

Глава 6

Семь бандитов сидели в своем простом убежище, попивая алкоголь, который они украли у своих сегодняшних жертв.

□Сегодняшний улов довольно неплох, так ведь?□

□Если мы сумеем доставить его в деревню, все будут счастливы.□

Казалось, что они были фермерами, выпившими после окончания полевых работ, но они определенно были бандитами.

Доказательством тому было то, что вино, которое они пили, было отобрано у торговцев, которые были слишком скупы, чтобы нанять авантюристов себе в сопровождение и в защиту.

Их оборудование было старым; У их кожаных доспехов были многочисленные заплатки на тех местах, которые были предварительно отремонтированы. Их оружие состояло из ручных копий, топоров, луков и стрел - они были невероятно плохо оснащены. Кроме того, у них не было никакой официальной подготовки; их метод борьбы исходил из опыта, полученного в реальных битвах и потасовках. Если посмотреть на это по-другому, то они были всего лишь группой людей, просто размахивающей оружием.

Фактически, большинство из них были фермерами, поэтому они не прошли военной подготовки. Причина, по которой они стали бандитами, была бедностью.

Молодые люди из деревни, обедневшие по самым разным причинам, покидали деревню, чтобы совершать преступления. Такие случаи не были редки на Ламбаде.

□Что ж, кто-то должен покараулить, чтобы мы смогли поспать.□

База бандитов состояла из нескольких палаток, установленных на лугу с длинной травой, в том месте, где часть травы была выдрана. У них была смотровая башня, но не было никаких намерений использовать ее.

На самом деле на этом лугу не было никого, кроме диких оленей, поэтому они были в безопасности, пока продолжали поддерживать огонь. Они все еще устанавливали караул, потому что иногда на них нападал бродячий Гоблин.

Но даже такой Гоблин громко кричал, когда приближался к ним, поэтому у них не было мотивации стоять на страже.

Вот почему у них не было никакого способа узнать, не приближается ли к ним какой-нибудь враг, скрывая звук своих шагов.

□Ик, Я что-то перепил - Уооа?□

Бандит на страже, который, видимо, выпил слишком много вина, был схвачен Костью Медведя, которая вынырнула из стены травы и исчезла.

Приглушенные звуки донеслись из палаток, но никто не вышел. Вместо этого из длинной травы выступили Костяной Человек, Костяная Обезьяна и Костяной Волк с Костяной Птицей на спине.

За ними стоял Вандалью.

□Осталось еще шестеро. Быстро прикончите их.□

Воздух наполнился брэнчанием костей.

Бандиты так и не вернулись в свою деревню.

Для Вандалью найти тайник бандитов было тем легче, чем кровавее были их преступления, так как он мог использовать души их погибших жертв в качестве источников информации.

Жертвы, подвергавшиеся нападению бандитов, теряли не только вещи, но и свои жизни. Их сожаление и ненависть к нападавшим были невероятно сильны, и поиск их духов был простой задачей.

Даже если души были далеко, он мог использовать технику □Связь с духами, чтобы призвать их, и услышать то, что они должны были сказать.

И тогда он высылал Нежить, используя информацию, полученную от духов, и укрытие бандитов обнаруживалось через несколько дней.

С помощью этого метода Вандалью обнаружил уже четыре группы бандитов, действующих на территории Баронета Бестеро.

Найдя их, он продолжал собирать информацию, например, сколько их было и как они были вооружены. Деревенские бандиты, на которых он напал сегодня, были самой маленькой, самой плохо оснащенной группой из четырех.

□Отлично, тренировки проходят успешно. Отличная работа, все!□

Вандалью бесчувственно подтвердил, что бандитская группа была истреблена, но он был в хорошем настроении, когда хвалил Нежить.

Конечно, Нежить, сделанная из одних только костей, не могла улыбаться, но синеватое сияние в их глазницах, казалось, мерцало от счастья. Их предводителем был Костяной Медведь, который убил того бандита, что был на страже объятием медведя, а затем похоронил другого бандита когтями.

Костяной Человек заколол двух кинжалом, а Костяная Обезьяна и Костяной Волк устранили каждый по одному, душа и кусая их.

□Эрр, все будет в порядке. Скоро ты сможешь летать!□

Кость птицы была единственной, кто был подавлен. Вандалью создал голема из земли и закопал одного из бандитов по шею, так что Костяная птица победила его, тщательно нанося ему удары клювом один за другим.

Только с одним крылом она была всего лишь обузой, и этому помочь было нечем. Костяная птица не могла летать.

Было очевидно, что птица из одних костей, птица без крыльев, летать не может.

□Если ты продолжишь набирать опыт и повышать ранг, то обязательно сможешь летать. Верь в себя!□

Когда Вандалью приободрил Костяную птицу, она взмахнула крыльями, скрежеща, чтобы

выразить свое счастье, и, как бы говоря, что постарается изо всех сил.

Счастливо посмотрев на птицу и похлопав ее по черепушке, Вандалью изучил сокровища, собранные охотниками.

Первое, что привлекло его внимание, - фургон с тремя бочками вина, оставленными в нем. Они были остатками того, что пили бандиты.

Эвбэйя гордилась своим вином, так что оно, скорее всего, было хорошего качества.

□... Интересно, есть там что-то еще.□

Но для годовалого это имело меньшую ценность, чем вода. У него не было возможности продать вино за деньги, а его спутники были сделаны из костей, поэтому оно было совершенно бесполезно. В лучшем случае он мог бы использовать его для приготовления пищи.

Нет, возможно, он сможет выпить его. Даже будучи годовалым, Вандалью обладал навыком Сопротивления уровня 3, поэтому он, вероятно, не напился бы, если бы только не потребил очень большое количество вина.

□Нет~♪ Ты не можешь пить в один год. Что если позже ты станешь пьяницей?□

Однако его опекун не допускал этого, поэтому он решил не пить.

□Ну, одну бочку я, пожалуй, оставлю. Для нее даже тележка есть, а теперь -□

Вандалью осмотрел фургон и палатки, но пришел к выводу, что, по сравнению с обычными авантюристами или солдатами, эти бандиты были очень бедны. Они, очевидно, украли тканевые сумочки у купцов, которые обычно хранили в них медные и серебряные монеты, но была целая куча мешочков, наполненных только семенами и овсом, который обычно скармливали домашнему скоту на Земле. Еще была сушеная речная рыба. Остальные были предметами ежедневных потребностей бандитов.

Особенностью была, пожалуй, лишь ваза с пятью килограммами соли.

Это было очень скудное сокровище, но, вероятно, этого и следовало ожидать. Их было всего семь человек, при этом фермеров.

Они не могли нацеливаться на торговцев с поклажей побогаче, таких, которые нанимали авантюристов в качестве эскорта.

Но для Вандалью это был по-своему достойный урожай.

□Это отличный результат. Мне надоело есть только мясо и кровь, а соль, которая была у мамы давно закончилась. Я рад, что у меня есть на руках одежда.□

Жизни Вандалью до сих пор поддерживалась лишь охотой на оленей в лесу. Запасы пшеницы, сыра, овощей и соли были израсходованы относительно быстро после смерти Дарсии. Во-первых, это была порция одного человека, во-вторых, это была еда для путешествия, которое она планировала, поэтому ее количество соответствовало тому, что она смогла бы унести.

По мере того, как Вандалью рос, возрастало и количество потребляемой им пищи.

Было проблематично заменить кровью все его диетические потребности - ведь если он станет

слишком похож на вампира, он будет слаб на солнце. Вот почему он хотел есть и нормальную пищу. Но мясо, приготовленное после того, как кровь была извлечена, было пресным, и были моменты, когда он мог достать только мясо енотов, лисиц и тому подобных животных, чье мясо было невкусным. Хотя оно все равно было намного лучше, чем мясо Гоблинов.

Его одежда не была даже технически одеждой, а представляла собой меха, в которые он заворачивался.

Он был словно ребенок варваров.

□Если я использую запасную одежду бандитов, я смогу сделать для себя приличный костюм. Есть еще деньги, но ... получу ли я шанс использовать их?□

Амид был валютой империи Амид и ее стран. Один Амид стоил около сотни йен на Земле. Среди них была полу-амидная медная монета, одна амидная медная монета, десятиmillionная медная монета, 100-амидная серебряная монета, 1000-амидная золотая монета и 10 000-амидная платиновая монета.

Кроме того, было очевидно, что бумажные деньги использовались только богатыми купцами и дворянами, это были купюры на сумму 100 000 амидов и 1 000 000 амидов. Если быть точнее, это могли быть не фактические банкноты, а что-то вроде рукописных государственных облигаций.

Бандиты скопили около 1000 Амидов, что примерно в два раза превышало ежемесячный доход работника, живущего в городской местности.

Но если Вандалью войдет в город, охранники или искатели приключений убьют его без каких-либо вопросов, поэтому сомнительно, что он сможет потратить их.

Однако, возможно, их можно будет обменять после переезда в другую страну, поэтому он решил сохранить их.

□Хм? Что это за мешочек?□

Он понял, что под мешками с деньгами есть еще один кожаный мешочек. Он был легким, и что-то тихонько зазвенело внутри, когда он его передвинул.

Он развязал веревку и заглянул внутрь, обнаружив два прозрачных цветных камня внутри. Они выглядели как своего рода драгоценные камни, но были не очень красивыми.

□Мама, ты знаешь, что это?□

□Это магические камни. Их можно собрать у монстров, и исходя из размера и цвета этих, я думаю, они от Гоблинов. Если я правильно помню, они продаются по десять амидов каждый.□

Мана в телах монстров кристаллизовалась в момент их смерти, и Магические Камни, по-видимому, были результатом этого. Они использовались в качестве ингредиентов в различных магических предметах и духовных медикаментах, таких как зелья, или использовались в качестве источников силы даже для нормальных людей с низким уровнем маны для использования магических предметов.

После того, как их использовали в качестве источников энергии таким образом, они становились обычными камнями, так как содержащаяся в них мана была истощена, поэтому

они были расходным материалом. Но с алхимической очисткой Ману можно было снова помещать в камни, чтобы использовать их снова и снова.

Никто не потрудился бы усовершенствовать Волшебные камни Гоблинов, и они использовались как одноразовые предметы, поэтому их ценность была низкой.

□Кстати, чаще всего монстры с низким рангом даже не оставляют волшебные камни, когда они умирают. Вероятность того, что монстр 1-го ранга бросит камень, примерно один к ста. С другой стороны, монстры более высокого ранга почти наверняка уронят Волшебные Камни после смерти, а монстры ранга 5 и выше оставят их обязательно.□

Кстати, Дарсия, по-видимому, считала бессмысленным рассказывать Вандалью о «Магических камнях» раньше, потому что он сражался только с несколькими Гоблинами 1-го ранга одновременно.

Кроме того, оказалось, что были некоторые монстры низкого ранга, которые легко роняли Волшебные Камни, а также монстры, которые роняли Волшебные Камни гораздо более высокого качества, чем их собственный ранг. Но для Вандалью, который пока сосредоточился на бандитах, это была всего лишь информация на будущее.

Он хотел зарегистрироваться в Гильдии искателей приключений и стать авантюристом как можно скорее.

□Наконец, давайте проверим статус Костяного Человека ... О, просто убив двух слабых Бандитов, ты получил тридцать уровней. Ты тоже, Костяной Медведь. Остальные тоже. Только убив одного человека, вы получили более 10 уровней!□

Просто заманивая в засаду и убивая одного или двух бандитов, которые потерпели неудачу в качестве фермеров и не могли даже побороться за себя, они повышали свой уровень так сильно. Количество опыта, который они получили от убийств Гоблинов или монстров в лесу, нельзя было даже сравнить с этой суммой. Если это касалось не только Нежити, но и всех монстров, это означало, что люди были очень хорошим источником опыта для чудищ. Это также объясняло, почему монстры так агрессивно относятся к людям.

□Хорошо, я уничтожу всех Бандитов в этой области и увеличу уровни всех.

Увидев это взрывное повышение уровня, он не мог вернуться к охоте на мелких монстров.

В районе Баронета Бестеро осталось много бандитских групп. У одного из них было столько же людей, сколько и у сегодняшней, у второй из них было больше десяти человек, а у другой - около двадцати.

Нежить, несомненно, достигнет Ранга 3 после того, как все они будут уничтожены.

□Раз вы смогли убить нас, справится с ребятами с юга вам будет легко.□

□Ребята к западу отсюда из трех деревень. У них много людей, но это все еще должно быть легко.□

□Но парни на севере - профессиональные бандиты. Их лидер был, очевидно, охранником в каком-то городе, и я слышал, что он собрал себе группу сильных подчиненных. Они вымогали у нас деньги.□

Узнав некоторую информацию от духов мертвых бандитов, Вандалью использовал Земляного Голема, чтобы похоронить их тела. Погрузив свою добычу в фургон, Вандалью ушел, оставив трагическую сцену позади.

С первого дня рождения Вандалью прошло около месяца. Это было то время года, когда каждый вечер он должен был избавляться от комаров, используя [Убийцу жуков], и он, наконец, был готов взять на себя самую большую и самую высокопрофессиональную бандитскую группировку на территории Баронета Бестеро. Они передвигались осторожно, чтобы ни путешественники, ни сторожевые патрули на дороге не нашли их и тренировались в лесах или в районах с высокой густой травой, чтобы отполировать свои навыки.

[Наши теперешние противники находятся в высшей лиге, в отличие от бандитов, которых мы убивали до сих пор. Их лидер - бывший солдат, и его подчиненные в некоторой степени обучены им. Другими словами, мы не можем просто поднять наше оружие и напугать врага, мы фактически должны бороться с ним.]

[Оооооооох~]

[Гуруруру~]

У Нежити, слушающей Вандалью, буквально горели огни решимости в глазницах. Из-за опыта, который они заработали, убив всех бандитов, Костяной Человек увеличил свой ранг и стал Скелетным Солдатом, в то время как Кость Обезьяны, Костяной Медведь и Костяной Волк стали Костяными Монстрами.

Они также приобрели навык «Сверхчеловеческая сила» и, возможно, потому, что они убивали бандитов, устраивая засаду, они также получили «Бесшумные шаги». Когда этот навык использовался, звук костей, ударяющихся друг о друга, исчез. Кроме того, Костяной человек приобрел навыки [Мечник], [Лучник] и [Техника щита].

Все это были навыки первого уровня, но результаты были довольно хорошими, учитывая, что они получили их после месячных тренировок с големами.

[...]

Костяна птица, однако, все еще находилась на 2-м ранге. Но она была на уровне 90, и, если сегодняшний план пройдет хорошо, она также повысит ранг.

[Вот почему мы должны быть очень осторожны сегодня. У нас много запасных костей, но убедитесь, что ваши черепа не повредились или не сломались. Кроме того, если встретятся люди, которые не похожи на бандитов... Например, люди, которые связаны или в клетках, не убивайте их. Мы начнем, как только я наложу магию поддержки.]

Говоря своим обычным равнодушным тоном и с невыразительным лицом, Вандалью не проявил внутренней нервозности, когда произносил заклинания.

[Он наслал [Усиленное кровопролитие] на их оружие, клыки и когти. Затем [поглощение энергии] на доспехи и кости.]

[Усиленное кровопролитие] было магическим заклинанием, которое повышало силу атаки того, на кого оно было наложено; Даже щиты и доспехи могли нанести урон врагу, если они соприкоснутся с ним.

Энергопоглощение□ было защитным заклинанием, которое могло поглощать магию, тепло, электричество и даже энергию движения, а на Ламбаде оно было эффективно против магических и физических атак.

Оба эти заклинания имели очень сильные эффекты, но так как их было не так сложно использовать со Смертельной магией, освоение их было для Вандалью легким.

□Оооох...□

Первым среди Нежити, окружённый темно-синей магией, был Костяной Человек. Он направился к обзорной башне, на базу бандитов - небольшое собрание простых хижин, окруженных деревянным забором, - вставил стрелу в лук, взятый у Орби и его спутников, и натянул тетиву.

Бандиты на смотровой башне держали за спиной луки с колчанами и казались совершенно рассеянными.

□Нам действительно не повезло. Получить назначение в караул в день перед тем, как мы должны отступить.□

Бандиты планировали забрать все, что они заработали до сих пор и переехать на новое место. Они собирались забрать выкуп за заложников, а затем отправиться на новую территорию или даже в новую страну, и снова начать сй разбой.

В последнее время исчезали другие бандитские группировки, и они прошли слухи о том, что Лорд устал от нарушения общественного порядка на дороге и собрал команду военных. Если это так, то действительно пора уходить. Они решили избавиться от вещей, которые мешали бы путешествию, и сейчас в самом разгаре была вечеринка, на которой потреблялись все лишние продукты и спиртные напитки, которые у них были.

Эти бандиты были теми невезучими, которые не смогли принять участие в вечеринке, и они были слишком заняты своим несчастьем, чтобы заметить что-то.

□Гаах!?!□

Стрела Костяного Человека прорезала ночь и зарылась в горло бандита. Испустив короткий крик, он потерял равновесие и упал с башни. Увидев, как один из их стражников упал со стрелой в шее, пьяные бандиты очнулись от оцепенения.

□Вражеская атака!□

□Вставайте, ублюдки! К оружию!□

Когда бандиты попытались достать свои топоры, булавы и копья...

□Гуоооон!□

□Уооооох, уооооох!□

Уничтожив деревянный забор и рассеивая осколки повсюду, Костяная Обезьяна и Костяной Медведь ворвались внутрь.

□Это нежиттть! Монстры! Нас атаквали монстры!□

□Успокойтесь, идиоты! Те из вас, кто специализируется на топорах и булавах, двигайтесь вперед! Те, у кого мечи и копья, отступают! Лучники тоже!□

Лидер бандитов спокойно дал подчиненным четкие инструкции, держа алебарду в руках. Этот человек имел опыт борьбы со Скелетами и Зомби с тех пор, когда он был еще солдатом. Он знал, что его подчиненные могут справиться Нежитью эффективно, если используют тупое оружие, такое как дубинки или топоры, а не лезвия вроде мечей или копий, даже если они не очень искусны в бою.

□Несколько монстров уровня 1 или 2 не страшны двадцати из нас! Хватай их!□

Боевой дух бандитов, иссякший из-за внезапного нападения и смерти одного из них, был восстановлен благодаря указаниям предводителя. Они бросились на наглую Нежить, нагнавшую туч на их празднество.

□Гуоооо!□

□Гхьяяя!?!□

Бандит, поднявший свой топор, отлетел, когда Костяной Медведь встал на задние лапы и нанес удар передними.

С хрустом Костяная Обезьяна раздавила череп бандита как яйцо. Клыки Костяного Волка пронзали ноги бандитов, а когда они падали, они раздирал им горло.

□Ооох... Оаооооох~□

Костяной Человек убрал лук и достал длинный меч, который он взял у бандитов, которых они победили, чтобы пробиться в ряды врагов.

□Хаааа!? Гьяяя!□

Костяной Человек против бандитов. Обе стороны не получили формального боевого образования, и вскоре Костяной человек вышел явным победителем.

Их боевой уровень был примерно одинаковым, и длинный меч, который использовал Костяной Человек, был железным мечом грубой выделки. На самом деле оружие противника было лучшего качества. Тем не менее, сила скелета Ранга 3 была значительно выше, чем у обычного человека, особенно из-за навыка «Сверхчеловеческая сила», Костяной Человек был намного сильнее бандитов.

Поскольку людям не хватало физической силы и особых способностей, они оттачивали свои навыки и учились боевым искусствам и магии, чтобы бороться с монстрами. Человек, идущий против монстра, обладая тем же умением, что и монстр, не имел шансов на победу.

□Оооох...□

Окунаясь в кровь своих врагов, Костяной Человек дрожал от ощущения получения опыта, отнимал жизни и, желая заработать еще больше, прыгал на следующую добычу.

□Босс! Это не монстры 2 уровня!□

□Мы не можем сдерживать их! Помогите нам!□

Слыша жалкие крики своих подчиненных, число которых уменьшилось, вождь цокнул языком.

□Беспольные дураки! Если до этого дойдет, нужно будет спастись одному.□

Лидер бандитов решил бежать без колебаний. Он не думал о борьбе с Нежитью для своих людей даже на секунду. Он даже не имел достаточных навыков, чтобы драться один на один с Рангом 3 или выше.

Он, безусловно, был солдатом, и даже обладал навыком 2 уровня □Искусства топора-копья□, который позволил ему использовать Алебарду. Но, в конце концов, он был просто охранником. Согласно Гильдии искателей приключений, его боевое мастерство было, по большей части, E-класса. Для того, чтобы выиграть бой один на один с монстром 3-го ранга, вам нужно быть хотя бы D-классом.

Если бы он хорошо распорядился своими подчиненными, то мог бы победить, возможно, одного из Нежити. Но было четыре Нежить. Нет, пять.

□...□

Вожак заметил Костяную птицу, которая добивала бандитов, которые потеряли сознание, ударяя их клювом, но счел это исключением.

Даже если удастся победить одного из них, нет толку ввязываться, так как в конце концов будешь уничтожен остальными. Не было никакого смысла в том, чтобы наносить ответный удар, раз нет никакой надежды на победу.

□Вы все! Не отступайте, напирайте!□

Отдавая этот необоснованный приказ своим людям, лидер сам начал осторожно отступать, чтобы его не заметили.

Он просто захватит торговую повозку и будет таков. Если он сможет уйти, он сформирует новую группу бандитов.

□Поднимайся.□

Его надежды уйти были разбиты, когда за ним выросла деревянная стена.

□Уох?! Что?! Алхимик?!□

Он услышал пронзительный голос, похожий на голосок маленькой девочки, прорывающийся сквозь крики его умирающих людей и возмущенный рев Нежити. Он понял, что нежить, это дело рук владельца этого голоса, и огляделся по сторонам. Он нашел его почти сразу.

Маленький ребенок стоял в некотором отдалении, одетый в тряпье. Было легко увидеть, что он был младенцем.

□Хотите сказать, это все делает ребенок!?!□

Глаза бандитов широко раскрылись, но не было никаких сомнений в том, что у ребенка - Вандалью - были странности. Белые волосы и разноцветные темно-малиновые и пурпурно-голубые глаза.

И даже на этом кровавом поле битвы чувствовалось его слабое, призрачное присутствие. Если

бы ребенок ничего не сказал, он мог бы приблизиться к лидеру бандитов и тот бы даже его не заметил.

□Это вы контролируете эту Нежить? Я ... в таком случае, я сдаюсь. Я подчиняюсь. Я отдам все сокровища, передайте меня в Гильдию искателей приключений или куда угодно.□

Бросив Алебарду, лидер поднял обе руки и сдался. Если он не мог победить, он бежал. Если он не мог бежать, он сдастся. Упрямство и гордость не принесут вам и одного Амида.

□Сдаешься?□

□Да.□

Заставив себя улыбнуться, лидер бандитов ответил Вандалью, говорящему бесцветным тоном.

□За мою голову назначена награда. И у меня также есть информация о других бандитских группах в этой области. И половина денег, полученных от продажи рабов попадет вам в карман. Разве вы не видите? Если вы поймаете нас живыми, это для вас намного выгоднее□

То, что сказал лидер, было правдой. Это был человек, который был готов продать людей той же профессии, если от этого зависела его жизнь. Кроме того, основываясь на тяжести преступлений, бандитов, которые были захвачены живыми, распродала как преступных рабов. Большинство из них нагружались работой в шахтах и армии, занимаясь случайными работами.

Половину прибыли, полученную от них, не следует недооценивать, в зависимости от количества захваченных в плен бандитов это может составить даже больше, чем сами сокровища, собранные бандитами.

□... Ты что, идиот?□

Но он получил оскорбительный ответ; Ребенок спрашивал о его умственных способностях.

□Чтоо!?!□

□Как ты видишь, я дамфир. Если я пойду в Гильдию, меня просто убьют. Убьют раньше, чем я смогу продать тебя.□

В империи Эмид и ее странах, где почитали бога Альда, к дампирам относились как к монстрам, а не как к людям. Даже если он войдет в город с намерением продать бандитов, стража или авантюристы предпочтут уничтожение дампира покупке разбойников.

Лидер бандитов не был авантюристом и не знал о дамфирской панике, случившейся сравнительно недавно, поэтому он поздно понял, что говорит с дамфиром.

□Тогда возьми меня в качестве слуги! Я буду полезен. Вы, неживые, довольно сильны, но ведь вам нужен человеческий слуга?!□

В этот момент мнение Вандалью о бандите немного улучшилось, так как он оказался не таким глупым.

На самом деле, Вандалью как раз думал об этом некоторое время. Послушная нежить. Дух Дарсии и остальные призраки. Одно их присутствие не могло разрешить малейших трудностей повседневной жизни.

Однако, использовать как решение этого человека было невыносимо.

□Да, ты прав, мне нужен человеческий спутник, но мне явно не нужен бандит, готовый предать собственных людей. Но я могу сделать тебя своим слугой после твоей смерти.□

Указывая на лидера, выражающего вначале надежду, а теперь отчаяние, он приказал Костяному медведю и остальным.

□Сделайте это.□

□Пожалуйста, подождите, я не хочу умирать!□

□...? А люди, которых ты убил, они хотели?□

Этот человек явно был годен на многое. Когда Вандалью подумал об этом и повернулся, чтобы снова поговорить бандитом, Костяной медведь уже сломал ему шею.

□Гу, гуру?□

Дерьмо, я убил его слишком рано? Костяной медведь, казалось, спрашивал его об этом, но Вандалье махнул рукой, чтобы сказать: «Все в порядке, все хорошо» и тяжело вздохнул.

□Ах, это было волнительно. Это был мой первый раз, когда я разговаривал с кем-то, кроме мамы, поэтому я был очень нервным.□

Он страдал от странного беспокойства во всех трех мирах: Земле, Оридджине и Ламбаде. Ему хотелось бы, избежать такого личного общения в этом замаранном кровью месте.

□Запах крови такой сильный, что я проголодался. Но я не хочу становиться ближе к вампиру, сосать кровь бандитов, поэтому я сопротивляюсь. Сопротивляться ... Пока я проверю, есть ли выжившие. □Чувство Жизни□□

Чтобы отвлечься от голода, вызванного запахом крови, он использовал заклинание «Атрибут смерти», в который обнаруживал всю жизнь в окрестностях. Игнорируя клопов, сорняки, микробы и грибы, он искал животных, людей, содержащих магию или крупных монстров.

За большой хижиной былое... трое больших животных, вероятно, лошадей. Реакция была также из подвала хижины. По реакции это было что-то человеческое. Он слышал от духа, что бандитов было девятнадцать. Число трупов также было девятнадцать.

□Кто-то в подвале, это новенький?□

□Н-нет, это не мой подчиненный. Это разносчик, которого я поймал несколько дней назад. Я позволил ему жить, потому что, похоже, у него семейный бизнес или что-то такое в городе в домене Виконта Мэджю, и можно ожидать выкуп. Моя шея...□

Из-за потрясения и страха, которые он пережил в момент смерти, шея духа бандита все еще была перекручена. Вандалью сморщил брови, обрабатывая информацию, которую он получил.

Все становилось намного сложнее.

- Имя: Человек-кость

- Ранг: 3

- Раса: Солдат-скелет
- Уровень: 4
- Пассивные навыки:
 - o Ночное видение
 - o Сверхсила: уровень 1
- Активные навыки:
 - Мечник
 - Техника щита
 - Бесшумные шаги
 - Лук (НОВЫЕ!)
- Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы
- Ранг: 3
- Раса: Животные-кости
- Уровень: 24~32
- Пассивные навыки:
 - o Ночное видение
 - o Сверхсила: уровень 1
- Активные навыки:
 - Бесшумные шаги (НОВОЕ!)
- o Нет

<http://tl.rulate.ru/book/2820/74464>