хотя он был тронут, Брэйниак не стал раздеваться, чтобы исследовать Древние Руины, даже несмотря на то, что гоблины выглядели восторженно.

Брэйниак вышел из Рунической Телепортационной Формации и закрыл свои пустые глазницы. Он начал ощущать духовную силу в Древних Руинах.

Он проверял, нет ли там каких-нибудь скелетов, которых он мог бы использовать, чтобы сделать своими солдатами-скелетами.

Лич использовал бы этих солдат-скелетов в качестве своего авангарда для исследования Древних Руин.

Брэйниак медитировал и вскоре нашёл несколько близлежащих скелетов, которых взял под контроль, чтобы исследовать Древние руины.

Десять минут спустя Брэйниак убедился, что это было первобытное Подземелье. Вход представлял собой Лабиринт. Лабиринт использовался для того, чтобы сбивать с толку и изматывать захватчиков, которые обычно были искателями приключений из Мира Поверхности.

Хотя сейчас искателей приключений было немного, в Подземельях, расположенных близко к Миру Поверхности, был бы стандартный Лабиринт.

- Помоги мне позаботиться о моём снаряжении. Я картографирую это место на своём голом теле.

- Нет проблем. Поторопись. Взгляни на карту на дискуссионном форуме. НеНошуШтаны и несколько опытных геймеров уже рисуют карты на дискуссионном форуме

- Хорошо, без проблем!

Час спустя Брэйниак продолжил медитировать и сосредоточил своё внимание на управлении солдатами-скелетами. Один из его подконтрольных солдат-скелетов столкнулся с голым гоблином, но гоблин не убежал. Вместо этого он бросился на солдата-скелета.

Управляемый солдат-скелет Брэйниака не нападал на него. Он смотрел, как Гоблин пробежал мимо. Гоблин был сбит с толку и оглянулся на солдата-скелета, который не атаковал его,

продолжая бежать.

Брэйниака гоблин не беспокоил. Он управлял солдатом-скелетом, чтобы исследовать Лабиринт. До тех пор, пока одному солдату-скелету удавалось найти выход, Лабиринт был бы разгадан.

Брэйниак мог запомнить все маршруты, пройденные каждым солдатом-скелетом. У него была уверенность гения, который рождается раз в тысячу лет!

- Вау, этот лабиринт сбивает с толку!

- Это сложно. Есть несколько выходов, но в них оказались ловушки. Некоторые из нас погибли

- Всё в порядке. Лабиринт рисуется на дискуссионном форуме. Всем взбодриться.

Они рисовали карту? Что это за карта? Карта Лабиринта? Как они могли нарисовать карту?

На Брэйниака не подействовали болтающие гоблины, и он продолжал работать. К счастью, ни один гоблин не искал его для исцеления. Все гоблины, вошедшие в Лабиринт, были убиты.

Возможно, у них не было намерения выходить живыми.

Они были умны, неоднократно используя свои способности к возрождению, чтобы найти выход. Но как они собирались оживать без своих трупов?

Четыре часа спустя.

- Мы обнаружили десять ложных выходов. Опытные геймеры действительно сильны!

- Эксперт на форуме придумал самый быстрый способ найти правильный выход. Многие эксперты использовали картографическое программное обеспечение для создания карты лабиринта с высоты птичьего полета. Конечно, они сильны

- Карты на дискуссионном форуме обновляются. Давайте взглянем. Давайте посмотрим!

Брэйниак нахмурился. Гоблины обнаружили десять неправильных выходов? Неужели здесь так много выходов? Подождите, разве форум не место их сбора? Они, очевидно, находятся в этом месте. Почему они обсуждают форум? Они делились информацией на форуме? Как они это сделали?

Брэйниак отвлекся, и солдат-скелет наступил на ловушку. Огромный валун раздавил его на

куски. Лич начал перефокусировать свой разум.

Восемь часов спустя.

- Пошли, все пакуйте своё снаряжение. Мы нашли выход из Лабиринта! Поторопитесь!
- Взгляните на карту на форуме. Запомните ловушки и следуйте за группой. Не уходите!
- Спасибо вам, опытные геймеры, за то, что вы пожертвовали своими жизнями! Вы потрясающие!

Брэйниак открыл пустые глазницы. Несколько голотелых гоблинов были телепортированы в Руническую Телепортационную Формацию, и они начали экипироваться. Как только они закончили, они сформировали команды и отправились в Лабиринт.

- Будьте осторожны, смотрите куда ступаете, и ни к чему не прикасайтесь. Все сокровища и снаряжение охраняются ловушками! Не закрывайте глаза и не запускайте ловушки, которые причинят вред другим! – гоблин НеНошуШтаны шёл впереди и громко кричал на гоблинов сзади.

- Когда вы отваживаетесь пройти треть пути в Лабиринт, вокруг вас появится несколько солдат-скелетов. Не беспокойтесь о них и просто идите дальше. У этих солдат-скелетов есть баг, поэтому они не нападут. Не бойтесь, даже если они нападут, потому что они не вооружены и выглядят слабыми.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/1782244>