

Глава 298 – Пора кушать

Валунный Колосс Горн и его союзники почувствовали облегчение после вчерашней битвы, которую можно было назвать только ожесточенной.

Вандалье и его союзники атаковали с такой силой, и все же им удалось их отбросить. Все силы, защищавшие Ботин, считали, что до следующей атаки Вандалье еще будет время.

За это время им придется залечить свои раны и пополнить свои боевые силы. Их стратегия использования звука для передачи команд по полю боя, которая была замечена Вандалье, и нуждалась в улучшении или замене.

Мадроза едва избежала смерти благодаря огромной Жизнеспособности Старшего Дракона, а также исцеляющей магии ее союзников.

99% монстров, которые могли летать, были потеряны, но Горн и его союзники всегда могли собрать больше.

Пробелы, образовавшиеся из-за потери Бога Рогов Войны Сириуса и Бронзового Колосса Лубуга, не могли быть заполнены так легко. Альде, богу Закона и Судьбы, был отправлен запрос о подкреплении. Однако Альда сообщил, что он все еще разговаривает с полубогами, которые были заняты поддержанием мира и отбраковкой монстров, пытаясь убедить их присоединиться к силам Горна, и что Горну не следует ожидать каких-либо значительных подкреплений.

В результате просьбы о подкреплении Альда отправил орихалковых големов, которые были созданы Ботин и подчиненными ей богами, а затем уничтожены армией Короля Демонов сто тысяч лет назад. Преемник титула «Царь- зверей-морская звезда» и дети царя-зверей-ракушки Хариншеба также ответили на призыв, стремясь отомстить за своих родителей, а также братья и сестры царя-зверя-морской птицы, стремящиеся отомстить. За их брата.

Но трудно было сказать, что их силы пополнились.

Хотя орихалковые големы были созданы одной из тех, кто известен как «Мать Земли и Богиня Мастерства» и богами, которые ей служили, они были объектами, которые уже однажды были уничтожены, а затем восстановлены. Они будут работать не намного лучше, чем големы, используемые силами, защищающими Перию, от которых не было особой пользы, кроме как в качестве щитов против Вандалье и его союзников.

Последующий Царь Зверей Морская Звезда был еще молод и ни в коем случае не сильнее, чем был Репобилис, и, разумеется, дети Хариншеба не шли ни в какое сравнение с их отцом. То же самое можно сказать и о братьях и сестрах Вальфаза.

Численность полубогов восстанавливалась, но их общая боевая мощь упала.

У них не было другого выбора, кроме как компенсировать эту разницу, насколько они могли, с помощью монстров. Сбор этих монстров был простой задачей, так как Континент Короля Демонов был сокровищницей монстров. Там было много монстров, которыми могли быть ранены даже сами полубоги, если бы они ослабили бдительность.

Труднее всего было их приручить, но...

Тем не менее, учитывая достаточно времени, можно было восстановиться.

В настоящее время у богов сил Альды было три вида важных мест, которые им нужно было защищать. Первым было «Подземелье испытаний» Альды, где находился Хайнц — тот, у кого был потенциал победить Вандалье и возродить Беллвуд. Вторым был Континент Короля Демонов, где была запечатана Ботин, а также океан, где дремала Перия.

Вдобавок к ним были церкви богов сил Альды, расположенные в Империи Амид и Королевстве Орбауме, хотя Вандалье вряд ли нацелился на них.

Последней категорией важных локаций были Гнезда Дьявола и Подземелья высокой сложности, появившиеся в местах, недоступных для людей. Такие места, как места, где были запечатаны злые боги и боги сил Виды, не будут проблемой в краткосрочной перспективе, если оставить их в покое.

Даже если полубоги, защищавшие эти локации, покинут их, неистовство монстров произойдет не сразу. Мощные монстры имели более ограниченные репродуктивные возможности, поэтому эти локации не станут проблемами, по крайней мере, в течение нескольких десятилетий.

Если богов, защищающих эти места, удастся убедить присоединиться к силам Горна, они смогут увеличить не только свою численность, но и общую среднюю силу.

Все это было бы возможно, но...

"Невозможно! Приближается флот из десяти летающих кораблей?!" закричал Горн, его глаза широко распахнулись от шока, когда он услышал самые ужасные новости.

«Невозможно... Разве на постройку этих кораблей не нужно время?!»

Между предыдущими атаками Вандалье были периоды в несколько дней или даже до месяца, поэтому Горн и его союзники подозревали, что для создания фальшивого Куатро требуется время.

Они и представить себе не могли, что Вандалье способен каждые несколько часов строить фальшивый корабль, если у него найдется древесина.

«Разве это не какая-то иллюзия?!» — пробормотал Горн.

«К сожалению, все десять кораблей настоящие...!»

«...Значит, они наконец-то вступают в полную силу. Вчерашняя атака... и все атаки до нее были предлогом, чтобы заставить нас ослабить бдительность!»

Горн считал, что Вандалье и его союзники намеренно оставляли значительные промежутки времени между своими атаками, чтобы обмануть его, заставив думать, что создание поддельного Куатро заняло много времени.

Он считал, что его силам теперь нужно будет проявить всю свою мощь, чтобы дать отпор вражескому флоту из десяти кораблей. Однако в то же время он понимал, что это будет непросто.

Его союзникам, которые были слабее, чем вчера, нужно будет победить врага, который был сильнее, чем вчера. Среди десяти вражеских кораблей, возможно, некоторые несли какое-то огромное существо, а самоуничтожающиеся корабли... возможно, в них находилась «Жажда крови».

Чудовища, которые во вчерашней битве играли роль изматывающих врагов, теперь были слишком малочисленны, чтобы выполнять эту роль в этой битве. Можно было использовать магию, чтобы принудительно позволить обычно нелетающим монстрам летать, чтобы компенсировать вчерашних потерянных монстров, но... будет ли от этого какая-то польза?

Даже если мы отразим это нападение ценой жизни многих моих братьев, что мы будем делать после этого? — спросил себя Горн. Вандалье обрушил на нас всю свою силу. Не будет покоя; он снова нападет завтра... или даже сегодня ночью. Прибудет ли подкрепление раньше?

Учитывая разницу в боевой мощи и способность пополнить ту силу, которая была показана до сих пор, был ли вообще смысл сражаться? Не лучше ли было отступить и сосредоточиться на защите Перии, даже если это означало позволить пожрать здесь душу Ботин?

Такие мысли о поражении пронеслись в голове Горна.

— Только не говори мне, что думаешь о побеге, — провокационно сказал Братео, словно прочитав мысли Горна.

— Братео, — сказал Горн. «Даже если мы сразимся здесь...»

«Если мы побежим отсюда, он поглотит Ботин, став еще сильнее, а потом придет к морю, где дремлет Перия. Или, возможно, он нацелится на смертных в Подземелье Испытаний Альды и на Беллвуда, который дремлет внутри» сказал Братео, прервав Горна прежде, чем он успел озвучить, насколько безнадежной была предстоящая битва. «Мы останемся стоять, но без надежды на победу над армией Великого Короля Демонов Вандалье, чье зло превосходит зло Короля Демонов Гудураниса. Они похоронят нас, а затем превратят этот мир в преисподнюю, где доминируют «новые расы», созданные в результате скрещивания со злыми богами, нежитью и монстрами. Нет, нет никакой гарантии, что они остановятся на этом мире. По словам Родкорта, в конце концов, он может перемещаться между этим миром и другим миром».

— ...Что ты хочешь сказать, Братео? — пробормотал Горн. «Ты хочешь сказать, что мы должны бездумно атаковать, так как в любом случае нет никакой надежды?»

«Не будь глупцом. Я говорю, что нам будет лучше стоять здесь и верить, что Альда пришлет нам подкрепление, а не бежать. Хотя должен признать, отчасти потому, что я не выношу мысли о побеге без боя».

Горн и другие полубоги увидели в словах Братео некоторый смысл, согласившись со всем, кроме последней части.

Эта битва будет вестись не для достижения победы, а для того, чтобы избежать поражения. Это была не первая такая битва, с которой они столкнулись. В прошлом они уже пережили бесчисленные безнадежные сражения против армии Короля Демонов сто тысяч лет назад.

"Очень хорошо. Встретимся с врагом. Пошлите сообщение Альде-саме о подкреплении! И пока они не придут, мы будем терпеть их атаки столько раз, сколько потребуется!» — заявил Горн, восстановив силы.

Другие полубоги издали в ответ энергичный рев.

Однако, насколько бы они не восстановили боевой дух, была разница, которую нельзя было компенсировать одной лишь волей.

Среди смертных было здравым смыслом считать, что в битве атакующая сила может победить обороняющуюся, только если они превосходят врага численностью, по крайней мере, в три раза. Но такая логика не применима в этом бою.

Защитной силой в этом случае были огромные полубоги, поэтому они не могли использовать оборонительные сооружения, такие как крепости и замки.

Ведение боя в воздухе без какой-либо стратегии ничем не отличалось от самоубийства.

Вот почему Горн придумал новую стратегию.

«Но мы будем сражаться на более низком поле битвы! Вместо того, чтобы сражаться с врагом в небе над берегами и морями континента, давайте воспользуемся одним из псевдо-Божественных Царств в качестве оборонительной позиции!»

«Хм... Это позволит нам использовать нелетающих монстров и орихалковых големов, которые не умеют летать, кроме парения на месте, но нас будут подавлять сверху», — сказал Братео.

"Он прав!" — сказала Мадроза, которая еще не восстановилась от вчерашних ран. «И даже если мы не будем принимать во внимание себя, так как я не в состоянии сражаться должным образом, наши Старшие Драконы и Колоссы водных атрибутов потеряют силу!»

«Об этом не стоит беспокоиться» сказал Горн. «Нашей крепостью будет псевдо-Божественное Царство у подножия этого озера. Это будет обоюдоострый меч, но... если мы его не используем, то эта битва закончится, даже не начавшись».

Гуфадгарн, сказавшая себе, что для выполнения плана необходимо покинуть Вандалье, огляделась с замешательством, появившимся на ее обычно невыразительном лице.

С носа настоящего Куатро, флагмана флота из десяти кораблей, внизу можно было ясно увидеть хаос Континента Короля Демонов. Но ни один полубог не преградил путь флоту.

«Они должны были заметить наше приближение...»

Глаза сосуда Гуфадгарна, имевшего форму прекрасной девушки-эльфа, задрожали от недоумения. Может появиться проблема, если силы противника, которые должны были преградить путь флоту, не появятся.

«Второй этап плана состоит в том, чтобы флот из десяти кораблей действовал как приманка, чтобы выманить Горна и его союзников. Тем временем великий Вандалье снимет печать с Ботин, а затем нападет на Горна и его союзников сзади, создавая клещевую атаку с флотом. Мы должны отвести Горна и его союзников как можно дальше от Ботин, но...»

Четыре капитана Мертвого моря начали высказывать свое мнение о ситуации.

«Может быть, они слишком измотаны вчерашним боем, чтобы начать на нас штурм?»

«Может быть, они так напуганы, что жмутся друг к другу возле Ботин».

«На всякий случай, может, в качестве приветствия выстрелим из пушек? Они могут запаниковать и начать выходить».

Гуфадгарн приняла во внимание эти мнения, когда она приняла решение об их плане действий.

«... Продолжайте идти по этому пути. Будьте готовы к любым внезапным атакам прямо снизу» приказала она.

Не было даже необходимости консультироваться с Вандалье через фамильяра Короля Демонов.

Со скрипом Куатро возобновила наступление в сопровождении девяти фальшивых Куатро.

На поверхности земли были пустыни, по которым свободно бушевали торнадо, и вулканические зоны, вокруг которых плавала магма, бросающая вызов гравитации. Зато на высоте тысячи метров над землей корабли могли идти безопасно.

Если они продолжат движение к месту, где была запечатана Ботин, то, скорее всего, доберутся до него за полдня. Гуфадгарн считала, что Горн и его союзники обязательно сделают свой ход раньше.

Но вопреки ее ожиданиям, на них напали не полубоги, а монстры.

«Вражеская атака! Множество монстров, приближающихся с неба!»

«Нет необходимости, чтобы мастера-фамильяры Короля Демонов выходили! Веселитесь, парни! Направьте стрелы!»

Приближающимися врагами были монстры 5-го или 6-го ранга, подобные которым на этом континенте считались бы мелкой сошкой; пушечных Королей Демонов Фамильяров не было необходимости выводить к ним — моряков Нежити с их луками и стрелами было более чем достаточно.

Эти монстры спускались из-за облаков над флотом один за другим.

— Эти облака, должно быть, Небо Дьявола, — пробормотала Гуфадгарн.

Небеса Дьявола были областями неба, которые превратились в Гнезда Дьявола. На первый взгляд это было просто обычное белое облако, но на самом деле это было белое гнездо монстров.

— Гуфадгарн-сан, что нам делать? — спросил голос Дарсии, который передавался через

коммуникатор с головой гоблина. «Кроме того, Годвин-сан начал делать разминку. Может, мне его остановить?»

Дарсия находилась на борту одного из поддельных Куатро, на борту которого также находился сын Вандалье и Тиамат... другими словами, ее внук.

«Давайте спустимся и пойдем дальше. И, пожалуйста, делайте все, что считаете нужным, чтобы остановить Годвина. Пока он жив, это все, что имеет значение», — сказала Гуфадгарн.

Пока что были только слабые монстры, такие как Виверны, но если флот продолжит двигаться по этому пути на этой высоте, вполне возможно, что они столкнутся с монстрами около 13-го ранга, которых не так просто победить.

Если бы Горн и его союзники атакуют, пока флот был занят борьбой с монстрами, флот оказался бы в невыгодном положении. Было хорошо притворяться уязвимым, чтобы выманить врага, но было бы нехорошо быть уязвимым на самом деле и страдать от повреждений.

— Ты не слишком небрежно со мной обращаешься?! – запротестовал Годвин через коммуникатор с головой гоблина.

«... С этим что-то не так?» — спросила Гуфадгарн.

Увидев, как король маджинов Годвин пытается победить в «Испытании Заккарта», используя подходящие, но безрассудные методы, Гуфадгарн поняла, что Годвин не сломается, даже если с ним грубо обращаться.

В любом случае флот понизил высоту на несколько сотен метров в соответствии с приказом Гуфадгарн, и атаки монстров тут же прекратились, как будто их и не было вовсе. Казалось, что они действительно появились с Неба Дьявола.

«Кажется, над континентом есть множество Небес Дьявола», — сказала Гуфадгарн.
«Двигайтесь, сохраняя эту высоту, и опасайтесь атак с земли».

Пока Гуфадгарн отдавала приказы четырем капитанам Мертвого Мморя, пространство возле озера колебалось и искажалось.

В следующее мгновение в сторону флота были брошены молниеносные атаки, валуны, массы льда, а также кислотные пузыри и Дыхание воды и света.

«Начинаем артиллерийские атаки. Огонь» сказал один из фамильяров Короля Демонов с большими пушками.

В ответ на вражеские атаки Фамильяры Короля Демонов с большими пушками на каждом корабле начали стрелять. Этот пушечный огонь был направлен на то, чтобы поразить полубогов за пределами искаженного пространства, но они взорвались в воздухе, столкнувшись с валунами и атаками дыхания, не причинив врагу никакого вреда.

Однако противнику также не удалось нанести никакого ущерба.

«Отпустите монстров! Оставьте им ближний бой! Мы продолжим наши дальнобойные атаки! Не подпускайте врага!» — крикнул Горн.

С уничтожением Бога Рогов Войны Сириуса приказы снова отдавал голос Горна. Бой барабанов Зепаона, бога барабанов войны, также можно было услышать, но, возможно, он не мог передавать команды через звуки своих барабанов.

Когда эта мысль пришла в голову Гуфадгарн, из лесов вокруг озера появилось бесчисленное количество монстров. С зеркальной глади озера появились Гигантские Жабролюди, Гигантские Летающие Акулы и лишившиеся рассудка короли водяных духов, а из лесов пришли Химеры-мутанты с конечностями различных животных, торчащими из их тел, и Василиски Короли Хаоса, обладавшие бесчисленными глазами. В прошлом эти монстры использовались в качестве бойцов на передовой злыми богами армии Короля Демонов и причинили много страданий армии чемпионов.

Общим для всех этих монстров была ограниченная или отсутствующая способность летать.

"Я понимаю. Они использовали Небеса Дьявола над континентом, чтобы заставить нас снизить высоту» сказала Гуфадгарн.

«Тогда значит ли это, что мы попали прямо в ловушку врага?!» — встревоженно закричал один из четырех капитанов Мертвого Моря.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/2789550>