

Рикудо Хидзири — человек, 35 лет, мужчина

Предатель Храбрых, желающий любой ценой заполучить атрибут смерти, и на данный момент самый опасный человек в Ориджине.

Его исследования атрибута смерти продвинулись до такой степени, что ему удалось создать людей, похожих на членов Восьмого руководства, но он еще не достиг идеального сходства с атрибутом смерти.

Он планирует достичь этой цели, приобретя и проведя исследование Амеии Мэй, которая, вероятно, имеет близость к атрибуту смерти.

Однако Мэй и Банда вывели из строя «Метаморфа» Шихоина Мари, которого он использовал в качестве двойника, и из-за этого ему стало труднее выделять время для исследований.

Он намеревается повторно использовать «Метаморфа» в качестве экспериментального объекта, чтобы добиться больших успехов в своих исследованиях, но...

Даже если он приобретет «Магию атрибута смерти», мана Рикудо будет в несколько раз меньше, чем у Вандалье. Она ничтожна даже по сравнению с суммой, которой он обладал, когда был «Нежитью» (примерно 100 000 000).

Благодаря его читерским способностям, «Увеличенной скорости обучения» и «Неограниченному развитию», его запас маны является самым большим среди всех людей в Ориджине, но... он по-прежнему связан тем фактом, что он человек.

Тем не менее, возможно, у него есть какой-то план; он уверен, что если он сможет использовать «Магию Атрибута Смерти», он сможет победить Амеию Хирото, сильнейшего из Храбрых.

Между прочим, Родкорте рассматривает технологию, созданную в результате исследований Рикудо — технологию, которая позволяет реанимировать людей в состоянии сердечно-легочной остановки или смерти мозга — как вариант массажа сердца и дефибрилляции, а не как технологию, позволяющую воскрешать мертвых.

Однако он по-прежнему опасается этой технологии. Если она прогрессирует до такой степени, что позволит оживлять людей, чьи трупы начали разлагаться, сильно пострадали или вообще пропали без вести, это будет считаться воскрешением мертвых и нанесет ущерб его системе круга трансмиграции.

Другими словами, Родкорт наблюдает и ждет, потому что его система круга переселения еще не пострадала.

Рейтинги:

□9й размер

Беллмонд

Эйзен

Куинн

Принцесса Левиа

□8й размер

Дарсия

Тареа

Басдия

Валькирия (Легион)

Джина

Курнелия

Гизания

□7й размер

Исла

Исида (Легион)

Ирис

Рапъесаж

□6й размер

Элеонора

Сария

Магиса

Калиния

Гаоль

Рита

Фельтония (НОВИНКА!)

□5й размер

Перивей

Мюзе

Серис

Дедирис (НОВИНКА!)

Эрешкигаль (Легион)

Орбия

□4й размер

Качия

Бильде

Залзарит (НОВИНКА!)

Балдирия

Джулианалиана (ПОВЫШЕНИЕ РАНГА!)

Изанами (Легион)

□3й размер

Канако Цучия

Мелисса Дж. Саотоме

Привел

Натания

Доранеза (НОВИНКА!)

Паувина (ПОВЫШЕНИЕ РАНГА!)

Минума Хитоми (Легион)

Онивака (ПОВЫШЕНИЕ РАНГА!)

□2й размер

Мириам (небольшое повышение ранга)

Вестра

Зандия

Задирис

Плутон (Легион)

·1й размер

Баба Яга (Легион)

Гуфадгарн (Сосуд)

□Кубок АА

Тень (Легион)

Невозможно измерить, почетные консультанты: Ямата и Тиамат

Джулиана прыгнула к 4му размеру, и, хотя Паувину обогнали, она догоняет ее. Мириам немного развилась, но не до такой степени, что изменились размеры чашечек.

Верхние чины стабильны, а низшие демонстрируют поразительное развитие.

Развитие Талошейм

Общая численность населения, включая Континент Демонов: примерно 73 000 (приблизительно 23 000 в Талошейме, 50 000 на Континенте Демонов)

Гули, нежить, черные гоблины, анубисы, орки, титаны, люди, звероподобные, гномы, Сцилла, полуэльфы, эльфы, людоящеры, арманы, вампиры, скогсро, леши, пчелы-геенны, кирюджины, марьюджины, ламии, драконицы, Киджины, гарпии, кентавры, мерфолки, эльфы Хаоса, благородные орки, орки, высшие кобольды, кобольды, высшие гоблины, гоблины, маджины, арахны, эмпусы, темные люди, темные зверолюди, двегры, полуминотавры, хатор, дампирь, Андроскорпионы, Гластиги, Снежные Ледяные Титаны, Гомункулы

Големы и Проклятое оружие не включены в популяцию. Миграция темных эльфов в западную часть континента только началась.

Удобства в Талошейме

Зеркало Меркурия големов

Гильдия исследователей (Торговый пост, Распределительный центр, Комната смены работы)

Церковь Видь (со статуями подчиненных Виде богов, богов ее фракции, Зуруварна, Риклента, Зантарка и Фармауна)

Общественные бани

Киоски всех видов

Государственное казино

Бессмертный лес энтов (были посажены энты Ганте, разрослись Скогсро и Леши)

Фабрики големов всех видов

Поля растений-монстров

Тренировочные площадки (населенные героями-нежитью из фракции Альды)

Театр

Художественные картины, которые остаются в сознании тех, кто их рассматривает (целые картины нельзя рассматривать, кроме как с неба)

Корень жизни

Жилые помещения для групп заявителей на иммиграцию

Общежитие для иммигрантов из человеческих обществ

Замок Талошейм

Пчелиный замок Геенна

Огромная статуя Вандалье (Завершено!)

Подземелье класса В x2 (+1), Подземелье класса Сx2, Подземелье класса Dx3, Подземелье класса Ex1

Подземелье для выращивания сосен для вина x1

Подземелье пляж развлечений

Подземелье для рыбной промышленности

Подземелье для временного размещения армии Демонов (примыкает к подземной мастерской Вандалье)

Болота, район людоящеров

Козерогова ферма

Козерогов доильный завод

Филиал Гильдии исследователей

Маленький храм Фидирга, бога-дракона пяти грехов

Каменный круг Ментального Посвяательства

Подземелье класса Dx1, Подземелье класса Vx1

Болота, район Сцилла

Рисовые поля (утки-демоны используются для сельского хозяйства)

Грязевые ванны с горячими источниками

Небольшой храм Мерребевейл, героической богини Сциллы.

Филиал Гильдии исследователей

Огромная ферма капибар

Утиная ферма

Каменный круг Ментального Посвяательства

Маленькое подземелье для телепортации

База Фронта Освобождения Саурана (бывшая территория Сциллы)

Каменный круг Ментального Посвягательства

Автоматический магический круг создания нежити (используется для повторного использования злоумышленников)

Подземелье класса D

Маленькое подземелье для телепортации

Главная станция Ордена Рыцарей Темной Ночи

Армия нежити грубого качества (включая войска, сделанные из костей, отколотых от Кнохена)

Континент Демонов

Временное Божественное Царство Зантарка

Город

Горячие источники

Огромная статуя Вандалье (в стадии строительства)

Подземелья x Бесчисленное количество

Гартленд (НОВИНКА!)

Изображения, выгравированные на земле

Настенные изображения

Подземелье класса Vx1

Подземелье класса Dx4

Континент Короля Демонов (НОВИНКА!)

Подземелья x Бесчисленное количество



Портативные объекты

Кнохен концертная арена

Комната Сэма для смены работы

Комната для смены работы Куатро

Страны в пределах Пограничного горного хребта, находящиеся под влиянием Манас-Виджняна (страны, которые лично посетил Вандалье):

Царство благородных орков (население: около 100 000 человек)

Заналпадна (население: около 100 000 человек)

Нация гулей (население: около 5000 человек)

Нация высших кобольдов (население: около 16 000 человек)

Нация высших гоблинов (население: около 10 000 человек)

Нация маджин (население: около 100 000 человек, из которых примерно 1000 - маджины)

Нация киджин (население: около 10 000 человек)

Нация драконидов (население: около 5000 человек)

Нация кентавров (население: около 15 000 человек)

Нация гарпий (население: около 27 000 человек)

Нация ламий (население: около 20 000 человек)

Нация темных эльфов (население: около 10 000 человек)

Место отдыха Виды

Нация мерфолков (население: около 40 000 человек)

(Неофициально) союзные страны:

Герцогство Алкрем

<http://tl.rulate.ru/book/2820/3249340>