Ванделье - Дхампир (Темный эльф), 9 лет, мужчина

Главный герой, который становится все меньше и меньше человеком. Прежде чем он смог стать авантюристом и почетным дворянином, он будет коронован как император (сейчас идет подготовка), и по какой-то причине он приобрел титул «Король демонов». В настоящее время он думает о том, что жизнь не всегда идет так, как планировалось, пока ест мясо Бугитаса.

Теперь, когда он победил Бугитаса, восстановил мир в южном регионе континента и станет императором, у него есть ощущение, что он будет тратить некоторое время на народы южного региона континента, усердно управляя внутренними делами ...

Но поскольку у всех этих стран уже есть значительная инфраструктура, для начала, работы будет не так много, как когда он восстанавливал Талошхайм. По крайней мере, по его мнению.

Получив больше фрагментов Короля Демонов, он стал живой массой еще более разных материалов. Зелье крови с улучшенными эффектами и специально изготовленные щетки нападают на жителей Талошхайма! Смогут ли они противостоять прелестям этих предметов ?!

Приобретя работу командира Демонов Трупов, он стал в состоянии оснастить Нежить, которая не должна есть или пить, делая ее пешим фортом несколько иначе, чем Кнокхен. Он может использовать метод атаки «внезапно, нежить!».

С Работой Пользователя Короля Демона он стал еще лучше использовать фрагменты Короля Демона. Значительная выгода заключается в том, что он может активировать фрагменты сейчас, не сказав «Активировать».

И вторая работа Направитель, Темный Направитель. До сих пор он думает, что эта работа прекрасна, так как он, похоже, никого не принуждал к самоубийству.

Говоря с богами южного региона континента, он смог узнать разные вещи и прицелиться в свое искреннее желание воскресить свою мать Дарсию.

Чтобы достичь этого, он должен бросить вызов Высокой Трудности, созданной злым богом лабиринтов, которую никто не смог успешно очистить. Но поскольку он обладает навыком создания лабиринта, он полагает, что это будет возможно, если он все будет помогать ему и готовиться должным образом.

Если возможно, он намеревается восстановить останки Мартины, эльфа, который был компаньоном «Голубого Меча» Хайнца. Если он чувствует такую же ненависть, какую испытывал к Гордану и Райли, видя останки, он намеревается не превращать их в Нежить. Однако есть прецедент использования останков соплеменников Михаила для создания Рапиэйджа, поэтому он думает, что он превратит Мартину в Нежить.

Он чувствует себя ответственным за то, что у него есть не полностью сербезное отношение и небрежно относится к обороне Фронта освобождения Саурона, из-за которого они не могут защитить себя от нападения пятнадцати злобных мечей. Когда Амидская империя угрожала ему под предлогом переговоров, он чувствовал еще большую враждебность по отношению к ним и сделал неофициальное объявление войны. Он сделал это, похитив герцога Марми и оставив на месте преступления голову Риккерта.

Но, похоже, он не рассматривает всю Амидскую Империю и всех, живущих в ней как врагов, поэтому он в настоящее время не планирует проводить неизбирательные нападения через болезни и яд.

Ему уже стало достаточно угрозы, что нет никаких проблем с его индивидуальной силой, но теперь, когда он разработал заклинания Темного Короля, его сила эквивалентна авантюристу S-класса.

Если он не использует свои специальные навыки или фрагменты Короля Демонов, он находится где-то между уровнями B-класса и уровня A.

Бударион - Благородный Орк Абисс Высокий Король, 15 лет, мужчина

Сдержанный герой седьмого тома. Сразу после смерти отца его младший брат поддался искушениям злого бога и начал восстание, изгнавшее Будариона с трона. После этого Бударион победил своего брата с пророческим Святым Сыном, который появился позже, битва, которая завершилась битвой на смерть против нисходящего злого бога ... в этом нет никакой ошибки.

Поскольку он - благородный Орк, он был довольно шокирующим для Ванделье и его спутников, поскольку единственными Благородными Орками, которых они знали, были Бугоган и его сыновья, которые появились в первом томе, и Благородные Орки, которые появились в Подземельях.

Блондин, будто вырезанный из чаши, которая создает ореол, когда на него светит свет; нежные, интеллектуальные глаза; хорошо представленная морда свиньи; круглые щечные линии; мужественные клыки. Несравненно красивый человек среди благородных орков.

Он родился, когда его отец был уже совсем старым, поэтому с юного возраста он был вынужден усердно учиться, как стать хорошим императором (по стандартам внутри пограничного хребта), а также тренироваться в магии и битве. К счастью, он был благословлен богатым талантом, необходимым для того, чтобы поглотить все это, не будучи перегруженным, но из-за этого время, проведенное с братом Бугитасом, стало меньше. Он сожалеет, что

слишком поздно было ощущать изменения в брате.

После того, как однажды Бугитас был побежден, Бударион сбежал из империи Благородных Орков. Из-за операции Ванделье и Легиона (Исиды) он снова опустил глаза и руку, которую он потерял.

И, направляясь к Пути Демона и побеждая генералов, которые служили подчиненными Бугитаса, он увеличил свой Ранг и стал Королем Бездны Орков.

После этого он возвратил свой народ, но, поскольку его народ не мог стоять над другими народами, это вызвало проблемы или реально выполнило ожидаемую от него роль, он заявил, что он вернется из империи в обычное королевство.

Он знал свою принцессу, принцессу Курнелию, с тех пор как он родился, и она - его первая любовь. Он намерен жениться на ней в течение ближайших нескольких лет.

В настоящее время также говорят о браке между ним и принцессой Лулу из народа высоких кобольдов. Он действительно король.

Кстати, строго говоря, правители следующего поколения технически не определяются родословной в нациях в пределах пограничного горного хребта, а по собственным способностям кандидатов и признаны ли они богами, защищающими свои народы. Но в некоторых странах это всего лишь официальная позиция. Это особенно верно в империи Благородного Орка.

Пробуждая Высшие Навыки, такие как Искусство Фехтования пути демона Фанг, чудовищной силы и Спуск клона духа, боевые способности Будариона быстро улучшались. Его сила находится где-то между «Рыцарем Скорости» Риккертом и «Пятиглавым Змеем» Эрвином.

Если Гильдия авантюристов должна была отправить запрос на его истребление, они попросили бы авантюриста S-класса по имени или отправили несколько участников авантюристов класса A.

Имя: Бударион

Ранг: 12

Раса: Благородный Орк Абисс Высокий Король

1-й уровень

Возраст: 15 лет

Пассивные навыки:

Темное видение

Чудовищная сила: Уровень 1 (Пробужденный от сверхчеловеческой силы!)

Бесконечная сексуальная выносливость: Уровень 1

Укрепление последователей: уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибута при оснащении Мечом (Большой)

Нижнее расовое господство: уровень 7

Самосовершенствование: путь демона: уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магическое сопротивление: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сопротивление эффекта статуса: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличение маны: Уровень 1

Активные навыки:

Демонический путь Меч Меча Техника: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Броня Техника: Уровень 9

Невооруженная боевая техника: уровень 6

Гора: Уровень 4

Магия без атрибута: Уровень 2

Контроль маны: уровень 5

Магия Атрибута Земли: Уровень 3

Магия жизни-атрибута: уровень 9

Алхимия: Уровень 1

Командование: Уровень 7

Координация: Уровень 8

Демонтаж: Уровень 2

Спуск Клона Духа: Уровень 1 (Пробужденный от Собрания Духовного Духа!)

Пределы пропускания: Уровень 5

Пределы перехода: магический меч: уровень 5

Пределы превышения: магическая броня: уровень 2 (NEW!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Мубубюдженге

Гизания - мастер-самурай Арахна (крупная особь), 35 лет, женщина

Представитель крупной особи расы Арахна, обладающая нижней частью тела паука. Она - красавица с короткой стрижкой, но ее верхняя часть тела также велика, давая ей высоту около двух с половиной метров, включая ее нижнюю часть тела, и она обладает такими прочными мускулами, которые так красивы, что Ванделье наслаждается этим,

По словам Ванделье, она обладает красивой белой кожей и похожими на драгоценные камни сложные глаза.

У нее есть достойный женский воин, но ее личность имеет некоторые серьезные и наивные аспекты. Она одинаково уважает всех своих старших сестер, но она особенно близка к Курнелии. Она считает, что Бударион - респектабельный человек, достойный жениться на ее сестре.

Ее мечта - стать легендарным Буши, работа, упомянутая в записях, оставленных чемпионом Хиллвиллоу, который, как говорят, требует приобретения сотен Навыков, чтобы получить, а затем бросить вызов Испытанию Заккарта, величайшей чести воина.

Она действовала как приманка, чтобы позволить Курнелии сбежать, была тяжело ранена, а затем спасена Ванделье. В то время она думала, что Ванделье была маленькой девочкой и дала ему «Ожерелье глубокой привязанности», действие, эквивалентное предложению о браке.

Но, не желая отменять это действие, узнав, что Ванделье был членом противоположного пола, она решила продолжать служить ему.

Фактически, Гизания посвятила свою жизнь борьбе, и у нее есть чувства к Ванделье, который спас ее от опасности и исцелил ее раны. Между ними существует большая разница в возрасте, но кажется, что поразительное первое впечатление, которое он оставил на ней, заставило ее не возражать, насколько молод его внешний вид.

Кроме того, из-за его частично зрелых действий и причудливого поведения она почти не замечает разницу в возрасте.

Конечно, даже если что-то заставляет ее внезапно осознать разницу в возрасте, они оба являются членами рас с длительным сроком жизни, поэтому можно предположить, что она не будет учитывать разницу в возрасте, чтобы быть значимой. На самом деле возраст ее сестры Корнелии более чем втрое больше, чем ее жених Бударион.

Волосы на нижней половине ее тела выглядят пушистыми, но на самом деле очень тяжело. Но из-за настойчивой чистки Ванделье, он становится мягче.

В качестве другого человека с восемью ногами Сцилла Привел видит ее в качестве конкретного соперника, но Гизания просто считает ее другом.

Через жестокие битвы она прошла, она увеличила свой ранг и изменила свою Работу. Она перешла от того, чтобы стать адептом-самураем 6-го ранга Арахна до 7-го уровня саранского мастера Арахна, и ее работа также изменился на Самурайского Учителя.

Когда она впервые появилась в истории, ее способности были похожи на способности авантюриста класса C, но теперь она эквивалентна авантюристу класса B. Но потому, что она быстро набрала очки опыта, уровень ее навыков не догнал ее Работу, поэтому ей все еще нужно больше тренироваться.

Кстати, предел превышения: магическая катана - это что-то вроде вариации пределов преследования: навык магического меча.

Имя: Гизания

Возраст: 35 лет

Название: Нет

Рейтинг: 7

Раса: Мастер Арахны (Большая особь)

Уровень 3

Работа: Самурай Мастер

Уровень работы: 2

История работы: Ученик Воин, Воин, Мечник, Самурай, Волшебный меч

Пассивные навыки:

Ночное видение

Сверхчеловеческая сила: уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Укрепленная ловкость: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная сила атаки при оснащении катаной: (средняя) (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усовершенствованная часть тела (Карапаз, сложные глаза, мех тела): Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибута: Лояльность: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибута: путь демона: уровень 1 (НОВЫЙ!)

Очистка резьбы: Уровень 1 (НОВЫЙ!)

Активные навыки:

Техника Катаны: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Броня Техника: Уровень 5

Невооруженная боевая техника: уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Высокоскоростное путешествие: уровень 3

Пределы превышения: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Координация: Уровень 2 (НОВЫЙ!)

Пределы прохождения: Магия Катаны: Уровень 2 (НОВЫЙ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Заналаддны

Мьюз - Куноичи тени Эмпуса, 70 лет, женщина

Член расы Эмпуса, расы, созданной Видой, которая владеет серпами и крыльями богомола. Она служила капитаном команды, которая охраняла одну из ворот Заналаддны. Она - старый знакомый Гизании; она что-то вроде соседа с ней.

Она молода, но обладает значительным мастерством. У нее яркая, дружелюбная личность и ее любят окружающие.

Тем не менее, у нее нет прохлады, обычно изображаемой в ниндзя.

У нее сильная тоска, чтобы стать ниндзя, поэтому она считает, что ей повезло, что он встретил Ванделье, владеющего знаниями о ниндзя. Она ожидает, что она сможет освоить путь ниндзя, если она продолжит следовать за ним. Кстати, определение пути ниндзя в ее сознании - это «как бы удивительный ниндзя», очень неопределенное, двусмысленное определение.

Она - племянница предыдущей королевы, но и она, и те, кто вокруг нее, не думают ничего об этом, кроме того, что у нее была замечательная тетя. В Заналпадне королева служит больше жрицей, чем правителем, поэтому следующий правитель не решается только одной родословной.

Она очень способна; она сможет победить авантюриста класса B, если они будут сражаться один на один, лицом к лицу. Но, как разведчик, ее навыки Отмычка и Ловушка имеют низкий уровень, и у нее нет навыка Интуиции, так что это довольно разочаровывает.

Это связано с тем, что двери, сундуки с сокровищами и ловушки, защищенные замками с высокой степенью сложности, не часто появляются в подземелье Занладдны. И кроме ведения какой-то разведки, она не выполняла много сказочных заданий, поскольку ее задача - охранять ворота.

Имя: Мьюз

Возраст: 70 лет

Название: Нет

Рейтинг: 8

Раса: Эмпуса Тени Куноичи

Уровень: 0

Работа: Kunoichi Master

Уровень работы: 99

История работы: Ученик Вор, Вор, Убийца, Темный Истребитель, Куноичи

Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Ночное видение

Укрепленная ловкость: уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибута: Duty: Level 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усовершенствованная часть тела (Карапаз, серпы): Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Камуфляж: уровень 5 (УРОВЕНЬ!)

Невооруженная боевая техника: уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Бросок: Уровень 5

Броня Техника: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Тихие шаги: уровень 8

Блокировка: уровень 2

Ловушка: Уровень 3

Пределы превышения: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника убийства: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Маска без атрибута: Уровень 1

Контроль маны: Уровень 1

Магия ветра-атрибута: уровень 1

Уникальные навыки:

Божественная защита Заналаддны

Элеонора - Абиссал Вампир Маркиз - 12 лет (20 лет во время преобразования вампира, всего 32 года)

Женщина-вампир, которая взволнована тем, что ее соперник (Исла) быстро увеличил свое присутствие. С огнем ревности, горящей к Исле, которая приобрела титул, который показывает, что она подручный Ванделье и получила от него воротник. Через много крови, пота и слез, включая много тренировок в Подземельях, она стала Графиней 10-го вампира.

... Помимо вампирского истинного предка и вампиров с чистой породой, она, скорее всего, единственный вампир в истории, который увеличил свой ранг до такой степени в течение чуть

более десяти лет, став вампиром.

Испытывая битву против неполного воплощения Равовифара в теле Бугитаса, ее Ранг еще больше усилился.

Поскольку ее не приняли ошибочно за мать Ванделье во время недавних событий, у нее сложилось благоприятное впечатление от наций в пределах Горного хребта.

С точки зрения боевой силы она достаточно способна сражаться с авантюристом класса А, но для того, чтобы победить таких противников, как Рикерт, без какой-либо опасности для себя, ей нужно пробудить превосходные навыки.

Если она сражалась с Риккертом в одиночном бою с мечом, учитывая, что ее оружие будет плохо соответствовать ему, у нее будет около 60% шансов на победу. Если бы она построила стратегию, сосредоточенную вокруг ее магии атрибутов времени, этот шанс увеличился бы примерно до 90%.

Имя: Элеонора

Ранг: 11

Раса: Маркиз абиссального вампира

1-й уровень

Профессия: Кровососущий Мечник

Уровень работы: 58

История работы: Раб, Слуга, Ученик-маг, Ученик-воин, Маг, Человек-демон, Вассал-воин, Невольничий воин, Вассальная война-принцесса, Маг-атрибут времени, Волшебный фехтовальщик

Возраст: 12 лет (20 лет во время преобразования вампира, всего 32 года)

Пассивные навыки:

Темное видение

Самосовершенствование: Подчинение: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сверхчеловеческая сила: уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Быстрая регенерация: уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сопротивление эффекта статуса: уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Интуиция: Уровень 5

Психическая коррупция: Уровень 3

Автоматическое восстановление маны: уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Обнаружение присутствия: уровень 5

Сопротивление солнечному свету: уровень 4

Обояние: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличение маны: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Кровавый предмет: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Горное дело: Уровень 1

Магия времени-атрибута: уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия жизненного атрибута: уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия без атрибута: Уровень 3

Mana Control: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Фехтование: Уровень 9 (УРОВЕНЬ!)

Невооруженная боевая техника: уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Тихие шаги: Уровень 4

Воровство: Уровень 1

Домашнее задание: Уровень 3

Техника щита: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Броня Техника: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Пределы превышения: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Отмена отзыва: Уровень 3

Волшебная боевая техника: Уровень 3

Пределы прохождения: магический меч: уровень 3 (NEW!)

Уникальные навыки:

Очаровательные глаза Демона: Уровень 7

Вигаро- Ар-Титан упырь, 172 года, мужчина

Успешный человек, который, скорее всего, получит больше жен из-за своей победы подчиненного Бугитаса генерала Будируда, который вторгся в страну призраков в пограничном горном хребте. Потому что он победил всех людей нации Упырей, включая короля, на соревнованиях с сильной стороны, его популярность уступает только Ванделье.

Но сам Вигаро говорит, что он уже слишком много на своей тарелке и больше не хочет. Однако он действительно сказал «пока», поэтому у него, вероятно, будет больше жен за другое десятилетие или около того.

У вас будет больше и больше половинок братьев и сестер! Разве это не здорово, Басдия!

Его зовут братом королем нации Упырей (Ванделье называется Великий брат), и ему была предоставлена божественная защита Зозоганте, злого бога темного леса, хранителя нации упырей.

Borkus - зомби Герой Фольклора, мужчина

Он всегда страшен, чтобы изобразить Зомби. Его сила достигла уровней, которые очень немногие Зомби достигли в ходе истории; он человек, который пытался раздирать злого бога, конечность от конечности.

В результате, он был признан героем даже в странах к югу от болот и очень смущен потоком предложений о браке, которые он получает. Он задается вопросом, почему брачные предложения должны быть сделаны для Нежити? Разве это не Вигаро?

Когда он попросил Ванделье сделать что-то в этом роде, Ванделье закончил тем, что сказал ему, что попытается сделать что-то, чтобы Нежить также могла создавать детей.

У него есть внуки, и он думает, что он был достаточно стар, даже не став Нежитью, но как только он вспомнил Первую принцессу Талошхайма Левию и его члена партии, Второй принцессы Зандии, он понял, что даже без его собственных обстоятельств Ванделье сделал бы это исследование рано или поздно.

Боркус соглашается с тем, что так оно и есть сейчас, но он отказался от всех предложений о браке, поскольку неясно, будет ли это исследование успешным.

Ванделье неверно истолковал это, думая, что Боркус пытается его бросить.

Узнав, что ее отец получил предложения о замужестве, дочь Боркуса Гофер считает, что если действительно найдутся такие причудливые женщины, то, возможно, новые семьи заставят отца-авантюриста немного успокоиться.

Кстати, в конце сюжета в конце седьмого тома Боркус охраняет бывшую территорию Сциллы, где лежит база фронта освобождения Саурона. Ходят слухи, что он пожинает жизни с каждым ударом своего меча и что его мехи можно услышать из временного форта у подножия гор, заставляя солдат там дрожать от страха.

Имя: Боркус

Ранг: 12

Раса: герой зомби-фольклора

Уровень 2

Название: Король меча

Пассивные навыки:

Темное видение

Чудовищная сила: Уровень 1 (Пробужденный от сверхчеловеческой силы!)

Физическое сопротивление: уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная сила атаки при оснащении мечем: большая

Усиленная сила защиты при оснащении неметаллической броней: большая (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Интуиция: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Психическая коррупция: уровень 5

Активные навыки:

Техника Короля мечей: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Невооруженная боевая техника: уровень 8

Стрельба из лука: уровень 7

Броня Техника: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Пределы перехода: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Демонтаж: Уровень 6

Командование: Уровень 2

Координация: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Обучение: Уровень 1

Пределы перехода - магический меч: уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Курт Легстон - Человек, 29 лет, мужчина

Третий сын семьи легионов из графства Мирг, который бежал в Талошхайм. Он простой человек, который не так одарен в бою, как старший сын, и не является исключительным в роли военного должностного лица как второго сына (Чезаре), его единственной особенностью является его способность неуклонно работать ... или, по крайней мере, это то, кем он должен быть, но по какой-то причине он был отправлен дипломатом в этих последних событиях. Это вина его старшего брата, который делает работу подходящей для премьер-министра, несмотря на то, что он генерал.

Он видел своими глазами, что нации управляются не только расами Виды, но и монстрами, такими как Высокие Гоблины и Высокие Кобольды. Его собственные стереотипные взгляды, которые, как он думал, были уже полностью разрушены, увидев Талошхайма, были разрушены еще дальше.

Это потому, что, хотя в легендах говорилось, что существовала империя Благородного Орка «где-то там», никто из людей никогда не думал, что империя будет хорошо управляемой нацией, которая нисколько не уступает человеческим обществам.

Подобно Боркусу, Курт также получил предложения о замужестве, но, хотя он и третий сын, он все еще дворянин, и как таковой справился с ними безупречно. Но поскольку он уже довольно старый и далеко от дома, он в настоящее время консультирует Chezare относительно того, должен ли он поселиться.

Несколько дворян из оккупирующей армии в регионе Саурона, способных работать в качестве гражданских чиновников, включая Куоко, покинули и бежали в Талошхайм. Он думал, что из-за этого его рабочая нагрузка уменьшится, но его новые подчиненные были волевыми (хотя и не так сильно, как Куоко), поэтому он изо всех сил пытается объединить их.

Оплаченная отпуск политика в скором времени будет реализован, поэтому он работает жесткий и не перенося до тех пор.

Давным-давно он был на стороне, которая ненавидела сопротивление, но эта ненависть была вызвана главным образом его оккупацией и в основном направлена на армию армий Реборн Саурон во главе с ныне покойным Раймондом; у него нет особых чувств к Ирисе и ее спутникам.

Легион - Великий легион, 0 лет, пол =?

Таинственное тело сферы плоти, которое продолжает увеличиваться в размерах, поскольку их Ранг увеличивается. Они играют важную роль в их телепортации и способности проводить операцию, и они приобрели титул «Святая плоть».

Они никогда не скрещивали мечи с кем-либо на войне, но их опасаются из-за их внешнего вида. Но, наоборот, их любят в тех местах, где они оказывали медицинскую помощь.

В результате они получили титул «Святая жена плоти», но Исида думает, что это хорошо, поскольку ей кажется, что ей стало легче выполнять медицинскую помощь.

Поровнявшись в подземельях в свободное время, они стали Высоким легионом Ранга 7. После этого они становятся Великим легионом Ранга 8 в битве с «Мечом скорости света» Риккертом.

Ничто не изменилось вокруг них, кроме их размера, так как их Ранг увеличился, но поскольку их размер можно свободно контролировать с помощью навыка изменения размера, даже это изменение не является очевидным.

Они также получили уникальный навык под названием Слияние покорения, но как его использовать в настоящее время неясно. В результате обсуждения они могут себе представить, каково это из названия, но, похоже, они решили не тестировать умение небрежно.

Их усилия пошли в необыкновенном направлении, например, неоднократно получая пламя и молнию, а затем восстанавливая урон, причиненный ими, для того, чтобы приобрести навык сопротивления огня и молнии, чтобы преодолеть их слабость. Но они считают это обычным.

Кстати, несмотря на то, что у него есть навык броска, Плутон все еще не контролирует свои броски. Это связано с тем, что объекты, которые они бросают, представляют собой неравномерные формы плоти, которые соответствуют тяжелому сопротивлению воздуха, и из-

за ее неустойчивой осанки, выступающей из массы плоти, которая составляет тело Легиона. Кажется, что бонусы навыка имеют свои пределы.

Они смогли победить Риккерта, который был бы А-классом, если бы он был авантюристом, но они проанализировали свою победу и признали, что это произошло из-за того, что Риккерт был плохо сопоставлен с ними, а счетчик Эрешкигала определил исход битвы. Но на самом деле, если Риккерт посвятил все свои усилия побегу, вполне возможно, что Легион не смог бы остановить его от достижения форта у подножия гор и деревень и городов за его пределами. Хотя Рикерт не заметил этого, Легион способен плыть по воздуху, но не двигается с высокой скоростью.

Легион может катиться по земле на высоких скоростях, но если Риккерт избегал их и укрывался в городе или деревне, Легион хотел бы отступить. Хотя было бы неважно, были ли задействованы солдаты и рыцари, Легион считает, что ни в чем не повинные гражданские лица не должны вмешиваться.

Легион теперь размышляет о битве и пытается улучшить свои силы и научиться бороться, не полагаясь на свои способности. Использование изменения размера без разделения на действия с формой одного человека является частью этого.

Айрис Берхарт - Непристойный Суккуб Маджин, 19 лет, женщина

Она была лидером Освободительного фронта Саурона, организации сопротивления, действующей в регионе Саурона, которая оккупирована Амидной Империей. Она спрятала лицо за маской и ушла под названием «Освобождение принцессы-рыцаря», чтобы сопротивление могло продолжаться, даже если она была убита врагом, но теперь, когда она стала Суккубом, она официально стала лидера, который скрывается в тени.

Единственная дочь семейства рыцарей Берхарт становится Суккубом. Истина заключается в том, что это означает, что Ирис больше не может возродить семью Медвежьих сердец, поскольку Королевство Орбаум считает Маджина чудовищами, но никто не осознал этого, включая Ирису.

Она была благородной, но несущественной. Ирис не особенно хотела восстановить свою семью, но, похоже, она забыла эту идею с тех пор, как Ванделье дал ей меч, который содержит дух ее умершего отца Джорджа.

Дебис, Хадж и другие основные участники сопротивления также считают, что она будет счастливее, как гражданин Талошхайма, чем королевство Орбаум, поэтому никто даже не беспокоится о том, что ее семейная линия закончилась.

Фактически, в качестве Проклятого Оружия Джордж считался бы монстром, а не человеком в королевстве Орбаум, ничем не отличающимся от грязной Нежити, поэтому бесчисленное количество неприятностей ожидало Ирис, если бы она вернулась в Царство Орбаум.

Когда она была смертельно ранена, она решила, что она никогда не хотела снова позорить себя и попросила Ванделье превратить ее в мощную расу, став результатом Суккуба. Ей казалось, что она станет битвой-Маджином Диабло.

Цвета ее кожи и глаз изменились, и она приобрела рога, крылья и хвост, но ее внешний вид не изменился с того момента, когда она была человеком. Однако, возможно, потому, что цена Жизни, необходимая для преобразования Маджина, была покрыта плотью Легиона, ее фигура стала немного более многочисленной. И поскольку она приобрела пассивный навык под названием «Аллюр», женский шарм, который она бессознательно источает, также увеличилась.

И ей дали одежду, которая является последней тенденцией в нации Маджинов ... ее Чичи-уэ беспокоится о ней.

Однако Годвин, ставший ее другим «родителем», похоже, не беспокоится.

Когда она была человеком, ее способность в бою фактически уступала Касиму и Фестеру. Вероятно, она была равна им только потому, что она владела Джорджем как свое оружие. Это связано с тем, что авантюристы, такие как Касим и его спутники, проводят свои дни в Подземельях, чтобы постоянно получать опыт, в то время как лидер организации сопротивления не очень часто сражается с битвой.

Ее потенциал значительно возрос, поскольку она превратилась в суккуба, но поскольку она только что трансформировалась, она пока не может использовать этот потенциал.

Но поскольку ее таланты как монстра увеличились, скорее всего, это будет не просто мечта для нее быть такой же сильной, как авантюрист из S-класса, если она владеет Немезидом Джорджем, темным магическим мечом.

Исла - вампирская графиня Зомби, около 30-и лет по внешнему виду, женщина

Она была прежде всего одной из «Пяти Собак», ближайших помощников чистокровного вампира Тернеции. Теперь она служит капитаном Ордена Темных Ночных Рыцарей, орденом рыцарей, которые являются всеми вампирами. Хотя она, кажется, злая женщина-исполнительница, она действительно работает очень серьезно, и все вокруг нее, в том числе

Ванделье, это ценят.

После ее обязанностей по охране на южной стороне болотистых мест она была оборудована Ванделье и доставлена в район Саурона. И теперь она использует свои навыки для работы в качестве научного помощника Ванделье и Люцилиано под королевским замком Талошхайма.

В Талошхайме у нее никогда не было возможности использовать свой навык Пытки, с которым она очень опытная, но она счастлива, что у нее была возможность использовать ее в последнее время.

Ее Ранг увеличился, когда она побеждала «Убийцу королей» Слейгара; теперь у нее такой же ранг, что и у нее, когда она была жива, и «Сломанный» был удален из ее названия. Ее Навыки также развились, поэтому считается, что ее общая сила превосходит ту силу, которой она обладала, когда она жива.

Имя: Исла

Рейтинг: 10

Возраст: около 30 000 лет

Название: Собака Короля Затмения

Раса: вампирская графиня Зомби

Уровень: 12

Пассивные навыки:

Темное видение

Сопротивление эффекта статуса: уровень 10

Сверхчеловеческая сила: уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Быстрая регенерация: уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Психическая коррупция: уровень 7

Убоя исцеления: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Интуиция: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибута: Лояльность: Vandalieu: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Обнаружение присутствия: уровень 1 (НОВЫЙ!)

Активные навыки:

Кровь: Уровень 2 (УРОВЕНЬ!)

Магия воды: уровень 5

Магия огня-атрибута: Уровень 5

Маска без атрибута: Уровень 1

Контроль маны: уровень 5

Фехтование: Уровень 10

Броня Техника: Уровень 9

Пределы превышения: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Высокоскоростной рейс: уровень 5

Преследование: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Пытки: Уровень 5

Командующий: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Домашнее задание: Уровень 2

Координация: Уровень 2 (NEW!)

Уникальные навыки:

Трансформация: уровень 7

Касим - Человек, 18 лет, мужчина

Бывший авантюрист, мигрировавший из деревни культивирования в Гертцхольце. Поскольку события в деревнях культивирования герцогства Хартнер были закрыты, Гильдия авантюристов считает, что он умер.

Но после миграции в Талошхайм он приобрел замечательную силу; он обладал способностями, превосходящими способности среднего авантюриста класса C до участия в войне.

И затем он был внезапно вызван Ванделье, чтобы принять участие в войне. Касим не совсем

уверен, почему ...

Несмотря на то, что он столкнулся со стеной в своем развитии, он смог преодолеть это одним махом, заключив последний удар по Гарджи, Королю Зверя Высокого Кобольда. Вероятно, он скоро сможет продолжить свою новую работу.

Он был признан мужчинами стран Кентавра и Гула, расширил круг своих друзей, но ... все-таки весенняя весна еще не пришла за ним. Несмотря на то, что он пришел к двум близким друзьям, которые являются его членами партии.

Когда придет весна для него ...? Но были неподтвержденные сообщения о том, что он недавно часто посещал определенную женщину, поэтому весна может неожиданно навестить его в ближайшее время.

Имя: Касим

Раса: Человек

Возраст: 18 лет

Название: Нет

Работа: Супер-тяжелый воин

Уровень: 98

История работы: Ученик Воин, Воин, Тяжелый воин, Хранитель Воинов

Пассивные навыки:

Увеличенная выносливость: Уровень 6

Увеличенная жизненность: Уровень 6

Ночное видение

Сопротивление боли: уровень 3

Сопротивление болезням и яду: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная оборонительная сила при оснащении металлической броней: средняя

Усиленная оборонительная сила при использовании щита: средняя (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Обнаружение присутствия: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Сельское хозяйство: Уровень 1

Клубная техника: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника щита: Уровень 6

Броня Техника: Уровень 6

Пределы превышения: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Пределы превышения: магический щит: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Невооруженная боевая техника: уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

http://tl.rulate.ru/book/2820/408683