

Как Биркин и планировал, никто не заметил что Холли была Дампиром. Однако вероятно, дистанцирование ее от Вандалье, сокращало ее полезность как заложника, поэтому Биркин решил «выставить на показ», Вестру и Серис, чтобы те общались с Вандалье в часовне.

«Вандалье-сан, до этого утра, я думала что примерно в три раза старше Серис и Вестры, но истина в том что они прожили в два раза больше меня. Теперь, мне нужно добавлять «-сан» к их именам.» сказала Холли.

«Директор Холли, не стоит волноваться о нашем возрасте! Общайтесь с нами как и раньше.» сказала Серис.

«До сих пор, мы тоже считали что нам лет по восемнадцать. Хоть теперь мы и знаем что нам далеко за девяноста, мы все равно ощущаем себя подростками!» добавила Вестра.

Так как они были подчиненными Вампирами, они не старели.

Даже если-бы Биркин использовал препараты, чтобы они выглядели старше своих лет, как он сделал с лицом Холли, была огромная разница между Дампирским, «Быстрым Восстановлением» и Вампирской, «Быстрой Регенерацией». Тогда как Холии нужно было принимать препараты раз в месяц, чтобы сохранять такой внешний вид, Серис и Вестре, пришлось бы принимать их каждый день.

Приобретение препаратов в таком огромном количестве, неизбежно вызвало-бы подозрения. По этой причине, они периодически сменяли приют по распоряжению Биркина, чтобы все думали что они недавно обученные монахини из монастыря.

Судя по всему, их воспоминания «сбрасывались» после каждой смены приюта, чтобы они и сами считали себя монашками, которые недавно покинули монастырь.

«....прошу прощения за дурацкий вопрос, но как ему удалось обмануть вас, касательно Состояний? Вы ведь можете видеть их, верно?» спросила Мелисса.

Вестра вздохнула, «Да, мы можем видеть наши состояния, но не так четко. Мы видим наш возраст и способности так, как нам указывал Биркин. Это касается и нас двоих, и директора.»

Судя по всему, промывка мозгов у детей, была максимально простой, так как они были «скотом», но с Вестрой, Серис и Холли, Биркин проявил осторожность и их промывки были куда более детальными, так как они были инструментами.

«Зная его, он скорее всего специально не стирал вашу память, так как хотел чтобы однажды, если вы вдруг избавитесь от промывки, вас начало одолевает чувство вины.» сказала Гуфадгарн.

«Вероятно. В смысле, он был тенью Короля Демонов все это время, но Биркин и сам был таким.» сказала Элеанора.

Скорее всего, это действительно было так, ведь Холли, Вестра и Серис, действительно хотели убить себя, после того как был уничтожен Хихижушукака.

«Что важнее, нам нужно обсудить, что мы будем делать дальше....я надеюсь, могу верить в то что вы больше не хотите убить себя?» сказал Вандалье.

Холли и монашки, молча кивнули.

«Когда мы начали плакать, дети также заплакали вместе с нами. Затем мы были полностью сфокусированы на том, чтобы помочь им успокоиться, так-что мы....пропустили «момент», чтобы убить себя. Не важно что мы сделаем, грехи, которые мы совершили, никуда не денутся, но богиня....не одобряет суицид.» сказала Холли.

Дарсия, будучи инкарнацией Виды, одобрительно улыбнулась.

«Вестра и я....мы впали в истерику и одновременно пытались убить себя, и помешать друг-другу это сделать....я вообще не знаю что делать теперь.» сказала Серис.

«Дети просили нас прекратить драться....сложно поверить что нам по девятиности лет, да? И...теперь, когда мы успокоились, вы не планируете делать так, чтобы мы искупали наши грехи смертью, верно?» сказала Вестра.

«Конечно нет.» ответил Вандалье

Если-бы они все-же попытались искупить свои грехи через смерть, то Вандалье промыл-бы им мозги, используя «Ментальное Проникновение», или превратил бы в Нежить после смерти, чтобы они оставались в этом мире.

Они были невинными, по сути; виновен был Биркин, который контролировал из разумы. Так как в этом мире не было ни рая, ни ада, то смерть могла искупить грехи, только вред в одной жизни.

Более того, Вандалье не был защитником закона, или бесстрастным судьей. Он был правителем, который правил опираясь на свои чувства и эмоции.

«Если вы уверены что согрешили, то я стану вашим спутником на пути к искуплению. Десятилетия, века, или тысячелетия, до тех пор пока вы сами не будете удовлетворены, решив что полностью искупили свои грехи. Я буду также предотвращать все попытки, убить вас, или навредить вам, в том числе и с вашей собственной стороны.» сказал Вандалье, «Таким образом, почему бы нам не начать прямо сейчас?»

«Ха? Прямо сейчас? А-а куда мы идем....?» спросила оторопевшая Холли.

«В убежище Биркина. У меня есть данные о его местоположении. После этого, мы посетим приюты, шахты и бордели. Используя силу перемещения Гуфадгарн, мы сможем путешествовать очень быстро.» сказал Вандалье, «Есть конечно «предприятия», которые продолжают функционировать и без надзора, но есть те, которые теперь в опасности.»

«Увидимся позже, Вандалье. Закусочную можешь на меня оставить, как и завтрашний пир!» сказала Дарсия.

«Ни-чан, куда вы все собрались?!» удивленно воскликнул Мэтью.

«Все хорошо, мы просто за новыми друзьями.» сказал Вандалье, «Итак, первым делом, нужно посетить убежище Биркина.»

Вместе с тремя, еще не совсем пришедшими в себя, взрослыми представителями приюта, Вандалье и его спутники, начали свободно телепортировать между предприятиями вампирской

организации которые могли оказаться в опасности, после смерти последнего лидера, Биркина.

Имя: Элеанора

Возраст: 14 лет (20 лет в момент обращения в Вампира, 34 года всего)

Звание: Верный Пес Императора Затмения (Новое!), Дама Лидера (Новое!)

Ранг: 13

Раса: Вампир Принцесса Рыцарь Бездны

Уровень: 0

Профессия: Принцесса Трансформации Меча

Уровень профессии: 0

История профессий: Раб. Слуга, Ученик Маг, Ученик Воин, Маг, Пользователь Демонического Глаза, Воин Вассал, Воин Раб, Вассал Принцесса Войны, Маг Атрибута Времени, Магический Мечник, Кровососущий Мечник, Маг Атрибута Жизни, Великий Магический Мечник, Боевой Демон Мечник.

Пассивные навыки:

☐ Мрачное зрение

☐ Сверх само-улучшение: Субординация: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Сверхчеловеческая сила: 10 уровень

☐ Быстрая регенерация: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Сопротивление эффектам состояния: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Интуиция: 6 уровень

☐ Ментальная порча: 3 уровень

☐ Автоматическое восстановление маны: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Обнаружение присутствия: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Сопротивление солнечному свету: 5 уровень

☐ Привлечение: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Увеличение маны: 4 уровень

☐ Само-улучшение: Наставление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

☐ Само-улучшение: Трансформация: 1 уровень (НОВОЕ!)

☐ Усиление защиты с трансформирующимся снаряжением: малое (НОВОЕ!)

Активные навыки:

- ☐ Добыча руды: 1 уровень
- ☐ Анализ крови: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Магия атрибута времени: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Магия атрибута жизни: 8 уровень
- ☐ Не атрибутная магия: 4 уровень
- ☐ Контроль маны: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Мастерство меча времени: 1 уровень (Пробуждено из «Мастерство меча»)
- ☐ Тихая поступь: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Техника рукопашного сражения: 7 уровень
- ☐ Кража: 1 уровень
- ☐ Работа по дому: 4 уровень
- ☐ Техника щита: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Техника брони: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Преодоление лимитов: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Повтор пения: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Техника боевой магии: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Преодоление лимитов: Магический меч: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Полет на высокой скорости: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

- ☐ Очарование Демоническими глазами: 8 уровень
- ☐ Божественная защита Вандалье.

Имя: Бэллмонд

Возраст: примерно десять тысяч лет (18 лет в момент обращения в Вампира)

Звание: Верный Пес Императора Затмения, Дама Лидера (НОВОЕ!)

Ранг: 13

Раса: Благородный Вампир Бездны Имперский Дворецкий (Зверолюды типа обезьяны)

Уровень: 0

Профессия: Трансформирующаяся Куноити

Уровень профессии: 0

История профессий: Ученик охотник, Ученик вор, Вор, Ассасин, Слуга, Пользователь нитей, Мастер струн, Хвостатый воин зверь, Маг, Палач, Куноити, Мастер Куноити, Куноити дворецкий.

Пассивные навыки:

- ☐ Мрачное зрение
- ☐ Сверхчеловеческая сила: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Быстрая Регенерация: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Сопротивление эффектам состояния: 9 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Сверх само-улучшение: Субординация: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Сверх восстановление маны: Урон: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Обнаружение присутствия: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Интуиция: 5 уровень
- ☐ Мантальная порча: 7 уровень
- ☐ Улучшение физических способностей (хвост): 7 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Усиление атаки во время использования Струн: очень высокое (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Увеличение маны: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Само-улучшение: Наставление: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Само-улучшение: Трансформация: 1 уровень (НОВОЕ!)
- ☐ Усиление защиты с трансформирующимся снаряжением: малое (НОВОЕ!)

Активные навыки:

- ☐ Стрельба: 2 уровень
- ☐ Метание: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Техника кинжала: 9 уровень
- ☐ Анализ крови: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- ☐ Магия атрибута ветра: 4 уровень
- ☐ Не атрибутивная магия: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

- Контроль маны: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Полет на высокой скорости: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Тихая поступь: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Ловушка: 7 уровень
- Разбора: 4 уровень
- Превосходство лимитов: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Работа по дому: 10 уровень
- Техника убийства иллюзорными струнами: 2 уровень (Пробуждено из «Техника управления струнами»)
- Техника рукопашного сражения: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Техника убийства: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Техника сражения магией: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Уникальные навыки⁶

- Подношение
- Демонический глаз окаменения: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Божественная защита Вандалье

Имя: Исла

Ранг: 11

Возраст: примерно тридцать тысяч лет

Звание: Гончая Императора Затмения, Дама Лидера (НОВОЕ!)

Раса: Вампир Владыка Цепной Зомби

Уровень: 0

Пассивные навыки:

- Мрачное зрение
- Сопротивление эффектам состояния: 10 уровень
- Чудовищная сила: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Быстрая регенерация: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)

- Ментальная порча: 8 уровень
- Лечение бойни: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Интуиция: 6 уровень
- Усиление значений атрибутов: Верность: Вандалье: 10 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Обнаружение присутствия: 2 уровень
- Само-улучшение: Наставление: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Само-улучшение: Трансформация: 1 уровень (НОВОЕ!)
- Усиление защиты с трансформирующимся снаряжением: малое (НОВОЕ!)

Активные навыки:

- Анализ крови: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Магия атрибута воды: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Магия атрибута огня: 8 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Не атрибутивная магия: 4 уровень
- Контроль маны: 6 уровень
- Мастерство меча резни трупа: 2 уровень (Пробуждено из «Мастерство меча»)
- Техника трансформирующейся цепной брони: 1 уровень (Пробуждено из «Техника брони»)
- Превосходство лимитов: 2 уровень (Пробуждено из «Преодоление лимитов»)
- Полет на высокой скорости: 5 уровень
- Преследование: 9 уровень
- пытки: 6 уровень
- Командование: 4 уровень
- Работа по дому: 2 уровень
- Координация: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Верховая езда: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)
- Техника рукопашного сражения: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Уникальные навыки:

- Трансформация: 7 уровень
- Божественная защита Вандалье

Описание профессий и рас (Написано Люцилиано):

Изменения профессий и повышения рангов Элеаноры, Бэллмонд и Ислы, в данном случае конечно спровоцировали возникновения новых профессий и расовых званий.

Можно предположить, что это связано с трансформирующимися посохами Господина...или точнее, с его трансформирующимся снаряжением.

По понятным причинам, изменения возникли сразу после сражения с Хихижушукакой.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/838557>