

□Ваша живучесть увеличилась на 100 000!□

□Вы получили божества "Колосс" и "Старший Дракон"! Божества "Колосс" и "Старший Дракон" слились с "Полубогом!"□

□Навык 'Бросок' превратился в 'Мстительный бросок!'□

□Навыки «Техника доспехов» и «Техника щита» объединены с «Боевой техникой разрушения души!»□

□Уровни «Чудовищной силы», «Сверхбыстрой регенерации», «Магии бога подземного мира», «Суперусиления подчиненных», «Увеличенной силы атаки при активации волшебной пушки», «Усиленных значений атрибутов при окутывании душой», «Исцеление убийством», «Самоусиления: убийство», «Увеличения магической силы при использовании посоха», «Правила крови», «Магии Полого короля», «Точного контроля маны», «Боевой техники уничтожения души», Навыков «Великое многократное применение», «Магия божественного духа», «Артиллерийская техника короля демонов», «Высокоскоростной полет», «Мускульная техника» и «Пожиратель богов» увеличились!□

Поглотив души Горна, Мадрозы и Братео, Вандалье вместе со всеми принял участие в праздновании победы, а затем сразу же направился в комнату для смены работы.

«Интересно, есть ли какие-нибудь новые работы?» — спросил он, прикоснувшись к кристаллу.

□Профессии, которые можно выбрать: Падший воин, Ниндзя-насекомое, Мастер подземелий, Полный король-маг, Заклинатель затмения, Повелитель демонов, Создатель, Тартар, Дикий дух, Темный канонир батареи, Создатель магического посоха, Боец душ, Разрушитель богов, Клипот, Пользователь Зверей Тьмы, Духовный терапевт, Ремесленник: Снаряжение для трансформации, Полный заклинатель теней, Балор, Аполлион, Демигоргон, Пожиратель душ, Пожиратель богов, Нергал, Равана, Шайтан, Чи Юй, Божественный духовный маг, Уроборос, Рудра, Кровавый правитель, Демон-пользователь электричества, Инь-проводник, Джаггернаут, Бог-маг подземного мира, Пользователь мускулов в режиме Берсерк, Апофис (НОВОЕ!), Азатот (НОВОЕ!), Таоти (НОВОЕ!), Повелитель-проводник (НОВОЕ!), Меняющийся проводник (НОВОЕ!), Духовный проводник (НОВОЕ!)!□

«... Их довольно много».

Он знал, что Апофис и Азатот были там, но почему стали доступны Таоти, Повелитель-проводник, Изменяющийся проводник и Духовный проводник?

Вандалье имел некоторое представление о Таоти. Вероятно, эта работа стала доступной благодаря влиянию Бакунавы... или, возможно, потому, что он пожирал души.

«Повелитель-проводник» и «Меняющийся Наставник», скорее всего, имели отношение к руководствам.

Казалось, что «Повелитель-проводник» появился, потому что его Навыки Наведения и Соблазнения пробудились.

Причиной появления «Меняющегося проводника», вероятно, был тот факт, что Джулиана стала Хатор. Смысл работы, вероятно, заключался в руководстве людьми, которых он привел к реинкарнации.

Прим: В японском языке десять кандзи имеют широкое значение «изменение» и являются частью тенсей, буквально «изменение жизни», японское слово, означающее «реинкарнация».

Что касается «Духовного проводника»... Вандалье понятия не имел, почему он появился именно сейчас, ведь он ведь уже давно направлял духов.

Но, возможно, дело было просто в том, что боги, которые управляли Статусами, только недавно создали работу «Духовного Проводника».

«Хорошо, давай оставим анализ Лучилиано», — сказал себе Вандалье, решив предоставить его своему ученику.

Недавно Лучилиано приехал исследовать не только Нежить, но и вообще все чудесные и таинственные вещи, в том числе и своего хозяина Вандалье.

Затем Вандалье начал вслух размышлять о своих планах на будущее, чтобы принять решение о своей следующей работе.

«Весной я поступлю в школу искателей приключений. А до тех пор я буду разрушать псевдо-Божественные Царства, созданные в Гнездах Дьявола на Континенте Короля Демонов, и пока я этим занимаюсь, я... Я зачищу несколько Гнезд Дьявола и Подземелий, чтобы уменьшить их негативное влияние на Гартленд. После этого я проведу поиск, чтобы увидеть, не осталось ли еще где-нибудь костей Мардуке или других богов. Я продолжу всевозможные эксперименты, а также создание большего количества оборудования для трансформации при улучшении существующего оборудования для трансформации. И мне нужно присутствовать на обсуждениях с герцогом Алкремом и графом Моркси и построить статуи Ботина и Перии».

Его график был очень плотным, и это были его планы, связанные только с работой, они не включали его личные планы, такие как еда, которую он будет есть с Элеонорой и другими.

Однако, поскольку он будет занят монстрами на Континенте Короля Демонов, он, вероятно, сможет сменить работу хотя бы еще раз.

«Я хочу иметь возможность выбрать относительно спокойную работу весной... например, «Падший воин» или «Насекомое-ниндзя». Итак... я выбираю «Разрушитель богов».

□Уровни навыков «Усиленные значения атрибутов при обертывании душой», «Саморегенерация: каннибализм», «Расширенные значения атрибутов: каннибализм» и «Превосходство пределов: душа» увеличились!□

Имя: Вандалье Заккарт

Раса: Дампир (Мать: Богиня)

Возраст: 12 лет

Титул: Император Гулей, Император Затмения, Хранитель Деревень Культивации, Святой Сын Виды, Чешуйчатый Император, Щупальцевый Император, Воитель, Король Демонов, Император Они, Покоритель Испытания, Правонарушитель, Император Черной Крови, Император Старого Дракона, Король Закусочных на колесах, Гениальный Укротитель, Истинный Повелитель Квартала Красного Света, Святой Покровитель Трансформирующего Снаряжения, Освободитель богинь (НОВИНКА!)

Работа: Разрушитель богов

Уровень: 0

Опыт работы: Маг Атрибута Смерти, Преобразователь Големов, Укротитель Нежити, Уничтожитель Души, Пользователь Ядовитого Кулака, Пользователь Насекомых, Заклинатель деревьев, Проводник Демонов, Заклятый враг, Создатель Зомби, Создатель Големов, Командир Демонов Трупов, Пользователь Короля Демонов, Проводник Тьмы, Созидатель Лабиринта, Проводник Созидания, Темный Целитель, Демон Болезни, Магический Канонир, Воин Духа, Дарователь, Проводник Сновидений, Король Демонов, Демиург, Разруха Языка-хлыста, Божественный Враг, Маг Мертвого Духа, Пользователь Струн, Великий Король Демонов, Мстительный Берсерк, Проводник Разрушения, Маг Темный Король, Бледный всадник, проводник хаос, Божественный проводник.

Атрибуты:

Живучесть: 801 690 (+41 245) (увеличена на 239 049!)

Мана: 14 022 168 571 (+14 022 168 571) (общее количество увеличилось на 7 481 237 214!)

Сила: 74 785 (Увеличена на 747!)

Ловкость: 69 595 (увеличена на 695!)

Выносливость: 80 024 (увеличена на 800!)

Интеллект: 96 641 (увеличен на 966!)

Пассивные навыки:

Чудовищная сила: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сверхбыстрая регенерация: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия богов подземного мира: уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Иммунитет к статусным эффектам

Сопротивление магии: Уровень 10

Темное видение

Соблазнение Манас-виджняна: Уровень 10 (преобразовано из Соблазна Пути Разрушения Создания Демона Тёмного Сна в сочетании с Соблазном Пути Созидания Демона Темного Сна!)

Отзыв заклинания: Уровень 10

Наставление: Манас-виджняна: Уровень 10 (преобразовано из Наставления: Путь разрушения созидания демона Снов темного хаоса в сочетании с Наставлением: Божественный путь!)

Постоянное восстановление маны: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Суперукрепление подчиненных: уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Выделение смертоносного яда (когти, клыки, язык): Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Безграничное расширение тела (язык)

Увеличение силы атаки без оружия: средняя (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленная часть тела (волосы, когти, язык, клыки): Уровень 10

Очищение Демонической Нити: Уровень 1

Увеличение маны: Уровень 10

Увеличение скорости восстановления маны: Уровень 10

Увеличение сила атаки при активации Магической Пушки: среднее (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Повышенная живучесть: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов: Правление: Уровень 9

Усиленные значения атрибутов: Поклонение: Уровень 8

Усиленные значения атрибутов: Империя Демонов Видала: Уровень 4

Самовосстановление: Каннибализм: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Дополнительные значения атрибутов: Каннибализм: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов при окутывании душой: очень большие (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Исцеление убийством: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоусиление: Убийство: Уровень 6 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Увеличение магической силы с посохом: среднее (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиление всех значений атрибутов: очень большие (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Правило крови: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Преодолейте пределы: Уровень 9

Создание Голема: Уровень 8

Магия Полого Короля: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Точное управление маной: уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Кулинария: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Божественная Алхимия: Уровень 2

Боевая техника уничтожения души: Уровень 7 (в сочетании с Техникой щита и Техникой доспехов, ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Большой мультикаст: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Хирургия: Уровень 8

Воплощение: Уровень 5

Координация группы: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Сверхскоростная обработка мыслей: уровень 7

Командир группы: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Намотка нити: Уровень 8

Мстительный бросок: Уровень 1 (пробуждение от Броска!)

Крик: Уровень 8

Магия Божественного Духа: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Артиллерийская техника Короля Демонов: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника связывания теневой группы: Уровень 8

Преодолейте пределы: Фрагменты: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Духовная терапия: Уровень 2

Техника кнута: Уровень 3

Трансформация Духовной Формы: Молния

Техника посоха: Уровень 3

Скоростной полет: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Игра на музыкальных инструментах: Уровень 4

Танцы: Уровень 2

Мышечная техника: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магическая боевая техника: Уровень 2

Уникальные навыки:

Пожиратель богов: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Деформированные множественные души

Ментальное вторжение: Уровень 9

Создание Лабиринта: Уровень 5

Великий Король Демонов

корневой источник

Божественный враг

Пожирание души: Уровень 10

Божественная защита Виды

Божественная защита богов Земли

Групповая обработка мыслей: уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Божественная защита Зантарка

Групповой контроль: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Форма души: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Демонические глаза Короля Демонов

Божественная защита богов происхождения

Божественная защита Риклента

Божественная защита Зуруварна

Техника идеальной записи

Преодолейте пределы: Душа: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Индукция мутации

Тело Короля Демонов

Полубог (в сочетании с Божественностью: Колосс и Божественность: Старший Дракон!)

Божественная защита Ботин (НОВИНКА!)

Божественная защита Перии (НОВИНКА!)

Проклятия

Опыт, полученный в прошлой жизни, не сохраняется

Не могу изучить существующие рабочие места

Невозможно получить опыт самостоятельно

Учитывая битву против обороняющихся врагов Ботин и Перии, Вандалье был более чем достаточно силен, как сейчас, и был способен сражаться и побеждать даже богов и их слуг, полубогов с огромными телами.

Горн, Братео и Мадроза были одними из самых могущественных полубогов в мире, а не только среди тех, кто принадлежал к силам Альды.

Даже с объединенной силой этих троих они потерпели поражение от Вандалье.

«В следующий раз, когда они придут к нам, это, вероятно, будет с богами, которые сделают себя способными использовать навыки и боевые навыки, такими как Хадзиме Фитун, или героями, которых они воспитывали, с богами, спустившимися на их тела».

Учитывая то, что он видел о Карлосе и других в городе Моркси, эти потенциальные герои по

отдельности не представляли серьезной угрозы. Их физические возможности, вероятно, уступали полубогам.

Но из-за того, что они обладали мощным снаряжением и использовали боевые навыки в бою, если бы они пришли в большом количестве с хорошей координацией и твердым планом битвы, они действительно представляли бы большую угрозу.

«Они пока не показывают никаких признаков этого, но я также сделаю все возможное, чтобы подготовиться».

В настоящее время не было никаких признаков того, что потенциальные герои совершают совместные действия.

Например, что Хайнц заканчивает свои испытания и выходит из Подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/3231262>