

«Давно надо было, но ладно, используем «Усиление Кровопролития», произнес вдруг Вандалье.

«Ну тогда и я, дарю вам чары.» произнесла Дарсия.

Благодаря поддержке со стороны Вандалье и Дарсии, лошади смогли за несколько минут передать всю саранчу, благодаря чем их ранги повысились.

Такие мелкие события то и дело происходили во время их путешествия по Подземелью, которое протекало настолько гладко, что некоторые даже начали жаловаться на то, что оно протекало слишком уж гладко.

«Я понимаю, что это предварительные боссы и все такое....но вы смеетесь? Горящие Тренты и Саранча Молнии были более проблемными.» буркнул Доуг.

Предварительным боссом десятого уровня этого Подземелья, выступал Верховный Маг Огр, который являлся монстром 7 ранга и обладал исключительной физической, и магической силой. Однако без союзников на его стороне, он был побежден еще до того как смог произнести хоть одно заклинание.

Предварительным боссом двадцатого уровня, выступил Горный Гигант Варвар. Он был на ранг выше Горного Гиганта, и обладал еще более внушительной силой, однако....у него ни единого шанса не было перед Вандалье и его спутниками, так-как во время сражения с Хацзие Фитуном, они и так столкнулись с несколькими особями. Это был монстр, сражаться с которым им просто надоело.

По этой причине Доуг, любитель подраться, был немного...огорчен.

«Однако должен сказать, что они были противниками, с которыми мне пришлось сражаться не на жизнь, а на смерть.» произнес Саймон.

«Будь они немного сильнее, и мне пришлось бы использовать «Преодоление Лимита» и несколько боевых искусств разом, что значит, что в течение целого дня я уже не смогу нормально сражаться.» произнесла Натания.

Клык гавкнул в знак согласия.

Эти противники, были достаточно сильными для них. Они сражались с ними изо всех сил, не прибегая лишь к крайним мерам. Они едва успели покончить с Верховным Магом Огром на десятом уровне, до того как он успел произнести свое заклинание, не говоря уже о том, что они старались атаковать Горного Гиганта Варавара издалека, чтобы не попасть под его удары, которые могли быть смертельными для них.

«Вы правы. Босс на десятом уровне был не очень сложным, но вот если бы босс двадцатого уровня был немного сильнее, или если с ним были бы еще монстры, то мне пришлось бы вмешаться.» сказал Вандалье, который понимал, что его спутникам было тяжело в этих сражениях.

С одной стороны даже казалось, что Натания, Саймон и Флык, едва справляются.

«Скорее всего, сражения здесь были бы куда более сложными, каких жаждет Доуг, если бы не буйство монстров. Монстры на передовой, смогли бы защищать предварительного босса десятого уровня, что дало бы ему время для прочтения заклинания, а монстры на двадцатом уровне, смогли бы оказывать поддержку Горному Гиганту Варвару. Однако из-за буйства

монстров, которое произошло совсем недавно, предварительные боссы лишились своей поддержки, так-как их популяция восстанавливается достаточно медленно.» произнесла Гуфадгарн.

В действительности, «Лабиринт Испытаний» Фитуна, заключался в последовательности сложных сражений и только те, кто способен пережить их все, мог рассчитывать на получение его Божественной Защиты, а также на очень ценные, и сильные Магические Предметы.

Однако, так-как Фитуна больше не было и перед эти, он нарочно спровоцировал буйство монстров из собственного Подземелья, оно было немного проще чем обычное Подземелье класса-В.

«Тогда босс будет...» пробормотал Доуг.

«И нам не стоит рассчитывать на особые ценности в сокровищнице за ним. Я...я потеряла всю мотивацию.» произнесла Канако.

«Не говорите так! Старайтесь! Мы тоже будем сражаться!» сказала Дарсия, пытаясь их подбодрить.

Вскоре группа столкнулась с боссом Подземелья, которым оказался Штормовой Гигант 9 ранга, и Дарсия присоединилась к сражению и...и как и ожидалось, они с легкостью одолели его, после чего вынесли жалкую награду из сокровищницы за ним, обратно на поверхность.

Граф Моркси и Гильдия Путешественников, которые были инициаторами расследования возможной причины буйства монстров, вскоре были уведомлены о том, что причина действительно была в Подземелье. Получив эту информацию, Граф Моркси постарался совершить как можно меньше ошибок в принятии контрмер, чтобы предотвратить подобное в будущем.

Неожиданное появление Подземелья, которое сразу привело к буйству монстров, было почти не разрешимой проблемой.

Не смотря на принятие всех возможных контрмер, Граф Моркси наверняка столкнется с критикой, которая по сути будет лишь формальной процедурой, которая не повлечет за собой серьезных последствий и наказания.

Что касается «Лабиринат Испытаний» Фитуна, то Вандалье решил руками Гуфадгарн сделать так, чтобы боги фракции Альды не смогли воспользоваться им в будущем. Скорее всего, оно станет обычным Подземельем класса-В, которое будут часто посещать путешественники из владений Графа Моркси.

Это Подземелье, было переименовано с «Лабиринта Испытаний», в «Древнее Побоище Гаресса».

Для Гильдии Путешественников, название «Лабиринт Испытаний» было крайне непонятным, да и само Подземелье, возникло буквально из ниоткуда, поэтому Вандалье и его спутники воспользовались правом переименования Подземелья, так-как были первыми, кто зачистил его.

Естсетвенно, называть это Подземелье как-то в честь Вандалье, не хотели ни Вандалье, ни Гуфадгарн.

Причиной со стороны Гуфадгарн было, «Мы не можем позволить Подземелью такого низкого качества быть как-то связанным с великим Вандалье.»

Вандалье же, предложил назвать Подземелье в честь Канако, Доуга, Саймона и Натании, которые собственно и были официальными исполнителями поручения графа, однако все они, наотрез отказались.

«Тогда как насчет «Безымянных Героев»? Они сейчас крайне популярны и у всех на слуху.» предложил Доуг.

«Хватит. Просто хватит.» произнес Легион.

Так, они исключили название Подземелья, в честь «Безымянных Героев».

Итак, было решено, что они назовут Подземелье в честь Гаресса, Бога Воинов. Гаресс являлся подчиненным Зантарка, Бога Огня и Разрушения, который был на стороне Виды. Его имя и вообще существование, было почти неизвестно человечеству.

«Ну, внутри есть крепость и прочие элементы, которые напоминают настоящее поле боя. Да и я не вижу ничего необычного в том, чтобы верующие Виды, как я и мама, назвали Подземелье таким образом.» сказал Вандалье, «Там даже есть монстры атрибута огня, Горящие Тренты например.»

«Боссом был Штормовой Гигант, но думаю, что это не сильно то и важно.» произнесла Дарсия.

И так, было решено, что «Лабиринт Испытаний» Фитуна, отныне станет достоянием легенд. Конечно же, для фракции сил Альды, это тоже было к лучшему, так-как это всяко лучше, чем если бы он продолжал существовать как физическое доказательство того, что один из богов их фракции пытался убить десятки тысяч невинных людей, чтобы получить возможность сразиться с Королем Демонов.

Имя: Махне и Хоф

- Ранг: 4
- Расса: Теневая лошадь
- Уровень: 98
- Пассивные навыки:
- Сверхчеловеческая сила: 2 уровень
- Мрачное зрение
- Ментальное сопротивление: 3 уровень
- Сопротивление болезни и яду: 1 уровень
- Усиление части тела (Копыта): 4 уровень
- Самоусиление: Наставление: 2 уровень

- Теневая Ассимиляция
- Активные навыки:
- Перемещение на высокой скорости: 1 уровень
- Преодоление лимитов: 4 уровень
- Рывок: 2 уровень
- Аура тьмы: 1 уровень
- Уникальные навыки:
- Божественная Защита [■■■■■] [В]

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1569271>