

Горба - укротитель орков, 5 лет, мужчина.

Один из первых членов новой расы, когда плод, зачатый от орка и упыря, подвергся влиянию манны атрибута смерти. Его выбрали в качестве капитана Ордена Рыцарей Черного Клыка.

Он самый успешный среди орков и является для них чем-то вроде лидера. У него был ребенок от упыря три года назад.

Кстати, Горба был именно тот, кто начал разводить птиц Гига (цыплята превратились в монстров) и благодаря ему в Талосхайме можно есть свежие яйца. Он пользуется уважением граждан, которые любят майонез.

Кстати, Горба сам майонезу предпочитает мисо. Его любимое блюдо - жареное мясо с мисо-даре.

Имя: Горба

Ранг: 7

Раса: Укротитель орков

Уровень: 39

Пассивные навыки:

Темное зрение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 7

Плохое питание: Уровень 1

Физическое сопротивление: Уровень 6

Усиление подчиненных: Уровень 5

Устойчивость к болезням и ядам: Уровень 3

Активные навыки:

Техника топора: Уровень 7

Техника брони: 5 Уровень

Преодоление пределов: Уровень 5

Обучение: Уровень 6

Крепление: Уровень 5

Приготовление пищи: Уровень 2

Костяной Человек - Маркиз скелетов, ? лет, мужчина.

Получив, наконец, горного дракона (Лев), как он хотел, он выполнял миссию, патрулируя

болота. Внешний вид дракона немного отличается от того, что он себе представлял, но дракон есть дракон, и этим он доволен.

В выходные дни он очищает подземелья вместе со Львом (только гнездо Чешуйчатого Короля, из-за ограничений, связанных с размером Льва) и полирует чешую Льва.

Маркиз скелетов является монстром, который никогда не замечали за пределами подземелий В-класса. Но изюминка в том, что он едет верхом на огромном драконе, и те, кто ничего не знает о нем, скорее всего, предположат, что пока он был жив, он был известным укротителем дракона.

Имя: Костяной Человек

Ранг: 8

Раса: Маркиз скелетов

Уровень: 70

Пассивные навыки:

Темное зрение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 6 (уровень вверх!)

Усиленные значения атрибутов: верность: Уровень 6 (уровень вверх!)

Форма духа: Уровень 6 (уровень вверх!)

Усиленные значения атрибутов: монтаж: Уровень 2 (новинка!)

Активные навыки:

Владение мечом: уровень 7 (уровень вверх!)

Техника щита: уровень 6 (уровень вверх!)

Стрельба из лука: Уровень 6 (уровень вверх!)

Тихая поступь: Уровень 3 (уровень вверх!)

Координация: Уровень 4 (уровень вверх!)

Командование: Уровень 2 (уровень вверх!)

Техника брони: уровень 5 (уровень вверх!)

Крепление: Уровень 3 (уровень вверх!)

Управление на расстоянии: Уровень 3 (новинка!)

Боркус – герой-зомби, ? лет, мужчина.

Он коротал дни, обучая фехтованию свою дочь и внуков, которые стали рабами в герцогстве

Хартнер, и навещал своих друзей, игравших в реверси, когда он услышал, что его ненавистный враг, убивший его и его товарищей, был помещен на тренировочные площадки. Его босс, которого он считает младшим братом, пытался остановить его, но в конце концов, он не смог подавить ненависть внутри себя и провел в отместку тренировку только один раз.

Или, по крайней мере, так должно было быть, но из-за различных обстоятельств он изо дня в день тренировался с Михаилом, чтобы подняться на уровень, и в результате он достиг 11-го ранга.

Надо видеть лицо Михаила каждый день, но Михаил не мог добровольно открыть рот или сменить выражение. В результате Боркус часто общался с ним, и установилось странное общение через зрительный контакт.

... Неясно, следует ли хвалить способность Михаила к зрительному контакту, или нужно хвалить коммуникативную способность Боркуса за то, что он умеет читать по глазам.

Возможно, после многократной победы над Михаилом, ненависть к нему угасла, и Боркус начал жалеть Михаила, поэтому он обсудил все с Джееной и Зандией, а затем обратился с просьбой к Вандалье сделать Михаила рабом, лишь бы просьбу приняли легко и без заскоков.

Зомби- герои никогда не были замечены Гильдией путешественников. Так принято потому, что почти все герои, достойные стать эпическими героями после того, как стали мертвецами, замечают боги, и их души превращаются в духов-фамильяров или духов-героев.

Это также вероятно, потому что герои-зомби вряд ли увеличат свой ранг до этого момента.

Это происходит потому, что обычные мертвецы вынуждены убивать людей в силу своих побуждений. Они не тренируются и не собирают опыт через битву из желания стать лучше.

Имя: Боркус

Ранг: 11

Гонка: Эпический герой-зомби

Уровень: 2

Название: Меч Короля

Пассивные навыки:

Темное зрение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 10 (уровень вверх!)

Физическое сопротивление: Уровень 7 (уровень вверх!)

Усиленная атака при использовании меча: большая

Усиленная оборона при оснащении неметаллической броней: большая (уровень вверх!)

Интуиция: Уровень 4 (уровень вверх!)

Искажение ума: Уровень 5

Активные навыки:

Техника меча короля: Уровень 3 (уровень вверх!)

Техника рукопашного боя: Уровень 8 (уровень вверх!)

Стрельба из лука: Уровень 7

Техника брони: 9 Уровень (уровень вверх!)

Преодоление пределов: Уровень 1 (пробудился от преодоления пределов!)

Демонтаж: Уровень 6 (уровень вверх!)

Командование: Уровень 2

Координация: Уровень 6 (уровень вверх!)

Обучение: Уровень 1

Преодоление пределов волшебного меча: Уровень 2 (новинка!)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/399936>