Три хомяка собрались вместе и посмотрели на приближающегося

Шерлока, который подошёл к ним, опустился на колени и положил обе руки на землю, перенося ману на руну.

Белое сияние пульсировало, прежде чем достигло своего пика. Земля с руной распалась.

Место расположения руны было похоже на груду кирпичей, которая непрерывно уменьшалась. Наконец появился вертикально спускающийся полукруглый туннель.

Шерлок остановился у входа, наклонился и посмотрел в темноту туннеля.

Три хомяка повернули головы, чтобы посмотреть на туннель, и заговорили.

– Что это? Почему туннель идёт вертикально вниз?

– Я не знаю. Это первый раз, когда я вижу такую вещь в Древних Развалинах.

– Я чувствую что-то зловещее внутри.

Шерлок взглянул на них и спросил:

– Что Вы собираетесь делать?

Три хомяков заговорили одновременно:

– Сообщить о своём местонахождении!

Пом. Пом. Пом.

Шерлок постучал по затылку каждого из них с помощью костяшками пальцев.

– Кто я?

– Откуда я?

– Время приёма пищи?

Три хомяка выглядел ошеломлённым.

Шерлок не обращал внимания на ошеломлённых хомяков. Он заглянул в туннель и пробормотал себе под нос:

– Интересно.

* * *

– Маленькая Фея! Можешь ли ты научить меня выращивать травяные растения сегодня? Или состряпай для меня целебные мази! – крикнул гоблин в доспехах, шлеме, пластинчатых поножах, металлических башмаках, металлических перчатках, со щитом воздушного змея и маленьким молотом в руках, бросаясь к клумбе. Это был Крестьянин.

– Тьфу!

Струя слюны вылетела из недр клумбы и упала на шлем Крестьянина, а Маленькая Фея сидела, скрестив ноги, на ложе из земли и корневищ. Трудно было представить, как она может плевать так далеко с таким крошечным тельцем.

– Дьяволы! Я проклинаю вас всех! Дьяволы! – громко выругавшись, она съёжилась.

Пыльнолицая гоблинша, ЧайВДождь, стояла рядом и ела мясо паука с глиной. Она смотрела на Маленькую Фею и на то, как уходит грязнолицый крестьянин.

ЧайВДождь быстро покончила с паучьим мясом и выпила воды из каменной чаши, стоявшей рядом.

Позади ЧайВДождь были три ряда растений, цветов и травы. Были и другие неизвестные и искажённые вещи. Все они были ростками.

Это были семена и растения, тщательно собранные другими игроками и проданные ЧайВДождь за бронзовые монеты.

После покорения Логова Собакоголовых, они привезли большое количество семян, которые были проданы ЧайВДождь, так как это было бесполезно для них.

Геймеры уже оценили семена и ростки для ЧайВДождь в главном зале Ядра Подземелья, чтобы увидеть, могут ли они быть проданы, использованы в качестве сырья, или в виде целебных мазей.

Они были оценены как мусор и приправы для использования в кухне Муфасы.

Геймеры не были заинтересованы в выращивании растений, в отличие от ЧайВДождь, поскольку бытовые профессии не были обозначены в игре. Маленькая Фея, будущий тренер по сельскому хозяйству, всё ещё плевалась на всех.

Для геймеров весь Подземный Мир нуждался в спасении больше, чем растения!

Игра была обновлена около десяти дней назад, а бета-тестирование проводилось в течение двух месяцев. Геймеры отправились на дискуссионный форум, чтобы побудить производителей игр обновить игровой контент.

Несколько Гоблинов закричали в Главном зале Телепортационного портала.

– Боже! Производители игр снова тайно обновили контент!

– Что это было за формирование маны?

Услышав крики, другие геймеры быстро собрались в главном зале Телепортационного портала.

Собравшиеся гоблины издавали жужжащие и болтающие звуки.

– Какого чёрта? Опять секретные обновления?

– Может быть, это поверхностно?

– Кто будет это проверять?

– Я попробую. Нет никакого эффекта?

– Должно быть, это сделала Шерли прошлой ночью. Прошлой ночью я нёс кирпичи, когда увидел, как Шерли несколько раз входил и выходил из Телепортационного портала.

– Невозможно. Заговоры в полночь? Посмотрите на внешность Шерли, стал бы он создавать такие граффити?

– Я не думаю, что наш Повелитель Подземелий настолько незрел.

* * *

Когда геймеры собрались и болтали в Главном зале Телепортационного портала, Шерлок сидел за своим компьютером, редактируя объявление о новых обновлениях.

– Лорд Шерлок, Вы потратили все деньги на рунные материалы, чтобы создать Рунную Телепортационную Формацию. Хотя Вы решили проблему телепортации в Древние Руины, существуют ограничения на Рунную Телепортационную Формацию. Главная из них заключается в том, что одна единица магических предметов не может быть телепортирована с помощью Рунной Телепортационной Формации, – не удержался Бру. – Как Вы собираетесь извлечь сокровища из Древних Руин? Разве Магические Предметы не самые ценные? Если вы не сможете вернуть их, а ребята из Винтерфелла получат доступ к руинам, вы собираетесь поделиться с ними сокровищами?

– Поделиться? Я так много сделал. Конечно, я не собираюсь делиться, – Шерлок покачал головой и сказал: – Это для облегчения транспортировки рабочих к Руинам.

– Лорд Шерлок намерен позволить игрокам войти в Древние Руины? Как Ваш верный слуга, я должен напомнить Вам, что при хаотичном и безрассудном поведении геймеров, если ловушки сработают и возникнут неприятности, геймеры будут относиться к этому только как к игре. Лорд Шерлок не может ни наказать их, ни принудить.

– Почему я должен их наказывать или принуждать? Я люблю их глубоко, как если бы они были моими возлюбленными. Посмотри, какие милые геймеры. Даже в самой опасной ситуации они могут весело болтать. Из-за них у меня достаточно Магических Камней, чтобы купить материалы для Рунной Телепортационной Формации, – Шерлок развёл руками и серьёзно сказал. – Если я создам миссии, добавлю награды, придумаю несколько потрясающих сюжетов и создам для них героические образы самих себя, они будут готовы бросить вызов Древним Руинам и даже Ангелам Небесного Царства! Вполне разумно, если я позволю им быть моими грузчиками для Древних Руин. Что касается срабатывания ловушек или создания ненужных неприятностей, то если я рискну один, то смогу избежать их. Если гоблины войдут в Руины, их в лучшем случае убьют. Они слишком слабы, поэтому вероятность срабатывания ловушек, предупреждения монстров и создания проблем невелика.

– Вы хотите сказать, что в Руинах есть монстры? Если бы Вы вошли, Вы предупредили бы их?

– Это лучший вариант для меня и геймеров, чтобы безопасно извлечь сокровища из руин. Геймеры могут увеличить свой игровой опыт и быть счастливы, развивая своё подземелье. Это беспроигрышная ситуация. Ограничение телепортации Магических Предметов через Рунную Телепортационную Формацию можно решить с помощью Магических камней.

– Поскольку лорд Шерлок уже все обдумал, я не стану возражать. Почему лорд Шерлок не решил построить Телепортационный портал? Разве цена не была бы ниже? – спросил Бру.

– Цена может быть и ниже, но Телепортационный портал будет легко обнаружен. Я не могу построить Телепортационный портал, требуются профессиональные рабочие. Кроме того, есть и другие способы использования Рунной Телепортационной Формации.

Шерлок сказал:

– В Древних руинах я строю Точку возрождения для геймеров. Критерии оживления в Подземелье должны быть в пределах радиуса излучения Ядра Подземелья. Независимо от того, как я обновлю Ядро Подземелья, невозможно расширить радиус излучения, чтобы покрыть Древние руины. Только используя Рунную Телепортационную Формацию, можно будет сделать это. Иногда старые, неудобные и дорогие технологии могут быть более эффективными, чем новые.

– Понимаю. Лорд Шерлок более дотошен, – других вопросов у Бру не было.

После того, как Шерлок закончил писать содержание обновления, он встал и потянулся.

– Хорошо, пришло время для сюжетной анимации и начала нового Сюжета.

http://tl.rulate.ru/book/28308/1761755