

Глава 8. Путешествие в Орбаум
После таинственного происшествия, обратившего внешние стены Эвбейи в бездушных големов, город погрузился в лихорадочную суету восстановления. Тяжелые сердца жителей бились в унисон с молотами и кирками, возводящими новые стены. Гильдия искателей приключений, пытаясь защитить город от возможных угроз, предложила авантюристам Е-класса применить тактику "человеческой волны". Правительство страны, обеспокоенное масштабом происшествия, обратилось за помощью к знаменитым магам и авантюристам, надеясь разгадать тайну превращения стен. Между тем, виновник этой катастрофы наслаждался приятным путешествием в комфортабельной карете. Он удобно расположился на шкуре зверя, заменяющей подушку, и, слушая тихий писк насекомых, задумчиво пробормотал: — Скоро осень... А ведь если подумать, это моё первое настоящее путешествие. Формально он уже бывал в поездке - школьная экскурсия на Земле. Но пароход взорвался, и он едва спасся, оказавшись в этом мире. Вспоминая о том несчастном случае, он невольно поморщился:— Неприятные воспоминания. — Другая атмосфера, отличная от повседневной жизни, новые впечатления, достопримечательности, вкусная еда, общение с семьей или друзьями... Нет, это не поездка, это путешествие. — Он задумчиво произнес, глядя в окно.— Чем путешествие отличается от поездки? — прозвучал хриплый голос.— Если твоя цель - развлечься, тогда это поездка. Если нет, это путешествие. — ответил Вандалью.— Вот как. Вандалью гораздо умнее своей мамы. — прозвучал насмешливый голос. Дарсия, мать Вандалью, тихонько рассмеялась. Слушая этот диалог, можно было подумать, что это начало счастливой семейной поездки. Однако, мать была призраком Темного эльфа, её слегка светящееся тело несло на себе следы ужасных пыток. А ребёнок, сидевший рядом, с красными и голубовато-фиолетовыми глазами, был годовалым Дампиром, выглядевшим ещё более отрешенным, чем его мать-призрак. Повозка, в которой они ехали, двигалась сама по себе, без кучера и лошади. Это был монстр 2 ранга, Проклятая карета. Над ними кружила, наблюдая за окрестностями, Призрачная птица ранга 3, с телом из костей, окутанным голубоватым свечением. А со всех сторон повозку охраняли Скелет ранга 3: Костяной Медведь, Волк и Обезьяна. Эта странная процессия, двигавшаяся под покровом ночи, выглядела как парад монстров. Любые искатели приключений, столкнувшись с ней, несомненно, испытали бы дикий ужас. Перед ними был бы лишь один выбор: атаковать или бежать.— Думаю, сейчас я лягу спать... До того как рассветет, нужно будет где-то спрятаться. — Вандалью зевнул, укрываясь шкурой. Зная, что их необычная процессия не останется незамеченной, они путешествовали только по ночам. Их целью было Орбаумское королевство, которое веками враждовало с империей Амидов. Изначально они планировали отправиться в деревню, где родилась и выросла Дарсия, где она жила до своей смерти. Но сама Дарсия остановила их. — Я думаю, лучше не ходить на мою родину. Поскольку я ушла и умерла, нет способа доказать, что Вандалью - мой ребенок. Я не уверена, что все поверят моим словам, когда я теперь в таком виде. — голос Дарсии звучал грустно. Кожа Вандалью была белой, как у мертвеца. Его уши были заострены, но из-за цвета кожи никто бы не подумал, что один из его родителей был Темным эльфом. По словам Дарсии, отношения между эльфами и Темными эльфами были далеки от дружеских. Были некоторые кланы эльфов, которые поддерживали мирные отношения с Темными Эльфами, но их было очень мало. Большинство эльфов презирали Темных Эльфов, считая их "грязными эльфами, рожденными Видой". И не нужно было даже спрашивать, что думали Темные Эльфы о людях, которые их ненавидели. — Если бы Дарика была жива, они бы поверили ей, но, к сожалению, она умерла. — Дарсия горько усмехнулась. — Она существует как дух, но единственными, кто может её увидеть, кроме Вандалью, являются те, кто обладает редкой профессией, такой как Спиритуалист.— Я не знаю, простят ли они твоего отца, ведь он был в подчинении у тех, кто поклонялся богам зла. — прошептала Дарсия. Раса Темных Эльфов была рождена богиней Видой, и большинство из них поклонялись ей и Духам, а также смешивались с другими расами, созданными Видой. Поэтому они были дружелюбны к вампирам и дампирам, но не к тем, кто верил в Альда или злых духов. — ...мы живем в жестоком мире, мама. — Вандалью устало вздохнул.— Да, поэтому я думаю, что нам

лучше отправится в королевство Орбаум. — ответила Дарсия. Орбаумское царство и империя Амидов составляли две половины континента Бахн Гая. Континент Бахн Гая иногда называли "Молот войны Зантарк" из-за его формы, напоминающей букву Т. "Рукоятка" Молота войны считалась местом, где павший герой Заккарт нашел свой конец во второй раз. Это была область с высокими горами и бесчисленными Дьявольскими Гнездами, неисследованная территория, куда даже авантюристы никогда не ступали. "Головная" часть боевого молота была разделена на две части: на западе была империя Амидов, а на востоке располагалось Орбаумское царство. Они сражались друг с другом на протяжении веков, чтобы захватить соседа и объединить континент. Королевство Орбаум сформировалось из союза многих более мелких стран, которые восстали против Империи Амидов около пятисот лет назад. Но поскольку это был союз стран, ими нужно было управлять должным образом. Для этого они создали избирательную систему, называемую избирательной монархией, где королевские семьи состоящих в союзе народов становились герцогами, а затем уже из них избирался король. Срок короля составлял десять лет, и повторное назначение было возможно только один раз. Однако, поскольку повторное назначение короля было обычным делом, срок правления обычно составлял двадцать лет. Политика в Королевстве Орбаум менялась в зависимости от личности и политики нового короля, но в любом случае учение Альда, государственная религия империи Амидов, которая была вражеским государством, должна была быть слабой. — Похоже, среди людей, которые могут быть избраны королями, есть Зверолюди и Титаны, поэтому у Дампира, такого как Вандалью, не должно быть проблем. — Дарсия была уверена в своих словах. Она никогда не была в королевстве Орбаум, поэтому не могла быть уверена на все сто процентов. Но поскольку среди претендентов на должность короля были зверолюди и титаны, было совершенно очевидно, что потомки Виды относились к ним совсем по-другому, чем к тем, кто правил в Империи Амидов. И поэтому они направились в Орбаумское королевство, но они не могли ехать кратчайшей дорогой. Они слышали, что война между Орбаумским королевством и Амидской империей была близко. — Это секрет, хорошо? — Дарсия посмотрела на Вандалью, её призрачные глаза блеснули. — Это особый, национального уровня секрет? — прохрипел дух шпиона Амидской Империи, умерший несколько месяцев назад и, по всей видимости, слегка тронутый рассудком. Вандалью, озадаченный, не знал, верить ли ему, но игнорировать слова духа было опасно. Что, если война уже началась, достигнув границ Мирго и Орбаума? Охрана, несомненно, была усилена, а даже если бы ему удалось сбежать из этой страны, он сомневался, что сможет проникнуть в следующую. Убедить подозрительного солдата, что они не шпионы врага, было бы нелегко. Более того, солдаты, скорее всего, сразу же заподозрили бы в них группу нежити. Вряд ли кто-то, кроме Укротителя Монстров, мог бы отличить их с первого взгляда. Поэтому вместо "Давайте сначала попробуем с ними поговорить", они наверняка подумали бы "Давайте избавимся от них". — Если мне повезет, они возьмут меня под стражу, — размышлял Вандалью, — но я не хочу, чтобы нежить, на которую я потратил столько сил, была уничтожена. И кто знает, что они сделают с мамой? Вандалью был всего лишь четырнадцатимесячным ребенком, и если бы он не разнес все вдребезги, включая повозку, используя наступательную магию, его бы, вероятно, взяли под стражу. Но для нежити это было невозможно. Что касается Дарсии, ее вряд ли кто-то мог бы обнаружить, поскольку у солдат не было Некроманта. Однако, если бы они забрали кость, в которой она жила, и похоронили ее, она могла бы просто исчезнуть. Поэтому они не двигались на северо-восток, в страну Мирг, которая была ближе всего к границе Орбаумского Королевства, а направились на юго-восток, в южную часть континента, в область, покрытую высокими горами и гнездами дьяволов. — Пересечь высокие горы и гнезда дьявола будет сложно, — вздохнул Вандалью, — но это все же лучше, чем вступать в контакт с людьми. Люди всегда были самыми страшными существами, и в этой ситуации это было особенно верно. Кстати, причиной, по которой Вандалью не обучил големов и зомби, было именно это путешествие. Движения големов были вялыми, а если бы он сделал их большими, они бы выделялись даже ночью. Зомби были такими же: их движения были медленными. В земных фильмах он видел зомби, которые бегали со

скоростью спортсменов, но в реальности не стоит ожидать фантастических вещей. Да, этот мир был фэнтезийным, но это была и реальность. Кроме того, для создания зомби ему пришлось бы использовать трупы бандитов или Орби со спутниками, а едва ли это были лица, на которые он хотел бы смотреть весь день. Это был еще один важный фактор. Поэтому небольшая группа Вандалью состояла лишь из костей. Не считая того факта, что Вандалью и нежить не могли двигаться при солнце, их плавное путешествие шло неплохо. Днем они прятались в лесах у дороги и продолжали путь, как только наступала ночь. Если им встречались торговцы или искатели приключений, путешествовавшие по ночам, они уходили с дороги. То же самое они делали, когда на пути были контрольно-пропускные пункты или блокпосты... Несмотря на то, что они уверенно продвигались вперед, их темп был ниже, чем у обычного путешественника, и с этим ничего нельзя было поделать.— Хочу поспешить и иметь возможность путешествовать смело прямо по главной дороге, — мечтательно произнес Вандалью. Он не сделал ничего плохого (кроме мести); это был такой несправедливый мир. Ему приходилось беспокоиться о том, что звери, монстры или даже бандиты нападут на них, если они выйдут на дорогу, хотя это случалось довольно редко. Только увидев издали Костяного Человека или Костяную Обезьяну, защищающих повозку, звери и бандиты передумывали приближаться. Дикие звери, такие как волки и медведи, инстинктивно боялись монстров, за исключением случаев, когда монстр был явно слабее их. Бандиты были все одинаковы. Их целью были торговцы и путешественники, а не монстры. Конечно, побеждая монстров, они могли ожидать некоторой прибыли, такой как ингредиенты и очки опыта. Но если бы у них было умение убивать монстров, они бы работали авантюристами, а не бандитами. А что касается самих монстров, то было мало монстров, которые атаковали других монстров, особенно скелетов, которые были сделаны из одних костей. Основной причиной, по которой монстры нападали на других монстров, был голод, но у скелетов не было никаких съедобных частей. Были и другие причины, такие как территориальные споры и самооборона, но Вандалью и другие никогда не вторгались в чужие места обитания и не заходили слишком далеко на территорию других чудовищ, поэтому монстры не могли ничего сделать, кроме как ждать и наблюдать.— Гигьяяя! — раздался пронзительный крик. Ну, время от времени монстры с ограниченными умственными способностями решали напасть на них. Костяной Волк вытянул из-под колес коляски дрожащего, почти мертвого Гоблина. Гоблин был раздавлен с громким хрустом.— Сегодня мы не набрали уровней на убийстве гоблинов, хах, — усмехнулся Вандалью. Он не обратил внимания на Гоблина и оставил его. Он не стал искать Волшебный камень, не говоря уже о том, чтобы забрать правое ухо, чтобы доказать, что они убили монстра. Дарсия сказала ему, что шансы найти Волшебный камень на монстре 1-го ранга были меньше, чем один из ста, даже многие авантюристы более высокого ранга не трудились искать таких монстров, как Гоблины. Так как Вандалью не мог обменять Волшебные Камни на деньги, он решил последовать их примеру. Его больше интересовала сложность, с которой он поднимал уровни своей нежити. Когда они были в ранге 1, их уровни увеличивались, даже когда они убивали одного монстра вместе, разделяя опыт между всеми. Но теперь, убивая многочисленных монстров без обмена опытом, они не увеличивали уровень. Карета 2-го ранга по-прежнему увеличивалась в уровне после переезда гоблинов, но уровни нежити Ранга 3 не увеличивались вообще.— Полагаю, я должен убить больше бандитов, если я хочу, чтобы экипаж был 3-го ранга, прежде чем мы пересечем горный хребет, — подумал Вандалью.— Вандалью, Уровень 3, как правило, считается достаточно сильным, ты знаешь? Потребуется два человека Уровня 2, чтобы побить одного монстра 3-го ранга, — прошептал дух шпиона. Монстр 3-го ранга был настолько угрожающим, что он все равно мог растоптать группу обычных людей. По крайней мере, даже сильные граждане, которые гордились своими боевыми навыками или умелые стражи города, не имели бы и шанса.— Мама, там, куда мы едем, нормальных людей не будет. А я пока не могу стать сильнее, поэтому хочу, чтобы все остальные стали сильнее, — заявил Вандалью, его слова звучали решительно, но в то же время полны тревоги.— Я верю, что это так, но ты можешь быстро создавать големов, так что с тобой все будет в порядке, — ответила

Дарсия, ее голос звучал успокаивающе, как всегда. Даже после смерти она оставалась спокойной и добродушной. Амидская Империя была основана потомками Баруда, героя, жившего в этом мире много веков назад. Он сражался на передовой со своими людьми, противостоя силам Короля Демонов, и бился храбро. За десять дней после своего появления в этом мире он победил Дракона и спас дочь дворянина, Первую Леди, которая была пленницей. За месяц он уничтожил огромную армию Гигантов вместе со Второй Леди, воительницей. За полгода он сражался с Рыцарями Тьмы, посланными Королем Демонов, защищая Третью Леди, Жрицу, и одержал победу. И, наконец, спустя десять лет он победил самого Короля Демонов, даже когда Заккард и другие герои пали, принеся мир в эту вселенную. Говорят, что он и другие выжившие герои поделились своей мудростью, чтобы помочь восстановить разрушенное. Большая часть их знаний была утрачена, но остались хирагана, катакана и кандзи, ставшие привычными для этого мира, а также Амид-Виллидж, со временем превратившаяся в Амидскую Империю. А Балшмидт, великий Первый Император Амидской Империи, появившийся десятки тысяч лет спустя, был прямым потомком героя Баруда. — Звучит неправдоподобно и неприятно, — Вандалью захлопнул книгу, найденную среди сокровищ бандитов, и яростно отбросил ее. На Ламбаде, где технологии печатных машин не существовали, каждая книга была рукописной копией. Таким образом, они были довольно ценными предметами. Но Вандалью не дал бы ни одной медной монеты за рассказ о подвигах Баруда, героя, основавшего империю амидов, и первого императора Балшмидта. Во-первых, все это звучало как бред. Доказательство того, что Первый Император империи Амидов был прямым потомком героя, было невероятно сомнительным. Конечно, не было никакого способа доказать связь с предком, который жил сто тысяч лет назад. В этой книге же это прикрывалось историями о судьбе, пророческими снами и иллюзией появления самого героя и его обращения к императору. Во-вторых, это было неприятно, потому что это заставило Вандалью завидовать. Герой Баруд... Он, вероятно, был известен как Сузуки в Японии. Как только он прибыл на Ламбаду, он проявил обманные способности или что-то в этом роде, и за десять дней стал героем-убийцей драконов, который спас принцессу. За месяц, шесть месяцев, он продолжал накапливать достижения и связи, и спустя десять лет был уже известен как великий герой. А что Вандалью в сравнение с этим? Он не мог не задавать этот вопрос самому себе. С момента его рождения прошло пятнадцать месяцев. Единственным человеком другого пола, с которым он разговаривал, была его собственная мать. Казалось невозможным, что он сможет стать великим героем за десять лет. Конечно, герой Сузуки, вероятно, пережил собственные лишения и страдания; В конце концов, он выжил в битве, рискуя жизнью. Тем не менее, Вандалью слишком хорошо осознавал разницу между благословением бога и его проклятием. — И это все вина Родкорта, — прошептал Вандалью, его голос был полон горечи. — Ты прав, но даже если так, я даже немного благодарна. Этот бог сделал тебя моим сыном, — сказала Дарсия, ее голос был тихим и нежным. — Мама... — Вандалью замолчал, думая, что, пожалуй, он должен по крайней мере благодарить Родкорта за то, что он сделал Дарсию его матерью. Но если бы не проклятие Родкорта, он мог бы использовать Магию смерти на том уровне, на котором он использовал ее, как раз перед тем, как умереть во второй раз на Ориджине. Он мог бы свободно использовать бесчисленных големов, манипулировать многими духами одновременно, превращать все озеро воды в смертельный яд или обратить вспять процесс, превратив смертельный яд в чистую воду. Если бы он мог все это делать, возможно, Дарси не пришлось бы умирать. Когда он подумал об этом, всякая благодарность, которую он почувствовал по отношению к Родкору, исчезла. Карета, ехавшая объездной дорогой, чтобы остаться незамеченной, неожиданно остановилась. — Что это? — Вандалью, чувствуя легкое беспокойство, высунул голову из повозки. Благодаря магии «Ощущение опасности: смерть» он знал, что они не попали в чрезвычайную ситуацию, такую как окружение врагами или нападение мощного монстра. Эта магия обнаруживала не только ядовитые грибы и растения, но и жажду крови, испытываемую монстрами и людьми. Поэтому он не должен был оказаться в опасной ситуации... или так думал Вандалью, пока не увидел ворота, ведущие в подземелье. —

Ворота? База бандитов... слишком хорошо обустроено для них. Это какие-то руины? — Вандалью склонил голову в сторону, пытаясь понять, что он видит. Сэм, сидевший рядом, пояснил:— Гошуджин-сама, я думаю, это может быть подземелье.— Подземелье? — переспросил Вандалью, его интонация выражала удивление.— Да, подземелье, — подтвердил Сэм. Поскольку Вандалью находился в карете, он не мог видеть Сэма, но он мог отчетливо слышать его голос. Подземелья. Первоначально они были созданы Королем Демонов как места для умножения количества его подчиненных-монстров и повышения их индивидуальной силы. Впоследствии Риклент, гений времени и магии, использовал свою тайную силу, чтобы превратить их в места, которые люди могут использовать для обучения и получения материалов. Основной принцип их появления состоял в том, что, когда определенное место было искажено определенным количеством магии, была соответствующая вероятность, что сформируется Подземелье. Их форма, размер и степень опасности сильно различались, и некоторые из первых Подземелий, которые появились более ста тысяч лет назад, еще не были обнаружены. Были Подземелья, которые состояли только из одного этажа, и их нельзя было отличить от обычных пещер, где жили только слабые монстры, такие как Гоблины. Но были также огромные подземелья с крепостями, с более чем ста этажами, населенные высокопоставленными монстрами, с которыми даже искателям приключений класса А пришлось бы повозиться. И поскольку требованием для формирования Подземелья являлось магическое загрязнение Земли, то большинство Подземелий существовало в Дьявольских Гнездах...— Это Гнездо дьявола? — спросил Вандалью, его голос был напряженным.— Скорее всего нет. Если бы это было оно, то монстров вылетало бы гораздо больше. Это похоже на редкое Подземелье, возникнувшее вне Гнезд дьявола, — ответила Дарсия, ее голос звучал спокойно, но в нем слышалась осторожность. Как сказала Дарсия, подземелья, образованные в лесах или на полях, были редки, но не неслышанны. Но в таких случаях Подземелья часто были не очень опасны. Вандалью, юному искателю приключений, всего пятнадцать месяцев, но он уже жаждет приключений. Его сердце замирает от мысли о подземельях, полных тайн и опасностей. Правда, сражаться с монстрами будет не он, а его верные спутники - Костяной Человек и прочая нежить. Но и для него, маленького Вандалью, это начало большого пути. В то же время, в шумном городе Тeroу, где не было и намека на дьявольские гнезда, гильдмастер Деган наблюдал за схваткой не на жизнь, а на смерть. Три лидера самых известных авантюристских партий города - Кешью, Барн и Миранда - спорили о том, кому достанется честь первому исследовать только что открытое подземелье. «Погонщики Ветров» Кешью, «Стальные Крылья» Барна и «Белые Звезды» Миранды - все они были известны в Тeroу, но за пределами города их слава не распространялась. Никто из них не мог похвастаться выдающимися способностями, но в этом небольшом городке они были героями. Они защищали город от бандитов, справлялись с нашествием кобольдов и пользовались заслуженным уважением. Деган же видел в подземелье не просто источник опасности, а возможность для города процветать. Подземелья - это кладезь богатств, источник материалов и магических предметов. Авантюристы, которые будут их исследовать, принесут в город золото, а торговцы - товары. Город расцветет! Но подземелья могут быть и опасны. Если не уничтожить монстров, которые в них обитают, они могут вырваться наружу и превратить окрестности в Дьявольское Гнездо. Поэтому нужно было найти баланс между риском и выгодой. «— Мы, «Погонщики Ветров», первыми исследуем подземелье!», — воскликнул Кешью, не скрывая своей решимости. «— Да что ты говоришь! Мы, «Стальные Крылья», лучше всего подходим для этой задачи!», — парировал Барн. «— Оставьте это «Белым Звездам»! Остальные - собирайте гоблинские уши!», — с сарказмом заявила Миранда. Деган вздохнул. Он знал, что эти трое уже три дня не могут прийти к согласию. «— Вы трое... этот разговор длится уже три дня», — произнес он, стараясь сохранить спокойствие. Дегану очень хотелось предложить им устроить кулачный бой - возможно, так они бы быстрее решили, кто же будет первым исследователем. Но он понимал, что это только усугубит ситуацию. Все три группы были хороши по-своему. У «Погонщиков Ветров» были лучшие охотники на ловушки, у «Стальных Крыльев» - целители, а

у «Белых Звезд» - сбалансированный состав. Каждая группа имела свои преимущества, и каждая считала себя лучшей. Деган понимал, что им не стоит объединяться. Подземелье, которое они обнаружили, не представляло особой опасности. Оно было небольшим, и монстры, судя по всему, не выходили наружу. Первое исследование могло принести одной из групп не только славу, но и повышение ранга. «— У нас, «Погонщиков Ветров», есть те, кто умеет обезоруживать ловушки! Лучшее, что воры вашей партии могут сделать, это расбнаружить свое присутствие и сдать!» — выкрикнул Кешью, не стесняясь в выражениях. «— Какого черта ты говоришь, Кешью?! У вашей группы нет целителей; Исследование подземелья, полагаясь только на зелья, слишком опасно! У нас, «Стальных Крыльев», есть два целителя, которые могут лечить раны, устранять яд и лечить болезни на месте!» — огрызнулся Барн. «— О чем ты говоришь? Кажется, что, в общем, ваши группировки плохо составлены. Я скажу вам это, мы, «Белые Звезды», это совершенно сбалансированная группа с одним человеком в нападении и одним на защите, лучником и вором, магом и целителем! Вы должны оставить первое исследование подземелья нам!» — заявила Миранда, не скрывая своего превосходства. Деган закрыл глаза. Он чувствовал, что сейчас ситуация может выйти из-под контроля.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/77061>