

Глава 9

Меня зовут Сэм. Я когда-то был кучером, который заботился о лошадях для определенного дворянина.

Служба дворянину - не столь благополучный образ жизни, как думают многие простые люди (ну, я тоже простолюдин). Однако я должен был заботиться о том, чтобы не подвести моего господина, и о том, чтобы его репутация не была поставлена под сомнение. Поэтому мне была предоставлена надлежащая форма, и мне гарантировалось, что каждый день будет что поесть. В этом отношении мне действительно повезло.

Я особенно доволен тем фактом, что я встретил свою жену, пока работал в его особняке, и под ее покровительством я женился на ней и был благословлен двумя дочерьми.

Моя старшая дочь Сария была воспитанной, и моя младшая дочь Рита росла энергичной и жизнерадостной.

Затем мои дочери тоже поступили на работу в ту же благородную семью, что и я, и мы были по-настоящему счастливы.

Однако одной зима, моя жена оказалась среди тех, кто пострадал от эпидемии, и умерла в течение нескольких дней. Прежде, чем я успел оправиться от печали, мой хозяин оступился на лестнице и тоже скончался, а на его месте появился кто-то другой.

Тот, кто теперь преуспевал в этой благородной семье, был недоволен порядками предыдущего поколения. Он объявил, что они меняют слуг, и меня и моих дочерей уволили.

Я думал, что для меня, всю жизнь заботящегося о лошадях и работающего кучером, будет возможно найти работу возничего для дилижансов в городе и решил смело отправиться в неизвестное. Мои дочери тоже последовали за мной в надежде найти хорошие брачные предложения и работу в городе.

Однако, в разгар нашего путешествия, на нас напала группа бандитов. Мои дочери были изнасилованы этими зверями на моих глазах, а затем нас убили. Наши тела были сожжены, чтобы не привлекать животных и монстров, а потом выброшены. Это должно быть было невероятно сурово; Сария и Рита продолжают появляться в сожженном виде.

Конечно, мы желали гибели этих бандитов. Мы задержались здесь, намереваясь остаться, пока не увидим их падение. Если бы рядом было Дьявольское Гнездо, мы могли бы превратиться в злых духов его Маной. Однако мы просто испытывали чистую ненависть к этим людям, и дни шли, а мы ничего не могли сделать.

И вот однажды, мой нынешний хозяин Вандалью-сама и его слуги напали на их укрытие и убили всех.

Поэтому я сам теперь один из слуг Гошуджин-сама. А ведь никогда не ожидаешь, что будет вторая жизнь после смерти. И тот факт, что я, этот конный смотритель и кучер, сейчас в подземелье, очень удивителен.

□Гошуджин-сама, я слышал, что сильные монстры чаще появляются внутри Подземелий, чем снаружи. Пожалуйста, дайте мне знать, если вы чувствуете, что это слишком опасно.□

Мое новое тело - экипаж, который у меня украли бандиты. Тем не менее эта карета на три

лошади, чьим единственным плюсом была ее ширина, кроме тряпичной крыши ничем не отличается от повозки.

Но так как я был призраком внутри нее, несмотря на то, что она была конным экипажем, она могла двигаться назад, если было необходимо. Поэтому легко будет совершить побег.

□Хорошо. Кстати, я тут подумал ... Можете не называть меня Гошуджин-сама?□

Мой хозяин Вандалью сказал мне из задней части кареты. Но как же мне тогда его называть?

□Обоччан будет лучше?□

□Дело не...□

□Вандалью просто стесняется. В конце концов, не так много духов говорит с ним сами, как вы, Сэм-сан.□(Дарсия)

□Да? Я понимаю.□

Как говорит мама Вандалью-сама Дарсиа-сама, ни один из его слуг, кроме меня, не может с ним поговорить. Это не вопрос вежливости или манер; Они фактически не могут говорить. Костяного человека и Костяную обезьяну населяют духи мелких животных, а не людей. Они могут выразить общие чувства, но не говорить словами.

□Гьяяя!□

Кроме того, никто, кроме Вандалью-сама, не может их увидеть, но за ним также следуют бесчисленные духи, включая моих дочерей. Однако, хотя они и отвечают, если Вандалью-сама обращается к ним, они не могут говорить с ним сами. Это потому, что, когда человек становится духом, им очень легко овладеть одним единственным чувством, и без вмешательства им свойственно повторять одно и то же поведение бесконечно. Мои дочери не исключение.

□Гейиии!□

□Однако, поскольку я слуга Бокчана, вполне естественно, что я проявляю к вам уважение. И ... Если бы я стал вести себя как Костяной Человек и другие, вы были бы недовольны, не так ли?□

Внешний вид Костяного Человека - это вид человеческого скелета. Тем не менее, поскольку духи внутри него - это мелкие животные, Бокчан иногда похлопывает его и балует его в свободное время.

□Гиджиаджаджа!□

Поскольку Бокчан может видеть духов, он, похоже, не чувствует дискомфорта от этого, но было бы проблемой, если бы это был я..

□Если бы я, мужчина лет сорока с редкими волосами, говорил «Бокчан, погладить меня ...» или что-то в этом роде, он наверняка чувствовал бы дискомфорт по этому поводу.□

□Да ты прав. Тогда Бокчан сойдет..□

Он выглядел недовольным, но мы пришли к соглашению..

□Gugeeeh!□

Кстати, неприятный крики смерти, которые все это время слышны, - это воины Гоблины, которых я переезжаю. Солдаты Гоблина - монстры 2-го ранга, Гоблины, которые развили достаточно интеллекта, чтобы держать оружие. Гоблины 1 ранга иногда пользуются палками, но это не более чем ветви деревьев; Нельзя сказать, что у них есть какая-то техника. Даже если бы Гоблину удалось взять в руки меч или копье, он обращался бы с ним также, как с веткой.

Гоблины Солдаты - это гоблины, способные владеть мечом, как мечом, копьем, как копьем, и палкой, как палкой. Однако, их навык - любительский уровень, и любой опытный авантюрист или солдат может победить их один на один.

Они по внешнему виду схожи с обычными гоблинами, поэтому, по-видимому, бывают случаи, когда фермеры и охотники небрежно пытаются отогнать их и бывают удивлены.

Тем не менее, эти Солдаты-Гоблины не настолько сильны, чтобы встретиться с Костяным Человеком, Костяным Волком и Костяной Птицей, которые уже стали Солдатом Скелетом Ранга 3, Костяным Зверем и Фантомной Птицей.

Стоит им появиться как они будут расколоты мечом, разорваны на куски клыками и сбиты духовными перьями.

Нежить бросает тех, кто еще дышит под моиколеса. Благодаря этому я также могу получить некоторые очки опыта.

□Геигх, гигигигих!□

Их органы давятся с шумом, их кости хрустят и крошатся под колесами. Какое замечательное чувство.

□Хотя мне неловко это признавать, я могу стать зависимым от этого.□

□Надеюсь, вы этого не сделаете, было бы проблемой, если бы мы случайно сбили кого-то. Но нормально переезжать бандитов.□

□Большое спасибо.□

Я сокрошу бандитов под моими колесами. Мое сердце бьется от волнения, только воображая это.

Кстати, Костяная обезьяна и Костяной медведь защищают заднюю часть коляски, в то же время предусмотрительно проверяя, не появились ли какие-то Волшебные Камни. Так как они монстры 2-го ранга, около одного из пяти таких монстров бросают магические камни.

□Гоблины солдаты и стрелки уже на первом этаже, кажется, что это довольно опасное подземелье.□

Гоблины стрелки- гоблины, владеющие луками и стрелами вместо рукопашного оружия, и также монстры 2-го ранга.

□... Но я не чувствую никакой опасности.□

□Так может показаться, потому что Нежить побеждает их, как только они появляются, но

довольно необычно встретить более четырнадцати монстров сразу после входа в Подземелье. Хотя, для меня это также первый раз в Подземелье.□

Дарсия-сама была авантюристом в прошлой жизни, но, похоже, что она работала в одиночку, поэтому у нее не было опыта в освобождении подземелий.

□Возможно монстров так много, потому что еще никто не пытался это подземелье расчистить.□

□Так бывает?□

□Время от времени. Когда идут войны и авантюристы должны работать в качестве наемников, или когда приходит крупномасштабная экстренная просьба и нужно больше людей, или когда нет никакой прибыли, которую можно получить из Подземелья, так что искатели приключений не мотивированы, чтобы очистить его.□

□Ну, если единственные монстры, которые появляются, это гоблинами, то маловероятно, что они будут вознаграждены за их усилия. Люди - существа, которые не действуют, если для них нет выгоды.□

□Вы мудры, Бокчан; Вы совсем не похожи на годовалого ребенка, поэтому, пожалуйста, позаботьтесь о других людях.□

□Вы правы, но он продолжает говорить, как взрослый. Хотя он никогда не был взрослым в предыдущей жизни или в той, что была до этого, поэтому я удивляюсь, от кого он это узнал. Кажется, сегодня я достигла своего предела, поэтому я рассчитываю на вас, Сэм-сан. Спокойной ночи, Вандалью.□

□Конечно.□

□Спокойной ночи, мама.□

Даже когда Дарсия-сама отправляется отдыхать в кость, которая содержит ее дух, мы продолжаем нашу экспедицию. Тем не менее, не идет ожесточенных боев, и наши исследования идут гладко.

Стены и пол первого уровня сделаны из камня, и появлялись только Солдаты и Лучники Гоблины. Их было четырнадцать, но единственная жертва, которую мы понесли, - это трещина в мече Костяного Человека.

Наши трофеи - это шесть магических камней.

Второй этаж больше походил на естественную пещеру, хотя потолок первого этажа немного светился, а второй этаж был черен. Авантюристы обычно используют факелы, фонари или заклинание «Факел», но все мы, включая Бокчана, обладают навыком «Ночного видения». Мы можем видеть более четко в полной темноте, чем при тусклом освещении, так что это на самом деле более выгодно для нас.

Все монстры тут это монстры, похожие на животных и жуков, чья длина тела выросла за метр, такие как гигантские летучие мыши, гигантские кроты, гигантские черви и гигантские пауки. Гоблины здесь не появлялись. Все монстры, кроме Гигантских Пауков, - Ранг 1, и даже если бы мы оказались в гнезде Пауков Ранга 2, мы бы легко победили их, так что у нас не будет особых проблем.

Однако, от них нет никакого сырья, которое можно получить, и эти монстры особенно непригодны для еды. Единственное, что мы получили, это Волшебный Камень от Гигантского Паука.

Третий этаж - это водно-болотное угодье. Несмотря на наше удивление, вид и запах воды и грязи реальны. Когда мы смотрели вверх, там даже виден был солнечный свет.

Пока мы все еще задавались вопросом, можем ли мы все еще быть в подполье, Дарсия проснулась и сообщила нам: «Подземелья - это, по-видимому, такие места». Если она так говорит, то так и должно быть, подумал я. Но Бокчан склонил голову набок.

Монстры, появляющиеся на третьем этаже, все были 1-го ранга, ожидаемые на водно-болотных угодьях, такие как гигантские слизи, большие лягушки, гигантские пиявки, гигантские ящерицы, поэтому я предположил, что нам будет легко .

Тем не менее, мы столкнулись с монстрами 2-го ранга дальше. Кислотные слизи, слизняки, которые выделяют кислую слизь. Ядовитые лягушки, которые выделяют нейротоксины из их языков. Кинжалы-зяблики, маленькие птицы с быстрыми движениями и острым клювом, которые могли легко пробить человеческое тело.

Хотя эти монстры - ранг 1 и 2, они были намного опаснее, чем Солдаты Гоблины. Тем не менее, у них все еще не было шансов против Костяного Человека и других, которые были Рангом 3.

Единственной нашей жертвой был меч Костяного Человека, который развалился на куски, когда он замахнулся им на кислотного слизня, приняв его за обычного.

Когда оружие Костяного Человека портится каждый раз, когда он режет одного из Кислотных слизней, такая битва становится пустой тратой времени, поэтому Бокчан похоронил их живьем с помощью Грязевых Големов; Остальные враги были легко побеждены. Яд не действует на Нежить, сделанную из костей, и даже когда кинжалы-зяблики пробивали дырки в костях, поврежденные кости легко заменялись.

Конечно, то же самое касается и меня, поскольку мое тело - коляска. Имея некоторые дыры в моем навесе, серьезно я не пострадал.

□Однако мне придется потом это зашивать.□

□Я извиняюсь, Бокчан.□

Наш урожай - это семь магических камней 2-го ранга, а также задние лапы и внутренние органы гигантских лягушек и ядовитых лягушек. И клювы кинжалов-зябликов. Эти клювы могут легко стать лезвием ножа или наконечником копья, стоит просто прикрепить рукоятку. Задние ноги двух видов лягушки - большая редкость, и их органы используются как ингредиенты в лекарствах. Разрушение монстров проводили Костяная обезьяна и скелет. Они сокрушили несколько органов и сломали несколько клювов, но в целом все прошло хорошо.

□Вы сделаете лекарство?□

□Я не знаю как, так что это невозможно. Сейчас я использую заклинание «Сохранение» и буду держать их в мешке.□

Используя Магию Магии Смерти, можно в течение нескольких лет сохранять органы, которые обычно очень легко портились. Как удобно.

□Я буду есть поджаренные лягушачьи лапки. Разведите костер.□

□Вы не используете□Демонический свет□?□

□К сожалению он не производит тепла, он его даже поглощает, так что станет холоднее. □

Но кажется, что даже Магия Смерти не всемогуща. Хотя, по крайней мере, он может оставаться в прохладе летом.

Кость Обезьяна сожгла одну из ног, но Бокчан сказал, что они были восхитительны, пока он наслаждался ими.

□На вкус лучше кроличьей крови.□

Бокчан, это сравнение мне не о чем не говорит.

На четвертом этаже была другая пещера, и монстры, которые здесь обитали все были Нежитью. Они были не Живыми мертвецами или живыми костями ранга 1, но могущественными воинами-скелетами 3-го ранга, воинами-зомби, костяными монстрами и призраками, невосприимчивыми к физическим атакам.

□Ух, какая страшная нежить.□

□Сэм, ты сам Нежить.□

□Ну да, теперь, когда вы это заметили,я вспомнил.□

Похоже, на этот раз нам предстояла трудная битва, но, когда я собирался предложить вернуться на предыдущий этаж, чтобы продумать стратегию, произошло что-то удивительное. Скелеты и Зомби отошли в сторону и создали для нас дорогу.

□Я могу проехать?□

Скелеты с синим пламенем в глазницах и зомби с мутными глазами издали стон, как бы отвечая на вопрос Бокчана, и бросили свое оружие. Их ржавое оружие упало на землю со звоном, и от Нежити больше не было ответа.

□Сэм, все, вперед.□

□Все в порядке, это не ловушка?□

□Я не чувствую жажды крови, так что думаю да.□

Я верю в магию Бокчана «Опасность: предчувствие смерти» и поэтому продвинулся дальше, Нежить же действительно не пыталась напасть на нас. За исключением медленного поднимания оружия с пола, когда мы проходили мимо, они больше не двигались.

□Кажется эти ребята тоже полюбили Вандалью!□

□Как и ожидалось от Бокчана.□

□Ну, разве это не обычный эффект моего умения «Очарование смерти»? Хотя я не ожидал, что он подействует на уже созданную Нежить.□

На этом четвертом этаже не осталось ничего, кроме монстров, которые не демонстрировали никаких признаков агрессии, поэтому мы продолжаем нашу экспедицию без каких-либо препятствий. Конечно, мы не заработали магических камней, но по сравнению с необходимостью бороться с монстрами 3-го ранга это был приятный поворот событий.

□Вандалью, это сундук сокровищ?□

□Похоже на то. Но кому придет в голову оставить его тут?□

□Я не знаю. Возможно это ловушки Короля демонов, которые призваны заманить людей, или способ Риклента побудить людей улучшить себя, давая им сундуки с сокровищами в качестве награды за их обучение; Есть несколько теорий.□

Кажется, сундуки с сокровищами появлялись в подземельях в зависимости от этажа. Неизвестно, почему они появляются, но в них содержатся ценные товары, и они являются топливом, которое греет сердца авантюристов.

Конечно, сундуки с сокровищами были заперты, но иногда на них устанавливали еще и ловушки. Справиться с ними - дело Вора, но среди нас вора не было.

□Что ж, давайте откроем его... Пробудись.□

Тем не менее, Бокчан находит способ. Даже без Вора, он может связаться с духами, населяющими сам сундук с сокровищами, открыть замок и отменить ловушки.

Чтобы открыть один сундук с сокровищами, стоит потратить десять тысяч маны. Этот метод хорошо подходит Бокчан, который обладает огромным пулом маны.

□Содержимое...На первый взгляд похоже на яд.□

В сундуке с сокровищами лежала синяя жидкость в дорогой стеклянной бутылке. О, если это Зелье, то довольно первоклассное!

□Это не яд, это зелье!□

□Зелье, в смысле которым лечат раны?□

□Да, если выпьешь или намажешь на раны, то выздоровеешь, поэтому зелья первостепенны для авантюристов.□

□Да, Дарсия-сама, я никогда не видел столь сильное зелье, даже в благородной семье, где я служил!□

Зелье имеет несколько классов, и типичное Зелье 5-го уровня лечит тридцать жизней. Большинство купцов и солдат возят с собой одно из них, и авантюристы и наемники всегда включают их в свой инвентарь. Однако зелья 4-го ранга стоят дороже, а у дворян есть запасники 3-го ранга. Конечно, эти зелья имеют эффекты, отражающие их высокую цену.

□Вы можете определить качество Зелья по его цвету. Чем ярче синий, тем выше качество. Если он темнее, качество ниже. По-моему, этот цвет должен быть зельем второго сорта.□

□Чтобы найти Зелье 2-го сорта, нужно пойти в магазин в большом городе, таком как имперская столица амидов, или заказать его у опытного алхимика. Цена одного из них будет не ниже 100 000 Амид.□

□100,000... Какой его эффект?□

□Отрубленная конечность не вырастет, но оно лечит большинство ранений.□

□Если вы его выпьете, оно излечит не только ваши раны, но и избавит от усталости и немного восстановит ману. Оно также нейтрализует некоторые яды и болезни.□

□Какой вкус?□

□... Чем выше ранг, тем лучше вкус.□

□Хотя, был легендарный авантюрист, который когда-то выпил полноценное зелье и упал без сознания из-за его ужасного вкуса. Когда он открыл глаза, он сказал, что было бы лучше, если бы он умер.□

Учитывая это, не удивительно, что Бокчан вначале принял его за яд.

□Говорят, что хорошее лекарство горько на языке, но не слишком ли?□

У меня не было опыта питья зелье, пока я был жив, и мне повезло, что я не могу его сейчас выпить. Кажется, что Бокчан также осознал, что это Зелье нельзя потреблять.

После этого мы нашли больше сундуков с сокровищами. Все предметы, содержащиеся в них, казались высококлассными. Я не могу быть уверен, поскольку я только смотритель лошадей и кучер, и не могу судить о ценности некоторых пунктов.

□Это, наверное, волшебный предмет. Вероятно, это тоже волшебный предмет. Ах, это просто драгоценный камень ... нет, это может быть волшебный предмет?□

□Вы довольно часто говорите “Возможно”.□

□Мне всего год, ты ведь не думаешь, что у меня глаз наметан различать такие вещи.□

□Но если вы включите свою предыдущую жизнь и ту, которая была до этого, вам уже почти сорок лет.□

Несколько дней назад Бокчан рассказал Дарсия-саме, моим дочерям и мне о своих обстоятельствах. Хотя это было удивительно слышать, он обладает огромным бассейном Маны для годовалого, даже если он являлся вампиром. Кроме того, он использует какую-то неизвестную магию, которую никто не научил. Эти вещи гораздо более удивительны.

Конечно, Бокчан также разъяснил будущие риски, но ни Дарсия-сама, ни я не чувствовали намерения отделиться от него. Для меня Бокчан - мой спаситель и хозяин. Бокчан требует моего экипажа, так как я могу отказаться от своего долга? Кроме того, если я отделюсь от Бокчана, я стал бы всего лишь бродячим чудовищем-нежитью.

□Это может быть правдой, но на Земле не было никакой магии, и хотя на Ориджине была магия, я никогда не прикасался к магическому предмету. Ну, если быть точным, кроме лабораторного оборудования..□

Вот почему Бокчан говорит, что не умеет разбираться в предметах или обнаруживать Ману. Мы находили предметы один за другим. Нож, кинжал, меч, серебряные украшения, кольцо с драгоценным камнем. Тем не менее, Бокчан ничего не мог сказать о них, кроме того, что у них есть какая-то мана, пронизывающая их, поэтому он не может определить, насколько они

ценны.

Дарсия-сама также предупредила нас, В сундуках с сокровищами часто оказываются обычные ножи и каменные ожерелья, поэтому мы должны быть удовлетворены тем, что вообще находим какие-то магические предметы.

На 5 этаже мы обнаружили еще одно логово нежити.

... Кууух.

Бумууух...

Это была Нежить ранга 4, даже сильнее, чем Немертвые ранга 3, которые появились на четвертом этаже. Скелет воин, чье тело было окрашено в красный цвет кровью его жертв - Красный Череп.

Орк зомби, чья сила была еще сильнее, чем когда он был жив.

Зомби, который мог использовать магию, даже после того, как стал нежитью.

И, наконец, Живая броня, которая несла на себе ненависть мертвых, передвигаясь самостоятельно, даже без война в ней.

Кууух.

Спасибо. Извините.

Но как и нежить с четвертого этажа, они отошли в сторону, чтобы уступить нам дорогу.

Погодите. Мне кажется, что на полу ловушки.

Единственным препятствием в подземелье были ловушки. Однако с Предчувствием опасности, мы можем их находить и обезвреживать.

Я чувствую смерть в этом широком пространстве на полу, так что это, наверное, яма? Если я сделаю Голема и прикрою пол, все будет хорошо.

Он сделал голема из стены и покрыл им пол, уничтожив ловушку. Этот метод борьбы с ловушками подвластен только Бокчану.

Что ж, продолжим?

Мы обнаружили еще больше сундуков на пятом этаже и нашли еще сокровища. И затем мы открыли большую дверь и нашли огромную комнату, в которой ждал очень мощный монстр.

Это был скелет-генерал, ростом более двух метров, в золотой броне. Он держал топор, который может легко разрезать корову пополам, и щит такой же крепкий, как стена замка.

Это настолько впечатляло, что было трудно поверить, будто его тело состоит из одних костей; достаточно, чтобы холодок пробежал по позвоночнику, хотя у меня его нет. А вокруг Генерала скелетов стояли десять Живых доспехов, словно рыцари, охраняющие господина.

Это босс подземелья

.[]

Согласно Дарсие-сама, которая только что проснулась, Боссы всегда появляются в Подземелье. Боссы, которые обитают на нижнем этаже, особенно сильны по сравнению с боссами, которые могут появляться на других этажах.

[]Оооох...[]

[]Спасибо за вашу обходительность. Ээ? Это вы мне? Это очень полезно, но точно оно вам самим не нужно?[]

Но, как и другая Нежить, с которой мы сталкивались до сих пор, Скелет-генерал позволили нам пройти, и даже предложил заточенный топор и щит как знак своей преданности Бокчану.

[]Мне неудобно просто принять оружие и щит, поэтому я дам вам это.[]

Он извлек боевой топор и большой щит из кареты и передал их скелету генералу. Эти предметы были одними из лучших, что остались от бандитов, но они не были магическими изделиями. Это было обычное снаряжение, изготовленное из металла.

[]Но такие не подойдут...[]

Бокчан выработал большое количество маны из своего тела. Потребовалось большое усилие, чтобы мое сознание не было сметено его давлением. Костяная птица перестала летать и упала на землю. Прямо перед моими глазами мана Бокчана вылилась в боевой топор, большой щит, а также в скелет-генерала и живые доспехи.

[]ООООХ![]

Скелет задрожал от удовольствия, а его череп почернел, живые доспехи начали вбирать зловещую ауру.

[]Их ранг повысился, что вы сделали?[]

[]Я использовал[]Заколдованное кровопролитие []и[]Поглощение энергии[], увеличив ману в 10 тысяч раз... Наверно магия смерти для нежити требует больших затрат. Потренируюсь на костях обезьяны.[]

Для Бокчана повысить уровень своей нежити будет легко, ведь нужно всего 100 000, в то время как у него ее 100,000,000; отличное открытие.

[]Я попробую сделать «Живую броню», когда я получу хорошие доспехи. В конце концов, Костяной человек не может носить металлические доспехи.[]

Поскольку тело Костяного Человека состоит только из костей, он может носить кожаную броню,

но он не может носить металлическую. Она слишком велик для него, так как у него нет плоти, и доспехи слишком сильно съезжали и мешали ходить, пока он двигал телом. Из-за этого мы не могли использовать металлическое оборудование, кроме щитов.

Рядом с генералом Скелетов идет полный панцирь из металла, но он - монстр высокого ранга; За этим стоит какой-то трюк. Но вместо того, чтобы пытаться понять как это работает, для меня более важно, чтобы Бокчан планировал сделать еще больше Нежити.

□Бокчан, если вы планируете это сделать, пожалуйста, используйте моих дочерей. Я верю, что если вы дадите им тела, они смогут говорить так же, как когда они были живы.□

Я думаю, что было бы унижительным для моих дочерей остаться духами с видом сожженных трупов навсегда, поэтому я пользуюсь этой возможностью, чтобы попросить, Бокчана использовал их.

□Сария и Рита были просто служанками, поэтому они не знают, как обращаться с оружием, но они могут выполнять работу по дому. Они не профессиональные повара, но они могут готовить простые вещи.□

Бокчан моргнул, замолчав, и сказал:□Хорошо.□

□Но это произойдет только в том случае, если у меня будет хорошая броня, и я думаю, что вам придется немного подождать. Я не могу пойти в город, чтобы купить ее, а большинство бандитов носят кожаные доспехи.□

□Я понимаю. Благодарю вас.□

Я не знаю, сколько месяцев или лет это займет, но настанет день, когда этот отец и две его дочери смогут разговаривать друг с другом, как когда-то. Этого достаточно для меня.

Однако кажется, что шанс будет предоставлен раньше, чем ожидалось. За дверью Скелетного Генерала находилась комната для хранения сокровищ, содержащая столько же сокровищ, сколько мы уже собрали. Внутри было два комплекта «хорошей брони», которые хотел Бокчан.

□О, еще волшебные предметы!□

Металлические доспехи проникнутые маной. Они предназначены для женщин; другие доспехи, как правило, незамысловаты в форме, эти же имеют элегантные изгибы и украшения, встроенные в них. Такой не-авантюрист, как я, не имеет ни малейшего представления, какого рода магия содержится в них или какие у них есть способности, но я знаю, что они красивые.

□Прошу, превратите моих дочерей в живые доспехи с этим!□

□...Я просто хочу убедиться, ты доволен этим? Этими доспехами? Вы действительно уверены?□

По какой-то причине Бокчан, похоже, был недоволен. Когда я отвечал: «Конечно», он снова посмотрел на доспехи полужакрытыми глазами и шепчет.

□... Независимо от того, насколько этот мир фантастический, я не ожидал, что здесь найдутся доспехи в форме трико и бикини.□

□Так доспехи называют на земле?□

□Нет, это скорее про купальники. Интересно тут они есть... Хорошо, не стоит медлить, раз все решено.□

И поэтому Бокчан поместил Сарию в броню, которую он назвал трико, а Риту в ту, что он назвал бикини, влил в них ману и успешно создал живые доспехи. Неожиданно необходимое количество маны было более чем в десять раз больше, чем нужно для создания каменных големов, но я благодарен за то, что мои дочери получили новые тела.

Тем не менее, эта сокровищница тупиковая, здесь нет лестницы, которая вела бы на

следующий этаж Кажется, это подземелье только пять этажей в глубину. Наша первая экспедиция была закончена, и Генерал видел как мы возвращались так же, как пришли.

На обратном пути, я раздавил больше гоблинов, которые нападали на нас и достиг одну из наших первоначальных целей - я превратилась в 3 ранговую Призрачную повозку, что было радостным событием.

Самым трудным сражением, с которым я столкнулся в Подземелье, было то, что я должен был идти вверх и вниз по лестнице. Бокчан превратил ее в големов и сделал из нее пологий склон, но это все равно было довольно сложно.

Костяная Обезьяна и Костяной Медведь, поддерживали меня, когда я спускался, и толкали меня, когда я поднимался.

Теперь, когда я достиг навыка [Суровое дорожное путешествие], это больше не проблема. Я удивляюсь, почему навыки приходят именно тогда, когда вы в них уже не нуждаетесь.

- Сегодняшняя добыча:
- Уровень 2 Волшебный камень x14
- Стрела Гоблина x47
- Гигантская лягушка - задняя нога x16
- Ядовитая лягушка - задняя нога x5
- Зяблики-кинжалы - клюв x9
- Зелье 2-го ранга x2
- Зелье 3-го ранга x7
- Железный нож (слабая мана) x3
- Железный кинжал (слабая мана) x4
- Щит из неизвестного материала (умеренная мана) x1
- Стальной меч (слабая мана) x1
- Круглый щит из неизвестного материала (умеренная мана) x3
- Башенный щит из неизвестного материала (умеренная мана) x1
- Длинный меч из таинственного металла (умеренная мана) x1
- Стальное копье (слабая мана) x3
- Кольчуга (слабая мана) x1
- Броня из загадочного металла x1

- Клеймор из загадочного металла (умеренная мана) x1
- Копье из загадочного металла (умеренная мана) x1
- Алебарда изготовлена из таинственного металла (умеренная мана) x1
- Стальной боевой топор (слабая мана) x1
- Боевой топор Скелетного генерала (слабоватая мана) x1
- Щелевидный щит Скелетного генерала (слабоватая мана) x1
- Различные украшения (слабая ~ умеренная мана) x много

Обыкновенно мы также получили бы доход от доказательств того, что мы убили монстров, но так как мы не авантюристы, это невозможно.

о Имя: Сэм

- Ранг: 3
- Раса: Призрачная карета
- Уровень 3

о Пассивные навыки:

- Духовное тело: Уровень 1 (НОВОЕ!)
- Сверхчеловеческая сила: Уровень 1 (НОВОЕ!)
- Путешествие по суровой дороге: Уровень 1 (НОВОЕ!)
- Сопротивление удару: Уровень 1 (НОВОЕ!)
- Точное вождение: Уровень 3

о Активные навыки:

- Тихие шаги: Уровень 1 (НОВОЕ!)
- Высокоскоростное перемещение: Уровень 1 (НОВОЕ!)
- Расходы: Уровень 1 (НОВОЕ!)

Описание монстров:

□Призрачная тележка□

Это Нежить, состоящая из духа, который при жизни был полон сожалений и теперь населяет коляску как злой дух. Его внешний вид - карета, которую везут лошади и кучер, сделанные из тумана, но основная часть злого духа содержится в самой карете; Лошадь и кучер - это всего лишь проявление его духовного тела.

Из-за этого единственный способ победить его - очистить злой дух или уничтожить саму

карету.

Его основным методом боя является налет кареты, или, скорее, это единственный способ атаки.

Однако, в зависимости от типа кареты, есть некоторые с дополнительным вооружением, таким как прикрепленные шипы.

Ехать на такой карете обычно невозможно, так как они часто неаккуратны, но если это удастся, говорят, что они очень удобны, поскольку обладают навыками Путешествия по плохой дороге и Сопротивления.

В качестве доказательства победы над ней используется компонент каретки - Волшебный камень. Сырье, которое можно получить из него, - это сама Маной-пропитанная карета. Она редко используется как есть, но при разборке ее на компоненты имеют различное применение.

Чтобы перенести коляску неповрежденной, понадобится лошадь или коляска.

Призрачные экипажи - это крайне редкие монстры и обычно они не появляются в дьявольских гнездах. Во всех известных инцидентах их появления, кареты были дилижансами из заброшенных районов, которые превратились в Дьявольские Гнезда.

Сэм добился точного вождения и тихих шагов, которых обычно не удается достичь призрачным экипажам, но Сэм был профессиональным кучером при жизни, а также мог украдкой скрываться после того, как стал нежитью - это помогло.

Таким образом, он более квалифицирован, чем обычные Призрачные Коляски, и может перемещаться очень тихо.

Описание умения:

□Духовное тело□

Это навык, который позволяет наполовину материализовать душу или духа, что обычно не существует физически. Материализованное тело духа видимо для глаза и его можно потрогать. Хотя физические атаки влияют на тело духа, более двух третей их последствий аннулируются. Эффективны атаки с использованием магических предметов или освященного оружия.

Существуют различные способы использования полуматериализованного духа. Низкий уровень позволяет его использование для соединения костей вместо хряща. Только достигнув определенного навыка, можно использовать его, чтобы заменить мышцу, которая сгнила и отвалилась, чтобы укрепить тело, или разложившийся мех и чешуйки, чтобы улучшить защиту.

Как пример, материализация Костяной Птицы своего духовного тела над костяными крыльями позволяет ей создать подъем, необходимый для полета, и она может стрелять частями тела духа как снарядами. Другим примером является Сэм, который теперь увеличился в звании, чтобы стать Призрачной Коляской, и может использовать свое тело духа, чтобы принять форму лошади и увеличить лошадиную силу кареты.

Еще один пример - то, как генерал Скелетов носит свои металлические доспехи; Пространство между костями и доспехами заполнено его духовным телом.

Другое применение этого умения - манипулировать духовным телом, не материализуя его,

чтобы оно заползло под кожу другого человека или проникало сквозь стены.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/78926>