

Глава 4

Гоблин рухнул, когда его череп пробили с глухим шумом.

□Хмм. Гоблины единственные враги, которые собираются показаться?□

Первосвященник Альда, Бога закона и судьба, наносит гоблинам удары, избивая их до смерти своей любимой булавой.

□Первосвященник Гордон, не думаете ли вы, что вампир либо бежал вместе со своим отцом вампиров, либо был похоронен заживо, когда разрушилась пещера?□

Так сказал один из святых рыцарей под его командованием, но Гордон не был удовлетворен.

Гордон первоначально был простолюдином, но теперь он стал великим человеком, который поднялся до должности Первосвященника к тридцати годам, используя свою веру, физическую силу и магию жизни и света.

Теперь у него была пламенная одержимость истреблением Вампиров, Ламий, Сцилл и других монстров, которых породила Вида.

□Альда, Бог закона и судьбы, единственный авторитет нашего мира на Ламбаде, и он определил, что само существование этих существ является злом. Наш долг, как его последователей, уничтожить их!□

Как и другие ревностные последователи Альда, Гордон искренне верил в это. Он не чувствовал никакого стыда за то, что убил Темного Эльфа и не чурался текущей задачи, заключающейся в охоте на ее сына вампира; он гордился, полагая, что его действия были справедливы.

По этой причине, он проводил тщательный поиск в этом небольшом лесу, но этот поиск столкнулся с трудностями.

Не удалось связаться с охотниками, продавшими им Темного Эльфа, которые должны были вести их через лес, поэтому он нанял других охотников и объединил свои силы с рыцарями феодала, но на пути они встречали лишь диких животных, таких как волки, медведи и кабаны и иногда слабых монстров вроде гоблинов, которые выползали, чтобы напасть на них.

Спустя пять дней поисков они обнаружили обрушившуюся пещеру, в которой, казалось, жили, но они не смогли найти труп вампира.

Гордана думал раскопать всю пещеру, но пришлось отказаться от этой идеи из-за риска его обвала. Если бы под рукой был специалист по строительству или карлик-шахтер то это была бы другая история, но в этой области не было никакого спроса на таких мастеров, так что они не могли нанять такого человека.

Причина, по которой они продлили поиски в лесу на еще два месяца, было то, что охотник, который продал им темного эльфа и двое его друзей просто пропали без вести после того, как отправились на охоту на вампира.

Три охотника, все знакомые с географией этой области, исчезли. Кроме того, их тела до сих пор не были найдены.

Интуиция подсказывала Гордону, что это не было результатом какого-то совпадения или

несчастливого случая, а что кто-то отомстил ему.

□Дампир о котором идет речь, по-видимому, все еще ребенок, но это не снимает вопроса. Был инцидент, когда трех летний дампир убил группу авантюристов D-класса.□

Сдаться здесь означало позволить злу пустить корни и разрастись в будущем. Он должен был загнать дампира и превратить его в пепел.

□Первосвященник Гордона, невозможно обыскать лес тщательнее, чем мы уже сделали.□

□Баронет Бестеро уже отозвал своих рыцарей.□

Однако не все разделяют рвение Гордона или видели надвигающуюся угрозу. Феодал, баронет Бестеро, отправил пять рыцарей и половину своих солдат, чтобы помочь в поисках, но теперь он хмуро отказался предоставить помощь.

Он не мог позволить солдатам и рыцарям, которые были необходимы для поддержания общественного порядка, тратить слишком много времени обыскивая лес.

На самом деле, он критиковал продолжение поиска, спрашивая, □Неужели нет другой работы, которую Первосвященник мог бы делать для народа?□

□... Я знаю, что жители Эвбейи выразили свое недовольство.□

Этот лес был важным источником ресурсов для народа Эвбейи, и когда первосвященник сказал им, □Вы не можете ходить в лес, пока мы ищем дампира, так как это слишком опасно.□

Естественно, что народ Эвбейи был недоволен тем, что ему запрещалось посещать лес целых два месяца.

□Но не только люд недоволен. Авантюристов это тоже не устраивает. Ну, они F-класса и E-класса и их мнение не имеет значения.□

□Они подают жалобы в Гильдию, говоря, что их работу отнимают.□

Количество монстров, таких как Гоблины, за истребление которых авантюристы получали деньги, резко уменьшилось во время поиска Гордона в леса. В итоге это привело к резкому падению доходов этих авантюристов.

Кроме того, Эвбейя была центральным пунктом торговли между деревнями и городами, так что в ней было много купцов и богатых путешественников, запрашивающих проводников, но, по мере того, как авантюристы принимали эти заказы и отправлялись в путь, становилось все меньше авантюристов, действующих внутри самой Эвбейи. Естественно, что Гильдия авантюристов была этим недовольна.

Баронет Бестеро тоже не одобрял, что численность авантюристов снижалась. Первосвященник Гордон и его люди держали гоблинов в страхе пока, но они не были постоянными жителями этого города. После того, как они уйдут, он не мог знать, достаточное ли количество авантюристов вернется контролировать гоблинов, которые размножались очень быстро.

□Что, по вашему, мы должны делать?! Конечно, вы не собираетесь предложить нам щадить гоблинов, которые приходят, чтобы напасть на нас!□

□Как я уже сказал, возможно, настало время сдаться? Мое слово, конечно, не слово феодала,

но есть много других мест, которые могли бы извлечь пользу из нашего присутствия..

Ммх...

В действительности, пока они тратят свое время здесь, Вампиры двигаются в тени. Другие монстры Виды причиняют вред людям в других местах.

Приемлемо ли продолжать тратить время на поиски этого дампира, раз нет никаких подвижек в этом деле?

У нас нет выбора. Послезавтра мы покинем Эвбейу.

Красное вечернее солнце сияло на печальном лице Гордона.

У него было чувство, что дампир будет смеяться над ними, когда наступит ночь.

Вандалью провел полдень дня, когда Первосвященник Гордон уехал, загораая на сронце к своей великой радости.

Солнце...Люблю тебя...

Она заявил о своей любви к солнцу. Недавно он научился говорить, хотя пока еще не очень хорошо.

Так долго жить под землей для него было тяжким испытанием.

Он думал, что поиски будут длиться максимум месяц, но Гордон и его люди остались в лесу на целых два месяца и Вандалью провел все это время в темноте, в окружении земли и скал.

Он использовал магию смерти, чтобы продлить жизнь двух охотников, но они продержались лишь около полумесяца. После этого он приказал Кости обезьяны и другой нежити растолочь зерна пшеницы и размять сушеное мясо, которые оставила Дарсия, и замочить их в воде, чтобы сделать детское питание, чтобы прогнать голод прочь. Когда он уже не вынести всего это, он отчаянно искал насекомых в грязи, чтобы поест.

Его поиск привел к открытию потока подземных вод; он думал, что пещеру затопит, и он утонет, но в итоге это оказалось счастливым событием. Его запасы воды заканчивались и открытие ручья позволило ему постирать свои подгузники.

До сих пор Голема из земли вырывал ему ямки, куда он бросал использованные подгузники, а затем закапывал их. Когда те, что для него сделала Дарсия, кончились, он был вынужден использовать подгузники, сделанные из одежды мертвых охотников, но теперь даже они были на исходе.

Он мог использовать магию смерти, чтобы стерилизовать себя, но чувствовать себя грязным было невыносимо. Для него, как для человека, это было неприемлемо.

Он жил на дождевых червях и соке корней деревьев в течение последних нескольких дней. Благодаря новому навыку, который он изучил, предчувствие опасности: Смерть, он мог находить тех, что не были смертельно ядовиты, но, после поедания которых, он, по какой-то причине, замечал, что уровень статуса навыка Соппротивления увеличивался. Вероятно, пища, которую он ел, была ядовита, хотя и не достаточно, чтобы убить его.

Я не хочу жить жизнью, где я считаю поимку моли чудом, когда-либо снова.

Он твердо сказал себе это.

Вандалью, будучи дампиром, мог видеть в темноте так же хорошо, как посреди дня. Но это не значило, что он не нуждался в солнечном свете. В конце концов, он был наполовину Темным Эльфом.

Он был обеспокоен тем, что может умереть от болезней, связанных с недостатком витаминов

□Первосвященник Гордон и авантюристы Пяти цветного Лезвия, пожалуйста, будьте здоровы.□ Вандалью искренне молились о благополучии первосвященника Гордона и его людей, которые оставил Эвбейу и баронета Бестеро сегодня, и о группе□Пяти цветное лезвие□, которая оставили ее два месяца назад. □Пожалуйста, не умирайте, пока я не убью вас сам.□

Он с жаром молился за них, чтобы они не были убиты кем-то другим или не умерли от несчастного случая или болезни.

□Человека может максимум пребывать в темноте около девяноста часов? Если прожить в темноте так долго, по-видимому, это вызывает некоторые психические проблемы, но я, кажется, пережили это на удивление хорошо.

Загорание на солнце успокоило его. Обрадовавшись, что его психическое состояние не изменилось за последние два месяца, он приказал нежити поставить ловушки, чтобы поймать кроликов и других мелких животных.

Когда он проверил свой статус, умение со зловещим названием Ментальное искажение, повысилось вплоть до 10-го уровня; было ли это потому, что он поклялся отомстить? Ну, это, казалось, служит в качестве навыка умственной стабильности, поэтому он не стал думать об этом слишком много.

Что касается его навыка Очарования смерти, то он решил, что этот навык, он часто использовал на Ориджине. Было несколько случаев, когда пожилые исследователи, которые относились к нему, как к морской свинке, умерли от сердечных приступов, стали духами, а затем полностью изменили свои личности и извинялись перед ним в слезах.

Он не держал на них зла; если бы не его разговоры с духами на Ориджине, его ум рассыпался бы задолго до того, как тело его умерло.

Однако, когда Орби и его спутники пришли к нему в качестве духов после их смерти, он чувствовал к ним только отвращение.

Вандалью не хотел позволить им отойти мирно, поэтому он заставил их вселиться в каменный столб, поддерживающий пещеру, и они и сейчас все еще были там.

□На данный момент, я предполагаю, я должен продолжать скрываться, до тех пор, пока я еще не подросту.□

За последние два месяца, у Вандалью выросли и другие зубы, помимо его клыков. Теперь он также мог ходить, хотя и с плохим балансом из-за относительно большого размера его головы.

Но он все еще нуждался в долгих часах сна и был не в состоянии работать. Он был способен ходить только нетвердо, вразвалку, так что даже если он проведет целый день в пути, он не покроет большого расстояния.

Если он хочет покинуть это место, ему все еще нужно больше времени, чтобы либо вырасти, либо тщательно подготовиться.

Из-за этого ему пришлось отложить свою месть баронету Бестеро, его рыцарям и народу Эвбейу.

Он уже думал о том, что он собирался сделать с ними, и был уверен, что сможет устроить это, так что он был весь в нетерпении, но ему придется смириться с этим и выждать..

□Уже зима, даа . Теперь, когда я думаю об этом, я вспоминаю, что до сих пор не расспросил маму об истории этого мира. Но перед этим... стоит, наверно, наловить добычи, чью кровь я могу пить?□

Хотя он, наконец смог выйти наружу, казалось, что он может умереть от голода холодной зимы. Вандалью выдохнул, размышляя о суровости этого мира.

На Ламбаде вампиры делились на четыре категории.

Первый вампир были порождены Видой и зомби-героем Заккардом, он давно погиб и его имя было забыто –□Истинный предок.□

Те вампиры, что напрямую получили благословение от Истинного предка или те, кто были его кровными потомками, были известны как□Чистородные.□

Потомки Чистородных, чья кровь немного истощилась за смену поколений, звались □Благородные.□

И, наконец, те, кто получил первую кровь от Чистородных или Благородных и были обращены в качестве слуг, не наследовали магических способностей вампиров, таких как очаровывающий взгляд, а наследовали лишь физические способности, например сверхсилу и умение регенерировать. Их называли□Подчиненные.□

Как правило, чем теснее вампир был связан с Истинным предком, тем сильнее он был. Однако Вампиры имели значительные индивидуальные различия, так что существовали некоторые Подчиненные, которые были могущественнее Благородных. Общей чертой среди всех Вампиров была их слабость к солнечному свету, а также анти-магия нежити, преподаваемая среди последователей Альда. Другая особенность заключалась в необходимости пить кровь, чтобы поддерживать себя.

Отец Вандалью был Подчиненным Чистородного. Он не был даже одним из исключительных, которые были сильнее Благородных; он был просто нормальным человеком, который был превращен в вампира. Его звали Вален. Первоначально он был бандитом и жил в трущобах.

Единственным, что отличало Валена, было его сопротивление солнцу. Он был еще более устойчив к нему, чем большинство людей, поэтому его хозяин высоко ценил его. Он поручал Валену выполнять различные поручения и собирать информацию среди людей.

Тогда он и встретил Дарсию.

Как в старых любовных историях, двое влюбились друг в друга с первого взгляда.

Тем не менее, в современную эпоху, Вампиры были разделены на две фракции. Были консерваторы, которые продолжали верить в Виду, которая была побеждена Альдом, и были

экстремисты, обратившиеся в веру злых богов. Последние превосходили консерваторов в большинстве случаев.

Если бы хозяин Валена принадлежал к консерваторам, то не было бы никаких проблем с любовью между его слугой и Дарсией. Но, как экстремист, он был категорически против смешения вампиров с другими расами, даже если эти расы, тоже были созданы Видой.

Используя свой особый навык, позволяющий ему применять магическую силу даже днем, он пустился с беременной Дарсией в бега, но в итоге вступил в битву с преследователями, чтобы защитить своего еще не рожденного сына.

Поэтому Дарсия, которой удалось скрыться в лесах, дала своему сыну имя, состоящее из ее имени и имени его отца.*

(*Вален – [Вален], Дарсия – [Дарсия], а Вандалью [Вандалью]. На японском его имя

Это комбинация первого и последнего слога имени Валена с двумя первыми слогами в имени Дарсии.)

[Так вот почему меня так зовут.](Вандалью)

[Да, поэтому. Тебе нравится?](Дарсия)

[Да, это хорошее имя.](Вандалью)

Вандалью, который в первый раз за долгое время ел что-то кроме насекомых и сока корней деревьев, слушал ее рассказ о своем отце, который она рассказала ему уже десятки раз.

[Это хорошо. Я уверена, что отец тоже был бы счастлив. Мы согласились, что назовем тебя Вандалью, если будет мальчик, и Варсией, если будет девочка. Так, где я остановилась? Ах да, я рассказывала о вампирах]

С улыбкой, Дарсия начал повторять историю, которую она только что закончила рассказывать. У нее была короткая память.

После смерти ее тела, ее дух разрушался, пока она проводила время в этом мире. Были случаи, когда духи сохраняли свою личность, даже через сто лет, если они были живучи или хранили сильную ненависть и силу воли, но она чувствовала сожаление по поводу воссоединения с сыном, так как она собиралась двигаться дальше. Несмотря на то, что она обитала в кусок ее собственных останков, ее дух не мог восстановиться.

[... Даже так, подпитывая ее манной, я смогу удержать ее на сотни лет.]

Слушая, как Дарсия говорит, он решил найти ей новое тело за это время.

Несмотря на несколько проблем, которые она имела с памятью, Дарсия все еще ясно помнила вещи из того времени, когда она была жива, так что она рассказала Вандалью все, что знала.

Время и календарь на Ламбаде были такими же, как на Земле, с двадцатью четырьмя часами в дне и двенадцатью месяцами и 365 днями в году.

Жители планеты говорили на японском, потому что она распространился от героев, для которых японский язык был родным и который они принесли на Ламбаду, после того, как они

выжили в битве с Королем демонов. В настоящее время, использовались только общие японские термины, а простолюдины могли читать только хирагана и катакана. Читать кандзи могли только дворяне и купцы, которые получали лучшее образование.

Очки опыта определяли количество жизненного опыта, что который накапливался у человека. Народ Ламбада накапливал очки опыта мало-помалу, продвигаясь по жизни. Конечно, победа на монстрами быстро даст дополнительные очки опыта. Тем не менее, количество очков опыта, накапливаемых в определенных ситуациях, зависело от профессии.

Работы были [Благословением богов], которые существовали еще до появления Короля демонов. Люди были слабы по сравнению с богами, поэтому они получали работу в надежде на то, что в один прекрасный день они дорастут до того, чтобы стоять рядом с богами.

Профессия определяла очки атрибутов и устанавливала, каким образом приобретались новые навыки. Если уровень при приеме на работу был повышен до 100, можно было сменить место работы.

Например, если кто-то достиг уровня 100 в качестве ученика воина, он мог сменить профессию на воина.

Помимо воинов и магов существовали фермеры, ремесленники и тому подобные люди. Воины или маги могли получить больше опыта, побеждая монстров и врагов в бою, в то время как фермеры получали больше опыта, делая повседневную работу на ферме или проводя исследования сельского хозяйства, ремесленникам же очки приносило изготовление новых вещей.

[Ну было бы странно войну получать очки за работу на ферме, а ремесленнику, умеющему изготавливать предметы быта, пытаться бороться с монстрами.]

Другими словами, это была система, в которой войнам следовало оставаться войнами, а фермерам фермерами, и каждому усердно работать в его области.

Монстры не имели профессий, но имели уровни, и, видимо, развивались или преобразовывались в монстров более высокого ранга по достижении уровня 100.

Таким образом, было возможно, что если бы Вален прожил достаточно долго, чтобы эволюционировать от подчинено к более высокому рангу монстров, он смог бы выжить в проигранной им битве.

[Теперь я понимаю, насколько ужасны проклятья Родкорта, которые не позволяют мне обучиться профессии и накапливать очки опыта.]

Не можете обучиться существующим профессиям ... Иными словами, проклятие мешает ему найти работу, существование которой уже известно, так что это принесет много хлопот. Если он не откроет какую-то новую, неизвестную работу, он навсегда останется без профессии.

Проклятие, которое мешало ему набираться опыта, вероятно, еще серьезнее. В то время как другие могут устойчиво увеличивать свои уровни, неважно, как упорно он будет работать, чтобы обучиться, он никогда не получит даже одно очко опыта.

[Восемь месяцев фактически прошло с тех пор, как я родился. Я прошел через события, что гораздо труднее тех, которые встречает типичный младенец; Я обучил себя магии, использовал ее на практике и, наконец, даже захватили Орби и других охотников, но мой уровень не

повысился.□

В этом случае, он достигнет зрелого возраста, по-прежнему находясь на уровне 0. Так как он был дампиром, его очки атрибутов были высоки, но все равно для него было невозможно работать авантюристом и солдатом.

С учетом сказанного, было бы также трудно для него найти работу промышленного рабочего, фермера или ремесленника.

Не имея работы, он не будет иметь и каких-либо корректировок того, как он будет приобретать новые навыки. Другими словами, он должен будет работать в несколько раз усерднее, чем обычные мастера, чтобы конкурировать с ними.

Кроме того, Вандалью было известно, что у него были плохие коммуникативные навыки. У него не было никакого таланта к общению с людьми; он родился с повышенной тревожностью.

□Чем больше я думаю об этом, тем больше я понимаю, что я был загнан в угол в этой жизни ... Я перестану думать об этом, пожалуй.□

Давайте спать. Считается, что спящие дети хорошо растут.

Вандалью приказал Кости обезьяны зажечь костер, который он устроил, создав двух Деревянных големов, и, заставив их тереться друг о друга. Закутавшись в меха, он ушел спать, оставив остальную нежить охранять его.

Он задремал, думая, что колыбельная, которую дух Дарсии пел ему, звучит хорошо, но желая, чтобы он мог чувствовать ее тепло.

Кстати, Дарсия не знала дампинов, кроме Вандалью, и сами дампиры были очень редки. Поэтому она в них не разбиралась, и он не мог спросить ее о них.

- Имя: Вандалью
- Раса: дампир
- Возраст: 8 месяцев
- Прозвище: Отсутствует
- Работа: обычный человек
- Уровень: 0
- История работы: Нет
- Атрибуты:

Живучесть: 21

Мана: 100,001,200

Сила: 31

Ловкость: 4

Выносливость: 30

Интеллект: 27

- Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: Уровень 1

Быстрое исцеление: Уровень 2

Магия смерти: Уровень 3

Способность сопротивления: Уровень 3

Противостояние магии: Уровень 1

Ночное видение

Ментальное искажение: Уровень 10

Очаровывание смерти: Уровень 1

- Активные навыки:

Кровососание: Уровень 2

Разрыв границ: Уровень 2

Создание големов: Уровень да (ПОВЫШЕНИЕ!)

- Проклятия

Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится

Не можете обучиться существующим ремеслам

Не может получать опыт

<http://tl.rulate.ru/book/2820/70732>