

Настоящему Вандалье придется потрудиться позже.

Но голоса трех вампиров заглушил крик Занаффара. Возможно, именно его на всем поле битвы ждет самая ужасная участь.

Между тем, полубоги, кроме Занаффара и Позери, стали мишенью для пушечного огня Куатро.

"Не допускайте никаких атак на Зепаон-доно! Мы должны заблокировать их все!" - закричал Крабовый Король Зверей Габилдес, поднимая клешни и пытаясь поразить похожих на пушечное ядро Фамильяров Короля Демонов.

Ларпан и другие боги атрибутов пространства отступили, так что Зепаон просто оставался невидимым с помощью своей магии, вокруг него не было искривленного пространства, которое могло бы защитить его от атак.

Осталось несколько выживших прирученных монстров, но даже в этом случае они не могли позволить себе потерять контроль над ними, поэтому Габилдес размахивал своими клешнями и плевал кислотными пузырями на похожих на пушечное ядро Фамильяров Короля Демонов.

«Подумать только, что он будет использовать магию, чтобы манипулировать воздухом и светом, чтобы стать невидимым, а не использовать иллюзию», — сказал один из Фамильяров Короля Демонов, похожих на пушечное ядро.

«Полагаю, это его контрмера против меня», — сказал другой.

Но даже когда Габилдес и полубоги, следуя его приказам, пытались сразить их, похожие на пушечное ядро Фамильяры Короля Демонов умело избегали их атак.

Прямо перед тем, как столкнуться с клешнями или пузырями Габильда, они начинали двигаться вбок.

— Но теперь, когда мы больше не полагаемся на отвлекающую тактику, мы можем использовать спирали Короля Демонов, — сказал один из Фамильяров Короля Демонов, похожий на пушечное ядро.

«Значит, защититься от нас не получится», — сказал другой, заканчивая предложение.

Секретом их движений был один из фрагментов Короля Демонов, который использовался для обучения товарищей Вандалье запечатыванию фрагментов Короля Демонов — спираль Короля Демонов.

Дыхальца - это наружные дыхательные отверстия, которыми обычно обладают насекомые, но

Вандалье объединил их с другими фрагментами, чтобы превратить их в отверстия для выброса воздуха с большой силой, что позволило контролировать траекторию и совершать внезапные уклончивые движения.

Фамильяры Короля Демонов, похожие на пушечное ядро, уже могли изменить курс и нацелиться на цель, но поглощение спиралей Короля Демонов резко улучшило их маневренность.

-- Будьте вы прокляты, -- выругался Габильд, -- мельтешат, как летающие насекомые...

В следующий момент похожие на пушечное ядро Фамильяры Короля Демонов, проскользнувшие мимо его клешней, нашли отверстия в его панцире, где были его суставы, и взорвались, заставив пену выйти его изо рта и закричать.

"Нет нужды спешить. В конце концов, меня еще много осталось", - сказал один из Фамильяров Короля Демонов, похожий на пушечное ядро.

Поскольку Бакунава отступил за Куатро, ничто не мешало полубогам, защищавшим Ботин, продвигаться вперед, но ничто не мешало и Фамильярам Короля Демонов, похожим на пушечное ядро, делать то же самое.

«И нет необходимости больше сдерживаться», — добавил другой фамильяр Короля Демонов.

Габилдес завопил в агонии, когда взрывы похожих на пушечное ядро Фамильяров Короля Демонов отразились и опалили его крепкий панцирь, в слабых местах суставов образовались трещины, а жар обжег плоть внутри.

Вместо того, чтобы проскользнуть мимо щита и нанести удар по плоти позади него, Вандалье намеревался разбить щит, а затем сжечь плоть. Поскольку монстров, находящихся под контролем врага, теперь было мало, приоритет Запеона как цели был не так высок, как Габильд думал.

Осознав это, Зепаон колебался, стоит ли ему отказаться от своего контроля над монстрами и позволить Габилдесу и другим действовать более свободно, даже если это будет стоить снижения общей силы его и его союзников.

Но в следующее мгновение с неба обрушились столбы света. Возможно, это было подкрепление от войск Альды, Гуфадгарн и остальные приготoвились.

«Не позволяйте Королю Демонов Вандалье больше поступать так, как ему заблагорассудится!»

Это были героические духи Зепаона и Сириуса, бога Боевых Рогов, которые ранее были уничтожены в бою, это действительно были вражеские подкрепления, но они бросились на поле боя по собственной воле, а не спустились по приказу Альды.

"Героические духи! Я приказал вам оставаться наготове! И я также приказал вам служить Девяти Дорог-доно, если со мной что-то случится!" - закричал Зепаон.

Но вместо того, чтобы почтительно подчиниться ему, героические духи ринулись в бой против похожих на пушечное ядро Фамильяров Короля Демонов, Дины, Тиамат и других.

"Мы ваши героические духи, Зепаон-сама, а не Девяти Дорог!" - заявил один из героических духов. - «Какая польза от героического духа, если в трудную минуту он не помогает богу, которому он поклонялся как смертный?!"

"А мы - героические духи Сириуса-сама! Мы не позволим дальше позорить себя!" - сказал другой из героических духов. «Во имя нашего господина, могучего бога войны, мы должны нанести ответный удар!»

Героические духи служили боевыми силами для богов. Эти героические духи без колебаний вышли из псевдо-Божественного Царства, в котором Зепаон прятался, чтобы отразить атаки Фамильяров Короля Демонов, похожих на пушечное ядро, и скрестить мечи с Годвином и Дианой.

Они были размером с человека и несравнимы с полубогами стометрового роста, но если бы у них был ранг, то они были бы между 12 и 14. Когда в битву вступило несколько десятков человек, ситуация на поле боя немного изменилась.

— Героические духи... — пробормотал Зепаон, не в силах сдержать дрожь в голосе.

С проблеском надежды на полубогов он почувствовал, как поднимается его боевой дух.

«Хоть ты и мой враг, я понимаю, что ты чувствуешь», — сказала Гуфадгарн, скорее сочувствуя врагу, чем смущенная неожиданным прибытием героических духов.

Позади врага она могла видеть великих богов, держащих предметы в руках, готовых бросить их.

«Это правда, что я не могу покинуть это псевдо-Божественное Царство... но это не значит, что я ничего не могу сделать!» — сказала Вида, бросая что-то, что полетело в псевдо-Божественное Царство Зепаона с огромной скоростью.

«Он заставил богиню бросить одну из своих расколотых сущностей?!» — воскликнул один из героических духов.

Чтобы защитить своего хозяина Зепаона, он шагнул вперед и поднял свой щит, чтобы заблокировать этот объект. Если бы это был фамильяр Короля Демонов типа пушечного ядра, он не смог бы уйти невредимым, но смог бы пережить удар.

«Нет, я заставил ее бросить настоящего меня».

Предмет, брошенный Видой, был настоящим Вандалье, который активировал «Боевую технику разрушения души».

— Чт... — начал шокированно выговаривать героический дух.

Вандалье, покрыв себя собственной душой и превратив все свое тело в снаряд, поразил дух и оставил огромные дыры в его щите и туловище. Не выдержав этого, дух рухнул и превратился в частицы света, которые разлетелись с ветром.

Тем временем Вандалье продолжил свой путь, достигнув псевдо-Божественного Царства, где находился Зепаон, и...

«Вспышка смерти Темного пика».

Он рубанул врага клинком концентрированной маны атрибута смерти, созданной на конце Посоха Пяти Грехов.

Зепаон застонал.

Со звуком чего-то разбившегося он снова стал видимым, его манипуляции со светом и воздухом, чтобы скрыться, теперь не закончились. Его глаза были широко открыты в выражении полного неверия, когда он смотрел на свои боевые барабаны, которые были разрезаны пополам вместе с его собственной рукой.

"Нет!"

— Зепаон-сама!

Габильд и выжившие героические духи побежали вперед, чтобы попытаться защитить Зепаона, но объект — или, скорее, человек — брошенный одним из других великих богов оказался быстрее.

"Следуйте за ребенком! "Старейшина Убийца Драконов!" - взревел Боркус, подняв свой меч-фрагмент Короля Демонов, когда он летел по воздуху и вонзил его в тело Зепаона, полностью пронзив его и оставив за собой открытую дыру.

Не в силах даже издать предсмертный крик, Зепаон начал угасать и исчезать, потеряв силы и изранив душу, он был на грани провала в сон.

Но прежде чем он успел полностью исчезнуть, огромный ледяной клинок пронзил Зепаона и обрек его на разрушение, а не на сон.

«З-Зепаон-сама!» — закричали героические души.

— Непросто было, — сказал Вандалье, не обращая на них внимания и вытирая лоб рукавом.

Когда боги входили в дремлющее состояние, они надолго становились неспособными что-либо делать, но не умирали, а слушали молитвы своих последователей, находясь в полубессознательном состоянии, и продолжали служить богу.

И Вандалье опасался возможности их временного пробуждения тем или иным методом.

Вот почему он постарался уничтожить Зепаона.

"Еще остались героические духи. Что нам делать?" - спросила обладающая атрибутом воды и земли Призрак Орбия, которая последовала за Вандалье в печать Ботин.

"Ну, так как поблизости есть озеро, давай возьмем что-нибудь яркое. Мы закончили с нашей отвлекающей тактикой, так что мы можем использовать Магию Божественного Духа", - сказал Вандалье.

"Хорошо!"

Огромное количество маны влилось в Орбию через Посох Пяти Грехов, и озеро, которое давало силу Мадрозе и другим полубогам с атрибутом воды, начало трансформироваться.

«Я полагаю, мы можем назвать их «Великими Смертоносными Ледяными Змеями Хаоса», — сказал Вандалье.

Вода озера и грязь на дне смешались, образовав бесчисленное количество огромных змей, сделанных из мерзлой земли, которые набрасывались на героических духов и полубогов.

Имя: Орбия

Ранг: 14

Раса: Призрак-дива обширного хаоса

Уровень: 0

Пассивные навыки:

Духовная форма: Уровень 10

Ментальная коррозия: Уровень 6

Обнуление атрибута воды

Манипуляция жидкостью: уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Материализация: Уровень 10

Увеличенная мана: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Аннулирование Атрибута Земли (Пробуждение от сопротивления Атрибуту Земли!)

Самоусиление: Подчинение: 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоусиление: Кровь Короля Демонов: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Самоукрепление: Руководство: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Усиленные значения атрибутов: Создатель: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Активные навыки:

Техника рукопашного боя: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Рыбалка: Уровень 3

Работа по дому: Уровень 3

Танцы: Уровень 7 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Снарядный огонь: Уровень 10

Управление на расстоянии: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия без атрибутов: уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия Атрибута Воды: Уровень 10 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Магия Атрибута Земли: Уровень 9 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Контроль маны: Уровень 8 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Пение: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Техника брони: Уровень 5 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Владение: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Мерребевеля

Божественная защита Вандалье

Божественная защита Ботин (НОВИНКА!)

Божественная защита Перии (НОВИНКА!)

Объяснение монстра (словами Лучилиано):

Призрак-дива обширного хаоса

Я верю, что Орбия больше не просто Призрак. Или, возможно, Призрак на пике своего развития может шагнуть в царство богини. Но для удобства я буду продолжать называть ее здесь Призраком.

Получив божественную защиту как Перии, так и Ботин, она стала могущественной не только в атрибуте водны, но и в атрибуте земли, к которому у нее уже была близость ранее.

Сила Орбии в бою довольно низка для существа 14-го ранга, но с этим нет проблем, так как магия Хозяина позволяет ей раскрыть свой истинный потенциал рядом с ним.

Само собой разумеется, что в Гильдии искателей приключений нет записей о Призраке- Диве Хаоса, Начнем с того, что нет ни одной записи о Призраке, когда-либо достигшем 14-го ранга.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/3196919>