Глава 5. Тренировка скелетов— Время для тренировки, — объявил Вандалью, выстроив свою нежить в шеренгу у входа в пещеру. Проклятие Родкорта сковало его, лишив возможности повышать уровень или менять профессию. Самостоятельно стать сильнее было невозможно. Тогда Вандалью переосмыслил свою стратегию: — Раз я не могу стать сильнее, я просто сделаю моих слуг сильнее. Он рассуждал так: если зомби, идущие за ним, станут могущественнее, то расширится и его собственный диапазон возможностей. — Отправляться в город с ними опасно, но мама говорила, что есть авантюристы, в работе которых монстры играют свою роль, — например, Укротители, Малые Маги и Призыватели, — так что, как-то это должно сработать. В идеале, он хотел бы, чтобы его нежить могла легко сражаться с монстрами, но на данный момент достаточно было бы, чтобы они могли нести его и бежать с той же скоростью, что и при жизни. Это позволило бы ему выбраться из леса и отправиться в путешествие. — Они даже не могут победить диких волков или медведей, не говоря уже о монстрах. Буквально на днях, мой Костяной Гоблин был разрушен живым Гоблином. — Нежить, которую он недавно создал, была очень слаба. Это было ожидаемо, ведь у него была группа 1-го уровня. Но почему он не создал зомби посильнее? Дело в том, что он не знал, как сделать нежить 2-го уровня. В своей прошлой жизни, когда он пробудил магию смерти, он не превращал никого в нежить, кроме самого себя. — Исследователи этого навыка никогда бы не дали мне шанса собрать слуг. Когда я проснулся, контроль над моим телом и моя магия уже были давно отобраны. Если бы они не сделали этого, я узнал бы о различных вещах, которые они исследовали, например, о бессмертных солдатах. Ну, в конечном итоге, эта способность ждала неудачу в любом случае. — Вандалью решил изменить подход и проверить боевой потенциал своих слуг. Исключая баги, которые он использовал для сбора информации, он создал нежить, которая выглядела так, будто могла бы бороться. Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя и Кость Птицы. Эти, казалось, подходили. Были также Кость Вепря, Кость Кролик, Кость Гоблин и так далее. Но полными, без пропущенных или сломанных костей, были только первые пятеро. — Ну тогда давайте начинать... обучение? Подождите, что я должен вообще заставить их делать? — Вандалью вдруг осознал, что понятия не имеет, что должны делать Кость Обезьяны и остальные. Даже новички имели представление о том, как стать сильнее. Можно было бегать, чтобы повысить выносливость, или делать силовые упражнения для увеличения мышечной силы. Можно было изучить боевые искусства или приемы рукопашного боя, а затем устраивать спарринги, чтобы получить практический опыт, и так далее. Но какая тренировка была бы эффективна и повысила бы опыт нежити, выстроившейся перед ним? Бег? Это бессмысленно. У них нет сердца или легких, и, самое главное, зачем повышать выносливость нежити, которая итак не уставала? Силовая тренировка? Тоже нет смысла. У них не было никаких мышц, их тела состояли исключительно из костей, так что было совершенно неясно, что именно они будут "упражнять", делая отжимания и приседания? Рукопашный бой и единоборства? Вандалью не знал ничего из этого, так что не было никакого способа обучить их. Спарринг? Умственные способности нежити были слишком низкими; прикажи он им бороться, они будут продолжать борьбу, пока каждый из них не развалится на куски. Это был бы просто конкурс кто кого раздавит. Начнем с того, что Вандалью сам никогда не получал никакой реальной подготовки к боевым действиям. На Земле он делал умеренное количество упражнений, но это было на уровне дзюдо на уроках физкультуре в средней и высшей школе; конечно, это не то, что можно было бы использовать в настоящем бою. На Ориджине, ну, тут итак все понятно. — Может, стоит спросить Орби и других охотников... Нет, это невозможно. — Эти ребята знали, как использовать луки. А нежити еще не хватает умственных способностей использовать луки. Не было бы никакого смысла в их обучении. — Проверим их текущий статус. — Хотя Дарсии не удалось проверить статус Вандалью, когда она попыталась, он легко смог проверить состояние нежити. То, что было невозможно даже для одного из родителей, удавалось рему явно потому, что нежить была в подчиненном отношении к Вандалью. Дарсия не знал много о профессиях, которые позволяли управлять монстрами, об Укротителях или Малых Магах, или о навыках, связанных с ними, так

что он не мог быть уверен. Статус нежити был следующий: • Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы • Ранг: 1 • Раса: Живые кости • Уровень: 0 • Пассивные навыки: о Ночное виденье • Активные навыки: о Нет— Они слабы... Слишком слабы. — Вся нежить была одной и той же расы, независимо от того, кости какого существа использовались, чтобы создать каждого из них, и все они имели одинаковый статус. Живые кости: Трупы, двигающиеся, несмотря на то, что стали после смерти лишь скелетами. Других особых характеристик у них не было. Они двигались, но их движения были неуклюжими, и их сила была многим ниже силы среднего взрослого мужчины. Что касается ловкости, то они не были приспособлены к бегу; Их движение было медленным. Кроме того, они не могли использовать те способности и навыки, которые были у них при жизни. Сами кости были прочны, но их легко было победить, атакуя их суставы. У них почти не было интеллекта или инстинктов, и в лучшем случае они могли бы служить манекенами для тренировок начинающих авантюристов. Короче говоря, они были нежитью, на которую нельзя было положиться в бою. — Так как я должен сделать этих парней сильнее? Я создал их два месяца назад, и они все еще находятся на уровне 0. Думаю, это означает, что они не сделали ничего, что позволило бы им получить очки опыта. Но что же я могу, чтобы они таки получили эти очки? — Мечники набираются опыта в сражениях и тренировках, фермеры через фермерство, а оружейники путемковки оружия. Итак, что нужно сделать Нежити, чтобы получить очки опыта? Как монстры обычно получали очки опыта? — Может, убивая людей? — Вандалью пришла в голову мысль, что его нежити нужно навредить людям, как это обычно и делают монстры, но... Даже если это работает, на практике такое будет трудно устроить. Вандалью не испытывал бы угрызений совести, сколько бы душ Эвбейи ни унесла его рука. Но убить людей Гильдии искателей приключений — это был риск, чреватый неприятными последствиями. После такого Гильдия объявит его в розыск, и ему придется скрываться в тени. Он мог бы, конечно, использовать Нежить как приманку, но найти скелеты крупных животных, подобных Кости Обезьяны, было непросто. Они были его слугами, и он не мог использовать их бездумно. — Ну, тогда начнем с мышей, кроликов и прочей мелюзги, — пробормотал Вандалью. Ему нужна была свежая кровь, ведь молоко матери уже не могло его насытить. Нежить ловила кроликов и других мелких животных, оставляя их живыми. Вандалью же впивался в них клыками, высасывая кровь. Но Нежить тоже могла получать опыт, убивая животных. На следующий день она принесла в качестве трофея живого гоблина. Экспедиция первосвященника Гордона значительно сократила их численность, но не истребила полностью. Была причина, по которой Гильдия искателей приключений постоянно требовала подчинить себе гоблинов. — Гых~! Гъяя! — заверещал гоблин, когда Нежить схватила его. Невозможно было понять, угрожал ли он или просто ругался на своем языке, но кричал он раздражающе. — Значит, это гоблин... — прошептал Вандалью, не скрывая волнения, хоть лицо его и оставалось невозмутимым. — Какой удивительный мир! — подумал он. Гоблины. Типичные низкоранговые монстры, встречающиеся во множестве фэнтезийных миров. Ламбада, казалось, не стала исключением. Это были твари, обитающие не только в дьявольских гнездах, полных монстров, но и в обычных лесах, и даже на лугах. Тело гоблина было темно-зеленого цвета, ростом он был чуть выше взрослого человека, у него были длинные уши, как у эльфа, но лицо — отвратительно уродливое. Силой он был не сильнее среднего человека, а то и слабее. Интеллект его соответствовал уровню трехлетнего ребенка. В руках он держал ветку дерева, а тело его было покрыто шкурой животного для защиты. Этот был ранга 1 и сильнее одного из Живых костей, но против целой стаи он был слаб, его мог бы убить даже крестьянин с мотыгой. Однако существовали и более сильные виды гоблинов, поэтому осторожность была необходима. Но больше всего их боялись за их способность быстро размножаться и адаптироваться к любым условиям. Гоблины рождались от трех до восьми детенышей за раз. Через полгода новорожденные становились взрослыми. Их популяция росла как на дрожжах, будь то палящая пустыня или суровая зима. — Да, в фантастических историях они еще и похищают женщин. Хотя, видимо, не так часто, как орки, — усмехнулся Вандалью. Он помнил все, что рассказала

ему Дарсия, но сомневался, что этот гоблин способен на подобные вещи. Просто потому, что у него явно не было необходимой силы. — Ну что ж... все вы, давайте вместе нанесем окончательный удар! — мысленно скомандовал он Нежити. Его первоначальное волнение улетучилось. Теперь настало время проверить, сможет ли Нежить получить опыт. — Гьяяааа! — заорал гоблин. Кость Обезьяны и Кость Человека ударили и пнули кричащего гоблина по голове, Кость Медведя и Кость Волка поцарапали его, а Кость Птицы клюнула. Это было жестоко, но Живые кости не могли убить гоблина одним ударом, поэтому ничего нельзя было поделаться. Через десять секунд гоблин перестал шевелиться. Вандалью проверил статус Нежити: • Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы • Ранг: 1 • Раса: Живые кости • Уровень: 24~32 • Пассивные навыки: • Ночное виденье • Активные навыки: • НетОни продвинулись с 0 уровня до 2. — Их уровень повысился! Теперь понятно, что Нежить увеличивает уровень, убивая живых существ! — радостно воскликнул Вандалью. Узнав, что даже Нежить, созданная с помощью магии Смерти, может получать опыт, он испытал одновременно облегчение и восторг. Значит, перспектива жизни авантюриста, вдали от влияния Империи Амидов и церкви Альда, была не такой уж невозможной. Он чувствовал себя действительно хорошо. — Хмм? Мне как-то слишком хорошо... статус. — Он решил проверить свой собственный статус. Ему было любопытно. • Имя: Вандалью • Раса: дампир • Возраст: 8 месяцев • Прозвище: Отсутствует • Работа: обычный человек • Уровень: 3 • История работы: Нет • Атрибуты: • Живучесть: 24 • Мана: 100,001,203 • Сила: 29 • Ловкость: 4 • Выносливость: 31 • Интеллект: 29 • Пассивные навыки: Сверхчеловеческая сила: Уровень 1 Быстрое исцеление: Уровень 2 Магия смерти: Уровень 3 Способность сопротивления: Уровень 3 Противостояние магии: Уровень 1 Ночное видение Ментальное искажение: Уровень 1 Очаровывание смерти: Уровень 1 • Активные навыки: Кровососание: Уровень 2 Разрыв границ: Уровень 2 Создание големов: Уровень 2 • Проклятия Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится Не можете обучиться существующим ремеслам Не может получать опыт — Уровень увеличился с 0 до 3!? Но ведь проклятье еще в силе? — удивился Вандалью. За 8 месяцев, которые он провел на этой планете, его уровень ни разу не повысился, что бы он ни делал. Даже когда он практиковал магию Смерти или убивал кроликов, высасывая их кровь, или даже после того, как он убил Орби и его партнеров. Он снова проверил свой статус; ошибки не было. Однако, проклятие «Невозможность получить опыт» тоже было на месте. Почему тогда? После долгих размышлений Вандалью нашел объяснение. — Может, когда Кость Обезьяны и остальные получают опыт, часть его переходит мне? — предположил он. На Земле были игры, где, когда дружественные монстры или клоны главного героя получали опыт, сам герой получал часть этого опыта. Не произошло ли здесь нечто подобное? — Эффект проклятия просто мешает мне набирать опыт самостоятельно, но получать его через Нежить, которая зарабатывает его меня, довольно эффективно... Для проклятия бога, это слишком большая лазейка. — Даже если не учитывать тот факт, что Вандалью смог обойти проклятие, которое было брошено, чтобы привести его к самоубийству, получая опыт от Нежити — это была такая огромная лазейка, что он на секунду подумал, что это ловушка. Ведь Родкорт не должен был долго думать, чтобы понять, что Вандалью сможет создавать Нежить. С другой стороны, чем дольше он размышлял над всем этим, тем больше ему казалось, что Родкорт просто дурак. — Теперь, когда я думаю обо всем этом, понимаю, что он, по сути, переключивал на нас всю работу, — размышлял Вандалью. — Давал силу, возможности... каждому, кроме меня, а потом исчезал, не оставив никаких инструкций, не появляясь больше. В таком случае, естественно, предположить, что он не мог предвидеть подобное. Вероятно, Родкорт смотрел на Вандалью и Амемию Хирото с высоты недостижимой. Не как дворянин на крестьянина, даже не как обитатель разных миров. Это было подобно отношениям между игроком и персонажем в симуляторе. Такова была пропасть между ними. Поэтому, даже столкнув Вандалью с ужасным опытом, он просто подумал: «Это я поступил неправильно, и все». Чтобы Вандалью отказался от мести, Родкорт не придумал ничего лучше, чем довести его до отчаяния, довести до самоубийства. Именно поэтому он не слишком задумывался о Вандалью, для него тот был всего лишь одним из ста

одиннадцати персонажей. — Вот почему это проклятие такое, — прошептал Вандалью. — В таком раскладе я мог бы что-то сделать с моей работой. В нем вспыхнула ярость, но одновременно с этим он почувствовал радость и бодрость. Вспомнив все это, он снова дал себе клятву никогда не совершать самоубийство, клятву, которую давал себе уже много раз. Кстати, он продвинулся вперед и зарыл труп гоблина. Кровь гоблинов была невкусной, в ней не было питательных веществ, а он не был искателем приключений, поэтому не мог получить награду за его тело, хранить части в качестве доказательства убийства не имело смысла. Он думал о перевоплощении мертвеца в нежить, но решил, что увеличение количества тел, нуждающихся в обучении, будет хлопотным, и, поэтому, попрощался с ним. Когда солнце окончательно скрылось за горизонтом, перед пещерой в лесу запылал костер. Пятеро зомби с голубовато-белым огнем, горящим в пустых глазницах, собрались вокруг красного пламени. Затем появился ребенок, похожий на младенца с такой белой кожей, что даже при красном пламени огня от него веяло холодом. Рядом с ним, словно обнимая его, витала душа красивой, но покрытой рубцами темной эльфийки. Если бы путешественник случайно наткнулся на эту сцену, он бы, несомненно, сбежал со всех ног, охваченный ужасом. Душа Темной Эльфийки медленно открыла рот. — ~♪ Это была неловкая песня. Говорили, что это была песня, которую герои пели в дни своих рождений в давние времена, и ее по-прежнему пели в дни рождения на Ламбаде. Какাকাкак, Кашакашашаша. Нежить, у которой не было ничего, кроме костей, вместо пения, начала издавать в ритм музыке звуки своими зубами и клювами, или костями рук и ног. — С первым днем рождения, Вандалью! Получив благословения духа, малыш вдохнул, прошептал несколько слов и дунул в сторону костра. — Тепловые пиявки. Костер, лишенный тепла магическим заклинанием, которое проникло в него с дыханием, быстро погас. Окрестности погрузились во тьму, но сердца присутствующих сияли, как солнце. — С первым днем рождения, Вандалью! Твоя мамочка очень счастлива. — Спасибо, мама. Влажность июня в стране Мирг была меньше, чем в начале лета в Японии. Сегодня Вандалью исполнился ровно год. Они собрались здесь, чтобы отпраздновать его день рождения, но он не мог отрицать, что это было менее гламурно по сравнению с днями рождения в типичных домах, как на Земле, так и на Оридджине. Не было торта и подарков. Их пиршество состояло из супа, приготовленного из костей енота, с мясом, мелко измельченным и приправленным пряностями. И, конечно же, свежая кровь енота. Хотя он силой превратил жесткое, вонючее мясо енота в нечто съедобное, это ни в коем случае не было превосходной трапезой. Для дампира, подобного Вандалью, можно сказать, кровь была единственным спасительным благославлением. — Мне так жаль. Если бы твоя мамочка была жива, она бы приготовил тебе нормальный ужин. Несмотря ни на что, Вандалью был счастлив. — Не стоит извиняться, мама. Я очень счастлив. Вандалью жил и на Земле, и на Оридджине, но это был первый раз, когда он отмечал свой день рождения. На Оридджине ни один исследователь не будет отмечать день рождения морской свинки. Для них это, вероятно, было не более чем увеличением числа в графе возраста в их записях. На Земле он жил с семьей своего дяди, но ему сказали: «Ты станешь очень ответственным взрослым в будущем, поэтому, но если мы начнем праздновать день рождения или рождество, пока ты ребенок, ты станешь испорченным». И, таким образом, он не получал ни подарков, ни пирожных. Его даже никогда не поздравляли, хотя дядя действительно отмечал дни рождения своих детей. Для Вандалью это было первое настоящее день рождения. — Вандалью... — К тому же, сегодня памятный день, в который произошло много хорошего. Вандалью посмотрел на Дарсию, чьи глаза наполнились слезами, и напомнил ей о других значимых событиях, которые произошли. Прежде всего, он научился нормально говорить. Это было удивительно важно, потому что, благодаря возможности говорить, он наконец мог распевать заклинания, которые насылал. До сих пор он не мог повторять заклинания и насильственно активировал их, используя абсурдное количество маны. Поэтому каждое заклинание использовало маны в несколько раз больше, чем нужно, и его сила была меньше половины той, что требовалось. Если бы у него не было такого необычайно большого количества маны, он бы не смог зайти так далеко. Однако, так как он зашел так далеко, не произнося заклинаний вообще, как только

смог говорить, он получил навык «Призыв песнопений», который позволял ему насыпать заклинания, не повторяя их. Видимо, это был настолько редкий навык, что даже Дарсия была в шоке, хотя она была часто подавлена своей плохой синхронизацией. Вдобавок Кость обезьяны и другие достигли уровня 100 и увеличили свой ранг до 2. • Имя: Кость Обезьяны, Кость Волка, Кость Человека, Кость Медведя, Кость Птицы • Ранг: 2 • Раса: Животные-кости • Уровень: 0~7 • Пассивные навыки: о Ночное видение • Активные навыки: о Нет • Имя: Человек-кость • Ранг: 2 • Раса: Скелет • Уровень: 4 • Пассивные навыки: о Ночное видение • Активные навыки: о Нет Как и всегда, тут не было никаких навыков, кроме ночного видения, но была большая выгода от повышения уровня. Общие атрибуты Кости обезьяны и другой нежити, ставшей теперь Костяными зверями, повысились до того уровня, какой бывает у живых. Вандалью, ещё совсем юный, но уже обладающий разумом, подобным разуму взрослого человека, с интересом наблюдал за своими подопечными. Они, его верные спутники, теперь не просто выполняли приказы, а действовали самостоятельно, как настоящие животные. Человек-кость, после ранжирования, стал Скелетоном, его маленькое тело теперь скрывалось под кожаными доспехами, добытыми у Орби и других охотников. Вандалью видел в нём потенциал, и, вооружив его кинжалом и деревянным щитом от Деревянного Голема, готовил из него воина. В этот день они упражнялись в стрельбе из лука. Вандалью, тем временем, достиг 100 уровня. Но это был уровень в графе «нет работы», не приносивший никаких улучшений. Он уже мог сменить этот статус, но для этого нужны были специальные помещения, обычно располагавшиеся в храмах. Пока у него не было средств на это. Несмотря на накопленную силу, Вандалью считал, что ещё рано мстить Эвбейи. Силы были слишком малы. Конечно, он мог бы отомстить уже сейчас, но сомневался, что сможет убежать и найти безопасное место, где дампир могли бы жить спокойно. Он хотел не просто отомстить, но и остаться довольным результатом. Поэтому пока он копил силы и провизию. — Подумываю начать охотиться на бандитов завтра, — прошептал он себе под нос. Бандиты. Не монстры, а вооруженные грабители, орудовавшие на окраинах городов. Люди. Как же желание убивать людей сочеталось с накоплением силы и богатства? — В последнее время, сколько бы наемников и енотов Нежить не убивала, их уровень не повышался. Сильнее гоблинов в лесу и не живут. Но Эвбейя — центр всех дорог, ведущих в деревни. Если поискать бандитов, мы их найдем. А если мы убьем бандитов, какие-то очки опыта перейдут к Нежити, да и их припасы станут нашими. Двух зайцев одним махом, — рассуждал Вандалью. В этом мире не было закона, запрещающего убивать бандитов и забирать их добычу. На Земле и на Оридджине, такое считалось преступлением. Но на Ламбаде любой честный гражданин мог убить бандита и не получить никакого наказания. Его даже могли похвалить, никто бы не заподозрил его в убийстве или нарушении прав человека. Добыча, отнятая у бандитов, считалась законной собственностью. Если бы кто-то предъявил права на неё, он должен был сам разбираться с победителем бандитов. — Но разве бандиты не опасны? Даже авантюристы класса Д делают такое, когда собираются в группы, — Дарсия волновалась за Вандалью. — Я подготовлю засаду, так что всё будет в порядке. У меня уже есть идея, где найти побольше бандитов, — успокаивал её Вандалью, улыбаясь. Так, в возрасте одного года, Вандалью стал заниматься тем, чем обычно занимались авантюристы класса Д, собираясь в группы. • Имя: Вандалью • Раса: дампир • Возраст: 8 месяцев • Прозвище: Отсутствует • Работа: обычный человек • Уровень: 100 (ПОВЫШЕНИЕ!) • История работы: Нет • Атрибуты: • Живучесть: 34 • Мана: 100,001,223 • Сила: 34 • Ловкость: 7 • Выносливость: 33 • Интеллект: 45 • Пассивные навыки: Сверхчеловеческая сила: Уровень 1 Быстрое исцеление: Уровень 2 Магия смерти: Уровень 3 Способность сопротивления: Уровень 3 Противостояние магии: Уровень 1 Ночное видение Ментальное искажение: Уровень 1 Очаровывание смерти: Уровень 2 Призыв песнопений: 1 (НОВОЕ!) • Активные навыки: Кровососание: Уровень 3 Разрыв границ: Уровень 2 Создание големов: Уровень 2 • Проклятия Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится Не можете обучиться существующим ремеслам Не может получать опыт

<http://tl.rulate.ru/book/2820/72265>