

В конце концов, он пробил потолок Подземелья, который обычно считался неразрушимым. Сам Ванделье потерял сознание примерно на час из-за того, что исчерпал всю свою Ману, но риск уничтожить пол Подземелья был довольно низким. Это означало, что он мог делать более двадцати отверстий в Подземелье каждый день.

Гуфадгарн не сможет противостоять такому событию, если оно будет повторяться многократно.

«... Это проблематично и для нас - разрушать Подземелье, поэтому я не собираюсь делать это снова», - сказал Ванделье.

«Но, кажется, Гуфадгарн больше тебе не доверяет», - сказала Мюйцзэ, - «Учитывая это, вполне возможно, что событие, которое произошло, когда мы только вошли в это Подземелье, было отменой испытаний».

«Ах, то странное ощущение, которые мы испытали, когда попали на этот этаж?» - спросила Привел.

В тот момент, когда отряд вошел на сотый этаж, какое-то время они испытывали головокружение. Но это прекратилось так же быстро, как и началось, и теперь от этого состояния не осталось и следа.

Это было странно, поскольку все испытали это состояние одновременно, поэтому оно не могло быть обманом воображения или обычным головокружением. Некоторое время они оставались настороже, но больше ничего странного не происходило.

«Возможно, вы правы», - Ванделье неопределенно кивнул, но Мюйцзэ действительно была права.

Это испытание насильственно телепортировало разум противников в отдельное пространство, где у них не было ничего, кроме их умственных способностей, ведь им нужно было победить Разумных Демонов, особый вид монстров, которые атаковали человеческий разум.

Но сразу после того, как началось испытание, и Разумные Демоны увидели разум Ванделье, они потеряли всякое желание сражаться с ним и немедленно завершили испытание.

Страх, который чувствовали Разумные Демоны, существовавшие только в разуме противников, был намного сильнее, чем страх обычных Демонов, которые бежали в страхе от Ванделье.

«Кстати, Бокчань, не пора ли вам сменить Работу?» - спросил Сэм, как только появилась лестница на следующий этаж.

На самом деле Ванделье уже достиг 100-го уровня, но разве Демоны не могли повернуться и начать атаку, как только он исчезнет в комнате смены Работ, которую он установил в каретке Сэма? Будучи обеспокоенным этим вопросом, он решил остаться снаружи и понаблюдать за Демонами.

Но теперь, когда они убежали на достаточно далекое расстояние от него, беспокоиться было не о чем.

«Да, ты прав. Что ж, тогда я пойду и поменяю Работу», - сказал Ванделье, забравшись в каретку Сэма, - «Я думаю, что должна была появиться новая Работа, типа Мага Пустотелого Короля или что-то в этом роде, но...» - пробормотал он, коснувшись хрустального шара.

(Работы, которые можно выбрать: (Демон Болезней), (Духовный Воин), (Бедствие Хлыстового Языка), (Мстительный Берсерк), (Маг Мертвого Духа), (Темный Целитель), (Магический Пехотинец), (Маг-Темный Король), (Божественный враг), (Падший Воин), (Нинь Насекомых), (Руководитель Уничтожения), (Чародей), (Мастер Подземелий), (Король Демонов), (Руководитель Хаоса), (Маг-Пустотелый Король), (Заклинатель Затмения) (Пользователь Струн)

Ванделье увидел Работу Мага-Пустотелого Короля в своей голове, как он и ожидал, а также другие новые Работы.

«Полагаю, они читаются, как «сёкудзюдзи» и «гендзюцуши». Что ж, на этот раз я выберу «Темного Целителя», - пробормотал он про себя, - «Я выбираю Темного Целителя».

Выноска: Это японские названия на кандзи. Насколько я знаю, в этих названиях нет ничего действительно примечательного, кроме Работы Пользователя Струн, а «гендзюцуши» можно перевести как «иллюзионист», если использовать более распространенное кандзи для его чтения.

Дарсия должна была скоро воскреснуть. Ванделье хотел использовать Работу и Навыки, связанные с медициной, чтобы во время ее воскрешения не произошло ничего непредвиденного. В любом случае он мог тренировать Магию Пустотелого Короля и Магию Темного Короля, даже не приобретая связанных с ними Работ.

(Уровни Навыков: Быстрая Регенерация, Выделение Яда (когти, клыки, язык), Выработка Нитей, Увеличение Скорости Восстановления Маны, Пределы Превышения, Алхимия, Хирургия, Параллельная Обработка Мыслей и Высокоскоростная Обработки Мыслей, увеличились!)

- Имя: Ванделье
- Раса: Дампир (Темный Эльф)
- Возраст: 10 лет
- Титул: (Император Гулей), (Император Затмения), (Хранитель Деревень Культивирования), (Святой Сын Виды), (Чешуйчатый Император), (Император Щупальцев), (Чемпион), (Король Демонов), (Император Они)
- Работа: Темный Целитель
- Уровень: 0
- История Работ: Маг Атрибута Смерти, Трансформатор Големов, Укротитель Нежити, Разрушитель Душ, Пользователь Ядовитого Кулака, Пользователь Насекомых, Заклинатель Деревьев, Путеводитель Демонов, Враг, Создатель Зомби, Создатель Големов, Командир

Трупов, Пользователь Короля Демонов, Темный Наставник, Создатель Лабиринта, Создатель Руководства

• Атрибуты:

• Жизнеспособность: 10799

• Мана: 3 517 672 074 (+1 758 836 037)

• Сила: 2107

• Ловкость: 1687

• Выносливость: 2292

• Интеллект: 4337

• Пассивные навыки:

• Сверхчеловеческая сила: Уровень 8

• Быстрая регенерация: уровень 4 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)

• Магия Темного Короля: Уровень 3

• Сопротивление влиянию Статуса: уровень 10

• Сопротивление магии: уровень 7

• Видение в темноте

• Обольщение на путь создания темных демонов: Уровень 5 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)

• Отмена заклинания: Уровень 6

• Руководство: Путь создания Темных Демонов: Уровень 6 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)

• Автоматическое восстановление Маны: уровень 10

• Укрепление подчиненных: уровень 8

• Выделение яда (когти, клыки, язык): уровень 9 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)

• Повышенная ловкость: уровень 5

• Расширение тела (язык): уровень 7

• Усиленная сила атаки в безоружном бою: Большой

• Улучшенная часть тела (волосы, когти, язык, клыки): уровень 8

• Выработка нитей: Уровень 6 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)

• Увеличение Маны: уровень 5

- Увеличенная скорость восстановления Маны: уровень 4 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Активные навыки:
- Кровавая работа: уровень 4
- Превышение пределов: уровень 3 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Создание Големов: Уровень 4
- Магия Пустотелого Короля: уровень 1 (пробужден от Магии Без Атрибута!)
- Контроль Маны: уровень 8
- Духовная форма: уровень 10
- Кулинария: уровень 7
- Алхимия: уровень 10 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Техника безоружного боя: уровень 9
- Многократное использование: уровень 8
- Дистанционное управление: уровень 10 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Хирургия: уровень 8 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Параллельная обработка мысли: уровень 10 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Материализация: уровень 8 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Координация: уровень 8
- Высокоскоростная обработка мысли: уровень 10 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Командование: уровень 8
- Катание нитей: уровень 6
- Бросок: уровень 6
- Крик: Уровень 5 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Магия мертвого духа: уровень 7
- Техника артиллерии: уровень 8
- Техника щита: Уровень 4
- Техника брони: уровень 4
- Техника групповой привязки: уровень 3
- Превышение пределов: фрагменты: уровень 3

- Уникальные навыки:
- Пожиратель богов: Уровень 3
- Деформированная душа: уровень 1 (пробужден от Гротескного Разума!)
- Умственное вторжение: уровень 8 (УРОВЕНЬ ПОВЫСИЛСЯ!)
- Создание Лабиринта: уровень 1
- Слияние с Королем Демонов: уровень 9
- Бездна: уровень 5
- Божественный враг
- Пожиратель душ: уровень 3
- Божественная защита Виды
- Божественная защита Темных Богов Земли
- Фрагменты Короля Демонов:
- Кровь
- Рога
- Присоски
- Чернила
- Панцирь
- Ароматические железы
- Люминесцентные органы
- Жир
- Челюсти
- Глазные Яблоки
- Хобот
- мех
- Экзоскелет
- Сочлененные ноги
- Антенна
- Проклятия

- Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится
- Невозможно изучить существующие рабочие места
- Невозможно получить опыт самостоятельно

Ванделье удовлетворенно кивнул, увидев, что уровень навыка Хирургии вырос, как он того и ожидал.

«Думаю, что Уровни Навыков, таких как Алхимия и Секреция Яда (Когти, Клыки, Язык), увеличились, потому что они связаны с медициной».

Уровни Навыков, таких как Превышение Пределов и Высокоскоростная Обработка Мыслей, также увеличились, но это, вероятно, потому, что они все равно находились на грани повышения Уровня. Можно было также интерпретировать это как признак того, что те, кто практиковал медицину, должны были повышать свой уровень.

Все еще бормоча себе под нос, Ванделье вышел из каретки Сэма и направился на следующий этаж.

Там он увидел ... огромную орду Демонов, размахивающих флагом.

108-й этаж Испытания Цзаккарта. На этом этаже отряд Ванделье ожидало не страшное испытание, глубокий и сложный лабиринт или кишачий рой монстров.

На этой пустынной земле, где не было ни одной травинки или дерева, их ожидал гигант, похожий на гору, который состоял из нагроможденных камней и металла. Но это был не огромный Голем.

«Я - воплощение силы Гуфадгарна, злого бога лабиринтов. Претенденты, докажите, что вы достойны доблести самого Цзаккарта», - сказал гигант.

Это была материализация собственной силы Гуфадгарна в его Подземелье. Его присутствие было гораздо более грандиозным, чем Равовифарда, злого бога освобождения, когда тот спустился в мир и овладел телом Бугитаса.

В отличие от самого бога, снисходившего в мир, гигант был его простой копией, которая содержала в себе некоторый процент способностей Гуфадгарна, он был подобен деревянному манекену с ограниченными способностями в принятии решений и обработке мыслей. Но его способность в бою была, несомненно, исключительной.

«Если бы он имел Ранг, мне интересно, какой он мог бы быть?» - удивлялся Ванделье.

«В конце концов, сами боги не имеют Ранга», - пробормотала Цзадирис, - «Но если это - воплощение божественной силы ... оно - довольно мощное, сильнее, чем сила Равовифарда».

Отряд наблюдал за воплощением Гуфадгарна, находясь у входа на этаж.

Они были окружены барьером, и, хотя воплощение Гуфадгарна не могло атаковать их, пока они находились внутри него, они не могли сами вступать в бой с ним.

Единственные, кто мог пройти через этот барьер, были те, у кого не было Работы ... то есть, монстры.

Испытание на этом этаже было основано на самом известном достижении Цзаккарта - его умении убеждать злых богов армии Короля Демонов перейти на сторону добра.

Это означало, что если кто-то хотел стать преемником Цзаккарта, то в рядах его союзников должны были быть монстры, существа, которые обычно считались врагами.

Вполне вероятно, что сам Гуфадгарн считал, что величайшим в мире Укротителем был не чемпион Шизариона, Найнроуд, а Цзаккарт.

Кстати, если у претендентов не было прирученных монстров до вступления на этот этаж, они не могли пройти это испытание.

Но, конечно, для Ванделье и его спутников это испытание было простым.

«УООООХ! УБИЙЦА ДРАКОНОВ!» - взревел Народный Герой-Зомби 12-го ранга, «Король Мечей» Боркус, когда его волшебный меч нанес глубокую рану воплощению Гуфадгарна, - «ХАХА! Никогда не думал, что встречу врага, даже более сильного, чем Голем из Орихалкума! Это место Испытания Цзаккарта - неплохое!»

Несмотря на воплощение божественной силы, лицо Боркуса не выражало ничего, кроме ненасытной жажды крови.

«Вы все, присоединяйтесь!» - крикнул он тем, кто находился позади него в жутком страхе.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/430799>