

- Вы хотите сказать, что, помимо исцеления и оживления гоблинов, я должен защищать Руническую Телепортационную Формацию, предоставлять услуги телепортации и помогать гоблинам в исследовании Древних руин? Например, решение сложного лабиринта, преодоление магической границы и отключение магических ловушек? Лорд Шерлок, это то, что Вы подразумеваете под сверхурочной работой? – спросил Брэйниак.

- Я знаю, что это будет нелегко. Поскольку Вы только что закончили учёбу, Вам следует сделать акцент на своём личностном росте, а не на поиске удобной работы. Это задание будет полезно для Вашего роста. Вы узнаете больше и приобретёте опыт. Не благодарите меня, это Ваша награда, – серьёзно сказал Шерлок. – Если у Вас нет других дел, Вы можете выйти и заняться своими приготовлениями.

Брэйниак некоторое время молчал. Затем он поднял голову и сказал:

- Я понимаю. Если я столкнусь с магическими ловушками или границами, мне могут понадобиться некоторые дорогие магические ингредиенты, чтобы отключить их...

- После завершения работ в Древних руинах я дам Вам два дня на исследования. Условия и ограничения те же, что и в прошлый раз, – откровенно сказал Шерлок, подняв два пальца.

- Пять дней!

- Два дня.

- Три дня!

- Два дня.

- Договорились.

Брэйниак ушёл, его одинокая фигура отступила на задний план. Некоторые геймеры последовали за Брэйниаком, некоторые остались у входа в Главный зал Повелителя Подземелий, а некоторые игроки спешили завершить подготовку к новым областным миссиям.

Шерлок активировал свой компьютер, чтобы просмотреть дискуссионный форум. Его объявление об обновлении версии было опубликовано всего тридцать минут назад, но оно собрало тысячи ответов.

[Запечатанный льдом Луочэнь: Есть ли служба поддержки клиентов? Почему я не могу получить доступ к официальному сайту? Я хочу зарегистрироваться для второй бета-версии!]

[Фруктовый леденец: Красиво? Вы имеете в виду Вечное Царство? Судя по снимкам с экрана

бета-тестеров, разве это место не грязное и пустынное?]

[Легендарная капуста: Обновление миссий такое случайное? (J`□')J (L L)]

[Американская дикая собака: Когда Вы откроете рабочие профессии? Я выражаю своё сильное желание приобрести оборудование собственной разработки. Я разработал различные проекты: Бронированные автомобили гоблинов, Броня Морских ежей гоблинов и Десантные капсулы гоблинов]

[Приближается акула: Я наблюдаю за изобретателем из предыдущего ответа. Быстро получи статус второго бета-игрока и псевдоним Пионера!]

[Обезьяна с металлической кожей: Есть ли ограничение по времени для покупки кур и лошадей во второй бета-версии? Я готов заплатить любую цену!]

[Бог Аполлона: Я зарегистрировался для второй бета-версии. Я чрезвычайно активно участвую в дискуссионном форуме. Пожалуйста, присвойте мне статус бета-тестера ('Д')]

[Важно: Ягодицы Суйкацзань зарегистрировались для участия в битве! За Вечное Царство!]

[Испуганный Майк: Почему никто серьёзно не обсуждал новый контент? Почему никого не интересуют предметы, которые не пополняются в новой области? Паршивые производители игр жульничают!]

[Держись от меня подальше: Разве это не доказательство того, что паршивые производители игр открыто проверяют форум? И они ожидают, что мы придумаем для них идеи? Я чувствую себя очень кисло... дайте мне статус бета-тестера, и я сделаю вид, что ничего не произошло.]

[Пепел Разбитой мечты: Нет, нас волнует только Вторая бета.]

...

Шерлок просмотрел ответы игроков. Большинство из них поддерживали новые обновления.

Когда Брэиниак сопровождал игроков, чтобы войти в Древние руины, Шерлок почувствовал облегчение. Ему нужно было только дождаться, пока геймеры перенесут сокровища в Руническую Телепортационную Формацию.

Он должен был принять меры для проведения подготовительных миссий. Шерлок на некоторое время задумался. Он покинул главный зал Ядра Подземелья и направился к столярной мастерской.

* * *

– Я покупаю костяной рюкзак!

Гоблин Крестьянин держал в руках, шкуру лютоволка, паучий шёлк и лозу-убийцу, когда смотрел на Муфасу.

По мысленной команде Крестьянина банковский интерфейс, который был разработан Бру, вычел сто бронзовых монет с его счёта. Крестьянин схватил с прилавка рюкзак, сделанный из костей, паучьего шёлка, шкуры лютоволка и лоз-убийц.

Хотя это было некрасиво, это всё равно был рюкзак.

У Столярной мастерской стояла длинная очередь. Работа Муфасы состояла в том, чтобы готовить еду. Ранее свободный Муфаса теперь был занят.

Причина заключалась в том, что геймеры получили подготовительные миссии для новой области, Руин Предков.

Название миссии: Подготовительная работа перед входом в Руины Предков (Группа)

Описание миссии: Чтобы защитить сокровища в Руинах Предков, вы должны сделать достаточные приготовления. Иди и найди Муфасу в Столярной мастерской и следуй его инструкциям.

Цель миссии: Собрать паучий шёлк (0/200), Собрать шкуру лютоволка (0/400), Собрать лозы-убийцы (0/200)

Награда за миссию: Вы получите очки репутации и монеты после отправки материалов.

Муфаса использовал собранные материалы для изготовления костяных рюкзаков и костяных тележек, которые должны были использоваться для переноски и транспортировки предметов.

Костяной Рюкзак стал стандартным снаряжением Вечного Царства. После того, как геймеры получили костяной рюкзак, они смогли увидеть атрибуты.

[Костяной рюкзак (обычное белое снаряжение)]

Вес: 0,5

Прочность: 5

Вместимость: 10 единиц веса

Описание товара: Это не очень прочный рюкзак, изготовленный из различных органических материалов. Запас на складе может закончиться.

Требование к использованию: Нет никаких требований к репутации. Каждый геймер ограничен двумя рюкзаками.

Цена товара: 1 единица паучьего шёлка, 2 шкуры лютоволка, 1 лоза-убийца, 100 бронзовых монет.

Количество: Пока запаса хватает. Проверьте торговую стойку в столярной мастерской.

Костяная тележка стоила в три раза дороже костяного рюкзака. Вместимость также была в три раза больше. Каждый геймер был ограничен одной костяной тележкой.

Хотя это было дорого, геймерам нравилось иметь собственные рюкзаки и даже транспортные тележки. Они достали свои припасённые материалы и бросились в столярную мастерскую, чтобы обменять их на необходимые предметы.

Геймеры подумывали о том, чтобы создавать свои собственные предметы, но у Муфасы были профессиональные инструменты и магическое мастерство. Геймеры решили купить вещи у Муфасы, так как они потратили бы впустую материалы, если бы сами попытались сделать предметы.

Геймеры не сдавались. Технология пеньковой веревки сказал:

– Нет проблем. Как только у нас будет то, что нам нужно, мы сделаем нашу собственную систему шкивов, подъёмники и трамвайные вагоны!

В нынешней ситуации геймерам приходилось зависеть от NPC.

Будь то маленькая тележка или рюкзаки, они немедленно раскупались, когда Муфаса закончит их делать. Если бы не было ограничения на покупку, товаров не было бы в наличии.

Ограничение суммы, которую мог бы приобрести один игрок, было предложением Бру.

- Если вы не примете меры предосторожности против этих игроков из другого мира, игроки-торговцы будут использовать различные способы покупки ограниченных рюкзаков и тележек. Затем эти игроки-торговцы будут продавать их в два-три раза дороже. Геймеры, недовольные поведением торговцев на чёрном рынке, будут грабить и убивать, поскольку нет законов и наказаний. Игроки-торговцы будут нанимать могущественных игроков в качестве телохранителей. Затем внутри игроков будут сформированы огромные боевые фракции. Лорд Шерлок, Вы должны обращать внимание на ситуации, которые могут вызвать беспорядки.

Слова Бру напомнили Шерлоку, что после второй бета-версии будет намного больше игроков. Хотя они были слугами и приносили много пользы, были и проблемы. Как и то, на что указал Бру. Если он не будет осторожен, Подземелье погрузится в хаос. Для Шерлока поддержание порядка в Подземелье было главным приоритетом.

Необходимо было подготовить аналогичные системы, такие как закон и наказание. Шерлок задумался, есть ли какие-нибудь компьютерные игры, которые он мог бы использовать для исследований.

* * *

На второй день после анонса обновления версии геймеры завершили подготовку к миссии "Руины Предков". Шерлок был поражён скоростью завершения подготовительных заданий. Основная причина заключалась в том, что многие бета-геймеры запасали большое количество материалов, чтобы получить прибыль от продажи во втором бета-тесте.

Таким образом, чтобы быстрее завершить подготовку к миссии "Руины предков" и получить рюкзак и тележку при первой же возможности, геймеры достали свои припасённые материалы.

На второй день была сформирована группа из примерно девяносто игроков, и они ждали у входа в Главный зал Телпортационного портала.

Как раз в тот момент, когда геймер подал последний паучий шёлк, Шерлок и Брэйниак подошли.

Брэйниак оставался бесстрастным, а Шерлок был серьёзен.

Шерлок подошёл к краю Рунической Телепортационной Формации и серьёзно сказал:

– Воины, вы поторопились. Я верю, что мы прибудем как раз вовремя, чтобы защитить Руины Предков от полного уничтожения. Давайте войдём! Вы готовы, Воины? – взволнованно кричали геймеры, мотивированные Шерлоком. Однако то, о чем они кричали, было чем-то грязным и бессмысленным.

Там было много гоблинов, и крики были непонятны.

Брэйниак стоял без эмоций. Он опустил голову и глубоко задумался.

Кто-нибудь ещё придёт в Древние Руины?

Пока Брэйниак обдумывал этот вопрос, Шерлок активировал Руническую Телепортационную Формацию. Со вспышкой белых лучей Шерлок и Брэйниак, стоявшие на Рунической Телепортационной Формации, исчезли. Возбужденные игроки вошли в фигуру и тоже исчезли.

В толпе гоблинов Артур в Чёрных Доспехах в последний раз проверил своё снаряжение. Он нёс небольшой рюкзак Торговой Группы на спине, а недавно купленный Костяной Рюкзак – на груди. Он повернулся и сказал НеНошуШтаны, Крестьянину, Сильване и ГорящиеВолосынаГруди, которые также несли рюкзаки спереди и сзади:

– Идёмте, мы выдвигаемся!

<http://tl.rulate.ru/book/28308/1777572>