

Внутри тёмного Подземелья Брэйниак стоял у своего рабочего места, которое представляло собой примыкающую к Кузнечному цеху пустую комнату, стены которой были залатаны каменным кирпичом. Вместе с плиткой на полу вся комната была серой.

Как настроение Брэйниака.

Рядом с ним было несколько гоблинов, и ещё больше их было за пределами комнаты.

Они все были любопытны, так как это был первый раз, когда они столкнулись с Личом.

Они сохраняли интерес к новому NPC.

Поскольку "Лог обновлений версии 0.04" содержал записи о Брэйниаке, геймеры хотели попробовать исследования Лича и добиться провала исследовательской миссии.

Наблюдательные геймеры могли видеть, что это был заговор! Если нет, то почему производители игр сделали такое обновление? Чтобы дразнить геймеров? Обращаться с ними как с лабораторными крысами?

Невозможно!

В игре "Подземелье: Вечное Царство" NPC были немногочисленны и редки.

Помимо Винтерфелла и Конференции по обмену опытом Лордов Подземелий, NPC, с которыми столкнулись геймеры, были немногочисленны. Они разговаривали с Симбой, Муфасой, Мороузом, Маленькой Феей и Шерлоком.

Появление Брэйниака было похоже на то, как если бы мужчина прибыл на полностью населённый женщинами остров.

Шерлок оживил мертвых геймеров перед Брэйниаком и привёл изумлённого Брэйниака на экскурсию по Подземелью. Познакомив Лича со зданиями и будущими постройками, Шерлок повёл Брэйниака в его комнату. Он напомнил Брэйниаку, чтобы тот делал свою работу хорошо.

Затем Шерлок ушёл.

После того, как гоблины освободились от доминирующей ауры Шерлока, необузданные геймеры затопили комнату Брэйниака, как зелёное цунами.

Они начали свой ежедневный сумасшедший разговор.

- Это потрясающе, Лич. Интересно, существует ли Король-Лич?
- Могу ли я сменить свою расу на нежить?
- Почему нет сюжетной анимации?
- Что это за исследования Брэйниака? Должны ли мы тратить деньги на участие? Как нам принять эту миссию?
- Он не говорит.
- Могу ли я постучать по его костям?
- Лучше не надо, похоже, что скелет страшный. Он станет ещё страшнее, когда заговорит.
- Могу я взломать его?
- Хочешь немного глины?
- У тебя есть фекалии магического зверя?
- У тебя есть магазин? Ты что, торгуешь всякой всячиной? Есть ли какие-нибудь вещи в багаже? Что, я не могу дотронуться до багажа?
- Не говорит, он всё ещё не говорит...
- Мастер игры предупредил нас, чтобы мы не взламывали его...

Гоблины жужжали, как пчёлы, вылетающие из гнезда, но Брэйниак молчал.

Это было не потому, что он не хотел отвечать или что он не интересовался геймерами, это было потому, что он подписал условие в контракте с Шерлоком, которое помешало ему сделать это

11. Если нет разрешения от Стороны А, то Сторона Б не должна вступать в частные разговоры с гражданами Подземелья.

Брэйниак продолжал молчать, и гоблины стали терять терпение. Они начали болтать между собой и постепенно разошлись.

Время от времени несколько раненых гоблинов, нагруженных снаряжением, обращались за помощью к Брэйниаку, который помогал им залечивать раны и оживлять трупы.

Лучший студент Призрачного колледжа, Брэйниак, с лёгкостью справился с этой задачей.

Многие гоблины, которые были ранены, смогли бегать вокруг после исцеления. Брэйниак приписал это их силе воли.

После исцеления раненых и воскрешения тел, они встали и начали бегать вокруг. Это озадачило Брэйниака, поскольку было выше его понимания.

Как гоблинам удаётся сохранять свой бессмертный атрибут?

Другими словами, почему их души не были возвращены Духовным Миром?

Брэйниак нахмурился. Его исследование гоблинов только началось.

Он достал ручку и бумагу, а затем начал писать:

Исследование Вечного Царства, День первый:

1. Гоблины в Вечном Царстве имеют особый бессмертный атрибут. После их смерти, пока их трупы исцелены, они оживут. Неизвестно, имеет ли это бессмертное состояние ограничение. Это может стать важным направлением исследований.
2. У гоблинов необыкновенное общение. Такого рода феномен никогда не наблюдался в предыдущих исследованиях групп гоблинов. Их деятельность включает в себя торговлю, командообразование, взаимопомощь в хранении личных вещей, уход за ранеными товарищами, высокое разделение труда в строительстве. Культивирование низкоинтеллектуальных гоблинов, чтобы иметь такие сложные навыки социализации, является темой будущих исследований.
3. Вечное Царство использует монеты Поверхностного мира для транзакций. Похоже, что Повелитель Подземелий использует монеты как один из способов мотивировать гоблинов. Это показывает, что гоблинам не хватает общих знаний.
4. Вечное Царство кажется очень бедным, но это не логично.

5. Некоторые из гоблинов демонстрируют хаотичное и недисциплинированное поведение, как будто у них психическое заболевание. Они пытались рыться в моём багаже в моём присутствии, трогать меня и даже рубить. Но какая-то сила останавливала их. Это подтверждает мои подозрения, что лорд Шерлок что-то сделал с ними и вызвал побочные эффекты.

6. Чувство обманутости становится всё более сильным...

* * *

У Вечного Царства был высококвалифицированный Лич.

Помимо того, что он возбуждал геймеров, NPC в Вечном Царстве посетили Брэйниака и приветствовали его. Они были в одной лодке.

Большинство обитателей Подземелья были безумными гоблинами. Нормальных существ вроде них было меньшинство. Маленькая Фея не была включена.

Шерлок приветствовал взаимодействие между своими сотрудниками. Однако Брэйниак не очень-то ладил с ними.

Когда геймеры уходили ночью в офлайн, Муфаса, Симба и Мороуз приносили в гости к Брэйниаку мешки с глиной и бутылки с хризантемовыми напитками. Вскоре они ушли со своими мешками глины, а Симба - с разбитой и наполовину наполненной бутылкой хризантемового чая.

Шерлок был в Ядре Подземелья, когда услышал разъярённый голос Симбы:

- Ничего страшного, если он не хотел пить, но он разлил мой хризантемовый чай по земле. Он смотрит на меня сверху вниз! Я ненавижу такого рода высокообразованных Личей. У меня были добрые намерения угостить его хризантемовым чаем, но он смотрит на меня свысока!

Муфаса утешал Симбу, но Шерлок не мог разобрать, что он говорит.

Муфаса и Мороуз потащили Симбу прочь, и ругань затихла вдали.

Брэйниак стоял один у входа в свою комнату и смотрел, как Симба и вся компания уходят. Через некоторое время он молча повернулся и вернулся к своей работе.

- Похоже, Личу потребуется некоторое время, чтобы ассимилироваться в Вечном Царстве. Однако его навыки превосходны. Его целительские способности лишь на ступеньку ниже, чем у лорда Шерлока.

Бру заметил, что Шерлок никак не отреагировал, и продолжил:

- Лорд Шерлок, прежде чем нанять Брэйниака, Вы намеренно изолировали его. Я могу это понять. Однако, поскольку он подписал контракт, не должен ли Лорд Дьявол проявить некоторое беспокойство? Лич подписал контракт только на год. По прошествии года, если он не будет под Вашим влиянием, сможете ли Вы позволить ему покинуть Вечное Царство? Разве Вы не говорили, что Дьяволы манипулируют сердцами?

- Но у личей нет сердца, - развёл руками Шерлок. - Ты хочешь, чтобы я манипулировал существом без сердца.

- Лорд Шерлок, если бы я знал Вас всего один день, я бы Вам поверил, - сказал Бру, беспомощно вздыхая. - Похоже, у Вас уже есть план, но Вы не хотите делиться им со мной. Вы оскорбили чувства верного слуги.

- Ядро Подземелья может быть печальным? - Шерлок улыбнулся и ничего не сказал.

Мелькнуло багровое пламя и выплюнуло письмо. Шерлок осмотрел письмо и сжёг его в пепел.

Дьявол вытащил из ящика пальто и надел его. Затем он вышел за пределы Ядра Подземелья

- Не стоит говорить о Брэйниаке. Поскольку он уже в Вечном Царстве, беспокоиться не о чем. Его целью является исследование, и геймеры будут предоставлять эту возможность исследования в течение довольно долгого времени. Даже если я ничего не сделаю, он продлит контракт со мной через год, - Шерлок улыбнулся и направился к Телепортационному portalу.

- Лорд Шерлок? Это письмо беспокоит меня, - сказал Бру, глядя, как Шерлок выходит из Подземелья.

- Да, конечно. Я выйду прогуляться, - Шерлок исчез в Телепортационном портале. - Позаботься о Подземелье, Бру.