

Глава 38.2

То, что Вандалью действительно мог назвать Подземельем, начиналось с восьмого этажа.

Никто тут не тренировался, не было никаких титанов, добывающих соль, и монстров можно было встретить с привычной частотой.

В долине Гаран этажи располагались слоями, и от монстров невозможно было спрятаться, если только все вы не были из рода Воров, или не обладали магией иллюзии.

Бокчан! Я думала, что тут будут каменные обезьяны, но пока это только каменные големы! Сария)

Такие твердые! Можешь применить Трансмутацию големов? (Басдия)

Нет, я могу управлять только големами, которых сделал сам, поэтому давайте найдем костяную обезьяну и остальных (Вандалью)

Ууууууух! (костяная обезьяна)

На этом этаже в любой момент могли появиться любые монстры третьего ранга. Была большая разница между простыми големами, не имевшими никакой координации, и кобольдами рыцарями и лучниками, которые имели развитую координацию; эта битва определенно была сложнее, чем любая из происходивших на седьмом этаже.

Ауууух! (костяная обезьяна)

Для любого обычного авантюриста бой с големом, которого так легко могла победить костяная обезьяна, был сложной задачей. Авантюристы класса Д посчитали бы, что справятся, если применять свое оружие, но использование оружия поглощает манну.

Многие авантюристы, участвующие в сражениях, не имеют большого запаса манны.

Поэтому, именно Вандалью и его компания обладали достаточной силой, чтобы очистить долину Гаран.

Каждый из них был выше четвертого ранга. Кроме Вандалью. Но, в случае необходимости, он мог использовать свой большой запас манны, чтобы пробиться вперед.

Иными словами, у них не было никаких сложностей с этим подземельем.

Фух... Ощутить получение очков опыта, впервые за пару лет, довольно приятно... (Вандалью)

Если для получения очков опыта каждый раз нужно рисковать жизнью, то никаких жизней не хватит, и это было прекрасно.

О, милорд, и на каком вы уровне? (костяной человек)

Хмм... Все еще не добрался даже до десятого.. (Вандалью)

Как бы там ни было, количества очков, которые он мог получить, как раз для этого хватало.

Сейчас у Вандалью было умение мага атрибутов смерти, но улучшать это умение было тяжело. Он так и не достиг десятого уровня.

А что у тебя, Басдия? (Вандалью)

Я продвинулась с Ученика воина до Воина, и сейчас я на четырнадцатом уровне (Басдия)

Хмм, надо будет спросить Боркуса и остальных, когда вернемся в Талосхайм. (Вандалью)

Боркус, вероятно, знал, разное ли количество очков требуется разным умениям. Он был авантюристом класса А, Королем Мечей.

Став нежитью, он потерял свои умения, но, без сомнения, уже овладел новыми умениями, начав с уровня ученика.

Хотя, учитывая, что это произошло около двух сотен лет назад, он мог и забыть об этом.

Значения моих атрибутов, пускай и медленно, но растут, поэтому давайте будем терпеливы. (Вандалью)

И насколько они выросли? (Сария)

Каждый из атрибутов возрос на один из десяти пунктов, а манна – на два процента (Вандалью)

Понятно. Все еще впереди, не так ли? (Сария)

... То есть, если мы говорим о твоей манне, - она увеличилась на два миллиона? Это никогда не перестанет меня удивлять (Басдия)

Вандалью продолжал бороться с монстрами вместе со всеми, сдерживаясь, чтобы не нанести смертельный удар.

Проклятие действительно было неудобным, пусть и позволяло ему получать десятую долю очков опыта от союзников и слуг, и он имел общее представление об условиях их получения.

Казалось, что основное условие заключалось в том, чтобы союзники или слуги Вандалью приобрели опыт в поле его зрения.

Заимствование зрения костяной птицы для наблюдения за тем, как Костяной человек побеждает монстров вдали, не приносило очков опыта Вандалью.

Казалось, что повышение опыта не происходило, если Вандалью не видел его своими глазами. По-видимому, на Ламбаде не было ни биноклей, ни телескопов; будут ли достижения считаться при их использование?

Что, если бы он носил очки для коррекции зрения? По-видимому, существовали магические предметы, которые действовали как очки для дальновзоркости и близорукости, поэтому Вандалью решил проверить их, если когда-либо достанет.

В зависимости от результатов такого теста глаза Вандалью могли стать для него важным жизненным инструментом, поэтому все это нужно было проверить как можно скорее.

... Он сам не знал, как создать бинокль или телескоп, поэтому он не мог пока проверить их.

□Ах, но если бы я сделал Голема из стекла, возможно, я мог бы создать линзы? Но если их увеличение низкое, то, возможно, ... □(Вандалью)

□Ван! Опасно созерцать в середине битвы! □(Басдия)

Все в порядке; Я закончил. (Вандалью)

□Угегх?!□ (Монстр)

Поразив случайного врага, чтобы увеличить свое умение «Безоружного боя», Вандалью наконец достиг десятого этажа. Это был самый глубокий этаж в Долине Гаран.

□ГУОООХ!□

Каменная горилла, размером даже больше, чем Титан, издала рев, обнажая клыки. Она исторгала громкие звуки, выстукивая на толстом сундуке ритм запугивания.

Это был только 4-й уровень, но это был один из самых мощных монстров 4-ого ранга. У него не было особых способностей, но он был таким же сильным, каким казался, и был разумнее, чем предполагал его внешний вид.

Горилла способна накладывать множество заклинаний земных элементов.

Однако -

□Она слаба для большого босса подземелья Д-класса, не так ли?□ (Вандалью)

Ну, похоже на то. Вероятно, она средний босс. (Басдия) Как будто осознавая, что Вандалью и Басдия оскорбили ее, Каменная Горилла издала короткий рев и побежала к ним на четвереньках со скоростью, которую они от нее не ожидали.

□УООХ!□ (костяная обезьяна)

Костяная обезьяна встала на ее пути, чтобы помешать ей добраться до них. Костяная обезьяна и каменная горилла столкнулись с диким треском.

□УБОХ!□ (костяная обезьяна)

Кости обезьяны скрипели. Горилла, у которой была плоть, покрытая панцирем, имела преимущество над Костяной Обезьяной, которая была сделана из костей и духовной формы.

□Гуфух.□ (Горилла)

Уверенная в своей победе, Горилла изобразила странную человекообразную насмешку.

□БОООХ!□ (костяная обезьяна)

Когда она ухмыльнулась, то как раз получила ядовитое дыхание обезьяны прямо в лицо.

□Вугих?!□ (Горилла)

Ее глаза и нос, которые не были защищены панцирем, были пораженным ядом. Горилла отпустил Обезьяну и схватилась за лицо.

□ГААААХ!□

□ГРУОООХ!□

□Тейааах!□

Произошедшие события были очень односторонни. Горилла была, безусловно, мощным монстром, даже для Ранга 4. Однако, с другой стороны ее сила не могла соответствовать силе монстра Ранга 5.

Она же столкнулся с восемью монстрами ранга 4. Басдия не вступила в бой, но даже в этом случае это было скорее линчевание, а не битва.

Если бы горилла держалась на расстоянии и использовала магию своего земного атрибута в качестве основного способа атаки, она могла бы, по крайней мере, провести правильный бой. Однако, возможно, из-за влияния Подземелья, она стала более жестокой и агрессивной.

После победы над Гориллой, Вандалью наложил «Лечение», чтобы удалить яд. Волшебный камень был взят с собой, как и мясо, которое обладало сильным, своеобразным вкусом, но годилось для хорошего супа.

Вандалью также наложил□Стерилизацию□ и □Убийство жуков□ на органы гориллы, и они стали ингредиентами для сегодняшнего обеда.

Кроме того, панцирь можно было использовать в качестве основы для создания брони, которая давала бы повышенную устойчивость к магическим свойствам земли.

После наложения □Сохранения□ на эти собранные материалы, Вандалью превратил их в плоского голема и заставил двигаться самостоятельно. Так команда Вандалью могла сохранить свою мобильность на пути через эту опасную часть Подземелья. Необходимы были дополнительные усилия, чтобы защитить массу материалов, которые были превращены в Голема Плот, и не позволить монстрам съесть его, но поскольку у команды было много членов, это не было проблемой.

«Итак, пойдем ли мы вниз?» (Вандалью)

Долина Гаран первоначально была небольшой, Подземельем Д-класса с десятью этажами. Однако, возможно, потому, что она была заброшена более двухсот лет, у нее появилось еще три этажа.

Вот почему здесь появился средний босс. Подземелья с одиннадцатью или более этажами порождают средних боссов.

Они появляются примерно каждые десять этажей, и они известны как средние боссы, потому что они сильнее обычных монстров, но не так сильны, как главные боссы.

Например, в подземелье с двадцатью семью этажами будут средние боссы, появляющиеся на десятом и двадцатом этажах, а затем еще босс на двадцать седьмом этаже.

Часто случалось так, что партия авантюристов, находившаяся посреди освобождения Подземелья, побеждала могущественного врага и думала,□Это определенно и был босс этого Подземелья□.

И все это лишь для того, чтобы обнаружить лестницу, ведущую дальше вниз, а не сокровища, что доказывало, что могущественный враг, которого они победили, был просто средним боссом.

—Я слышала от Боркуса и других, что, как только вы побеждаете среднего босса, сложность Подземелья увеличивается. Будем действовать осторожно, все. —(Басдия)

"Да!"

С новым энтузиазмом команда спустилась на одиннадцатый этаж. С одиннадцатого этажа появлялись монстры 4-го уровня, которые уже стали монстрами 3-го класса.

Это были группы монстров, которые хорошо координировались со своими союзниками, такими как рыцари Кобольды во главе с магом и каменные обезьяны под командованием Каменной Гориллы.

На тринадцатом этаже сразу стали появляться несколько монстров Ранга 4. Даже партия Вандалью начала испытывать трудности с этим.

Когда они столкнулись с группой адских гончих, которые держали дистанцию и отразили их первые пылающие атаки, Вандалью произвел несколько выстрелов «Манной», превратив некоторых из гончих в куски мяса. Некоторые очки опыта и материалы можно получить и с отходов.

Когда сразу появилось несколько каменных големов, каждый должен был изо всех сил использовать свои боевые навыки, а затем восстанавливать Манну через Трансформатор манны Вандалью.

Была и случайная ловушка, установленная на одиннадцатом этаже. Запущенная ловушка привела к тому, что валун упал на спутников Вандалью, но он молча использовал свою Манну, чтобы раздавить его.

Валун не мог дать им очков опыта в любом случае. Однако они смогли собрать значительный урожай сундуков с сокровищами, которые как раз начали появляться.

—Несмотря на то, что Подземелье находится близко от Талосхайма, оружие внутри сундуков с сокровищами имеет человеческий размер. — (Вандалью)

Судя по рукоятке стального меча, это был скорее человеческий меч, а не кинжал титана.

Это было Подземелье, где не было никого, кроме Титанов в течение последних ста тысяч лет; почему сундуки с сокровищами содержат оружие для людей?

Как только Вандалью подумал об этом, Басдия, которая была в нескольких подземельях, объяснила, почему это было так.

—Это первый раз, когда я так углубилась в подземелье, но я слышала, что это не такая уж редкость. — (Басдия)

Авантюристы обнаружили, что содержимое сундуков с сокровищами в Подземельях меняется в зависимости от того, кто его открыл.

Конечно, это не значит, что Подземелья понимают, чего хотят авантюристы и готовят для них сундуки.

Они просто меняют размер и характеристики элементов. Например, партия, полностью состоящая из титанов, найдет оружие и доспехи для титанов.

И наоборот, если партия состояла целиком из гномов, рост которых достигал всего лишь людского сундука, она могла найти оборудование для себя.

Партия гномов не находила броню Титанов в сундуке с сокровищами и наоборот. Существует теория, что злые боги создали подземелья и сделали это, чтобы легче было соблазнить искателей приключений.

Есть еще одно объяснение - джин Риклент, создавший подземелья для людей, которые используют их в качестве места для обучения, сделал это, чтобы обеспечить большую мотивированность учеников.

□... Это правда, что никто не имел бы мотивации получить сокровища, которые не соответствуют их потребностям. Ну, это удобно, так что любое объяснение подходит для меня. □ (Вандалью)

Вандалью поделился мыслями о мнениях многих искателей приключений по поводу дебатов между учеными, заставив Плоть Голема удерживать стальную меч.

Монстры, появившиеся в зале босса тринадцатого этажа, были никто иные как генерал орков и четыре его рыцаря. □Ну вот, а я думал, что это будет какой-то скалистый монстр.□ (Вандалью)

□Что мы будем делать, Бокчан? (Сария)

□Что мы будем делать, вы говорите ... Мы не сможем уйти, не победив их, верно?□ (Вандалью)

Никто из них не мог скрыть своего разочарования, так как они убили много орков зимой этого года. Не зная об этом, генерал орков разозлился гордостью босса подземелья, но это была легкая победа для Вандалью и его партии.

□Ну, это 5-й ранг, поэтому я получил много очков опыта, их мясо на вкус ничего, и я думал о том, чтобы приготовить сало, так что это прекрасно.□ (Вандалью)

□Но даже стая Адских Гончих была поопаснее.□ (Басдия)

□Вы правы.□ (Вандалью)

Команда была в странно дурном настроении, когда забирала сокровище из камеры хранения. Нежить Титанов и Упырей собирала группы и уже очищала это Подземелье, так что тут уже не было ничего выдающегося.

Кроме того, Гильдия авантюристов двести лет назад установила приспособления, которые позволяли проводить телепортации в каждом из подземелий Талосхайма. Это позволяло мгновенно вернуться из хранилища на поверхность.

В зависимости от Подземелья они, по-видимому, позволяли вернуться на поверхность с любого этажа или телепортироваться с поверхности на любой ранее посещаемый этаж.

Каким удобным был мир!

□Басдия стала Упырем-Амазонкой ранга 5!□ □Как прошло очищение Подземелья, мальчик? (Задирис)

Вандалью вернулся в Талосхайм и купался в королевском замке, когда вошел Задирис.

«Все было хорошо, мама. Ван в настоящее время способен победить рыцаря Кобольда, не используя свою магию. □(Басдия)

Басдия, которая была в ванне с ним, ответил за него. Если бы кто-то спросил, почему вдруг ванна стала общей, причина была в том, что Вигаро обнаружил Вандалью с полностью погруженной в воду головой и испугался.

Идея позволить Вандалью самостоятельно купаться была опасной, и было решено, что кто-то должен постоянно находиться в ванной с ним.

Его часто сопровождали Вигаро или Боркус, но на этот раз они были заняты очисткой другого Подземелья.

И Басдия, и Задирис знали, что Вандалью обладал воспоминаниями о своей предыдущей жизни и о том, что до этого он прожил сорок лет, но, возможно, концепция застенчивости была иной в культуре упырей.

У них не было никаких признаков смущения.

□Ну, моя внешность соответствует внешности трехлетней девочки, мое физическое тело - трёхлетний ребенок, поэтому я полагаю, что они ничего не чувствуют.□ (Вандалью)

Он делил ванну с высокой красивой женщиной и красивой молодой девушкой. Вандалью, который жил на Земле, смотрел на них налитыми кровью глазами, страдал от крови из носу из-за волнения, он мог лишь свернуться калачиком и отвести глаза.

После того, как Басдия покинула Подземелье, ее Ранг внезапно увеличился, и она превратилась в Амазонку. Это была раса, которая еще не была достигнута в ее деревне, но

Вандалью подумал, что слово «Амазонка» подходит ей.

Фактически, ее увеличенные значения атрибутов были признаками настоящего Воина. Ее Ранг, вероятно, увеличился, потому что она достигла 100-го уровня и соответствовала требованиям повышения уровня боевых навыков. Хотя внешность Басдии не сильно изменилась, на ее теле появились красные татуировочные узоры, которые выглядели так, будто у них были волшебные свойства.

Как татуировки, они выглядели круто. Хотя они заставили ее выглядеть более впечатляюще, они также, казалось, выделяли ее изгибы.

Задирис выглядела как молодая девушка, но у нее была очаровательная внешность ... наверное. С его трехлетними глазами Вандалью не мог сказать наверняка. Несмотря на это, он знал, что она прекрасна и красива.

Но, возможно, его ум был затронут возрастом его тела; он не думал ничего вроде: «Ах, они же обнаженные». Его сердце не начинало пульсировать, и он не испытывал никакого возбуждения.

Он все еще был в возрасте, когда большинство детей не знали о вещах, происходящих вокруг них, и даже его первая любовь все еще находилась на расстоянии не менее двух-трех лет. Может быть, через десять лет он пожалеет, что не стал смотреть повнимательнее?

□Хм, это очень впечатляет.□ (Задирис)

Да. Его умение все равно пока на уровне 1, но это, вероятно, потому, что он не получает никаких бонусов за свои умения. Его магия же стала сильнее, чем раньше. □(Басдия)

□Подумайте об этом, кажется, ваш Ранг также увеличился. Эти узоры на вашем теле выглядят так, будто они могут быть связаны с магией: вы наконец решили обучиться магии? □(Задирис)

□Похоже, это как у арабов. Возможно, из-за этих узоров я получила сопротивление магии. Я не знаю, есть ли у них какой-либо другой эффект, но волшебство, да ... Я подумаю об этом после того, как у меня будет ребенок. □(Басдия)

□А, это как волшебный предмет? Узоры должны увеличить вероятность успешной беременности?□(Вандалью) Трёхлетний мальчик случайно сменил тему беседы. Казалось, что проблема плодородия упырей будет решена с помощью распределения волшебных предметов, но было правдой и то, что они не могли расслабиться и вести себя беспечно...

Если все пойдет слишком хорошо, и появится слишком много детей, они могут столкнуться с иными проблемами, поскольку здесь не было детских садов, в отличие от Земли. Вандалью задал этот вопрос, но Басдия побледнела.

□Мы с моим партнером носили магические предметы, но ... □(Басдия)

Казалось, что они просто не имели эффекта. Волшебные предметы только заставляли яйцеклетки и сперматозоиды жить дольше, приравнивая их к людским, но это не гарантировало беременность.

Учитывая это, не было ничего странного в том, что она еще не была беременна. Даже здоровые человеческие пары иногда испытывают некоторые трудности.

□Хорошо, тогда я буду использовать □Духовную форму□, чтобы на всякий случай посмотреть, не так ли? (Вандалью)

Однако, возможно, возникла какая-то проблема. Вероятно, лучше разобраться, пока было время.

□Спасибо, я рассчитываю на вас.□ (Басдия)

Все нормально. Я обещал провести неделю в городе после того, как вернусь из Подземелья, и я также пообещал, что сегодня я сделаю еще несколько реверси. □(Вандалью)

Хм, похоже, вы не забыли о своих обещаниях. Это по-разному хорошо.□(Задирис)

Было принято решение не допустить, чтобы Вандалью снова стал чернорабочим.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/229477>