

Даже Тени, которые защищали Маршукзарла, почувствовали некоторую отстраненность от Маршукзарла, когда он говорил об этих бесчеловечных поступках со сдержанным выражением. Они знали, что их хозяин не чувствовал ни капли вины. «Это план, который занял несколько лет и значительную часть бюджета страны. Если бы ты бросил ее, все было бы напрасно, но я подумал, что вряд ли верующий в «богиню жизни и любви» откажется от беременной матери », - продолжил Маршукзарл. «С этим я успешно оставил своего ребенка, который несет мою кровь в руках того, кто в то время мог разрушить империю. Я собирался использовать мать и ребенка намного позже, но ... было неожиданно, что все будет так ». «Ты, ублюдок... Я все-таки убью тебя там, где ты стоишь!» Взревел Шнайдер. В этот момент Далтон и другие, которые прятались с помощью магии и других различных средств, показали себя, чтобы сдержать разъяренного Шнайдера. "Успокойся! Если он прав, его убийство просто сыграет на руку Альде! - крикнул Далтон Шнайдеру. "Вот так! Хотя я понимаю, что ты чувствуешь! Хотя я действительно понимаю, что ты чувствуешь! - сказала Лиссана. «Правильно, Шнайдер-доно ... жизнь этой гнилой мрази будет кончена моими руками!» - сказал Чистокровный вампир Зод, каким-то образом еще более разъяренный, чем Шнайдер, пытаясь броситься в Маршукзарла. «Лиссана, ты сдерживаешь Зода, мы позаботимся о Шнайдер!» - сказал Мердин. «О боже, кажется, мне лучше вернуться домой», - сказал Маршукзарл, положив на землю мешочек с предметами... Магический предмет, который мог вместить больше, чем казалось. Пока их товарищи сдерживали Зода и Шнайдера, он встал. «Доказательство родословной моего сына и плата за запрос находятся внутри этого», сказал он. «Похоже, что член моей родословной, который, скорее всего, выживет, это мой сын, лицо которого я никогда не видел». Это были его последние слова; в следующий момент Тени бросили Телепорт и исчезли перед глазами Шнайдера и его спутников вместе с Маршукзарлом. В районе, прилегающем к бывшей территории Сциллы в Герцогстве Саурон, около 3000 некачественных нежити, созданных Ванделье, образовали плотную сеть безопасности. Раньше они были просто Зомби и Солдатами Скелетов, и хотя некоторые из них были 2 или 3 ранга, они вращались в подземелье класса D на территории Сциллы и выходили из него, и большинство из них теперь были могущественными монстрами ранга. 5 и выше. Никто не сможет проскользнуть через их защиту с поверхностными навыками. Но не было особенно трудно просто приблизиться к области, окружающей территорию Сциллы. "Что это такое? Сними это, тело, - сказал Призрачный рыцарь, отдавая приказ берсеркеру Зомби. Первоначально он находил отвратительным, что дух гоблина стал нежитью, захватив его прежнее тело, но теперь это была хорошая комбинация. "Гьугу?" Зомби Берсеркер хмыкнул. Он подчинился приказу Призрачного рыцаря и удалил белую ткань, которая была завязана вокруг ветки дерева. Но это выглядело растерянным, когда он представил ткань Призрачному рыцарю. На ткани было два разных типа надписей. "Сообщение? Ванделье ... Он адресован нашему мастеру, а другой пишет ... Что это говорит? - пробормотал Призрачный рыцарь. Сообщение было написано на языке нации военной исследовательской лаборатории, которая захватила Ванделье. Он гласил: «Мы хотим присоединиться к вам. Венера, Гекатонхейр, Эгида. Объяснение работы (Автор Люцилиано): В последнее время Учитель становится все более и более абсурдным, поэтому я думаю, что стоит подумать о тех базовых знаниях, которые у нас есть. Сегодня я напишу то, что известно о Работе Гильдией магов и авантюристов. Прежде всего, что такое Работа? В наше время они определяются как выбор путей для жизни. Когда человек получает работу, он получает бонусы к навыкам, связанным с этой работой. Умение готовить важно для того, чтобы стать шеф-поваром, поэтому это очевидный выбор, чтобы получить работу шеф-повара при смене должности. Однако это объяснение сбивает с толку Мастера и Легиона. Кажется, что в других мирах странно приобретать Работы, чтобы выучить навыки, необходимые для предполагаемой профессии. Что ж, Работа и Навыки, очевидно, не существуют в других мирах, так что, вероятно, поэтому. Оставляя это в стороне, смена работы важна, изменяющий жизнь выбор не только для обычных людей, приобретающих рабочие места, ориентированные на творчество, но и для искателей приключений, приобретающих рабочие места,

ориентированные на борьбу. В отличие от рабочих мест, таких как Ученик воин, Ученик маг и Ученик рабочий, специализированные рабочие места, такие как Пекарь и Оруженосец, обеспечивают эффекты и бонусы для более узкого диапазона навыков. Другими словами, такие бонусы бесполезны для других профессий. Если кто-то приобретает работу Пекаря или Фехтовальщика, а затем понимает, что он не подходит для выбранной профессии, он не может получить другую работу, не пройдя другую смену работы. Ну, они все еще могут перейти к подобным профессиям ... Пекарь сможет работать в другой профессии, связанной с приготовлением пищи, а Мечник не сможет оборудовать копье или топор, поэтому в этих случаях ошибочное задание не является фатальной ошибкой. , Но трудно вносить большие изменения в свой жизненный план, например, переходить с боевого задания на творческое, поэтому необходимо проявлять осторожность в отношении таких изменений ... Приобретение многочисленных навыков, ориентированных на творение, при выполнении боевых заданий. как Мастер - невероятное исключение. Далее я хотел бы перейти к эффектам Работы и бонусам, которые они предоставляют к приобретению Навыков, но они переносятся на будущие Работы после последующих изменений в вакансиях. Таким образом, приобретая несколько рабочих мест одного и того же вида, можно стать специалистом в одной области. Однако, как правило, поддерживать некоторую широту, поскольку слишком большая специализация делает бесполезным за пределами этой специализации. Что касается количества смен рабочих мест, то обычные граждане подвергаются примерно четырем, хотя это зависит от их профессии и рабочих мест, которые они выбирают. Используя мой предыдущий пример Пекарь, путь работы будет выглядеть примерно так: Ученик шеф-повар → Шеф-повар → Бейкер → Известный Бейкер. Те, у кого есть талант, и те, кого благословил Учитель, смогут продвинуться еще дальше в таких рабочих местах, как Мастер Бейкер. Количество изменений в заданиях может показаться незначительным по сравнению с Учителем и его близкими помощниками, такими как Элеонора, Задирис и Вигаро, но ... Учитывая, что это задание, ориентированное на творчество, которое трудно выровнять, и на пути к его развитию существует множество препятствий. , чего и следовало ожидать. Кроме того, очевидно, что к тому времени, когда они проходят свою четвертую смену работы, обычно им за сорок. В некоторых странах существует система призыва на военную службу, в которой призывники вынуждены менять Работы на Ученика-солдата, а затем проходить обучение. В таких случаях они обычно проходят в среднем пять смен работы. Гномы, у которых долгий срок жизни, должны были бы пройти две смены работы в дополнение к этому, в то время как эльфы, у которых продолжительность жизни еще длиннее, могли бы пройти в два раза больше смен работы. Но в случае с гномами и эльфами даже обычные граждане часто приобретают рабочие места, связанные с боевыми действиями, поэтому их просто нельзя определить как обычных людей. И я обращаюсь к авантюристам со следующим. Немногие искатели приключений умирают при выполнении запросов, а те, кто достигает высокого статуса, служат дворянам или сами становятся дворянами. Таким образом, даже гильдиям трудно получить подробную информацию о них, поэтому не представляется возможным определить среднюю цифру того, сколько раз они меняют работу. Таким образом, я буду записывать среднее количество смен вакансий для каждого класса искателей приключений в Гильдии искателей приключений на основе моих собственных предвзятых знаний. ● G и F-класс: Это новички, которые только что зарегистрировались в Гильдии авантюристов, и те, кто готовится подняться на E-класс, поэтому многие из них даже не испытали смены места работы. ● E-класс: Они на стадии становления настоящими искателями приключений. Как правило, они испытали одну смену работы. ● D-класс: Большинство этих средних авантюристов претерпели две или три смены работы. На этом этапе те, кто прогрессирует быстро, сталкиваются с препятствием на пути своего развития. ● C-класс: Это авантюристы, которые чуть выше среднего, и я был из этого класса, когда сам был авантюристом. Они преодолели барьер в своем развитии, чтобы достичь этой стадии, и многие из них претерпели от трех до пяти смен работы. Тем не менее, некоторые из них сознательно остаются в этом классе, не желая выполнять трудную задачу, связанную с необходимостью

сосать богатых и сильных, чтобы подняться до класса В. В таких случаях они приобретают значительно больше рабочих мест, чем в среднем. ● В-класс: Их, вероятно, можно назвать героями. По крайней мере, они способны уничтожить Земных Драконов и Каменных Драконов, и если им повезет, они могут сделать достижения, которые вознаграждают их за звание суда. Они, вероятно, преодолели множество барьеров на пути своего развития, и мужество и опыт, необходимые для этого, очень важны. Эти авантюристы прошли по крайней мере пять смен работы. Считается, что эта цифра может доходить до семи. ● А и S-класс Я ничего не знаю об этих авантюристах, кроме того, что они, вероятно, пережили более семи смен работы. Как только человек становится классом А или выше, они одновременно становятся важной фигурой для нации, в которой они живут, поэтому о них практически не записывается никакой информации. Было бы возможно сделать предположения на основе моих личных знакомых, но у меня не было ни одного в то время. Нет точной информации об авантюристах S-класса ... Не прошли бы они хотя бы десять смен работы? Есть несколько историй о легендарных авантюристах S-класса, чье количество заданий было записано. Но они фальшивые ... Нет, поскольку такие люди, как Учитель, существуют, возможно, я не могу так легко от них отмахнуться? В любом случае, «Король Мечей» Боркус и «Святая Исцеления» Джина, которые были живыми искателями приключений класса А, прошли восемь смен работы, в то время как «Божественное Копье Льда» Михаил, который, как говорили, был достойным стать искателем приключений S-класса, видимо, прошел через десять. Ах, я только что осознал это, но я класс А, если учитывать только количество заданий. Имея в виду эти факты, становится ясно, насколько аномален Учитель и его окружение. Что касается того, почему другие искатели приключений не могут стать такими, как Мастер, это потому, что каждый ценит свою собственную жизнь. Каждый раз, когда Мастер и его спутники сталкиваются с препятствием на пути своего развития, они либо побеждают превосходящего их врага, либо проводят дни в подземельях, побеждая монстров высокого ранга. Обычные искатели приключений, пытающиеся это сделать, с большой вероятностью погибнут. Профессия авантюриста - это профессия с постоянным риском смерти, но кроме нескольких безумных людей, они борются, чтобы обойтись. Они избегают опасности, с которой они не могут справиться. Приведенная выше информация основана на моем собственном мнении, и я уверен, что есть много исключений из правил, которые я изложил. Кроме того, Гильдия авантюристов никогда бы не сделала что-то вроде продвижения кого-то в С-класс, потому что они прошли пять смен работы. Получение рабочих мест само по себе не сложно. Экстремальным примером может быть кто-то, идущий от Ученика-воина к Ученику-магу, а затем к Ученику-вору, проходящий через несколько заданий типа ученика, которые легко выровнять, и это само по себе добавит три Задания к их количеству смены задания. Но их настоящие способности будут разрозненными и мелкими, поскольку они способны делать разные вещи на уровне новичка, но не способны победить искателя приключений класса D. Каждое задание имеет разные коэффициенты развития стоимости атрибута, разные навыки, которые получают бонусы приобретения и разные эффекты. Кроме того, прилежная подготовка в своей области знаний и получение реального опыта в бою важнее всего. Нельзя забывать это. Кроме того, я не привел средние значения для рас Виды ... в частности, для тех, которые обладают монстрами ранками и долгой продолжительностью жизни. Гильдия исследователей из Талошхайма еще не ввела надлежащую систему классов, поэтому не нужно собирать значимые данные.