

Желание воина отдается в небе эхом тех, кто получил благословение затмения»

Вандалье кивнул, коснувшись хрустального шара и увидев, что в его голове появились сообщения, в замешательстве склонил голову набок. - Я понимаю, что тут Тартар, поскольку это часть ранговых титулов Сарии и Риты, но откуда серый всадник? У меня даже нет навыка верховой езды ... Может, это потому, что я трансформируюсь, используя фрагменты Короля Демонов?"

Он вспомнил Тартар из греческой мифологии, на Земле. Он мог понять, откуда это появилось в списке доступных ему работ, поскольку он обладал божественной защитой Темных Богов Земли. Он также был хозяином Сарии и Риты.

Но он не мог понять, почему существует работа под названием «серый всадник».'

... Он, вероятно, узнал бы ее, если бы она была написана не на катакане, а на кандзи как «четвертый всадник Апокалипсиса.

- Ну, в любом случае, я выбираю волшебного канонира, как и хотел.

Вы сменили работу на Волшебного канонира!

Уровень навыка «метания» увеличился!

Вы приобрели «Усиленную силу атаки при активации навыка волшебной пушки»!

Имя: Вандалье Заккарт

Раса: Дампир (Темный Эльф)

Возраст: 10 лет

Титулы: [Император мертвецов], [Император Затмения], [Хранитель деревень], [Святой сын Вида], [Чешуйчатый Император], [Император Щупалец], [Воин], [Король Демонов], [Император Они], [Покоритель Испытания], [Грешник]

Работа: Волшебный канонир

Уровень: 0

История работы: маг атрибута Смерти, Преобразователь Голума, Укротитель мертвецов, Разрушитель Душ, Пользователь Ядовитого Кулака, Пользователь насекомых, Заклинатель деревьев, Указатель Демона, Заклятый Враг, Создатель зомби, Создатель Голума, Командир мертвого Демона, пользователь Короля Демонов, Темный Указатель, Создатель лабиринтов, Создатель Указания, Темный Целитель, Демон Болезни

Атрибуты:

Жизнеспособность: 24,530 (увеличено на 13,505!)

Мана: 3,919,413,508 (+1,959,706,754) (увеличено в общей сложности на 452,612,151!)

Сила: 2,334 (увеличено на 177!)

Ловкость: 2,107 (увеличено на 300!)

Выносливость: 3,009 (увеличено на 460!)

Интеллект: 5581 (увеличено на 679!)

Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: Уровень 9 (уровень вверх!)

Быстрая регенерация: Уровень 6 (уровень вверх!)

Магия Темного Короля: Уровень 4 (уровень вверх!)

Сопротивление Эффекта Статуса: Уровень 10

Сопротивление магии: Уровень 8 (уровень вверх!)

Тёмное Зрение

Путь Создания Темного Демона: Уровень 5

Отзыв Заклинания: Уровень 7

Указание: Создание Пути Темного Демона: Уровень 6

Автоматическое Восстановление Маны: Уровень 10

Усиление Подчиненных: Уровень 9

Выделение Яда (Когти, Клыки, Язык): Уровень 9

Повышенная Ловкость: Уровень 5

Расширение Тела (Язык): Уровень 7

Усиленная сила атаки в безоружном состоянии: большая

Увеличенная Часть Тела(Волосы, Когти, Язык, Клыки): Уровень 8

Очищение Нитей: Уровень 6

Увеличение Маны: Уровень 5

Повышенная скорость восстановления маны: Уровень 5 (уровень вверх!)

Увеличенная сила атаки при активации волшебной пушки: маленькая (новинка!)

Активные навыки:

Анализ Крови: Уровень 4

Преодоление пределов: Уровень 4 (уровень вверх!)

Создание Голума: Уровень 4

Магия Пустого Короля: Уровень 2 (уровень вверх!)

Контроль Маны: Уровень 8

Форма Духа: Уровень 10

Приготовление: Уровень 7

Алхимия: Уровень 10

Техника Рукопашного Боя: Уровень 9

Мкльти-бросок: Уровень 9 (уровень вверх!)

Управление на расстоянии: Уровень 10

Хирургия: Уровень 8

Материализация: Уровень 8

Координация: Уровень 8

Высокоскоростная обработка мысли: Уровень 10

Командование: Уровень 9

Наматывание нитей: Уровень 6

Метание: Уровень 7 (уровень вверх!)

Крик: Уровень 5

Магия мертвого духа: Уровень 8 (уровень вверх!)

Артиллерийская Техника: Уровень 9

Техника Щита: Уровень 4

Техника Брони: Уровень 4

Техника Группового Связывания: Уровень 4

Преодоление пределов: фрагменты: Уровень 4 (уровень вверх!)

Уникальные навыки:

Пожиратель Богов: Уровень 4 (уровень вверх!)

Деформированная Душа

Психологическое вмешательство: Уровень 8

Создание Лабиринта: Уровень 1

Слияние Короля Демонов: Уровень 10

Бездна: Уровень 5

Божественный Враг

Пожиратель Душ: Уровень 4 (уровень вверх!)

Божественная защита Виды

Божественная защита Темных Богов Земли

Обработка групповой мыслей: Уровень 1

Фрагменты Короля Демонов:

Кровь

Рога

Присоски

Чернильные мешочки

Панцирь

Пахучие железы

Люминесцентные органы

Жир

Челюсти

Глаза

Хоботок

Мех

Экзоскелет

Суставные ноги

Антенна

Когти

Проклятия:

Опыт, приобретенный в прошлой жизни, не переносится

Невозможно узнать существующую работу

Не в состоянии самостоятельно получить опыт

Недавно он попросил Канако и ее спутников проверить эффективность огнестрельного оружия, и теперь они пытались создать фейерверк из пороха. Даже если бы это было не так, Мураками и другие реинкарнированные личности все еще там были, поэтому вполне возможно, что они воспользуются огнестрельным оружием, но для начала получают работу волшебного канонира.

Если это произойдет, то, возможно, Вандалье не сможет получить работу волшебного канонира из-за проклятия, по которому у него «нет возможности узнать существующую работу». Таким образом, он решил получить работу до того, как это произойдет.

- Есть куча других вакансий, но на всякий случай, - сказал себе Вандалье, все еще не уверенный в том, что чувствует эту новую работу.

Его навык «артиллерийской техники» не улучшился, и странно, что его навык «метания» по почему-то выровнялся, но он приобрел «усиленную силу атаки при активации навыка волшебной пушки». Он, скорее всего, был первым человеком в этом мире, который это сделал.

Вероятно, сила атаки увеличивается при использовании волшебной пушкой с снарядов, сделанных из фрагментов Короля Демонов, а не обычного оружия или пушки.

- Может быть, нельзя стать магическим канониром, используя обычное огнестрельное оружие? Если это так, это значит, что не было необходимости выбирать эту работу?- пробормотал Вандалье, эта мысль возникла в глубине его сознания.

Однако это он усвоил только после того, как получил эту работу. Он вышел из комнаты, убеждая себя, что нет смысла по результатам судить о своих решениях.

Так Кватро пересек Дьявольское море, окружавшее южную часть континента, и весла понесли его к Темному континенту, где Зантарк ждал Вандалье и его товарищей. Они коротали время, играя с Легионом в игру «кто я?» проводили косметическое лечения (?) для Шейда и Изанами.

В Ориджине Шейд был особой формой жизни, состоящей только из разума, который захватывал трупы, а тело Изанами было покрыто опухолями; она не знала, как выглядит её собственное лицо. Даже с навыком изменения формы, они не могли принять нормальную форму.

Изанами приняла форму, которая была у нее в предыдущей жизни, а Шейд принял форму массы человеческой плоти, несмотря на активацию навыка.

Вандалье попытался с помощью навыка психологического вмешательства оживить их воспоминания о собственной внешности до того, как они подверглись экспериментам, оставляя при этом в забытии свои негативные и печальные воспоминания.

Изанами это легко удавалось, но Вандалье выяснил, что над Шейдом экспериментировали с самого детства, так что он почти не помнил, как выглядит.

- Итак, будем считать твою внешность самой впечатляющей среди тел, которыми ты обладал?- предложил Вандалье.

- Это, вероятно, «Оракул» Эндо Койя, а может и нет. Интересно, можно ли признать внешность, которую я себе представляю как свою собственную? - спросил Шейд.

- Думаю, можно.

- Тогда, думаю, было бы удобно, если бы у меня была вот эта форма.

Итак, Вандалье изменил внешность Шейда на ту, которую он хотел.

Внешность Шейда отражала его умственный возраст, и с гендерной точки зрения она была нейтральная, нельзя было с уверенностью назвать внешностью мальчика или девочки. У него были хорошие черты лица, но не было никаких реальных характеристик, которые можно было бы назвать особенными, поэтому его черты можно было описать только как «хорошие». Другими словами, это было обычное лицо.

Его можно также описать как лицо фонового персонажа.

- Забавно замаскироваться под такую внешность. Не знаю, понадобится ли нам в будущем маскировка, но не повредит иметь хотя бы одну внешность, которую с этой целью можно было бы использовать, - сказал Шейд.

Это был выбор можно было ожидать от Шейда, который не был особенно одержим внешним видом своего тела, несмотря на то, что ему было необходимо есть и спать особенно сейчас после долгого отсутствия тела.

И вот наступил февраль. По мере приближения марта с палубы Кватро стали видны странные очертания Тёмного континента.

- Полтора месяца путешествия, пока телепортировался туда и обратно в Талосхайм. Это быстрее, чем я ожидал, - сказал Вандалье.

Кватро прибыл к Тёмному континенту значительно раньше, чем корабль Бури Тирании, покинувший гавань морского народа Галахада.

В основном это благодаря морской карте, которую им дали, хотя она и была упрощенной, и благодаря тому, что весла гребли непрерывно, а Лео тянул Кватро вперед.

- Но вы опоздали, не так ли, хозяин?- сказал бывший капитан пиратского корабля.

- Сегодня было много бумажной работы, - сказал Вандалье.

Он совершал однодневные поездки туда и обратно с корабля, поэтому, естественно, он выполнял свою работу императора Талосхайма.

- Но Тёмный континент... довольно странное место, - заметил Вандалье.

- Весь континент и океан вокруг него - одно большое Дьявольское Гнездо. Странно, если бы это выглядело нормально, учитель, - проговорил Лучиано, который оживленно делал заметки.

Сегодня утром он телепортировавшись прибыл сюда с Вандалье, желая увидеть Тёмный континент, который, как и Пограничный горный хребет, был неисследованной территорией.

Зрелище, представшее перед ним, вызывало головокружение от того, насколько оно было странным, хотя на смотрели издали.

С правой стороны палубы Кватро было ледяное море с дрейфующим льдом на его ядовито-фиолетовой поверхности, в то время как море с левой стороны кипело и пузырилось.

На континенте возле море простирались песчаные дюны с песчаными червями, ныряющими в песке, луга с неестественно извивающейся травой семи цветов и огненный лес, поросший деревьями, листья которых постоянно горели.

Область внутри Пограничного горного хребта была похожа на мозаику из разных смешанных вместе Дьявольских Гнезд, но там не земель, претерпевшие странным образом изменения. Тёмный континент выглядел так, словно этажи подземелья каким-то образом вырвались наружу и образовали континент.

- Хотя для людей и то и другое - земли неизведанные, думаю, что Тёмный континент гораздо опаснее, чем область внутри Пограничного горного хребта. Обычным людям сил не хватит, чтобы выжить в попытке исследовать его, - сказал Вандалье.

- Да. Несмотря на то, что область внутри Пограничного горного хребта не изучена людьми, мы и остальные люди живем там, - сказала Онивака.

В гнездах Дьявола на границе горного хребта обитало несчетное множество опасных монстров, но сама среда обитания не была особенно опасной. Там не было приятно, но через эти места можно было пройти, если достаточно хорошо подготовиться.

Но на Тёмном континенте была среда обитания так сильно отличалась друг от друга, как и этажи испытания Заккарта. И в отличие от подземелий, там вряд ли были безопасные зоны.

- Удивительно, что основатели наших рас живут здесь. И искатель приключений по имени Шнайдер, который на Тёмном континенте нашел золото Зантарка, и Фармауна... Не сомневаюсь, что у него много мышц, - продолжила Онивака.

- Да. Далтон по-прежнему единственный член, которого я встречал напрямую, но у него мускулатура что надо, - сказал Вандалье.

- Если ты так говоришь, Вандалье, значит, у него мускулы не только для красоты, но и для практического применения. Но меня больше интересует легендарный чистокровный вампир, Зоркодрию-сама... Если вы когда-нибудь встретитесь с ним, не могли бы вы взять его автограф и для меня? - спросила Онивака.

- "Конечно. Надеюсь, мы скоро встретимся с владыкой Зоркодрию, - ответил Вандалье.