

- Ну тогда, я тоже пойду сменю работу, - сказал Вандалье.

- Д-да, - проговорила Задирис.

Закончив трапезу, Вандалье направился к карете Сэма.

- Бок-чан, почему бы нам не создавать больше комнат для смены работы как только мы выберемся из этого места? - предложил Сэм. - Довольно неудобно когда есть только одна комната.

Его предложение крылось скорее всего в том, что Задирис была вынуждена ждать свою очередь, пока Паувина выбрала себе работу.

Обычно комнат для смены работы много, правительство и каждая гильдия имели по одной. Иногда бывают времена, когда линии формируются за их пределами, но чаще они вообще не используются.

Вполне вероятно, что все ненавидели тратить деньги на строительство комнаты, которую нельзя использовать ни для чего другого, кроме смены работы, чтобы оборвать линии, который сформировались до этого.

- Не думаю, что ещё нескольким людям нужно будет сразу сменить работу после того, как мы выполним испытание Заккарта, но... Возможно, было бы лучше иметь еще одну, - пробормотал Вандалье, когда он вошел в комнату для смены работы и коснулся хрустального шара. - Итак, рабочие места -

«Работа на выбор: болезнь демона, дух воина, кнут язык бедствия, мстительный берсерк, дух мёртвого мага, темный целитель, маг канонер, маг темного короля, Божественный враг, создание указания, падший воин, насекомое Нин, уничтожения указания, колдун, мастер подземелий, Король Демонов, хаос указания...

- Не глядя на эти два, почему здесь «Король Демонов»?

Он мог понять мастера подземелья. Его нынешняя работа - создатель лабиринта, поэтому создатель подземелий, похоже, его улучшенная версия.

Он мог немного понять хаос указания. Это, вероятно, позволило бы ему вести других в хаос. Это была пятая работа типа указания, но четыре или пять из них были похожи друг на друга.

Но как насчет Короля Демонов? Будет ли это хорошей работой?

- Я пока пропущу Короля Демонов, - прошептал Вандалье, несмотря на то, что Сэм слышал звуки, доносившиеся изнутри комнаты для смены работы.

Он обдумывал свою следующую работу.

Подходит ли мастер подземелий? На данный момент его группа не испытывала никаких неудобств, за исключением отсутствия возможности телепортироваться на поверхность. Не было гарантии, что эта работа сразу же позволит ему телепортироваться, поэтому, может, было бы лучше выбрать другую работу.

С учетом этого, давайте выберем работу с названием, которое кажется наиболее полезным для вызова нижних этажей.

- Я выбираю создание указания.

«Уровни навыков секрции яда (когти, клыки, язык), улучшение части тела (волосы, когти, клыки, язык), наматывание нитей, готовка, создание голума, алхимия и бездна увеличились!»

«Вы приобрели навыки указание: создание пути и создание пути соблазнения!»

«Создание пути соблазнения в сочетании с указанием: темный путь демона превращается в указание: темный путь создания демона!»

«Создание пути соблазнения в сочетании с путем соблазна темного демона превращается в создание пути соблазна темного демона!»

«Навык строительства лабиринта перерос в навык создание лабиринта!»

Имя: Вандалье

Раса: Дампир (Темный Эльф)

Возраст: 10 лет

Титулы: Император вурдалаков, Король Затмения, Хранитель деревни, Святой сын Вида, Чешуйчатый Король, Император щупалец, Воин, Король Демонов, Император Они.

Работа: Создание указания

Уровень: 0

История работы: маг атрибута смерти, трансмутировавший голум, укротитель мертвецов, разрушитель душ, пользователь ядовитого кулака, пользователь насекомых, заклинатель деревьев, указатель демона, заклятый враг, создатель зомби, создатель голума, командир мертвого демона, пользователь Короля Демонов, Тёмный указатель, создатель лабиринта;

Атрибуты:

Стойкость: 9799

Мана: 2,321,253,359 (+1,160,626,679)

Сила: 1807

Ловкость: 1537

Выносливость: 1938

Интеллект: 4023

Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: Уровень 8

Быстрая регенерация: Уровень 3

Магия Тёмного Короля: Уровень 3 (уровень вверх!)

Соппротивление эффекту статуса: Уровень 10

Соппротивление магии: Уровень 7

Темное зрение

Создание пути темного демона: Уровень 4 (уровень вверх! изменённый атрибут путь соблазна тёмного демона!)

Отмена песнопений: Уровень 6

Указание: создание пути тёмного демона: Уровень 5 (преобразован из Указания: путь темного демона!)

Автоматическое восстановление маны: Уровень 10 (уровень вверх!)

Усиление подчинённых: Уровень 8

Ядовитый секрет (когти, клыки, язык): Уровень 8 (уровень вверх!)

Улучшенная ловкость: Уровень 5

Расширение тела (язык): Уровень 7

Усиленная сила атаки без оружия: большая

Улучшенные части тела (волосы, когти, язык, клыки): Уровень 8 (уровень вверх!)

Очищение потока: Уровень 5 (уровень вверх!)

Увеличение маны: Уровень 5

Повышенная скорость восстановления маны: Уровень 3 (LEVEL UP!)

Активные навыки:

Анализ крови: Уровень 4

Преодоление пределов: Уровень 2 (уровень вверх!)

Создание голума: Уровень 4 (уровень вверх!)

Магия без атрибутов: Уровень 9

Контроль маны: Уровень 8

Форма духа: Уровень 10

Приготовление пищи: Уровень 7 (уровень вверх!)

Алхимия: Уровень 9 (уровень вверх!)

Техника рукопашного боя: 9 Уровень

Мульти-бросок: Уровень 8

Управление на расстоянии: Уровень 8

Хирургия: Уровень 7

Параллельный мыслительный процесс: Уровень 8

Материализация: Уровень 7

Координация: Уровень 8

Скоростное мышление: Уровень 8

Командование: Уровень 8 (уровень вверх!)

Наматывание нитей: Уровень 6

Метание: Уровень 6

Крик: Уровень 4

Магия мертвого духа: Уровень 7

Артиллерийская техника: Уровень 7

Техника щита: 4 Уровень

Техника брони: 4 Уровень

Техника связывания в группу: Уровень 3 (LEVEL UP!)

Преодоление пределов: фрагменты: Уровень 3 (уровень вверх!)

Уникальные навыки:

Убийца богов: Уровень 3

Необычный склад ума: Уровень 9

Психологическая атака: Уровень 7

Создание лабиринта: Уровень 1 (Пробужденный от строительства лабиринта!)

Слияние с Королем Демонов: Уровень 9

Бездна: Уровень 5 (уровень вверх!)

Божественный враг

Уничтожение душ: Уровень 3

Божественная защита Вида

Божественная защита Темных Богов Земли

Фрагменты Короля Демонов:

Кровь

Рога

Присоски

Чернильные мешочки

Панцирь

Пахучие железы

Люминесцентные органы

Жир

Челюсти

Глаза

Хоботок

Мех

Экзоскелет

Соединенные ноги

Антенна

Проклятия:

Опыт, полученный в прошлой жизни, не переносится

Не удастся изучить существующие задания

Не удастся получить опыт самостоятельно

На нижних этажах испытания Заккарта, с которым вскоре столкнется группа, похоже, были испытания и загадки, непосредственно связанные с особыми способностями воинов, а также вещи, которые они создали в прошлом.

Таким образом, Вандалье не удивился, что увеличился уровень навыков, связанных с созданием вещей, например, создание голума, кулинария и алхимия.

Но он не ожидал, что навыки очистки потока и ядовитого секрета также повысятся. Возможно, существовал бонус к вещам, являющимися частью тела.

А Бездна? ... Почему увеличился её уровень? Это потому, что он непрерывно смотрел (предположительно) на Гуфадгарна?

- А создание лабиринта ... дает ли создание указания бонусы для создания подземелий?- спросил Вандалье.

Он попытался телепортироваться, но это было невозможно. Но, может быть, у него получится создать подземелье А - класса, как только вернется на поверхность.

- Ну, тогда я, пожалуй, пойду и всем расскажу.

Его указание стало еще более опасным, но это его уже больше не волновало.

Пояснение работы:

Создатель Лабиринта

Работу могут получить те, кто умеет создавать подземелья.

Так как для создания подземелий необходима мана, больше всего увеличиваются значения атрибута маны. Что касается бонусных навыков, то работа позволяет приобрести навыки строительства лабиринта (или улучшенная версия) и магию пространственных атрибутов.

Кроме того, можно предположить, что существуют небольшие бонусы к навыкам, направленные на создание, например строительство, проектирование и плотничество.

Имя: Паувина

Раса: Полублагородный орк

Возраст: 6 лет

Название: Нет

Работа: Пользователь Тёмных Доспехов Тяжелой Булавы

Уровень: 0

История работы: ученик воина, воин, пользователь булавы, пользователь тяжелой булавы, пользователь чудовищной булавы, воин-хранитель

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 7 (уровень вверх!)

Увеличенная сила: Уровень 1

Физическое сопротивление: Уровень 6 (уровень вверх!)

Увеличение силы атаки при наличии тупого оружия: средний (новинка!)

Повышенная оборонительная сила при наличии металлической брони: средняя (новинка!)

Повышенная оборонительная сила при наличии щита: средняя (новинка!)

Психическое сопротивление: Уровень 3 (новинка!)

Интуиция: Уровень 1 (новинка!)

Активные навыки:

Техника булавы: Уровень 7 (уровень вверх!)

Метание: Уровень 4 (уровень вверх!)

Техника брони: Уровень 6 (уровень вверх!)

Техника щита: Уровень 5 (уровень вверх!)

Преодоление пределов: Уровень 4 (новинка!)

Работа по дому: Уровень 1 (новый!)

Техника рукопашного боя: Уровень 3 (новинка!)

Разрушение: Уровень 2 (новинка!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Гаресса (новинка!)

Божественная защита ■■■■■■(новинка!)

Она приобрела работу пользователя Тёмных Доспехов Тяжелой Булавы. Можно предположить, что это подтип пользователя булавы или пользователя магической булавы, который сражается в темной медной броне.

Не обращая внимания на её размеры, Паувина выглядит старше Вандалье. Если бы она была человеком, она на вид выглядела бы примерно как девятилетний ребенок. Её навыки по уровню равны путешественнику В-класса, и с её уже высокими значениями атрибутов, увеличенными указанием: пути создания темного демона, по уровню боевой силы Паувина может стремиться к продвижению в А-класс.

Вандалье во сне ей дал длинный тонкий предмет, и теперь она обладает божественной защитой Гаресса, бога воинов. Божественная защита никогда не бывает лишней, поэтому она хочет знать, какого рода ей дана божественная защита.

Она как-то сумела приобрести навык сопротивления, который защищает её от психологических атак, но можно предположить, что она приобрела его потому, что часто находится в обществе Вандалье и его спутников.

Постарайся чтобы стать девочкой-волшебницей!

<http://tl.rulate.ru/book/2820/423361>