

Чёрный бронированный, проворный гоблин взмахнул чёрным цепом, который пролетел очень близко над его головой.

Элитный солдат-скелет орка, который был наполнен тёмной маной, потерял равновесие, когда его атака промахнулась. Он использовал Щит Воздушного Змея на другой руке, чтобы ударить Чёрного Бронированного гоблина.

Чёрный Бронированный гоблин, Артур, крикнул:

– Крестьянин!

Прежде чем Артур закричал, гоблин по имени ГорящиеВолосыНаГрудь, размахивая Щитом Воздушного Змея, бросился вперед.

Щиты ГорящиеВолосыНаГрудь и элитного солдата-скелета орка столкнулись, и ГорящиеВолосыНаГрудь был отброшен ударом. Он отклонил траекторию атаки Скелета.

– Крестьянин истекает кровью! – крикнула Сильвана, воспользовавшись периодом восстановления скелета-солдата, чтобы нанести ему удар.

Артур повернул голову и увидел прислонившегося к стене гоблина. Его голова была наклонена, а на нагруднике зияла дыра, сделанная цепом. Под ним на земле образовалась лужа крови, рядом лежал гоблин с четырьмя руками.

У Артура не было времени справиться с ошеломлением. Орочий скелет-солдат восстановил равновесие и снова начал атаковать.

* * *

Когда скелет-солдат, дымящийся чёрным дымом, с грохотом рухнул на землю, Артур, ГорящиеВолосыНаГрудь и Сильвана облегчённо вздохнули. На четвёртом уровне высокой башни уцелели только трое игроков.

ГорящиеВолосыНаГрудь поднял руку, державшую щит. Кость его руки была сломана, а плоть разорвана. Рана была нанесена ударом цепы по щиту. Все гоблины привязали руки к щитам Паучьим шёлком. Пока они могли поднимать руки, это не было большой проблемой.

Трое гоблинов собрали свою добычу, перетащили трупы своих товарищей и покинули инстансовое подземелье. Всё это время они весело болтали.

Два Лича стояли на контрольной платформе, выглядя подавленными и беспомощными.

Трое игроков вернулись в Вечное Царство через телепортационный портал. Артур и Сильвана тащили шумное снаряжение в Главный зал Повелителя Подземелий для оценки.

ГорящиеВолосыНаГруди тащил трупы своих товарищей в Главный Погребальный зал.

Брэйниак помогал оживать гоблина. ГорящиеВолосыНаГруди отбросил Крестьянина и НеНошуШтаны в сторону и стал болтать с другим игроком.

- Сложность инстансового подземелья становится всё выше. Оружие солдат-скелетов было измазано ядом, - сказал ГорящиеВолосыНаГруди и поднял руку, на которой была резаная рана. Кровотечение прекратилось, но тёмные пятна продолжали распространяться. - Я потерял чувствительность в руке. Нам повезло, что мы быстро победили БОССА, иначе я бы не выжил.

Какой-то гоблин тут же ответил:

- Потрясающий, ты просто потрясающий. Я слышал, что все должны носить зелёное снаряжение, иначе команда не сможет бросить вызов инстансовому подземелью.

- Да, это так, - сказал ГорящиеВолосыНаГруди. - Я чувствую, что зелёная одежда и щиты воздушного змея необходимы, чтобы бросить вызов инстансовому подземелью. Маленькие круглые щиты не способны отразить атаки БОССА.

- Я пойду куплю щит воздушного змея сегодня днём, пока цена ещё низкая, - двое болтающих гоблинов проигнорировали Брэйниака, который оживлял трупы. Геймеры чувствовали, что Брэйниак не будет с ними взаимодействовать. Маленькая фея, по крайней мере, будет ругаться и плевать на гоблинов. Помимо оживления гоблинов и двух дней экспериментов с гоблинами, Брэйниак не хотел с ними взаимодействовать.

НеНошуШтаны громко жаловался, что потерял две лишние руки.

- Паршивые продюсеры - дерьмо собачье. Инстансовое подземелье становится всё жёстче и жёстче. Мы не можем завершить миссию без потерь. Неужели паршивым продюсерам так не нравится моя Тёмная Модификация? Моя Тёмная Модификация!

Брэйниак достал свой дневник и записал услышанное.

В то время как геймеры жаловались на паршивых производителей игр, у всего Вечного Царства был мирный день, и Шерлок усердно работал для будущего Подземелья и геймеров.

* * *

Магические прожекторы пронзали густой серый туман, когда Гиганты кричали и тащили свой огромный груз камней.

Движущиеся жукомоны остановились в определённых местах под руководством магических световых палочек, зажатых в руках гномов.

Гоблины карабкались вверх и вниз по жукомонам, чтобы погрузить и выгрузить груз. Некоторые гоблины толкали тележки с землёй, смешанной с червями, чтобы кормить Жуков во время коротких остановок.

На месте раскопок Древних руин номер восемьдесят пять кипела упорядоченная деятельность.

В углу раскопок на земле лежали многочисленные трупы гоблинов, гномов и орков. Это указывало на то, что раскопки были не такими гладкими, как казалось.

Шерлок, на котором был его служебный значок, следовал за орком Зверем в группе завербованных в Винтерфелле археологов. Они подошли к краю вырытой ямы.

Толстый хомяк в жёлтом шлеме раздал жёлтые шлемы каждому члену группы:

Дьявол, орк, вампир, гном, лич, кентавр, грязевое чудовище... грязевое чудовище?

Хомяк заколебался, но всё же отдал жёлтый шлем грязному чудовищу.

- Спасибо, - грязевое чудовище поблагодарило его и надело шлем на голову. Из-за веса шлема он постепенно начал погружаться, пока не достиг центра тела грязевого чудовища.

Хомяк убедился, что раздал каждому члену группы защитный шлем, прежде чем повёл их по дощатому проходу в яму. Он сказал своим глубоким голосом:

- Входя на раскопки, обязательно надевайте защитный шлем!

Грязевое чудовище было удивлено, в то время как Кентавр выглядел обеспокоенным.

В следующее мгновение откуда-то издалека полетел огромный камень. С гулким звуком грязевое чудовище было раздавлено огромной скалой.

Маленькие треснувшие камешки разлетелись от удара и упали на шлем Зверя, издавая характерные звуки.

Хомяк остановился и осмотрел огромный камень. Затем он протянул свои маленькие руки к

Зверю и сказал:

- Ты не можешь винить меня. Я велел всем надеть шлемы...

Группа продолжила свой путь.

Яма была глубиной в несколько сотен метров. Они шли по спиральной дощатой дорожке в течение тридцати минут, прежде чем достигли дна.

На дне ямы была выгравирована огромная руна площадью в тысячи квадратных метров. Гномы в шлемах размахивали волшебными световыми палочками и тщательно счищали с руны землю и мусор.

Хомяк встал рядом с руной и сказал Зверю:

- Защитные механизмы Древних Руин не были отключены. Мы использовали детекторы Маны и обнаружили внутри большой отклик Маны.

Хомяк указал на трупы, которые были помещены выше, и сказал:

- Мы запустили Духовную Ловушку и понесли серьёзные потери. Это будет включено в окончательную стоимость. Я надеюсь, что Старший Зверь сообщит об этом Торговому союзу.

- Не волнуйся, я сообщу об этом Торговому союзу, - сказал Зверь. - Если вы поместите трупы туда, что произойдёт, если репортёрам удастся сделать снимки и опубликовать их в газетах? Не будет ли наше предыдущее публичное заявление напрасным? Если чиновники из Профсоюза узнают об этом и заступятся, Торговый союз не будет нести ответственности, - помолчав немного, Зверь спросил: - Это место - единственное руническое место? Есть ли другие?

- Нет, наши детекторы маны показали, что это единственное рунное место поблизости, - сказал хомяк, покачивая головой.

- Хорошо, эвакуируйте своих тварей из этой ямы в течение двух дней. Вы должны позаботиться о том, чтобы ни один репортёр не узнал, что во время раскопок, за которые несёт ответственность Торговый союз, были убиты люди. За окончательными расходами отправляйтесь в финансовый отдел подразделения Винтерфелла.

Хомяк кивнул и приказал ближайшим рабочим:

- Поторопитесь! Как только территория будет очищена, приготовьтесь к эвакуации!

После того, как хомяк ушёл, Зверь повернул голову и сказал группе археологов:

– Я оставлю вам место расположения руны. Я надеюсь, что вы сможете найти безопасный способ добраться до Древних Руин.

<http://tl.rulate.ru/book/28308/1747038>