

Натания — Зверолюд типа Горный кот, 17 лет, женщина.

Зверолюд горный кот, девушка. Она красива и сильна духом, у нее кошачьи уши и пятнистый хвост, короткие волосы цвета янтаря, шикарные брови. Ее конечности были оторваны от тела, однако теперь она снаряжена металлическими протезами.

Благодаря магии, протезы Натания ощущает так, как если-бы это были ее собственные руки и ноги, хотя для других, они и выглядят и являются тяжелыми.

Она была путешественником, который обладал качествами немного выше средних, и после регистрации в качестве одного, вполне могла справляться одна.

Однако став путешественником класса-D, она столкнулась с трудностями, когда речь заходила о сражениях с монстрами рангов 3 и 4, поэтому она начала искать соратников, которых нашла в лице группы путешественников под названием «Пламенные клинки», которые были также путешественниками класса-D. Однако, когда они убегали от Минотавров, группа решила использовать Натанию как наживку, чтобы обеспечить собственное выживание. Она почти стала жертвой для злого бога.

Ее спас Рэндольф, который должен был избавиться от нее, однако решивший пощадить ее и Джулианну. Совершенно случайно, Рэндольф наткнулся на Саймона в лесу, после чего Натания попала под крыло Вандалье и его спутников.

Как и Саймон, который лишился руки, Натания получила искусственные конечности, благодаря которым она впоследствии стала сражаться более эффективно, чем с настоящими.

В прошлом, у нее был более грубый характер, отчего она редко с кем могла ужиться, однако оказавшись у Минотавров, ее гордость была несколько раз сломлена, и тем, что она не сошла с ума, она обязана Джулианне. С того момента, все ее шипы усохли и осыпались.

Теперь, она следует за Джулианной, которая псевдо-реинкарнировала в полу-минотавра. «Это же нормально? В смысле, Джулианна-сан не против.» говорит она себе.

Она всем существом ненавидела «Пламенные клинки», которые пожертвовали ей, чтобы спасти свои шкуры и планировала никогда не прощать их, особенно после того, как им удалось избежать нужды выплачивать огромный штраф, которым их обложила Гильдия Путешественников, благодаря неизвестному. Однако узнав о том, что их тела стали вместилищами для героических духов, что повлекло за собой полное уничтожение их личностей, Натания решила, что ее ненависть напрасна.

Она благодарна Рэндольфу за спасение и Вандалье за то, что он стал ее наставником. Саймона и крыс, она считает друзьями.

Она была весьма способным путешественником класса-D, однако после того как она встретила с Вандалье, стала его послушником и получила Божественную Защиту, Натания обрела силу, эквивалентную путешественнику класса-C.

Ее трансформирующее снаряжение, четыре протеза, делает ее еще более подвижной и гибкой, чем протез Саймона. Она даже может менять форму своих протезов и изменять их таким образом, что они становятся похожими на кошачьи лапы, благодаря чему, она может

перемещаться очень быстро, словно настоящий кот...однако из-за того, что ее торс все еще из плоти и крови, во время сражения у главных врат, она получила травму спины. Какое-то время, ей пришлось воздержаться от любых видов активности.

К слову сказать, ее внешность во время трансформации...подозрительно плохой, высокопоставленный член преступной организации, или культа.

Джулианна Алкрем — Полу-минотавр, 0 лет (примерно 8 лет внешне), женщина.

Будучи человеком, Джулианна дожила до возраста в двадцать лет, став красивой блондинкой с голубыми глазами, которая одновременно и смелая, и добрая. После псевдо-реинкарнации, цвет ее волос и глаз не изменился, однако теперь у нее есть рога и хвост минотавра.

Она младшая дочь прошлого Герцога Алкрема и младшая сестра нынешнего, Такарда Алкрема. Она отреклась от прав на позицию главы дома Алкрем, однако это не отменяет того факта, что она благородного происхождения.

Тем не менее, не стоит упускать из виду тот факт, что Джулианна является плодом блуда прежнего герцога, и того, что лишь спустя некоторое время, он признал ее как свою собственную дочь. Из-за этого, она была совершенно не привыкшей к знатной жизни и являлась весьма спорной кандидаткой для женитьбы по расчету. По этой причине, она ступила на путь рыцаря.

Джулианна, как выяснилось позднее, обладала весьма неплохими качествами для рыцаря, из-за чего смогла дослужиться до того, что обзавелась собственным отрядом. Однако во время одного из походов, она попала в плен к Минотаврам, которые нападали на близлежащие деревни.

Даже после того как Минотавры лишили ее конечностей, и превратили ее в «инкубатор» для яиц из яйцевода Короля Демонов, она держалась. Однако, ее хватило всего на месяц и когда она была спасена вместе с Натанией, Джулианна поддалась безумию.

После того как Джулианна встретила Вандалье, благодаря «Ментальному Проникновению» и Наставлению, она кажется начала приходить в себя, однако это была лишь видимость....по сути, она действительно была безумной.

Она всегда была набожным человеком, однако теперь, когда она встретила Вандалье, он стал «номером один» в ее списке идолов. Она конечно может испытывать разные эмоции и ей не чужд рационализм, однако все это меркнет на фоне ее рвеного желания служить Вандалье.

После псевдо-реинкарнации, ее набожность в отношении Вандалье, стала еще более рвеной...настолько рвеной, что Гуфадгарн и Легион, признают ее единомышленником.

Вероятно из-за того, что она стала полу-минотавром, или из-за того, что на нее оказали влияние яйца из яйцевода Короля Демонов, Джулианна уже выросла настолько, что обладает внешностью восьмилетней девочки, не смотря на то, что с момента псевдо-реинкарнации, прошел всего месяц.

На данный момент, она является лидером других псевдо-реинкарнировавших полу-минотавров-рыцарей и девушек из деревень, которые пали жертвами Минотавров. Они были рождены из яиц, которые находились в теле Джулианны на момент ее спасения Рэндольфом. В каком-то роде, их можно считать сестрами.

Магических девчонок, она считает послушниками Вандалье, и также, она недавно узнала от Канако и Задирис, что тоже может стать магической девчонкой. Она не понимает по какой причине Задирис, пытается избавиться от приставки «принцесса» в своих званиях, так как она сама была «Принцессой Рыцарем Алкрема».

В Таккарде Алкреме, она совершенно не заинтересована. Рэндольфа, который по приказу ее старшего брата, должен был избавиться от нее, она считает спасителем. Ей кажется, что она обязана жизнью Натании, и что она, является незаменимой подругой. Если-бы Натания не уговорила Рэндольфа пощадить Джулианну, то она не встретила бы с Вандалье и просто вернулась бы в круговорот реинкарнации.

Чипурас - Злобный призрак вспышки, ? лет, мужчина

Чипурас обычно принимает облик призрака, который слабо светится, немного пухлый, радостный и среднего возраста. Перед смертью, он был «Утонченным Псом Тернеции» - Вампиром, который прожил десятки тысяч лет.

Он отличается верностью к своему господину, однако если речь заходит о делах с другими, тут-то и проявляется его хитрая натура. На данный момент, он конечно стал более дружелюбным, так как Вандалье не любит внутренних разногласий и приемлет сражений за власть среди своих союзников.

Хайнз, который призвал духа фамильяра, убил Чипураса своим магическим мечом, который был наделен силой света, что нанесло серьезный урон душе Чипураса. Чипурасу потребовалось некоторое время, чтобы стать тем, кем он является сейчас, ведь ему пришлось начинать буквально с нуля, Сгустком 1 уровня. Ее труд окупился и теперь, он является не только призраком атрибута света, но также финансовым советником Вандалье,

«Иными словами, мою помощь Вандалье-саме, невозможно переоценить! Я больше не должен переживать о вечном стремлении преуспеть и обогнать остальных!» говорит о себе, довольный своим положением.

Для тех, кто на стороне Вандалье, Чипурас и сейчас является очень ценным союзником, который внедрился в Коммерческую Гильдию перед смертью, однако для врагов, он стал еще более свирепым и опасным противником, чем когда был «живым».

Его ранг повысился после сражения с Хацзимэ Фитуном и его последователями, что усилило его боевые показатели, однако в виду уникальности Призраков атрибута света, это не сильно сказалось на нем. Обладание иммунитетом к атрибуту, который как казалось, наиболее эффективен против Нежити, дает Чипурасу множество преимуществ.

Имя: Чипурас

Ранг 7

Раса: Злобный призрак вспышки

Уровень: 0

Звание: Утонченный Пес Императора Затмения

Пассивные навыки:

Форма духа: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Ментальная порча: 5 уровень

Иммунитет к атрибуту света

Манипуляция формой света: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Увеличение маны: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Сверх само-усиление: субординация: 1 уровень (пробуждено из Само-усиления: субординация!)

Усиление значений атрибутов: Наставление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление значений атрибутов: Свет Короля Демонов: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Материализация: 3 уровень

Улучшение значений атрибутов: создатель: 5 уровень

Активные навыки:

Не атрибутная магия: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Магия атрибута воды: 10 уровень

Контроль маны: 10 уровень

Техника безоружного сражения: 7 уровень

Полет на высокой скорости: 7 уровень (ПОВЫШЕН!)

Преодоление лимитов: 10 уровень

Метание снарядов: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Магия атрибута света: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Контроль на дальней дистанции: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Дароак — Злобный призрак вспышки, ? лет, мужчина

На первый взгляд, Дароак вызывает впечатление привлекательного, воспитанного мужчины с крепким телосложением. Однако перед смертью, он был одним из Пяти Псов - приближенных Чистокровного Вампира Тернеции - и обладал званием «Боевой Пес Тернеции».

Как и предполагает его звание, он был наиболее опытным именно в бою, и среди прочих прислужников Тернеции, превосходил в силе даже «Гончую» Ислу.

Он предпочитает прямые столкновения, без трюков и уловок, а его слова и действия, буквально пропитаны гордостью, словно рыцарской. Однако на самом деле, рыцарство не было его коньком. Он не гнушался атаковать из-за спины и всегда считал, что выживает тот, кто побеждает.

Не смотря на то, что после смерти он лишился почти всех своих воспоминаний, его личность осталась нетронутой. Однако, даже при этом он не создает проблем Вандалье и не покинет его, если только тот не прикажет ему сделать это.

При «жизни», он был мастером фехтовальщиком. Хотя сейчас он и является призраком, он предпочитает сражаться с помощью магии атрибута света и меча, который формирует из собственной формы духа.

Сражаясь, он периодически произносит фразы, наподобие «во имя света», или «моим свечением», отчего возникает ощущение, что он чертов поборник правосудия. В реальности же, он просто гордится тем, что обладает предрасположенностью к свету и любой его противник, может замешкаться в такой момент и отвлекшись на иллюзию, получит удар в спину.

Имя: Дароак

Ранг:7

Раса: Злобный призрак вспышки

Уровень: 0

Звание: Боевой пес Императора затмения (трансформировано из «Боевого пса»!)

Пассивные навыки:

Форма духа: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Ментальная порча: 8 уровень

Иммунитет к атрибуту света

Манипуляция формой света: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Увеличение маны: 1 уровень

Само-усиление: субординация: 10 уровень

Усиление значений атрибутов: Наставление: 4 уровень

Усиление значений атрибутов: Свет Короля Демонов: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Материализация: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Улучшение значений атрибутов: Созидатель: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Активные навыки:

Фехтование боевой резни: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Техника безоружного сражения: 10 уровень

Стрельба: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Превосходство лимитов: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Магия атрибута огня: 7 уровень

Не атрибутная магия: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Контроль маны: 5 уровень

Метание снарядов: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Магия атрибута света: 3 уровень

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1295715>