

Вандалье – дампир (тёмный эльф), 8 лет, мужчина

Главный герой истории. В начале тома ему исполнилось восемь лет, а в конце тома (за исключением сайд сториз) через три месяца ему исполнится девять лет.

Он достиг того возраста, когда постепенно начал ощущать интерес к противоположному полу, который до сих пор не испытывал, потому что его тело было слишком молодым. Он думает о разном, но пока не достиг того момента, когда просыпается сексуальное желание.

- Я начал развиваться довольно рано, правда?- думает он беззаботно.

Думая взять рис, он сделал Привел предложение, избавился от того, кто убил его родителей и нашёл зомби Зандию и Джеену, героев Талосхайма по просьбе Боркуса и других товарищей. Он также уничтожил высший эшелон влиятельной организации сопротивления и к нему присоединились женоподобный вампири младший брат Чезаре. Событий было много.

В результате этой серии приключений значение Королевства Орбаум в его сознании упало. Восхищение, которое он испытывал к нему в детстве (во время первого тома), практически исчезло.

С Орбией и Кимберли, ставшие его призраками, он смог использовать магию Мертвого Духа воды и ветра (только молнии), способов его атак стало больше.

В пятом томе Вандалье стал более жестоким, но он сам этого за собой пока что не замечает. Он стал сильнее, и он способен на большее. Это все, что он чувствует.

Паувина – полу-благородный орк, пять лет, женщина

Девочка, наполовину благородны орк, которой в пятом томе исполнилось пять лет. Она около двух с половиной метров ростом, но если это не брать во внимание, она примерно того же возраста, что и Вандалье.

Ее Клубная техника достигла 4-го уровня, ей пока ещё рано спускаться в подземелье на поиски приключений. Это было её первое путешествие.

Внешне она пухлая, но обладает нечеловеческой силой, которая ей необходима, чтобы замахнуться стальной булавой. Булава по размеру больше человеческой головы. Если она и дальше будет расти такими темпами, то её рост и физическая сила превзойдут Боркуса.

Она хорошо поладила с Яматой, которую Вандалье привёз в Талосхайм. Так что теперь у нее стало больше друзей-мертвецов.

Имя: Паувина

Раса: полу-благородный орк

Возраст: 5 лет

Титулы: Нет

Работа: Воин

Уровень: 98

История работы: ученик воина

Пассивные навыки:

Ночное видение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 3 (уровень вверх!)

Повышенная мощь: Уровень 1

Физическое сопротивление: Уровень 1 (новинка!)

Активные навыки:

Клубная техника: Уровень 4 (уровень вверх!)

Метание: Уровень 2 (уровень вверх!)

Техника брони: Уровень 1 (новинка!)

Техника щита: Уровень 1 (новинка!)

Левия - Пылающий Кровавый призрак, ? лет, женщина.

Её ранг два раза увеличился: первый раз после принятия Кровавого эликсира и второй раз в битве с Губамоном.

Когда она находится в боевом режиме, то принимает грозную форму, развевая вокруг себя багровое пламя, но в обычном состоянии принимает форму принцессы-титана, плавающей где-то рядом с Вандалье.

Видя в какой хаос погрузилось герцогство Саурон, она поняла, что политика трудна, и она не годится для этого.

Она дружит со своими спутниками-призраками, Орбией и Кимберли, но Кимберли должен быть в меру пошлым.

Она немного сбита с толку тем, что рис из герцогства Саурон похож на рис «Японика» и отличается от риса «индики», который выращивают в Талосхайме. Она быстро его полюбила, по её словам, он по-своему восхитителен.

Спустя примерно двести лет она снова встретила свою младшую сестру Зандией и бывшей главной жрицей церкви богини Вида Джееной. Сейчас они находятся в реабилитации (корректировке), и, как и другие мертвецы-герои, пока неясно, насколько им удастся приблизиться к состоянию, которое у них было при жизни, но Левия настроена оптимистично.

У нее есть надежда, хотя Зандия и Джеена как и Рапичоге могут только стонать и визжать, постепенно они начинают говорить.

Имя: Левия

Ранг: 7

Раса: Плавающий Кровавый призрак

Уровень: 0

Пассивные навыки:

Форма духа: Уровень 8 (уровень вверх!)

Повреждение сознания: Уровень 5

Манипуляции с теплом: Уровень 8 (уровень вверх!)

Обнуление пламени

Материализация: Уровень 6 (уровень вверх!)

Дополнение маны: Уровень 5 (уровень вверх!)

Самосовершенствование: подчиненный: Уровень 4 (новинка!)

Активные навыки:

Ведение хозяйства: Уровень 5

Огненные снаряды: Уровень 8 (уровень вверх!)

Владение: Уровень 4 (уровень вверх!)

Тихая поступь: Уровень 2 (новинка!)

Белмонд – маркиза, вампир Бездны, лесная обезьяна, чудовище, примерно 10.000 лет, женщина

После того, как ушла от Тернесии, Вандалье провел над Белмонд операцию по трансплантации органов и кожи полумертвой Тернесии, а также восстановил её хвост. Хотя остались обесцвеченные пятна, теперь она может похвастаться гладкой кожей и женственной фигурой.

Кроме того, во время операции она не раз принимала Кровавый эликсир, и возможно поэтому она стала вампиром Бездны.

Единственное, что изменилось – значения атрибутов существенно увеличились, а кровососущий навык превратился в навык кровообращения, в остальном нет никаких ощутимых изменений. Она все еще находится под наблюдением.

Она довольно хорошо справляется с работой по дому, она сама того не замечая может начать уборку, но теперь стало ясно, что ее навыки общения с другими людьми сильно устарели. Она компетентная, но глупая домохозяйка.

После того, как её фигура претерпела изменения, ей стало немного сложнее двигаться, но нитями она может пользоваться по-прежнему, так как операции на них не проводилось. Её атака хвостом настолько сильная, что плохая алмазная броня разобьется от одного удара.

Хвост у неё очень чувствителен. У неё появилась новая слабость: когда хвост вычесывают, она

вся начинает извиваться.

Но несмотря на это она сменила работу на хвостатого зверя-воина, работа заключается в использовании хвоста, по её мнению он станет мощным оружием.

По какой-то причине привел видит в ней соперницу, но Белмонд не в курсе об этом. Даже если включить хвост, по количеству ног она явно проиграет.

После битвы с Губамоном её ранг вырос от графини до маркизы.

Имя: -Белмонд

Возраст: Примерно 10.000 лет (18 лет после превращения в вампира)

Титул: Глупый пёс Тернесии

Ранг: 11

Раса: маркиза из благородных вампиров (чудовище лесная обезьяна)

Уровень: 0

Работа: Хвостатый зверь-воин

Уровень работы: 97

История работы: ученик охотника, ученик вора, вор, убийца, слуга, пользователь нитей, мастер нитей

Пассивные навыки:

Темное Зрение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 5 (уровень вверх!)

Быстрая регенерация: Уровень 7 (уровень вверх!)

Соппротивление эффекту статуса: Уровень 7 (уровень вверх!)

Самосовершенствование: подчинение: Уровень 10

Супер восстановление маны: урон: Уровень 1 (пробудился при восстановлении маны!)

Ощущение присутствия: Уровень 8 (уровень вверх!)

Интуиция: Уровень 3

Повреждение сознания: Уровень 7

Улучшенные физические способности (хвост): Уровень 3 (новый!)

Активные навыки:

Анализ крови: Уровень 2 (пробудился от сосания крови!)

Стрельба из лука: Уровень 1

Метание: Уровень 1

Владение коротким мечом: Уровень 9

Магия атрибута ветра: Уровень 3 (уровень вверх!)

Магия без атрибутов: Уровень 1

Контроль маны: Уровень 2 (уровень вверх!)

Скоростной полет: Уровень 2 (уровень вверх!)

Тихая поступь: Уровень 8

Ловушки: Уровень 5

Разрушение: Уровень 3

Преодоление пределов: Уровень 2 (уровень вверх!)

Работа по дому: Уровень 10

Наматывание нитей: Уровень 8 (уровень вверх!)

Техника рукопашного боя: Уровень 4 (новинка!)

Уникальные навыки:

Предложение

Окаменевший глаз демона: Уровень 3 (новинка!)

Шашуджа – ящер верховный Джеронимо, ? лет, мужчина

Потомок племени ящеров, которое когда-то было самым большим племенем в болотах Южного региона. Более двухсот лет назад оформило пакт о ненападении на Талосхайм.

К счастью, встретив Вандалье, он поднялся среди соплеменников, будучи посредников в ходе переговоров.

Его особые навыки - увлажнять глаза и делать щенячье лицо, несмотря на то, что он рептилия. До встречи с Вандалье навык ему особой пользы не приносил, его тогда навыком особо нельзя было назвать. Никто, даже сам Шашуджа, не подумал бы, что благодаря этому навыку изменится судьба тысячи ящеров.

Сначала он был ящером пятого ранга Джеронимо, но приобретя божественную защиту Фидирга, он стал ящером шестого ранга верховный Джеронимо.

На сегодняшний день все вылупившиеся из яиц дети ящеров стали монстрами с головами крокодилов, которых называют Арманами. Такими темпами ящеры в болотах исчезнут. Однако, то, что их дети стали сильнее, нужно радоваться, поэтому ни он, ни другие ящеры не испытывают страха перед грядущим кризисом.

Фидирг, бог-дракон Пяти Грехов

Злой бог, который когда-то был в числе армии Короля Демонов, но принял предложение Заккарта и перебежал на его сторону. На вид он похож на покрытую чешуей руку, у которой вместо пальцев головы драконов, относится к низшим богам.

Четыре из его пяти голов были уничтожены во время войны между Видой и Альдой, которая произошла сто тысяч лет назад, и поэтому он спал в спячку.

После этого он понял, что верующие в него ящеры перешли к другому злому богу-дракону Лювесфолу – Бушующий Злой бог-дракон. От этого он сильно страдал.

Он едва не погиб от рук Вандалье, но так как он когда-то находился в нижнем эшелоне армии Короля Демонов (монстры, служащие злым богам, даже не считались нижним эшелоном, просто пешки), он тут же отбросил свою гордость и сдался, и в результате его пощадили.

Кстати, он-бог, но не имеет никакого учения. Поскольку большинство его верующих - ящеры, он посчитал, что будет лучше всего, если он не станет навязывать им сложных требований... он довольно простой бог, доволен тем, что ему просто молятся.

Его атрибут-вода, и он может создать подземелье D-класса, в котором рядом с водой рождаются ящеры. Однако в настоящее время ему требуется масса усилий, чтобы создать его; сейчас для него это не простая задача.

У него уже три здоровых головы на данный момент, и, по его словам, для полного выздоровления потребуется еще десять тысяч лет.

Кроме того, он обсудил с Меребвейл Сциллу, и они пришли к выводу, что им необходимо стремиться к доброжелательным отношениям.

Лювесфол – Бушующий Злой бог-дракон

Предатель, который изначально был одним из подчиненных Мардука, Бога - императора драконов, но переметнулся к армии Гудураниса после того, как Мардука был уничтожил Король Демонов.

Он и дальше был в составе остатков армии Короля Демонов после его поражения, и раз за разом делал трусливые вылазки, например, внезапные атаки на обе стороны в войне между Видой и Альдой, стремясь извлечь для себя выгоду из конфликта.

Его логово находится на Тёмном континенте, он лишил Фидирга верующих в него ящеров для того, чтобы еще больше увеличить свою силу. Но вместо того, чтобы назначить священника, он дал свою божественную защиту земному дракону. Когда Лювесфол дал дракону титул «Чешуйчатого Короля», его ранг увеличился.

Кроме того, он способен создавать подземелья B-класса, где рождается много драконов.

После событий Чешуйчатый Король и его дух-фамильяр были убиты, а сам он сбежал на другой континент Бан Гайя. Он имел несчастье встретиться со Шнайдером и его группой. Каждый член его команды мог убить Старшего Дракона, они избили Лювесфолу до полусмерти.

Его не запечатали, а наоборот он был вынужден материализоваться в виде дракона. Его

первоначальная форма была намного больше нынешней, теперь он вынужден им служить.

Симада Изуми – человек, на момент смерти 31 год, женщина

Входит в число прошедших реинкарнацию людей, погибла в результате взрыва Мураками, который предал храбрецов в Ориджине. На Земле, она была председателем комитета класса Вандалье, в котором числился Амамия Хирото.

Что касается Амамии Хирото, она помнит его имя, а также то, что он был ничем не примечательным парнем, который не вызывал никаких проблем. Но больше ничего про него не помнила.

Она владеет читерской способностью «Проверки», благодаря которому видит ложь насквозь. Она использовала эту способность будучи аналитиком «храбрецов». Ей даны были способности к магии, она прошла обучение, поэтому она обладала чуть лучшей боевой подготовкой по сравнению с обычным военнослужащим. Однако на передовой она сражалась мало, в отличие от Канаты.

На Земле у нее была обычным человеком как у председателя комитета, но после полученного в Ориджине опыта она понимает, что трудно жить, ни разу не замарав руки.

После смерти Родкорте рассказал ей правду об Амамии Хирото, и она стремится предотвратить конфликт между Хирото и её друзей из «храбрецов».

Поэтому она решила стать духом-фамильяром Родкорте.

Она симпатизирует Амамии Хирото, но в приоритет она ставит, чтобы её товарищи из «храбрецов» были в безопасности.

Мачида Аран – человек, 31 год на момент смерти, мужчина.

Человек, прошедший через реинкарнацию, погиб вместе с Симадой Изуми. На Земле учился в параллельном классе с Амамией Хирото и совсем его не помнит.

Его читерская способность – «Вычисление», которая позволяет ему вычислять лучше суперкомпьютеров, работал на «храбрецов» вместе с Симадой за кулисами.

На Земле он был жутким болтуном, но переродившись в Ориджине, он с другими членами «храбрецами» стали настоящими товарищами, которые могут поделиться своими воспоминаниями о жизни на Земле.

Это одна из причин, по которой он стал духом-фамильяром Родкорте.

Между ним и Симадой Изуми нет любовных отношений, они коллеги и хорошие друзья.

Он привык быть духом-фамильяром, но его волнует то, что он кроме наблюдения за тем, что происходит в Ориджине, ничего не может.

Мураками Джунпей – человек, 31 год, мужчина.

На Земле был бывшим классным руководителем в классе Амамии Хирото, Симады Изуми и Наруси Наруми. Однако его нельзя было назвать выдающимся учителем, который любил своё

дело.

Используя магические читерские способности, которые он получил после перерождения в Ориджин, он стал спортсменом в виде спорта, напоминающий теннис, тем самым исполнив заветную мечту, которую он не смог осуществить на Земле.

Однако из-за Амамии Хирото, который считал, что реинкарнированным опасно в тайне пользоваться читерскими способностями, было раскрыто существование читерских навыков, и Мураками неохотно присоединился к «храбрецам».

Но после разоблачения преступных действий Кайдо Канаты, он пригласил свою бывшую ученицу Цутию Канако, которая мечтала стать идиолом. Мураками ушёл из «храбрецов» и присоединился к международной террористической группе «Восьмое руководство».

Беря во внимания то, что он взорвал Изуми и Арана, его личность претерпела значительные изменения по сравнению с тем, каким он был на Земле.

Плутон – человек (?), ? лет, женщина.

Черноволосая азиатка с белой кожей, девушка-подросток. Однако, согласно из секретной лаборатории, она так выглядела уже более десяти лет; точный возраст неизвестен.

Она была одной из подопытных «второго проекта мертвецов», которую проводила секретная лаборатория для создания второго мага с атрибутом Смерти. Проект создан для того, чтобы стереть привязку магии к предметам и в искусственных условиях создать мага смерти (которым позже стал Вандалье).

Ее связь с магией была успешно устранена, она не обладала маной с атрибутом Смерти. Исследователи продолжили проект, но в результате несчастного случая, в результате которого нежить погибла, Плутон стала настоящей нежитью и пришла в ярость. Ученые - исследователи погибли, а данные исследований повреждены.

Нежить освободила Плутон и других, над которыми проводили опыты, но «храбрецы» уничтожили нежить, а их самих передали в руки международной организации, где они вновь стали подопытными образцами с присвоенными номерами.

Однако получив способности после того, как нежить передала им ману, им удалось сбежать. Плутон с беглецами основала «Восьмое руководство».

Их цель – отмстить тем, кто ими воспользовался, а также «храбрецам», которые уничтожили «нежить». Конечная цель – умереть.

Их преступления целенаправленные, они не убили ни одного невинного человека.

Тем не менее для общества они международная террористическая организация, поэтому каждое государство стремится захватить их живыми или мертвыми, чтобы дальше проводить исследования атрибута смерти.

С виду она человек, который принимает вещи такими, какие они есть и всегда помнит о своих товарищах, но имеет свой собственный взгляд на жизнь и смерть. Любит восходы и закаты солнца, ненавидит убийц, которые при этом говорят, что они всего-навсего инструмент.

Судя по её внешности, у неё слабая выносливость и хрупкое тело.

Она не может пользоваться магией, но вместо этого она, отбирая жизненные силы одного человека, отодвигает смерть у другого.

С её способностью можно раз и навсегда излечить церебральный паралич, неизлечимую форму рака и тяжелую травму. Если человек умер, ей требуется восстановить сердечную и легочную деятельность (но если они повреждены, жизнь человека будет зависеть от дальнейшего лечения). Полное выздоровление будет зависеть от состояния мозга и тела.

У тех, кто умирает от старости, она может продлить жизнь, но остановить процесс старения не в её силах. Их жизнь можно протянуть на несколько дней, месяцев и даже на несколько лет, но, в конце концов, они всё равно умрут.

Её спутники Джек, Шейд, Энма, Баба Яга, Изанами, Валькирия, Исида и Эрешкигаль. А реинкарнированную Наблюдателя тоже можно считать их членом команды.

Кнохен – костяная крепость.

Благодаря навыку Вандалье Указание: путь дьявола ранг Кнохена вырос, и он стал костяной крепостью. Он состоит из костей и всё больше становится монстром-катастрофой.

Он может быть не только крепостью; он из своих костей может сделать мебель: стулья, столы, кровати.

Он будет играть важную роль даже после того, как Вандалье станет путешественником.

Сэм – ночной экипаж.

Под влиянием навыка Указания: путь дьявола Сэм достиг своей цели – он смог ездить по небу.

Ранги его дочерей увеличились, они стали горничными, жизнь его идёт своим чередом.

Он и дальше будет сопровождать Вандалье, когда тот станет путешественником, выдавая себя за летающий экипаж.

Сария и Рита: Живые Доспехи

Старшая сестра в виде доспехов с высоким голенищем, а младшая сестра в виде доспехов-бикини, которые ни разу до этого не были доспехами.

Их украшали оборки и шнурки из темно меди; под влиянием Указания: пути демона ранги Сарии и Риты выросли, и они превратились в доспехи-горничных.

Теперь никто не посмеет отрицать это.

Битва против репрессивных сил Мардока стала их первым сражением спустя долгое время. В ходе её они открыли для себя, что могут захватить врага живьём, отрубить конечности, таким образом, окончательно став на путь горничных-убийц.

Задирис, Тария, Басдия, Вигаро.

Группа вурдалаков, чих ряды пополнились в пятом томе. К примеру. Тария стала высоким мастером – представителем расы, которая до того не существовала.

Она не знает об этом, но если бы о её существовании стало известно, многие бы заплатили огромные деньги, чтобы заполучить её. Она на редкость умелый мастер, которого стоит ещё поискать. К тому же её можно поработить вполне законно.

Задирис, Басдия и Вигаро также малоизвестны, и они привлекают внимание Гильдии магов или Гильдии укротителей.

Чезаре Легстон

Выдающаяся личность в Талосхайме. По сути он премьер-министр, но по сути занимает должность премьер-министра.

В пятом томе впервые за долгое время с момента смерти он выступил в качестве главнокомандующего. Узнав, что его младший брат находится в крепости рядом с территорией Сциллы, он предложил Вандалье завербовать его.

Сейчас он работает вместе со своим младшим братом, который выполняет функции его помощника. Но он удивлен тем, что его брат держится отстранённо, чем когда Чезаре был жив.

Курт Легстон – человек, 28 лет, мужчина.

Третий сын из семьи графов Легстон военной державы Мирг. В результате неудавшейся экспедиции через приграничный горный хребет его понизили до командира маленького укрепления.

Он не обладает особой храбростью как его старший брат, и он не является выдающимся чиновником, как Чезаре, но он отличается трудолюбием.

Он проявил свои способности на линии обороны. Он пока еще молод, его не ставили начальником во главе крупных военных укреплений, но вполне возможно, что ему доверят защищать стратегически важные места, как только он наберется опыта.

На самом деле, граф Томас Палпапек был о нём высокого мнения и как только все уляжется, вернет его на главный пост.

Отношение к нему изменилось после провалившейся экспедиции. Прекратились разговоры о его женитьбе, понизили в должности, а в низкие слои общества его просто высмеяли. Понимая, что именно это будет поражением, Курт начал работать каждый день, ещё больше деградируя. Возможно поэтому он не был сильно обижен на Вандалье.

Однако узнав о существовании чистокровных вампиров, и что граф Томас Палпапек был тесно с ними связан, Курт со своими подчиненными отошли от него и присоединились к Вандалье.

Хотя Талосхайм населяли не только иностранцы, но и монстры с мертвецами, он не знает как относиться к тому, что работает помощником Чезаре. Больше всего его смущает поведение старшего брата, который стремится с ним сблизиться больше, чем при жизни. Его характер

немного поменялся.

Орбия - Большой призрак, на момент смерти 65 лет, женщина.

Женщина-Сцилла, которую обманул и убил Рик. Она потеряла воспоминания, связанные с её смертью, и пока она искала оружие, которое себе вернул Рик - кольцо с отравленной иглой - она познакомилась с Вандалье и Паувиной.

Она должна была стать жрицей на фестивале Меребвейл, но умерла в тот день, когда должна была обсудить с ним это.

Она яркая и беззаботная, была популярна. Замужем не выходила и была уверена. Что Рик станет её мужем.

При жизни она была гораздо эмоциональнее, чем это можно было ожидать, судя по внешности. Она не стала тренироваться в магии, чтобы развить свой талант. Вместо этого она много охотилась, тем самым тренируя своё тело. Она была охотницей, мясоедом.

На данный момент она Большой (болотный) призрак пятого ранга. От природы она была с сильным Джубакурей, но она передвигается, следуя за Вандалье.

Можно было подумать, что она не поладит с принцессой Левией, но Левия на самом деле поддерживает с Орбией хорошие отношения, выступая в роли сэмпы и друга.

Имя: Орбия

Ранг: 5

Раса: Большой призрак

Уровень: 17

Пассивные навыки:

Форма духа: Уровень 6 (уровень вверх!)

Повреждение сознания: Уровень 6

Обнуление атрибута воды

Манипуляции жидкостью: Уровень 6 (уровень вверх!)

Материализация: Уровень 6 (уровень вверх!)

Дополненная мана: Уровень 3 (уровень вверх!)

Соппротивление атрибуту земли: Уровень 1 (новинка!)

Активные навыки:

Техника рукопашного боя: Уровень 3 (уровень вверх!)

Рыбалка: Уровень 3

Работа по дому: Уровень 2

Танцы: Уровень 4

Огненные снаряды: Уровень 2 (уровень вверх!)

Уникальные навыки:

Божественная защита богини Меревейл

Привел – Сцилла, 16 лет, женщина

Младшая дочь вождя одного из пяти племён Сциллы. Она бокуко.

После убийства Орбии было принято решение, что Привел станет жрицей, и пока она отработывала церемонию брачного предложения расы Сциллы недалеко от деревни, столкнулась с Вандалье. Она первая девушка в мире, которой Вандалье официально сделал предложение.

Она яркая личность, и пусть Вандалье сделал ей предложение по чистой случайности, он ей понравился. Сначала она подумала, что ей придется ждать немного, но узнав, что Вандалье – Тёмный эльф, оказалось, что ждать ей придется дольше.

Но узнав, что Сциллы живут четыреста лет, она успокоилась, подождать несколько десятилетий не составит труда.

После того, как Сциллы мигрировали в южный регион, она стала одной из жриц Меревейл, чью статую поставили в храме богини Вида в Талосхайме.

Для Сциллы у неё довольно средние боевые способности, чуть-чуть выше. Она изначально была служанкой в храме, она не из тех, кто сражался на переднем фронте. Тем не менее, она может голыми руками охотиться на крокодила (или ногами).

Она бокуко, у неё больше опыта в выращивании риса. Её фишка заключается в быстрой посадке риса, которую передала ей мать – с помощью восьми щупалец.

Она получила божественное послание от Меревейл и получила её защиту, получив благословение на будущее.

Она признала, что у Элеоноры, Басдии и Белмонд бюст пышнее, чем у неё, но она решила взять красивыми ногами (щупальцами) и конкурировать нижней частью тела.

Имя: Привел

Возраст: 16 лет

Название: нет

Ранг: 3

Раса: Сцилла

Уровень: 79

Работа: Жрица

Уровень работы: 89

История работы: ученица жрицы

Пассивные навыки:

Сверхчеловеческая сила: Уровень 1

Адаптация к воде

Ночное видение

Улучшенные физические способности (нижняя половина тела): Уровень 1

Выработка чернил: Уровень 1

Активные навыки:

Сельское хозяйство: Уровень 4

Техника рукопашного боя: 1-й Уровень

Танцы: 3 Уровень

Пение: Уровень 2

Разрушение: Уровень 1

Магия без атрибутов: Уровень 1

Магия воды: Уровень 1

Магия атрибутов земли: Уровень 1

Контроль маны: Уровень 1

Уникальный навык:

Божественная защита Меревейл

Перивейл – вождь Сциллы, 315 лет, женщина.

Она равнодушная, всем помогает и очень эмоциональный вождь племени. Она оконфузилась, встретив дух Орбии. Она вела переговоры с империей Амид и спорила с другими вождями деревень, её младшая дочь Привел привела в деревню Вандалье.

По мере старения, когда проблемы начали сыпаться одна за другой, она всерьез начал думать о преемнике. Она столкнулась со многими трудностями.

Она одна из самых талантливых Сцилл во всей территории, и давно уже получает божественные послания Меревейл. Она занимает высокую должность в иерархии священнослужителей.

Теперь, когда происшествия с убийствами разрешен, а переезд Сцилл завершен, она успокоилась, племя в безопасности, все её мысли теперь заняты о том, когда Привел и Вандалье поженятся.

Она уже давно находится под божественной защитой Меребвейл, очень способная. Её выбрали главой деревни благодаря её охотничьим навыкам, скорости и аккуратности при посадке риса, а также во время уборки урожая. А также из-за того, что пользовалась большой популярностью.

Имя: Перивейл

Возраст: 315 лет

Титулы: Лучший охотник, жрица богини-героя Меребвейл

Ранг: 5

Раса: Сцилла Главный Шаман

Уровень: 100

Работа: Глава храма

Уровень задания: 100

История задания: ученик жрицы, фермер, охотник, воин, жрица, главная жрица

Пассивные навыки:

Адаптация к воде

Ночное видение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 3

Соппротивление воде и земле: уровень 5

Улучшенные физические способности (нижняя половина тела): Уровень 4

Выработка чернил: Уровень 3

Активные навыки:

Сельское хозяйство: Уровень 5

Техника рукопашного боя: 3 Уровень

Метание копья: 3 Уровень

Стрельба из лука: Уровень 3

Магия без атрибутов: Уровень 2

Магия воды: Уровень 6

Магия атрибутов земли: Уровень 6

Магия атрибутов жизни: Уровень 2

Контроль маны: Уровень 3

Танцы: Уровень 4

Пение: Уровень 4

Спуск духа-фамильяра: Уровень 1

Уникальные навыки:

Божественная защита Меревейл: двойная

Айрис Берхарт – человек, 17 лет, женщина

Старшая дочь семьи Берхарт, бывшего дома рыцарей, участвует в движении сопротивления герцогства Саурон, которое захватило империя Амид.

Она лидер Фронта освобождения Саурана, её зовут Принцесса-рыцарь Освобождения.

Изначально была верующей Альды, которых в герцогстве меньшинство, но так как она вступила в ряды сопротивления и находится на стороне нарушителей порядка, она сама перестала в неё верить... Хотя в глубине души она остаётся верующим человеком, но больше не носит священный символ Альды, что говорит о том, что она больше не является её прихожанкой.

Она благородна, справедлива, серьезна, добра к слабым – образец для подражания. Она очень способная, однако считает, что так известна благодаря её отцу, который тоже был выдающимся человеком. Небольшой комплекс отца.

Её титул многим известен, поэтому она оказалась мишенью Губамона, для её возраста она обладает хорошими боевыми способностями, и если бы она была путешественником, то обладала бы С-классом. Она символ движения сопротивления. Ей чуть-чуть не хватило, чтобы войти в десятку сильнейших людей движения освобождения Саурана.

Движение сопротивления Саурана состоит из тех, кто остался за спинами, когда начался захват империей Амид: молодые дворяне, которые не смогли сбежать, а также усыновленных и удочеренных в дворянские семьи детей. С точки зрения придворного церемониала, её ранг самый низкий. С последнее время к ней примкнули солдаты из числа простолюдинов, поэтому на этом фоне значение её ранга теряется.

Даже среди молодых дворян, большинство из которых оказались в резерве старших сыновей, поэтому в движении сопротивления никто не поднимает тему чьего-то происхождения.

После того, как её спал Вандалье, она заключила с ним союз, под его влиянием она ступила на путь дьявола.

В настоящее время она не верит в Альду.

Хаж – человек, 21 год, мужчина.

Поначалу был городским бандитом. В основном он зарабатывал деньги на подневольном труде, мелких преступлениях и выполнял поручения для людей из преступного мира, которые казались ему сильнее.

После того, как его родина оказалась под оккупацией империей Амид, он услышал славные рассказы о движениях сопротивления – о возрожденной армии герцогства Саурон и Фронт Освобождения Саурана. Тогда же он собрал своих товарищей, которые также изо всех сил пытались прокормить себя, и начали выдавать себя за членов движения сопротивления.

Он был лидером своих товарищей, в меру умен и способен. Он может читать простые иероглифы (такие как □ и □*), и обладает техникой рукопашного боя и навыками техники короткого меча на первом уровне.

*П/п: Основные кандзи, означающие «гору» и «реку» соответственно.

Мошенники, выдавая себя за членов движения сопротивления, носили с собой на талии короткие мечи для маскировки, но ножны чаще всего были пустыми.

Они были замечены отрядом репрессивных сил во главе с Мардоком, но случайно столкнулись с Яматой и Рапичоге и были спасены. Сейчас они вынуждены проходить адскую подготовку в Талосхайме, чтобы стать настоящими членами сопротивления.

В Талосхайме кормят очень хорошо, и они с каждым днем становятся всё сильнее и сильнее, поэтому неожиданно для себя они живут полноценной жизнью.

В настоящее время все они, в том числе и Хаж, получили работу берсерка ... что такое законное сопротивление?

Рэймонд Пэрис – человек, 25 лет, мужчина.

Незаконнорожденный ребенок, родился когда герцог Саурон распустил руки на четвертую дочь рыцарской семьи Пэрис, которая работала горничной в их доме. Рэймонда официально не признали, и он отказался от своего права наследования, когда достиг совершеннолетия, поэтому по документам он не был дворянином.

Тем не менее, он был очень талантливым человеком; при поддержке семьи герцога его посветили в рыцари, которым он стал в обмен на отказ от своего права наследования, и он отличился в своем рыцарском Ордене. Если бы все шло своим чередом, он бы вполне успешно стал лидером рыцарского ордена.

После того, как герцогство Саурон оказалось захвачено, он возглавил оставшихся в живых членов своего рыцарского ордена и основал возрожденную армию герцогства Саурон. Он злился на исперию и желал освободить свою родину, но он был также стремился стать герцогом.

У него приятные черты лица и приятная личность, внутри он уверен, что он является «избранным».

Он был выбран целью Губамона чтобы стать одним из мертвецов-героев. Сам Рэймонд не обладал особыми боевыми талантами. Он был отличным стратегом и управлял движением. Как

лидер движения он был героем.

В начале пятого тома он оказался в тяжелом положении и велел своему младшему брату затеять заговор против Сциллы.

В результате попытки переманить Вандалье на свою сторону он оказался связан, в итоге над ним провели хирургические манипуляции, и Лучиано превратил Рэймонда в живого мертвеца.

По официальной версии он, ожесточенно сражаясь в битве против репрессивных сил, умер смертью храбрых вместе со своим младшим братом.

Если бы ему удалось с успехом воспользоваться расой Сциллы, он хотел сохранить то же положение дел в герцогстве Саурон, что и до оккупации, не давая Сцилле ничего, кроме права на самоуправление. Самое большее, что он мог бы предложить им - это приглашать их на церемонии или увеличить количество торговых связей, с которыми они могли бы торговать.

По его мнению, официальное признание расы Сцилла народом герцогства Саурон было бы вполне достаточно.

Кроме того, хотя он был верующим богини Вида, хотя особых причин не было; в герцогстве Саурон религия Вида процветала.

Рик Пэрис - человек, 22 года, мужчина.

Младший брат Рэймонда. Главной особенностью в его внешности была челка. Как и Рэймонд, он был посвящен в рыцари и принадлежал к рыцарскому ордену.

Он был младшим братом и слепо верил, что его старший брат должен стоять на вершине общества.

Эта вера усилилась, когда он полностью посвятил себя сопротивлению и стал надежным слугой, который преданно выполнял самую грязную работу ради любимого старшего брата.

Благодаря таланту Рэймонда он смог создать такое большое движение, но верность Рика, его младшего брата, была еще одной важной причиной, по которой движение достигло таких масштабов.

Он испытывал презрение к Сцилле, которая отказывалась сражаться за герцогство, несмотря на то, что ей была предоставлена свобода управлять своей территорией в герцогстве Саурон, но он «знал» историю, которую прошла Сцилла.

Однако, он считал, что эти «события произошли сотни лет назад» и «времена моей бабушки и поколения прабабушки», не понимая, что Сцилла к этому относились совсем по-другому.

Майлз Руж - благородный виконт- вампир, несколько сотен лет, мужчина.

Благородный вампир, бывший подчиненным Габумона. Изначально он был человеком, и обладает необычной красотой. Однако в какой-то момент он начал краситься, у него всегда при себе губная помада и разговаривая в женском тоне, поэтому он выделялся даже среди других подчиненных вампиров Губамона.

Он вырос сиротой, но ещё будучи человеком он обладал уникальным навыком

«предупреждение», и в результате в его жизни важнейшим приоритетом было выживание, произошли различные события, и в итоге он стал вампиром.

После этого в обществе вампиров ему удалось стабильно жить занимая своё социальное положение. Вампиры поклоняются злему богу, полному борьбы за власть. Однако, когда Губамон сошел с ума, это стало поворотным моментом, он предал его и перебежал к Вандалье.

Его ранг увеличился, и он в битве с Губамоном перешел от барона к виконту.

К Вандалье он привязан и предан ему, он поклялся ему в верности, так как тот его и его подчиненных вампиров.

Майлз любит красиво одеваться и красивую одежду. Женщиной становиться не намерен. Любит красивых людей независимо мужчина это или женщина.

Имя: Майлз Руж

Возраст: несколько сотен лет

Название: Нет

Ранг: 9

Раса: благородный вампир Висконт

Уровень: 1

Работа: Когтистый и клыкастый воин

Уровень задания: 97

История работы: ученик вора, вор, маг, маг огненного атрибута, безоружный боец, магический воин

Пассивные навыки:

Темное Зрение

Сверхчеловеческая сила: Уровень 8

Быстрая регенерация: Уровень 8

Сопротивление эффекту статуса: Уровень 5

Повреждение сознания: Уровень 1

Улучшенные физические способности (когти, клыки): Уровень 7

Усиление атаки без оружия: средний

Активные навыки:

Кровосос: Уровень 7

Скоростной полет: Уровень 8

Преодоление пределов: Уровень 1

Ловушка: Уровень 4

Тихая поступь: Уровень 5

Короткий меч: Уровень 3

Рукопашный боя: Уровень 8

Магия без атрибутов: Уровень 1

Магия атрибута огня: Уровень 6

Контроль маны: Уровень 2

Магический воин: Уровень 3

Уникальный навык:

Предупреждение

Меребвейл – злая богиня слизи и щупалец.

Злая богиня, одна из злых богов щупалец в армии Короля Демонов, но как и Фидирг сменила сторону и стала одной из подчиненных богини Вида. После этого она спарилась с Видой и стала одним из родителей расы Сциллы.

Поначалу она имела вид щупалец разных размеров, но она сделала себе ложное прошлое и стала богиней-героем, которая защищала расу Сциллы от преследований. Теперь она похожа на Сциллу с огромным количеством щупалец. Первоначально она была обоих полов, но в результате трансформации она стала женщиной.

Она уважает и любит Заккарта и Виду, любит расу Сциллы, как своих собственных детей. Она одна из богов, чьи личности претерпели сильные изменения с тех пор, как они были в армии Короля Демонов.

Поскольку у неё похожий с Видой темперамент и могла довольно легко поддерживать печати, когда Короля Демонов победили, ей было поручено три его фрагмента - чернильные мешочки, присоски и щупальца. Однако во время войны между Видой и Альдой, которая произошла сто тысяч лет назад, на неё неожиданно напали (не Лювесфол), и один из фрагментов Короля Демонов - щупальца - был украден.

Приветствуя отношения между дочерью Сциллы и Вандалье, она даровала Орбии, Перивейл и Привел свою божественную защиту и даже послала божественное послание: «Все, идите!»

Однако она не приглашает Вандалье в своё божественное королевство потому, что она боится его формы.

С точки зрения иерархии богов, она стоит намного выше Фидирга и Лювесфолла, является одной из десяти самых могущественных богов, которые находятся на стороне Виды, и является самой первой, если рассматривать только богов с щупальцами.

Хотя сто тысяч лет назад она сильно пострадала, но благодаря верующим в неё Сцилла она полностью оправилась. Однако, она до сих пор не предпринимала никаких действий потому, что она поддерживала печати на фрагментах Короля Демонов, и потому что она боялась спровоцировать Альду и её последователей.

Она любящая, но по отношению к богам и верующим Альды, а также тем, кто мог навредить Сцилле, она проявляет ту же беспощадность, которой обладала во времена, когда была частью армии Короля Демонов.

Ее атрибуты - земля и вода.

Губамон

Первоначально он был человеком, который поклонялся Вида, но был превращен в чистокровного вампира и стал истинным предком вампиров. Он один из чистокровных вампиров, которые перешли на сторону зла и начали поклоняться одному из оставшихся злых богов армии Короля Демонов - Хихирюшукаке, злему богу радостной жизни. Это случилось после того, как Вида была побеждена в войне с Альдой сто тысяч лет назад.

Именно он ответственен за превращение Валена, отца главного героя, в подчиненного вампира, и он приказал одному из своих подчиненных, благородному вампиру Серкрену, избавиться от Валена и Дарсии. Для Вандалье Губамон является врагом своих родителей.

В какой-то момент он начал делать мертвецов из известных героев и проявлял все меньше и меньше интереса ко всему остальному.

Он был мастером магии пространственного атрибута и обладал глазами демона разрушения, которые непосредственно атакуют тех, кто был в его поле зрения. Кроме того, он обладал панцирем Короля Демона, который во время активации давало сильнейшую защиту среди чистокровных вампиров.

Он не был слаб, но все его действия шли таким образом, что он всё туже затягивал удавку на собственной шее, в итоге Вандалье его победил.

Он один из немногих, кому удалось причинить вред Вандалье.

Он не причинил такого вреда, как Бугоган в первом томе, который исполосовал Вандалье половину тела, но по сравнению с Канатой, который не смог даже поцарапать Вандалье, он устроил куда больше шума.

Зоркодрию (также Зод) – чистокровный вампир, ? лет, мужчина.

Один из ста чистокровных вампиров. Он служил Вида, был человеком и воином с большим послужным списком, сражался с армией Короля Демонов вместе с другими воинами-защитниками. Сто тысяч лет назад он стоял на передовой и выдержал больше атак, чем кто-либо другой, он был настолько силен, что армия Альды отказалась от попыток победить его и решила запечатать.

После того, как Шнайдер и его спутники сняли печать, он был поражен изменениями в мире и стал одним из компаньонов Шнайдера, так как тот является тайным сторонником Вида.

Шнайдер не только верит в Виду, несмотря на то, что он родился в стране, где государственной религией является религия Альды, он также тайно защищает другие расы Вида, братьев Зоркодрию. Зоркодрию признает Шнайдера героем.

Он умный, пожилой джентльмен, который действует как бармен на вечеринке, но его истинная форма – форма монстр, всё его тело состоит из накаченных мышц, что делает огра слабым.

Даже после того, как он стал чистокровным вампиром, его боевые навыки и магия оказались безнадежны, но он в качестве оружия (самопровозглашает) использует науку, о которой узнал от Заккарта и Солдера, воина Перии, что позволяет ему с его мышцами выполнять все трюки.

Он с помощью навыка полного аннулирования физического урона, используя исключительно мышцы, победил врагов.

Когда он был человеком и был воином, то сражался с армией Короля Демонов с девизом: «Сила лучше, чем подробные методы!» Но идя по этому пути после того, как он стал вампиром, он отказался от него.

Он единственный в этом мире, кто обладает навыками мышечной техники.

Его увлечение-выпивка. Говорит, что тренировка мышц-это не хобби, а образ жизни.

Лиссана – эльф, 95 лет, женщина.

Эльф-путешественник А-класса... внешне. На самом деле она реинкарнированная форма Юризанапайпа – злого бога вырождения и опьянения, который покинул армию Короля Демонов и присоединился к Вида.

Ее сила сильно уменьшилась, когда она перевоплотилась в женщину эльфа, но сила вернулась, хотя и не до того уровня, как до ее перевоплощения. Тем не менее, окружающие ее люди настолько невероятны, что она вряд ли будет сильно выделяться, даже если она восстановит свою силу злого бога.

После того, как ее воспоминания вернулись, она решила пойти в Гильдию путешественников, чтобы стать одной из них, повысить свой уровень и восстановить свою силу, случайно встретила Шнайдера, с которым она сформировала отряд.

Она стала третьим компаньоном Шнайдера, которого он приобрел, став тайным сторонником Вида. Кстати, первый-Темный эльф Далтон.

Она знает о событиях, случившихся более ста тысяч лет назад, и не раз говорила с Риклентом и Зуруварном. Однако, так как она переродилась во время войны между Видой и Альдой, она не знает ни что произошло после этого, ни о событиях, которые привели к сегодняшнему дню.

Она знает Тернесию, Губамона и Биркина, и на самом деле её больно, как сильно изменились её бывшие товарищи.

Она проводит свои дни, бросая остроты в адрес Шнайдера, который ушел с головой в здоровы образ жизни и правильное питание, хотя его тело и без того абсолютно здорово.

Рейтинг бюста

Требуется консультация: принцесса Левия

Невозможно измерить: Ямата (размер каждой её верхней части разный)

Рейтинг может меняться в зависимости от результата корректировок: Джеена, Зандия

Топ-рейтинг

1.Белмонд, Айзен

2.Тария, Басдия, Дарсия (дух)

3.Сария, Рита, Элеонора, Рапичоге,

4.Перивейл

5.Орбия, Качия, Бильде

6.Привел, Задирис

С появлением Белмонд и Айзен, позиции Тарии, Басдии и Дарсии на вершине рухнули, и рейтинг существенно изменился. Сциллы не добавили новых лиц, сражающихся за топ рейтинга, но в зависимости от того, как теперь рассматривать Ямату, вполне возможно, что она может попробовать пробиться в верхние строчки.

Кроме того, согласно источникам, инициатива Короля Затмения, в рейтинг войдут параметры груди, измеряемого в чашках, используя алфавитные буквы, как и на Земле. Если это будет реализовано, то принцесса Левия и Святая Целительница Джеена, которую двести лет назад хвалили как двух лидеров в Талосхайме, смогут присоединиться к рейтингу.

Рейтинги в настоящее время находятся в стадии бурной разработки.

Развитие Талосхайма

Население - примерно 15.200

Вурдалаки, мертвецы, черные гоблины, анубисы, орки, титаны, люди, чудовища, гномы, Сциллы, полу-эльфы, ящеры, арманы.

Голумы и проклятые оружия не включены

Благоустроенность Талосхайма

Голумы ртутных зеркал, Гильдия исследователей (торговый пост, цент дистрибьютора, комната смены Работы), Церковь Вида (со статуями подчиняющихся ей богов), общественные бани, лежаки разных видов, публичные казино, лес бессмертных энтов, фабрики голумов всех видов, поля растений-монстров.

Подземелье В-класса - 1, подземелье D-класса - 1.

Болота, территория Сциллы

Рисовые поля, грязевые ванны горячих источников, небольшой храм Меребвейл, богини-героя Сциллы, филиал Гильдии исследователей (в процессе создания).

Экстра: Кимберли: Молниеносный дух, мужчина.

Он был разведчиком репрессивных сил во главе с Мардоком Зеком, молчаливый, был способным человеком с большим мастерством. Тем не менее, когда преследовал Хажу и других самозванных членов движения сопротивления, он был напуган необычным видом Яматы, и был убит электрическим ударом Рапичоге, которая наблюдала за происходящим в небе.

После его смерти он превратился из простого духа в грозового призрака, и теперь он отвечает за магию Мертвого духа с атрибутом ветра (только молния) Вандалье.

Его ранг увеличился во время битвы с Губамоном, и в настоящее время он является Молниеносным духом пятого ранга.

Однако его личность полностью изменилась после смерти, и теперь он ведет себя как хулиган, влюбленный в женщин. Дело не в том, что шарики за ролики заехали; кажется, что он стал настолько необузданным, что различные вещи, которые он до того держал внутри себя, пока он был жив, вырвались на свободу.

Принцесса Левия ругает его за это физически, но это для него скорее награда.

В настоящее время он самостоятельно изучает магию. В результате он по какой-то причине приобрел навык увеличения маны.

Имя: Кимберли

Ранг: 5

Раса: Молниеносный призрак

Уровень: 21

Пассивные навыки:

Форма духа: Уровень 4

Повреждение сознания: Уровень 3

Обнуление атрибута ветра

Управление молнией: Уровень 5

Материализация: Уровень 2

Интуиция: Уровень 2

Увеличение маны: Уровень 1

Активные навыки:

Тихая поступь: Уровень 6

Ловушка: Уровень 5

Огненные снаряды: Уровень 4

Владение: Уровень 3

<http://tl.rulate.ru/book/2820/387633>