На следующий день после того, как Ванделье сказал Дарцые, что он еще не смог восстановить устройство воскрешения, он направился к развалинам Гильдии авантюристов на свою третью смену работы.

Торговая площадь была настолько оживленной, что на прилавках не хватало рыбного соуса. Рыбная промышленность Талошэйма была зависима от Водной пещеры Дожань.

Рыбаки заходят в Подземелье, бросают свои сети, кидают свои копья в воду, вытаскивают свои лески, а затем привозят рыбу домой. Но количество рыбы, которую они, в случае чего, могут вернуть назад, гораздо меньше, чем если бы они просто навалили рыбу в лодку и привезли обратно.

По-видимому, именно поэтому поставка мелкой рыбы, используемой в качестве ингредиентов для рыбного соуса, не могла удовлетворить спрос.

Даже Ванделье не мог приготовить рыбный соус, не используя мелкую рыбешку.

«Почему они не ловят рыбу в водных путях?» - подумал Ванделье. «Мы убили всех летающий акул, живущих там, поэтому там легче ловить рыбу, чем в Водной Пещере Дожань».

«Да, это правда, но рыбаки не хотят ловить рыбу там. Они говорят, им не хватает азарта», - объяснила регистраторша, которая была Нежитью-Титаном. Она вся состояла из костей и гниющей плоти, но Ванделье использовал «Восстановление свежести», чтобы вернуть ее в состояние, в котором она была до того, как ее убили.

«… Как и свойственно воюющей нации» - ответил он.

Казалось, что битвы, происходящие во время рыбалки, были захватывающим событием для рыбаков.

«Если бы не кацуобуси и комбу, был бы большой дефицит рыбного соуса», - сказала регистраторша. «Мне кажется, следует создать новый продукт».

Ее один единственный глаз заблестел в предвкушении.

Действительно, если бы был разработан новый продукт и спрос разделился между ним и рыбным соусом, можно было бы избежать дефицита рыбного соуса, даже если его запасы остались бы теми же, что и сейчас.

«Но тот, кто должен создать этот новый продукт, - это я, не так ли?», - сказал Ванделье, - «Хотя, количество продуктов, которые я делаю каждый месяц, уменьшилось».

«Сделай все возможное. Кстати, пожалуйста, можешь сделать замену второго глаза побыстрее!»

«Хорошо».

«Было бы неплохо, если бы я хорошо поладил с регистраторами настоящей Гильдии авантюристов», - подумал Ванделье, когда он направился в комнату для выбора работы.

(Укротитель нежити) (Взломщик душ) (Мастер Ядовитого Кулака)

(Управление насекомыми) (Заклятый враг)

«…Что значит «Заклятый враг?!»

Это была новая работа. Что это за работа «Заклятый враг»? Что-то вроде Сатаны?

Вероятно, это связано с уничтожением Голема Драконов и разрушением души Ледникового периода. Возможно, это повысит навык «Убийца Богов».

Но он не хотел, чтобы эта работа была записана за ним в Гильдии Авантюристов.

«Давай позже возьмемся за эту работу», - решил Ванделье.

На этот раз он выбрал работу «Укротитель Нежити» С этой работой, Боркус и Костяной Человек, скорее всего, станут еще сильнее.

(Вы приобрели навык «Усиление подчиненных»)

Имя: Ванделье.

Раса: Дхампир (Темный эльф)

Возраст: 5 лет.

Ник: Король Вурдалаков.

Работа: Укротитель Нежити.

Уровень: 0

Опыт работы: Маг Атрибута Смерти, Трансмутер Голема.

Аттрибуты:

о Жизнеспособность: 115

о Мана: 224,557,626

о Сила: 80

о Ловкость: 81

о Выносливость: 87

о Интеллект: 407

Пассивные навыки:

о Сверхчеловеческая сила: Уровень 1

о Быстрое исцеление: Уровень 3

о Магия Атрибута Смерти: Уровень 5

о Сопротивление влиянию Статуса: уровень 5

o Магическая защита: Уровень 1

o Видение в темноте

o Умственные способности: уровень 10

o Чары Атрибута Смерти: Уровень 5

o Отмена заклинания: Уровень 3

o Усиление последователей: уровень 7

o Автоматическое восстановление маны: уровень 3

o Усиление подчиненных: Уровень 3 (Новинка!)

Активные навыки:

o Кровосос: Уровень 3

o Границы превышения: Уровень 4

o Трансмутация Голема: Уровень 6

o Магия без Атрибута: Уровень 4

o Управление Маной: Уровень 4

o Форма души: Уровень 3

o Плотничные работы: Уровень 4

o Инжиниринг: Уровень 3

o Кулинария: Уровень 2

o Алхимия: Уровень 3

o Рукопашная боевая техника: уровень 2

o Душевный отдых: Уровень 2

o Многократное использование: Уровень 2

o Дистанционный Контроль: уровень 2

Уникальные навыки:

o Убийца Богов: Уровень 1

Проклятия:

o Опыт, полученный в предыдущей жизни, не переносится

о Не удается изучить существующие рабочие места

о Невозможно одному получить опыт.

В тот момент, когда работа Ванделье поменялась, он приобрел навык «Укрепление подчиненных». Это была человеческая версия навыка «Усиление последователей», его более низкий эквивалент.

Этот навык усиливал фамильяров, чудовищ, духов, простой скот и Голем, которые сопровождают работника, и сила их усиления примерно равнялась силе навыка «Укрепить последователей». В основном он использовался Алхимиками, спиритами и пастухами.

Но поскольку этот навык позволял повысить уровень без увеличения количества подчиненных, его было проще приобрести, чем навык «Усиление последователей».

«В моем случае мои последователи будут усилены как от навыка «Усиление последователей», так и от навыка «Усиление подчиненных».

Ванделье расплылся в довольной улыбке, ведь это был прекрасный способ получить двойную выгоду.

После этого Ванделье выкопал закопанную статую Юйпэона и поочередно крушил и опять восстанавливал ее, чтобы проверить свой навык Убийцы Богов, но ничего не происходило. Кажется, ему необходимо взять божий артефакт или какого-нибудь подчиненного Богу, чтобы определить его силу.

Ему показалось, что грязь вокруг статуи немного покраснела, но сама статуя была в порядке.

Через несколько дней после смены его работы, Ванделье снова вошел в подземную комнату, которая располагалась под королевским замком. На этот раз он был здесь, чтобы восстановить обломки Голема Драконов.

Хотя оставались одни обломки, это все еще был Ожичалцум; с его нынешним уровнем Трансмутации Голема, он мог изменять и сохранять его форму.

Однако он знал, что не может управлять им так, как хотел бы в полной мере.

«Если бы я мог взять Ожичалцум и сделать его оружием, я бы уже был богом вместо Нежити», - сказал Датара. Ожичалцум был чудесным материалом для кузнеца, но управлять им было невозможно.

Его нельзя расплавить даже магмой. Ни один напильник не сможет высечь его поверхность, и даже если он погнется от сильного удара, он вернется в первоначальную форму.

Из-за этого даже первоклассный кузнец не сможет превратить его в оружие или броню.

Говорят, если кузнец все-таки сможет это сделать, то он будет подобен божественному ремесленнику.

«Но его можно использовать и по-другому, не так ли», - сказал Ванделье. «Например, сделать его плоским и использовать в качестве щита или использовать его в булавах и молотках, или в качестве снаряда для катапульт».

Эти щиты были бы самыми лучшими щитами в мире; тупое оружие было бы способно преодолеть любую преграду. Конечно, использование Ожичалцума в качестве снаряда для катапульт было всего лишь шуткой.

Между прочим, не было оружейников для использования Ледникового периода, который теперь был просто копьем Ожичалцума, поэтому Сэм временно хранил его. Возможно из него получиться хорошее копье.

Когда Ванделье раскалывал обломки Голема на мелкие куски, чтобы протиснуть их в камеру зрителей, он нашел кое-что интересное в углу комнаты Голема Дракона.

Он убрал с пути остатки крыла Голема Дракона, которое уничтожил Микхайл и обнаружил мертвые тела покрытые проклятым льдом ... здесь лежало около пяти таких тел.

«Эти трупы ... Кому они принадлежат?» - подумал Ванделье.

Трупы не разложились, так как были покрыты льдом, как обрубленная рука Цзаньдии, но они были ужасно повреждены; не было ни одного целого трупа. Скорее всего, они не были Титанами. И вампирами тоже.

«Подумай хорошенько, у Микхаийла был отряд, не так ли?»

Боркус не говорил о них, и Ванделье никогда не видел их в воспоминаниях Цзаньдии. По рассказам людей в Талошэйме и в народе Мирга, они просто упоминались как соратники Микхайла; Ванделье не знал ни их имен, ни сколько их было, поэтому они не произвели на него большого впечатления. Но теперь, он точно знал, что у Микхайла действительно был отряд соратников.

Это была своего рода гробница, созданная Ледниковым периодом. Возможно, из-за того, что он не мог оставить трупы товарищей своего хозяина, он покрыл их проклятым льдом и похоронил их с небольшими кусками Голема в кратере, который был построен во время Великой битвы.

Здесь не было даже надгробного камня, но эта могила была даже лучше некоторых гробниц королевской знати и дворян. А учитывая цену Ожичалцума, могла бы сравниться даже с захоронениями в виде пирамид.

Ванделье убрал остатки Ожичалцума в сторону и внимательно осмотрел тела.

Один из них был огромным, почти размером с Титана. Рядом с ним лежал раздавленный щит, скорее всего, он был щитоносцем. Его тело, начиная от шеи, было полным месивом, поэтому выглядело неуклюже.

Второй труп, возможно, был гномом ... Точнее, никакого трупа не было, были лишь останки плетеных волос ... Скорее всего, это была его борода, а куски металла - его доспехами. Также некоторые останки имели на себе святой знак Альды, возможно он был ревностным верующим или каким-то священным воином.

Третий труп принадлежал женщине. Это была ведьма. Она была одета в мантию и держала посох, поэтому в этом не было никаких сомнений. Но было неясно, была ли она человеком или эльфом. От головы осталась лишь нижняя челюсть, поэтому было невозможно определить форму ее ушей. Однако Ванделье склонялся к тому, что она, все-таки, была человеком.

Четвертый труп принадлежал темнокожей женщине, она была в доспехах из кожи какого-то

монстра. Ее голова была нетронутой, но остальная часть ее тела была искромсана, как какой-то пазл. Вероятно, она была изрезана на куски крыльями Голема Дракона.

Близко осмотрев пятый труп, Ванделье пришел к выводу, что это не человек.

«Это огр?!»

Это был труп получеловека-полумонстра, Огра. Он был одет в доспехи и держал оружие, он был большим воином, на его лбу торчал рог, который изначально, казалось, был прикреплен к шлему, но на самом деле, рос из его лба.

Раньше Огров часто путали с Мацзинями, которые были одной из рас, созданных Видой, но их различие заключается в том, что у огров только один рог, в то время как у маджинов их два.

Казалось, что этот Огр был подчиненным фамильяром одного из четырех других трупов. Но, в его теле было много зияющих отверстий размером с кулак; только его голова и конечности были нетронутыми.

Микхайл, эти четверо трупов и Огр сражались с Големом Дракона, и только Микхайлу удалось подняться на поверхность земли, будучи смертельно раненым. Его встреча с Вампирами, последовавшая после этого, положила конец всему отряду.

Эти четверо не вписали свои имена в анналы истории; даже если бы Ванделье попытался поговорить с их душами, они, скорее всего, уже вернулись в Круг переселения Душ. Размышляя, Ванделье не оказал трупам никакой почести.

«Какую Нежить, мог бы я создать, используя эти трупы?» - сказал он вслух. Он не чувствовал жалости к трупам своих врагов. Он бы более расчувствовался, если они были трупами Титанов, но поскольку они были останками людей из народа Мирга, для него они были лишь хорошим материалом.

Для Ванделье это было так же просто, как и отделение мяса от тел орков или вырывание костей и кожи Драконов. Если бы он чувствовал отвращение к подобным действиям, он никогда бы не создал Костяного Человека.

«Во-первых, я отдам это большое глазное яблоко респшенистке, но остальные части слишком повреждены, чтобы сделать их Нежитью. Хм ... наверное, я их разберу, а потом соберу обратно».

Это будет также полезно для создания тела Дарция.

«Но я сделаю это после того, как вынесу все обломки Ожичалцума наружу».

После того, как он сложит трупы, ему нужно будет подумать о тех душах, которых он вложит в них. Было бы интересно воспользоваться навыком «Чары Атрибута Смерти», но это проблематично, вдруг, в результате, Нежить обратиться против него, как монстр Франкенштейна.

• Имя: Вигаро

• Категория: 7

• Раса: Тиран Вурдалаков

• Уровень: 7

• Работа: Мастер топора

• Уровень работы: 0

• Опыт работы: Ученик-воин, Воин, Лесоруб

• Возраст: 171 лет

• Пассивные навыки:

o Ночное видение

o Сила сверхчеловека: уровень 5 (усовершенсвовать!)

o Устойчивость к боли: Уровень 4

o Парализующая секреция яда (Когти): Уровень 3 (усовершенствовать!)

o Усиление свойств Атрибута при взаимодействии с топором (Средний) (Новинка!)

• Активные навыки:

o Техника владения топором: Уровень 7 (усовершенствовать!)

o Техника Рукопашного боя: Уровень 2

o Командование: Уровень 4 (Усовершенстовать!)

o Координация: Уровень 2

o Вырубка леса: Уровень 2 (Новинка!)

o Демонтаж: Уровень 1 (Новинка!)

Описание монстра: Тиран Вурдалаков.

Наилучший вид Вурдалаков, который когда-либо существовал. Его тело размером с Титана, у него две пары рук. Говорят, что его львиная голова настолько устрашающа, что даже царь зверей дрожал бы перед ним.

Поскольку он обычно управляет группами из сотен Вурдалаков, он почти всегда обладает навыком «Усиление последователей».

За последние тысячи лет никто не встречал Тирана Вурдалаков, поэтому некоторые ученые полагают, что, возможно, он и не такая уж совершенная форма Вурдалака, а превратившийся в него человек.

Описание работы: (Мастер топора)

Работа, которая может быть приобретена только после того, как человек достигнет 100-го уровня в работе Лесоруба и достигнет 6 уровня или выше в Технике владения топором.

«Усиление свойств Атрибута при взаимодействии с топором» - прекрасный пример навыка, предназначенного для владения топором, который можно приобрести с этой работой.

Эта работа является доказательством того, что те, кто ее берут, являются первоклассными бойцами во владении топорами. Они могут легко стать слугами дворян или открыть свой собственный доджо.

Авантюристы, владеющие этой работой, как правило, класса Б.

http://tl.rulate.ru/book/2820/339256