

Симба стучал молотком в своей кузнице, делая больше снаряжения и инструментов, чтобы пополнить склад.

Таков был приказ Шерлока. Как Симба мог получать зарплату, не работая?

Шерлок был честолюбив. Он намеревался провести второе, третье и четвёртое бета-тестирование и расширить Подземелье миллионами существ. Это потребовало бы огромного количества снаряжения и инструментов.

Когда Симба увидел Шерлока с геймерами, он положил свой молот и поклонился Шерлоку, который сказал:

- Симба, эти воины получили качественное снаряжение, но оно не подходит. Помогите им внести некоторые коррективы.

Шерлок проявил несколько слов на листе бумаги с помощью маны и передал его Симбе.

"... Воины?"

Симба широко раскрытыми глазами смотрел на зелёных "воинов" за спиной Шерлока. Затем он взял у Шерлока листок бумаги.

Добавить новую службу кузнеца под названием Перековка, которая должна переоборудовать снаряжение до размера, подходящего для гоблинов. Каждая услуга стоит сто бронзовых монет. Лишний металл можно перековать в новое снаряжение и выставить на продажу. Пожалуйста, сожги эту бумагу после прочтения. Не спрашивай, потому что это бесполезно.

Симба был озадачен, но бросил бумагу в огонь.

Другие услужливые геймеры принесли в Кузницу снаряжение "воинов" из инстансового подземелья. Они окружили Симбу, пока тот возился со снаряжением.

Шерлоку предстояло заняться другими делами.

Он вернулся в Главный зал Подземелья, включил компьютер, устроился поудобнее, приготовил чашку чая из кровавой хризантемы и просмотрел официальный форум.

Как Шерлок и ожидал, форум был заполнен множеством постов о симуляционных

стратегических руководствах.

Они были названы симуляционными стратегическими руководствами, потому что были созданы не бета-геймерами.

Примером поста было подробное описание первого БОССА, Пустотного Дракона, в инстансовом подземелья. Он рассказывал о том, где расположить игроков так, чтобы можно было нанести урон Дракону из тактических пробелов и второму БОССУ, которым был Пустотный Дьявол-Командир.

Геймеры только что завершили свою миссию в инстансовом подземелья, и только одна команда выжила, в то время как другие команды потерпели неудачу. Первоначальное количество бета-геймеров было низким, и было ещё меньше геймеров, которые отправились на миссии инстансового подземелья. Геймеров, которые любили публиковать руководства по стратегии, было немного. Примером мог служить НеНошуШтаны.

Игроки всё ещё были в Кузнице, перековывая своё снаряжение. Им потребуется некоторое время, чтобы опубликовать стратегические руководства на форуме.

Шерлок не собирался сидеть сложа руки. Он собирался исследовать культуру иного мира!

Загрузка игры серии "Anno" была завершена.

"Anno 1800" - началась!

* * *

В Академическом отделе Призрачного колледжа.

- Брэйниак, я закончил читать академический отчёт за этот год. Ты хорошо поработал, набирая студентов и выполняя преподавательские обязанности. В ближайшее время я представлю эти отчёты, в том числе заключительный исследовательский отчёт, который ты написал. Из четырёх отборочных раундов шесть личей успешно закончили экзамен в течение дня. Это самый быстрый и эффективный выпуск за десятки лет. Ты поднял некоторые вопросы, такие как прекращение сотрудничества, замаскированный выпускной экзамен и исследование гоблинов. Я обдумал их, и они должны быть изменены.

Бэйкон сел на стул, посмотрел на Брэйниака и передал ему отчёт.

- Профессор Бэйкон, возможно, Вы не видели четыре отборочных раунда. Судя по тому, что я видел, это не обычные гоблины! - уверенно сказал Брэйниак.

- Конечно, они не обычные гоблины. Обычные гоблины не стали бы участвовать в нашем исследовании. Эти гоблины были обучены Лордом Дьяволом, хотя я не уверен, какими методами он их обучал. Я понимаю, что ты любопытен и хочешь понять причину и механику, но ты должен думать об этом с точки зрения колледжа, - Бэйкон постучал пальцем по столу и сказал: - Это не благотворительная организация и не исследовательский центр. Конечно, мы тоже проводим кое-какие исследования, но наши конечные клиенты - Лорды Дьяволы. Хотя Вечное Царство невелико и развивается, с амбициями и богатством лорда Шерлока будущее выглядит чрезвычайно многообещающим. Он послал хорошо обученных гоблинов, чтобы они помогли нам, хотя и взял на себя расходы. Неужели ты думаешь, что лорд Шерлок нашёл какой-то бесплатный способ повысить интеллект гоблинов и послал их к нам, потому что у него не хватает денег? Невозможно! Это было моё единственное усилие. Я отправился в командировку в Винтерфелл на четыре-пять дней и сопровождал Лорда Дьявола. У меня сложились с ним хорошие отношения, и я убедил его сотрудничать с Призрачным Колледжем. Брэйниак, я знаю, что ты прилежен, любопытен, у тебя есть идеи и ты редкий гений, но не утруждай себя этим делом. Какими бы сильными ни были гоблины, они всё равно остаются гоблинами. Хорошо выполняй свои преподавательские обязанности и через несколько лет подай заявление на должность профессора. Имея стабильную работу профессора и поддержку колледжа, ты сможешь заниматься любыми исследованиями, которые покажутся тебе интересными. Юноша, подумай о своём будущем. Скатертью дорога.

- Но, профессор Бэйкон... - Брэйниак заколебался и наконец сказал: - Помнится, лорд Шерлок первым с нами связался.

Бэйкон прервал его и сказал:

- Достаточно, исправь отчёт, и я посмотрю завтра. Если ты хочешь больше узнать об этих странных гоблинах, чаще посещай тренировочные площадки, чтобы понаблюдать за ними. Наблюдение - это часть исследования. Не делай ничего, чтобы нарушить контракт. Если ты настроишь против себя Лорда Дьявола и помешаешь колледжу решить выпускную проблему, это будет огромным знаком вопроса, сможешь ли ты остаться в колледже.

Бэйкон был суров и смотрел на Брэйниака с выражением, которое говорило: "Не спрашивай!".

- Хорошо, я понимаю, профессор Бэйкон.

Увидев тёмный и пустой коридор за пределами Учебного отдела, Брэйниак схватил отчёт и вздохнул.

* * *

- Когда же я получу прибыль в этой игре? Почему у меня дефицит?

Шерлок пришёл в ярость, увидев на экране компьютера, как рушатся его финансы.

- Многие люди в Интернете также жаловались на это, - небрежно сказал Бру.

Шерлок поднял голову и заметил, что онлайн-геймеров немного.

Было четыре группы геймеров, которые бросили вызов инстансовому подземелью "Призрачный Колледж: тренировочные площадки". Все группы, кроме группы Артура, потерпели неудачу. Они сражались до последнего БОССА, но тот был слишком силён, и все они погибли.

При такой скорости он получит десять тысяч Магических камней в течение семи-восьми дней. Было приятно сотрудничать с богатым Призрачным Колледжем.

Шерлок понимал, что поддерживать такой высокий уровень потерь нецелесообразно. С улучшением боевых навыков игроков, накопленным опытом борьбы со скелетами-солдатами и захваченным снаряжением из Призрачного Колледжа шансы на завоевание инстансового подземелья увеличатся.

Шерлок приберегал эти вопросы на потом. Он хотел знать стратегию игроков и их комментарии по поводу инстансового подземелья.

Шерлок закрыл игру Anno 1800, в которой у него всегда был дефицит. Он просмотрел дискуссионный форум и нашёл на первой странице руководство по стратегии НеНошуШтаны.

["Подземелье: Вечное Царство" Последнее инстансовое подземелье, "Призрачный Колледж: Тренировочные площадки", стратегический гайд после первого успешного похода!]

Привет всем! Я не ношу штаны ☐ (☐ ▽ ☐*) о

<http://tl.rulate.ru/book/28308/1592594>