

Когда появлялось Подземелье, вход в него обычно оставался на одном месте и никогда не перемещался, однако было и несколько исключений.

Первыми исключениями, можно было считать Подземелья богов. Если говорить точно, то сами по себе, проходы в них не могли перемещаться, однако боги, которые их контролировали, при желании могли сделать так, чтобы в них могли попасть только те, кого они посчитают достойными. Одним из таких методов, было создание телепортационных врат, которые реагировали только на достойных индивидов.

Лабиринт Испытаний, который находился под контролем Бога Грозных Туч, Фитуна, изначально относился к таким подземельям.

«Конечно, так-как Фитун теперь уничтожен, этим Подземельем никто не управляет, и вообще, оно кажется заброшенным.» сказала Гуфадгарн.

Слушая ее объяснение, Вандалье и его спутники продвигались все дальше, через Лабиринт Испытаний.

«Если сам по себе, лабиринт не может двигаться, как это было с «Испытанием Заккарта», то почему оно появилось здесь? И почему оно все еще здесь? Я нахожу сложным поверить в то, что Фитун просто взял и переместил проход в Подземелье, как я могу сделать с «Созиданием Лабиринта».» сказал Вандалье.

Благодаря Навыку «Созидание Лабиринта», Вандалье мог перемещать Подземелья, а скорость, с которой они при этом двигались, была примерно равна скорости идущего человека. Пусть это Подземелье и находилось в Прибежище Дьявола, ранее здесь регулярно охотились Путешественники, так-что они не могли бы не заметить появления Подземелья, которое при этом еще и медленно движется.

«Скорее всего, проход в него был перемещен сюда с помощью магии атрибута пространства, после чего его зафиксировали. Телепортация Подземелья, представляется возможной для чрезвычайно опытного мага атрибута пространства, учитывая тем более то, что это Подземелье создано богом, который согласен и хочет переместить его, и оказывает поддержку на протяжении всего процесса.» произнесла Гуфадгарн.

В общем, все было именно так как она и описывала. Фитун, который контролировал это Подземелье, приказал одному из своих героических духов, который являлся магом атрибута пространства, зафиксировать проход в Подземелье в конкретном месте.

Причина заключалась в том, что орда монстров, которая была необходима для его плана, не могла выйти из Подземелья за короткое время, так-что просто временно соединять проход с этой областью Прибежища Дьявола, было бы недостаточно для его замысла.

Если выбор был между соединением двух, удаленных друг от друга, точек пространства на несколько десятков минут, столько и нужно было для выхода достаточного количества монстров, и просто их соединением и фиксацией, то второе потребляло намного меньше маны.

Конечно не исключен и тот факт, что Фитун вероятно предполагал свое уничтожение, и понимал что его Подземелье так и останется здесь, зафиксированное на одном месте, рядом с Моркси....однако нет, может быть он и подумал об этом, но ему было совершенно плевать на то, что может произойти в дальнейшем, что было не удивительно, учитывая его личность.

«Ясно. Кстати, вроде же есть Подземелье в великих топах Империи Демонов Видал, которое напрямую контролируется богом, нет?» спросила Канако, «Подземелье, созданное, кажется, богом Фидиргом. Но оно, как по мне, выглядит как самое обычное Подземелье.»

« «Гнездо Людоящеров» в великих топах. Я деталей не знаю, так-что лучше расспросить об этом самого Фидирга, хотя наверное он еще никого не избирал для его прохождения.» произнесла Гуфадгарн.

Подземелье, созданное богом, ничем не отличалось от обычного до тех пор, пока названный бог не изберет достойных для испытания, и пускает туда кого угодно.

«И Фидирг кстати, был запечатан Лувесфолом, так-что не думаю, что он мог как-то его контролировать. Еще кстати есть «Гнездо Чешуйчатого Короля», как раз Лувесфол, однако Вандалье и остальные зачистили его после того как тот бежал из Граничного Горного Хребта. Его там не было вроде...» произнесла Дарсия, размышляя о прошлом.

Ее вывод однако, был не совсем верны. Ни Лувесфол, ни Фидирг не предполагали то, что в их Подземелья будут входить избранные ими воины.

Подземелья им нужны были лишь для того, чтобы они служили им «Божественными Измерениями», в которых создавались бы монстры, которые становились их последователями, так-что вышеупомянутая функция была попросту бесполезна для них...хотя в случае с Фидиргом, основной причиной было то, что не было смысла выбирать избранных, для зачистки подземелья класса-D.

«Ясно. Кажется я слышал истории о том, что люди находили неизвестные ранее Подземелья, зачистив которые, получали божественную защиту богов, или артефакты. Значит это о таких Подземельях шла речь?» произнес Саймон.

«Если подумать, то таких историй достаточно много. Вельд-доно и сам говорил, что как-то наткнулся на подобное подземелье, после чего получил инструкцию от Виды и нашел свой меч внутри.» произнес Сэм.

«Легенда о Вельд-сенсее...скорее вымысел, который был придуман его потомками. У него был принцип, по которому он никогда не привязывался к оружию.» сказала Дарсия.

«Я мало знаю о легендах подобного рода, которые касаются героев, поклоняющихся Альде. Однако один бог, может контролировать только одно Подземелье, максимум два, или даже три, если они очень сильно «растянут» себя. Если подземелий больше, то они могут «контролировать» Подземелье только в том смысле, что они могут наблюдать за происходящим, и все. Они не могут выбирать достойных, или манипулировать содержимым Подземелья.» сказала Гуфадгарн, «Поэтому, я бы сказала что большая часть этих легенд, является плодом воображения поколений фанатов этих самых героев.»

«Боги конечно же не могли контролировать бесчисленное количество Подземелий, при этом поддерживая и существование мира в целом. К тому-же, контролирование крупного Подземелья, не всегда было полезным.

Не всегда можно было найти десятки героев, готовых бросить вызов смертельным опасностям Подземелья.

«Я понимаю это, но...сложно представить, что это Подземелье находилось под контролем бога...тут врагов даже нет.» произнесла Натания.

И правда, Вандалье и его спутники, до сих пор не столкнулись ни с одним противником.

Сейчас они уже находились на пятом уровне Подземелья, хотя Вандалье знал полную карту этого Подземелья, еще когда они только вошли на первый уровень, благодаря своему навыку «Созидание Лабиринта». Его отряд спокойно продвигался через поля, пустоши и пустыни.

В Подземелье было настолько спокойно, что действительно, сложно было представить, что это был Лабиринт Испытания. Фитуна.

«Это все из-за того, что произошло буйство монстров. Большая часть монстров, просто вышли на поверхность, где и были убиты.» сказал Вандалье.

«Там-то их было довольно много. Легион отправила их в Подземелье в подвале, и Джулианатянь, Касим-сан и остальные, хорошо потрудились с ними.» сказала Дарсия.

Таким образом, спокойствие в Подземелье, было результатом буйства монстров, спровоцированного Фитуном ранее.

Прежний владелец Хофа, который сейчас был второй лошадей, «тянущей» повозку Сэма, был прав насчет сокращения численности монстров после буйства...хотя он не думал, что сокращение численности будет не там, где он предполагал.

«Все-же, думаете мы встретим хотябы нескольких монстров? В Подземельях ведь больше монстров, чем в Прибежищах Дьявола, верно?» спросила Натания.

«Верно, Натания, но если говорить о численности, то в Подземельях класса-В, монстров заметно меньше, чем в Подземельях класса-С.» произнес Вандалье.

«Хм? Серьезно?» удивилась Натания.

Вандалье кивнул и начал объяснять ей.

Более сложные Подземелья, обычно могут произвести меньшее количество монстров, так-как на это уходит гораздо больше времени.

Причина заключалась конечно в том, что для генерации более сильных монстров, требовалось не только больше времени, но и маны, да и естественным путем, эти монстры размножались медленнее.

Однако даже если монстры могли размножаться репродуктивным путем, у них были свои пределы, в отличие от слабых монстров, наподобие Гоблинов, которые обладали крайне высокой репродуктивностью и могли размножаться чуть ли не быстрее, чем их истребляли.

Однако для таких монстров, как Громовые Драконы и Горные Гиганты, репродукция естественным путем, была еще более длительным процессом, чем у людей.

Более того, если высоко-ранговый монстр неожиданно появится в Подземелье с бесчисленным множеством гоблинов, то сложность этого Подземелья возрастет многократно, из-за чего его зачистка станет почти невозможной, что приведет к регулярному возникновению буйства монстров.

«Ну, в Подземельях класса-Ф, можно встретить лишь одного монстра 1 ранга, а Подземелья с наибольшей численностью монстров на уровень, это скорее всего Подземелья класса-Е.»

сказал Вандалье.

«Ха...ясно. Я просто только однажды была на первом уровне Подземелья класса-D, так-что понятия не имела.» сказала Натания, которая была путешественником класса-D с качествами немного выше средних, прежде чем она встретила с Вандалье и остальными.

«Чего и следовало ожидать от того, что привык к Подземельям.» произнесла впечатленная Канако.

«Даже для меня это новая информация.» произнесла Мелисса, кивая.

«...Канако, Мелисса, вы этого тоже не знали что-ли?» произнес немного удивленный Вандалье, «Я думал, что вы много Подземелий повидали.»

«К несчастью, мы были только в Подземельях класса-C и ниже. И том, что вы с Гуфадгарн сделали в подвале. Прежде чем мы присоединились к вам, мы избегали Подземелий, чтобы ненароком не столкнуться с Мураками и Асаги.» пояснил Доуг, «Если бы они узнали о нашем местонахождении через Родкорта, пока мы были в Подземелье, то им нужно было бы лишь следить за выходом, чтобы поймать нас.»

Подземелья были более эффективным методом получения денег и опыта, однако у Подземелий был лишь один выход. Канако, Мелисса и Доуг предали группу Асаги в прошлой жизни, а Мураками в этой. Поэтому они старались избегать подобных мышеловок.

«Даже если здесь нет рядовых противников, сейчас уже должны появиться промежуточный босс и босс Подземелья. Даже если управленец Подземелья был уничтожен, процессы внутри Подземелья не прервутся сами собой. Оно должно продолжать функционировать как и положено.» сказала Гуфадгарн.

«Да...свежий бриз, голубое небо и солнце не вызывают ощущения того, что мы в Подземелье находимся.» сказал Саймон, глядя на палящее солнце, которое нельзя было отличить от настоящего.

Картина, которую они наблюдали сейчас, и которая крала ощущение того, что ты находишься в Подземелье, доказывала то, что Подземелье продолжало функционировать.

«Ну, пока-что мы можем просто расслабиться и продолжить прогулку. Если мы вернемся слишком быстро, то можем вызвать подозрения наверное. К тому-же, я могу использовать это время для создания Артефактов.» сказал Вандалье.