

Настало время притаиться на некоторое время.

По сравнению с продолжительностью ее жизни, три года, должны были показаться не более, чем мгновением. Однако она с нетерпением ждала этого времени.

Новая жизнь, которую дал ей ее новый хозяин. Она никогда не забудет слова, сказанные ей, когда она получила новое тело.

«Ты принадлежишь мне».

Какие сладкие слова! Я была похищена этим человеком от моего предыдущего хозяина. Он украл мое тело, мое сердце и даже мою душу.

Однако все, что она получила в ответ, это холодное безразличие.

После того, как она выдала всю информацию, которую узнала от предыдущего хозяина, ее отдали под командование маленькой девчонки, которая была намного моложе и слабее ее.

И эта маленькая девчонка никогда раньше не имела подчиненных; поэтому она не получила никакой надлежащей работы.

Единственное, что ей дали, это позицию «начальника пыток». Она была опытна в этом деле, поэтому для нее это могла быть идеальная работа, но ...

Зачем нужны пытки здесь, в Талошэйме?

Ее хозяином был Ванделье. Пока он находился рядом, в пытках не было никакой необходимости. Любой пленный выдавал всю информацию, как только Ванделье вливал сыворотку правды со своего языка в уши или глаза пленника.

Даже если сыворотка правды по какой-то причине не срабатывала, он мог просто убить их. Военнопленные превращались в духов, с радостью предавших своих бывших хозяев и товарищей ради Ванделье. Впрочем, как и она...

Поэтому военнопленных никогда не доставляли в Талошэйм, и ее никогда не вызывали для проведения пыток.

Пытки не были необходимы в качестве наказания. Уровень преступности в Талошэйме был настолько низким, что она не могла в это до конца поверить. Были редкие преступления, которые происходили из-за халатности или несчастных случаев, но здесь не было ни одного жителя, который нарушил бы правила из недобросовестных намерений.

Помимо того факта, что граждане были очарованы Ванделье, не существовало необходимости совершать преступления. Страна развивалась семимильными шагами, каждый мог стать богатым, не прибегая к краже, мошенничеству или убийству.

Даже если они действительно хотели совершить преступление, все знали о том, что в городе были установлены наблюдающие Големы.

Ванделье, являясь правителем, часто бродил по городу.

Если кто-то совершал серьезное преступление и терял право жить в Талошэйме, он терял и возможность выжить. Поскольку город был окружен Пограничным Хребтом, способы выхода во внешний мир были ограничены.

Совершение преступлений при таких условиях было настоящей глупостью. Хуже всего были уличные драки и пьяные потасовки.

Преступникам давали устное предупреждение, а затем их заставляли заплатить небольшую сумму в качестве компенсации и выполнять общественные работы в течение короткого периода времени. Здесь не было даже наказания сотней ударов.

Поэтому ее ежедневная работа заключалась в том, чтобы очищать пустые подземелья со своими спутниками и писать «Ничего необычного» в журнал.

Но ведь от меня есть толк!

Она использовала свое свободное время, чтобы тренироваться. Она практиковала свои навыки в подземельях и окружающих Дьявольских Гнездах, чтобы восстановить свою силу, которой она обладала при жизни, и ей удавалось успешно поднимать свой ранг.

Она узнала, когда копии Ванделье обходили город, и специально демонстрировала ему, что усиленно работает, что она претерпела душевные изменения и построила дружественные отношения с другими гражданами.

Даже когда какой-нибудь ребенок сталкивался с ней, держа в руках замороженный десерт, тем самым испортив ее одежду, а затем назвав ее «Оба-чань», она улыбалась и прощала ребенка.

Она находила потерянные вещи и возвращала их хозяевам, она даже собирала мусор и удаляла сорняки по собственной инициативе.

Ей никогда не пришло бы в голову сделать что-то подобное, когда она занимала важное положение в подземном мире еще при своей жизни.

Она дала указание своим спутникам делать то же самое и даже приказала группе мужчин с особенно выдающимися телами случайно показывать свои тела перед Ванделье, когда он купался в публичной бане.

Но в прошлом году для нее наступил поворотный момент. Ее спутники ... те, кто был похож на нее, внезапно выросли в числе.

Благодаря этому глупцу Губамону, наше число увеличилось. Теперь мы полезны не только за счет своей боевой силы, но и численности.

Ее усилия наконец были признаны, и сегодня для нее настал самый важный день.

«Итак, я собираюсь назначить рыцарство. Исла, сделай шаг вперед».

«Да, Ваше Величество!»

Исла, «Гончая Тернеции», бывшая слуга Чистокровного Вампира, Тернеции, которая использовала генерала Маувида и три года назад присоединилась к экспедиционной армии народа Мирга, замышляя убить Ванделье и предателя Элеонору.

Теперь она стала Зомби-Вампиром. Пытаясь скрыть возникшую в душе радость, она шагнула вперед перед Ванделье и встала на колени.

Ванделье схватил церемониальный меч, который он сделал из Чезарэ для рыцарских целей.

Я всегда думаю об этом, но разве эта церемония не бесполезная? - Ванделье тайно сказал это Чезарэ, расширяя свою духовную форму, чтобы связаться с ним.

Что вы говорите, Ваше Величество? Церемония очень важна. Даже если сами действия не имеют никакого значения, важно выполнять и демонстрировать их.

Понимаю. Церемония действительно важна.

Ванделье помнил, что в Ламбде церемонии и ритуалы имели практические цели, не только в качестве демонстрации власти или чьего-то награждения.

На самом деле, для того, чтобы приобрести работу Всадника или Рыцаря, нужно было достичь 100 уровня в работе Ученика-Рыцаря, только потом можно было стать рыцарем. Другими словами, чтобы получить Работу, нужно было иметь звание рыцаря, поэтому церемония имела практическое значение.

Исла была Зомби-Вампиром, поэтому она не могла получить Работу. Однако существовала вероятность, что ее ранг повысится, а название ее расы в будущем изменится на Рыцарский Зомби-Вампир, так что все происходящее не было совершенно бессмысленным для нее.

«Исла, как Король Затмения, я дарую тебе статус рыцаря», - объявил Ванделье, коснувшись плеч Ислы с помощью меча.

Приятное оцепенение распространилось по всему телу Ислы, она слегка вздрогнула.

«Да, Ваше Величество! Я безмерно счастлива и благодарна вам!» - сказала она.

«Теперь ты не будешь в команде Элеоноры, я назначаю тебя в качестве капитана новообразованного Ордена Рыцарей Темной Ночи», - продолжил Ванделье.

«Оооо...!»

Это была новая должность, которую давал ей Ванделье. Орден Рыцарей Темной ночи был ... передовой боевой силой Зомби-Вампиров.

Поскольку в прошлом они являлись Благородными Вампирами, они могли летать по собственному желанию и обладали настолько мощной силой, что могли разорвать сталь голыми руками. И поскольку они стали Зомби, теперь сталь и серебро не могли навредить им. Бывшая начальница Ислы, Элеонора, думала, что Зомби-Вампиры приобретают навык Сопротивления Солнцу, но в этом не было никакой необходимости.

Поскольку до Ислы и других Зомби-Вампиров, таковых не существовало вообще, этот факт не мог не вызвать недоразумение.

К сожалению, большинство людей не могли использовать магию так же хорошо, как при жизни, но их было гораздо больше по сравнению с обычными Орденами Рыцарей, в составе которых были люди.

Теперь Исла стала лидером нового Ордена Рыцарей, и у нее появились задачи, которые позволят ей использовать свои способности и навыки в полной мере!

Исла была одета в тонкую броню, которая соответствовала изгибам ее соблазнительного тела. Она сделала это не для церемониальных целей; броня была создана кузнецом Датарой, а

Ванделье использовал Алхимию, чтобы наполнить ее множеством заклинаний Атрибута Смерти, превратив броню в волшебный предмет.

То же самое касалось и меча, свисающего на ее талии.

Сейчас Исла купалась в славе. Однако ей все еще не хватало двух вещей.

«Ваше Величество ... Как же насчет обещанного предмета», - спросила она.

«А? Это ...?»

Ванделье и Исла были единственными, кто говорил, но здесь также присутствовал Чезарэ, на них также смотрели Элеонора, Зомби-Вампиры Ордена Рыцарей Темной Ночи и многие другие.

Ванделье не решался передать обещанный предмет перед всеми этими людьми.

«Тогда вы отдадите его мне лично, когда мы будем одни?!» - воскликнула Исла, с широко раскрытыми глазами.

«Ах, я отдам его тебе здесь».

Видимо, было лучше сделать это публично.

«В дополнение к твоему продвижению в капитаны рыцарей, я, восхищаясь твоей преданностью и добросовестным самосовершенствованием, и вознаграждаю тебя этим ошейни ...»

«Ваше Величество, это воротник», - исправила его Исла.

«... Воротником, и дай тебе титул «Гончая Короля Затмения».

Ванделье приложил воротник к шее Ислы, спрятав швы, которые соединяли ее голову с остальной частью тела, поскольку она умерла от обезглавливания.

«Ах! Это большая честь для меня, Ваше Величество! - воскликнула Исла.

Воротник и титул «Гончей». Это и были те две вещи, о которых попросила Исла, когда Ванделье спросил ее: «Есть ли что-нибудь, чем ты хотела бы отпраздновать свое продвижение?»

Ванделье не мог дать ей этот Титул, пока это не стало бы известным всему Талошэйму, но если он просто напечатал бы об этом на Почте Короля Затмения, разве она не получила бы Титул в течение нескольких дней?

Если это не сработает, то я пойду в Фидирг и Мерребейиль и сообщу им об этом, подумал Ванделье.

Исла ласково провела пальцами по воротнику. Увидев, насколько она была счастлива, Ванделье представил себе, как ее хвост виляет из стороны в сторону, как у настоящих собак.

«Даже я не получала такого Титула!» - пробормотала Элеонора, закусив губу глядя на Ислу с ревностью в глазах. Ее опасного взгляда было достаточно, чтобы даже опытный ветеран войны дрожал, как щенок.

«... Хм», - Исла с гордостью фыркнула своей бывшей начальнице, Элеоноре. Она даже подняла

голову вверх, чтобы показать воротник.

Ванделье чувствовал невероятную напряженность, которая возникла между ними.

Однако даже Элеонора не смела кричать на Ислу на церемонии рыцарства.

Это правда, что в ней нет ничего плохого ...!

Элеонора не могла даже и подумать о том, что Исла сделала что-то несправедливое, чтобы получить благосклонность Ванделье. Она просто делала то, что было нужно для ее успеха.

На самом деле, Ванделье ценил Ислу, несмотря на то, что понимал ее трюки. Она была искусна в различных трюках и лести, а это значило, что она могла спокойно ладить с людьми, Черными Гоблинами и остальными гражданами Талошэйма, поэтому он считал, что с ней не возникнет никаких проблем.

Элеонора не могла упоминать о том, что Исла когда-то была их врагом; она сама когда-то была убийцей, посланной в Талошэйм, чтобы убить Ванделье.

Элеонора снова посмотрела на Ислу, стиснув зубы.

Раньше я могла бы назвать ее старухой, но теперь это будет звучать, как лай побежденной собаки.

Исла светилась от счастья, поэтому Элеоноре пришлось признать это.

В отличие от брони, которую она носила при жизни, новая плотная броня из бронзы Ислы теперь подчеркивала, а не скрывала прекрасные изгибы ее тела, которые привлекали к ней пристальное внимание, но Элеонора, которой было около двадцати лет, не могла похвастаться тем же.

И все же ее кожа была гладкой и упругой, а не морщинистой. Это было потому, что Ванделье усердно поработал над ней, когда превращал ее в Зомби, но ...

Исла жила около тридцати тысяч лет, и ее внешность должна была быть как у женщины тридцати лет. Но теперь, когда она стала Зомби, то выглядела гораздо моложе, чем при жизни.

Я бы хотела стать гончей Ванделье-сама, если бы могла, но я не хочу становиться проигравшей собакой!

«Ванделье-сама, мне предстоит тренировка, поэтому я извиняюсь!», - сказала Элеонора, обернувшись, даже не скрывая своих чувств.

«Увидимся позже!», - ответил Ванделье ей в спину.

«Я знаю, что странно задавать этот вопрос мне, но все ли в порядке?», - спросила Исла.

«Все будет хорошо. Элеонора гораздо трудолюбивее меня (когда я жил на Земле)».

«Трудолюбивее, чем вы, Ваше Величество? Разве эта маленькая девочка не умрет от усталости?»

«Что еще важнее, у меня есть специальная миссия для Ордена Рыцарей Темной Ночи. Исла, я хотел бы, чтобы ты и все остальные познакомились с Костяным Человеком, который находится

в южной части болота, и патрулировали этот район».

«Пожалуйста, оставьте это мне, Ваше Величество!», - Исла опустилась на колени и прижала лицо к сандалиям на ногах Ванделье.

«Ах, пожалуйста, можешь сделать это на моей руке», - сказал Ванделье.

«Как это может быть?! Вы не примете мою клятву послушания и рабства?!» - воскликнула Исла.

«Исла-доно, это место для награждения рыцарей, поэтому ты должна сделать этот ритуал на руке, чтобы показать свою преданность, а не послушание и рабство», - сказал Чезарэ.

В конце концов, холодные, но мягкие губы Ислы опустились на пальцы Ванделье, а затем он отправил Орден Рыцарей Темной Ночи для выполнения их первой миссии.

«Кстати, Ваше Величество, я тоже был убит, когда мое горло было разорвано, поэтому я подумывал обмотать свою шею чем-нибудь. Курту иногда неприятно смотреть на меня, понимаете», - сказал Чезарэ.

«Чезарэ, если я дам тебе ошейник, Курту будет еще больше ... он будет смотреть на тебя с жалостью», - ответил Ванделье, внезапно испытав неприятное предчувствие.

Предчувствие от того, что получение ошейника может стать популярным среди определенной группы людей.

Яркий свет солнца жег его тело, как какое-то проклятие. Его губы, подкрашенные его любимой румяной помадой, улыбались.

«Больше ... Жги меня больше ... Ах ... Это хорошо, сильнее, жги меня сильнее».

Майлз Руж, чье тело излучало белый дым, героически улыбался, даже когда он испытывал невероятную боль, а его инстинкты выживания предупреждали об опасности.

Он был Благородным Вампиром, ранее подчинившимся Чистокровному Вампиру Губамону; он обладал уникальным навыком, известным как «Предупреждение». Это был навык, который вызывал тревожный звонок, который он слышал, если ему что-то угрожало.

Однако сейчас Майлз не слышал тревожных звонков.

Он слышал только собственные шаги, когда он приближался к новым высотам.

Однако единственное, что он не мог вынести, - это пересохшее горло. Он вытянул обгоревшую, вздутую руку наружу, чтобы поднести кружку ко рту.

Он наполнил свое горло густой, кровавой жидкостью ... Кровавое зелье, которое было создано из крови Ванделье, смешанной с кровью Короля Демонов, которая служила базовым ингредиентом, с добавлением рогов и панциря Короля Демонов в порошкообразной форме вместе с различными лекарственными травами и магическими камнями.

В тот момент, когда он сделал это, боль отступила от него, а ожоги начали потихоньку

заживать. Однако, поскольку Майлз был Вампиром, его тело продолжало гореть до тех пор, пока он находился на солнце.

«Аааа ... Уооооу!»

Когда Майлз поднял глаза на небо и издал громкий крик, белый дым, поднимавшийся с его тела, остановился. Его ожоги стали заживать быстрее.

Затем Майлз продолжал стоять на солнце, без единой раны на коже, покрывающей его прекрасное мускулистое тело.

На его лице появилась широкая улыбка, которая была какой-то диковатой.

«Замечательно ... Какое приятное чувство победы! Мое тело наполнилось силой; Я чувствую, что стал всемогущим, непревзойденным существом! Это волнение гораздо приятнее, чем то, что я чувствовал, когда превратился из человека в Благородного Вампира! Прямо сейчас, в этот момент, я, Майлз Руж, уверен, что я достоин стать великим Вампиром!

Его малиновые глаза пылали, он был одет только в одно нижнее белье-бумеранг, которое недавно начало продаваться.

Белльмонд обратилась к нему: «Кажется, ты закончил. Майлз, это праздничный подарок от Данни-сама».

Она указала на серебряный поднос с лежащим на нем серебряным кулоном. Это был магический предмет с Маной магии Атрибута Смерти, но серебро было еще одной слабостью Вампиров наравне с солнечным светом.

Конечно, нанесенные серебром раны причиняли боль, но даже простое прикосновение к коже вызывало жжение и вздутие. Предоставление Вампиру серебряного аксессуара обычно означало враждебность.

«О, это меня радует!»

Майлз взял серебряный кулон и без колебаний повязал его на своей шее.

Но серебряное ожерелье на толстой шее Майлза не причинило ему никакого вреда.

«Что ты думаешь о моем серебряном аксессуаре для маскировки, Они-сама?», -спросил Майлз.

«Оно выглядит очень хорошо», - ответила Белльмонд, - «Но могу я попросить тебя перестать называть меня «Они-сама»?»

«О, но почему? Мы оба Абиссальные Вампиры, не так ли?»

Майлз, который неоднократно испытывал свое тело, сжигая его и одновременно выпивая кровь, чтобы восстановиться, стал Абиссальным Вампиром.

Он уже подтвердил это через свой Статус, и хотя его внешность не изменилась, его внутреннее содержание явно изменилось с того момента, когда он стал Благородным Вампиром.

«Превосходно ... В моем ранге и уровне не произошло никаких изменений, но мои значения атрибутов увеличились, и я смог преодолеть свою зависимость от солнечного света и серебра. Мы уничтожили две основные причины, по которым Вампиры не могли соперничать с людьми.

Теперь, когда у нас есть Абиссальные Вампиры, сила может перейти на нашу сторону», - сказал радостный Майлз.

«Кровавое зелье требует значительных усилий и времени. Что еще важнее, более половины базовых ингредиентов приходит от самой Данны-сама», - спокойно напомнила ему Белльмонд, - «Это не предмет, производство которого можно так легко увеличить».

Кровавое зелье, необходимое для того, чтобы Вампиры могла стать Абиссальными Вампирами, в настоящее время могут создавать некоторые алхимики Талошэйма, включая самого Ванделье и Цзадирис.

Ванделье, у которого было более одного миллиарда Маны, мог активировать фрагменты Короля Демонов столько, сколько было необходимо для производства ингредиентов. Однако, этого было недостаточно, чтобы обеспечить массовое производство в крупных масштабах.

... Учитывая, что это зелье может не только восстановить сломанные кости, но и вновь разорвать конечности, нынешний темп производства все же превышает ожидания. Если Ванделье увеличит производство Кровавого Зелья до максимума и будет продавать его странам по дешевой цене, алхимики мира потеряют значительную часть своих доходов.

Майлз хорошо знал о процессе производства и ингредиентах, необходимых для производства Кровавого Зелья, поэтому он взял свои слова обратно.

«Я знаю», - сказал он, - «Я говорю о будущем! К тому же, не просто стать Абиссальным Вампиром, не так ли? Я сам испытал на себе, что выпить одного «Кровавого Зелья» недостаточно».

Чтобы стать Абиссальным Вампиром, нужно было выпить Зелье и заставить его проявить свои эффекты ... другими словами, Зелье было необходимо для лечения ран.

Тем не менее, Вампиры были расой, способной к быстрой регенерации. Раны, такие как порезы, Вампиры лечили в течение нескольких секунд.

Выпить Кровавое Зелье во время тяжелой операции, например, как у Белльмонд, когда вся ее кожа и органы пришлось полностью заменять, при этом оставаясь зависимым от солнечного света или серебра, в чем навык Быстрой Регенерации бессилён, это довольно эффективный метод.

Также можно было претерпеть Трансформацию, если регулярно пить кровь Ванделье, как, например, сделала Элеонора. Однако для этого метода требовалось большое количество времени и крови.

«Хотя странно слышать это от меня, но все же это настоящая пытка», - продолжил Майлз, - «Для такого крутого парня, как я это - нормально, но обычные Вампиры могут потерять сознание».

«Моя операция тоже была не из тех, которую могут выдержать обычные Вампиры», - сказала Белльмонд.

Эти двое, которые были стойкими к боли (по крайней мере, они так думали), покачали головой при мысли о положении других Вампиров.

«Слушай, как насчет этой девушки? Она прогрессирует?» - спросил Майлз.

«Да. Она немного разочарована тем, что ее навык «Сопrotивление Солнцу» полезен только в качестве солнцезащитного крема, и теперь она стремится стать 10-ым рангом», - ответила Белльмонд.

«Она много работает, не так ли? Может быть, дело в ее юности. Ах, как вкусно!», - сказал Майлз, облизывая последние несколько капель Кровавого Зелья, оставшегося в кружке. «Итак, я пойду в баню, чтобы немного попариться», - сказал он, схватив новую одежду, - «Я собираюсь завтра в Сауронское Герцогство с Ванделье-сама, заодно встречу с Айрис-чань и остальными».

Было решено, что Майлз не отправится в Империю Благородных Орков; он присоединится к Освободительному Фронту Саурана, чтобы подготовиться против ревоплощенных людей.

Он ускорил свое превращение в Абиссального Вампира, так что теперь сторонники Айрис и ее враги, армия Амидской Империи, не узнают о том, что он, на самом деле, Вампир.

Даже с бледной кожей, малиновыми глазами и длинными торчащими клыками никто не станет думать, что человек, чувствующий себя спокойно на солнечном свете и имеющий серебряное ожерелье на шее, был вампиром.

Конечно, он изменился, чтобы предоставить больше данных об Абиссальных Вампирах, а также замаскировал себя, но все же это был его главный козырь.

«Меня отвезут к Ванделье-сама, поэтому я должен привести себя в порядок».

Одна из характеристик Абиссальных Вампиров заключалась в том, что на них действовали Техника Слияния с Насекомыми Ванделье и Техника Слияния с Растениями, к тому же, во время этой процедуры они не испытывали никакого дискомфорта.

Таким образом, план заключался в том, что Ванделье должен будет телепортировать его с использованием навыка «Строительство Лабиринта».

«... Мне кажется, тебе надо для начала накинуть какую-нибудь одежду, чтобы привести себя в порядок», - сязвила Белльмонд.

Но ее слова не дошли до Майлза, который оставил себе только одну пару нижнего белья-бумеранг, чтобы переодеться.

- Имя: Исла
- Ранг: 9
- Возраст: около 30 000 лет
- Титул: Гончая Короля Затмения
- Раса: Виконтесса Зомби-Вампир (Сломленная)
- Уровень: 85
- Пассивные навыки:

О Видение в темноте

о Соппротивление влиянию Статуса: уровень 10

о Сверхчеловеческая Сила: Уровень 9

о Быстрая Регенерация: Уровень 5

о Умственное Вторжение: уровень 7

о Исцеление Ран: Уровень 7

о Интуиция: Уровень 5

о Усиленные значения Атрибута: Преданность: Ванделье: Уровень 6

• Активные навыки:

о Кровавая Работа: Уровень 1

о Магия Атрибута Воды: Уровень 5

о Магия Атрибута Огня: уровень 5

о Магия без Атрибута: Уровень 1

о Контроль Маны: Уровень 5

о Фехтование: Уровень 10

о Техника владения Броней: Уровень 9

о Пределы Превышения: Уровень 8

о Высокоскоростной Полет: Уровень 5

о Преследование: Уровень 8

о пытки: Уровень 5

о Командование: Уровень 3

о Домашнее Хозяйство: Уровень 2

• Уникальные навыки:

о Трансформация: Уровень 7

«Гончая Тернеции», Исла, которая теперь стала Зомби.

Первоначально она была 10-ого ранга, но ее ранг уменьшился до 5-ого, когда она стала Зомби. После этого Исла вернула свою силу и подняла свой ранг до 9-ого, пройдя усиленные тренировки в Подземельях.

Однако она все еще не может показывать свои настоящие способности. Кстати, Ванделье и Люцильяно отметили, что «Сломленная» в названии ее расы означало «Нежить, которая слабее, чем при жизни». После этого в Статусах всей Нежити, которые соответствовали этому описанию, начало появляться слово «Сломленный».

Кроме того, Исла уже приобрела Титул, для получения которого, как думал Ванделье, потребуется больше времени. Это объясняется тем, что сам Ванделье признает ее в этом Титуле и потому, что он усилил влияние на тех, кто находится под воздействием «Управление: Путь Демона».

Она действительно было слабее, чем при жизни, но ее навык «Кровосос» превратился в навык «Кровавая Работа», а ее навыки Соппротивления влиянию Статуса, Умственного Вторжения и Превышения Пределов значительно повысились. Она становится сильнее, но не в том направлении, в котором она развивалась при жизни.

Кроме того, Исла приобрела навыки «Командование» и «Домашнее Хозяйство».

Дизайн ее костюма немного соблазнителен, но при его создании Ванделье хотел воплотить свою идею о том, как должна выглядеть «зловещая женщина-босс». Именно этот образ Ванделье ассоциировал с ней.

Описание Титула:

(Гончая Короля Затмения)

Получает бонусы при отслеживании или поиске тех, кто считается добычей или врагом хозяина обладателя Титула, Короля Затмения.

Кроме того, обладатель Титула получает бонусы ко всем значениям Атрибутов, в атаках и обороне, когда сражается под командованием Короля Затмения.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/394930>