

Задирис Гуль Принцесса Колдунья Луны, 300 лет, женщина

После поражения Биркина, Задирис впервые появилась в Моркси, прикрываясь легендой о том, что она один из прирученных фамильяров Вандалье.

Целью ее появления, было увеличение силы отряда Вандалье в городе, а также возможность пообщаться с жителями города и просветить их на счет того, что Гули не просто монстры, но просто очередная раса, наряду с другими разумными расами.

...так-как план Хацзимэ Фитуна заключался в вовлечении города в сражение, вторая часть плана сработала на ура. У Задирис появилось много фанатов среди жителей города, а также представителей более высоких слоев общества, таких как рыцарей.

Судя по всему, сердца рыцарей, путешественников и наемников, были тронуты самоотверженностью и добротой Задирис и Басдии — они помогали окружающим и подбадривали их, не смотря даже на то, что они по сути могли бы справиться и без них. Они присоединились к сражению у центральных врат и не только сражались сами по себе, но также и наставляли окружающих, с более низким уровнем развития.

Ее звание «Мастера магического посоха», стало лишь очередным доказательством ее популярности. Обычно, она получала звания наподобие «Принцессы Магического Посоха», однако на этот раз, судя по всему благодаря учтивости и разумности окружающих, которые видимо решили, что звание с приставкой «принцесса», будет не уместно в данном случае и лишь принесет Задирис лишние хлопоты, так как она была «фамильяром». По этой причине, она и стала «Мастером», а не очередной «Принцессой».

Однако, она также получила менее удачное звание, «Принцесса Трансформации Демона». Судя по всему, среди здравомыслящих фанатов Задирис, таки затесали те, кто думал что «принцесса», будет вполне уместным, не смотря даже на положение Задирис.

В отчаянии, Задирис пришла к выводу, что самым лучшим для нее, будет если «магические девчонки», станут очень популярными в человеческом сообществе, настолько, насколько это возможно, и что их популярность будет разрастаться до тех пор, пока каждая женщина в мире, не получит звание «магическая девчонка»...желательно в ближайшие сто лет.

То, что Гули это лишь еще одна раса Виды, было невзначай пущено как слух.

Клык — Гарм, ? Лет, самец.

Бездомный пес из трущоб Моркси, который проиграл все территориальные конфликты другим, таким же как он, бродячим псам, и который был на грани смерти из-за голода. Однако, его нашел Вандалье, на заднем дворе дома, который купил.

Клык был псом среднего размера, серого окраса. Сам по себе, характер Клыка был достаточно свирепым и он не переносил людей, однако в отношении Вандалье, он весьма лоялен и покорен. Это же касается Дарсии, Риты и Сарии, так как они не люди, но существа более могущественные чем он.

Из-за «наставления» крыс сестер, Клык низошел до развлечения детей из приюта...не смотря

на то, что выгляди он сейчас как свирепый и агрессивный монстр. Благодаря этому однако, ему достаточно лишь посмотреть в сторону обычного человека, и не только, чтобы вызвать в ней первобытное чувство страха.

Благодаря Вандалье, он прошел путь от бродячего пса, до Демонического Пса, затем Черного Пса, Адской Гончей, Огромной Адской Гончен и наконец, стал настоящим Гармом, что произошло после победы на множеством монстров во время сражения против Хацзимэ Фитуна у главных врат.

Гарм, нынешняя раса Клыка, стала новой для этого мира. Гарм крупнее коровы и у него кроваво-красные глаза. Клык однако, даже сейчас не может сравниться по силе с Вандалье, и среди их соратников, есть гораздо более сильные персоны, поэтому Клык не зазнается и продолжает играть роль сторожевого пса у закуской на колесах.

Имя: Клык

Ранг: 6

Раса: Гарм

Уровен: 0

Пассивные навыки:

Мрачное зрение

Сверхчеловеческая сила: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Обнаружение присутствия: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Интуиция: 2 уровень

Само-усиление: Наставление: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление частей тела (Клыки, Когти): 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Ментальное сопротивление: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Сопротивление атрибуту огня: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление значений атрибутов: Сторожевой пес: 1 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Тихая поступь: 3 уровень

Аура тьмы: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Крик: 3 уровень

Рывок: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Координация: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Огненное дыхание: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Преодоление Лимитов: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Танцы: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Нисхождение духа фамильяра падшего демона: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Марору\Уруми\Суруга — Адская крыса\ Снежная крыса смерти\ Крыса темной меди, 1 год, самки

Эти три сестры, были рождены за счет экспериментов по скрещиванию живых существ и нежити, улучшенной Золотом Жизни, проводимых Вандалье и Люцилиано. После испытания Снадобья крови, они стали монстрами.

У них дружелюбные, социально активные и веселые характеры...как по крайней мере кажется. Они конечно выглядят дружелюбными, однако не стоит забывать о том, что они крысы, которые хорошо натренированы и гордятся своей профессией.

Канако, которая в ответе за их тренировку, однажды объявила: «У крыс есть все задатки, чтобы стать глобально популярными существами!». Она учила крыс танцевать, петь, устраивать представления и что самое важное...как быть маскотами.

После тренировок, крысы наконец посетили Моркси. Играя роль маскотов у закусочной на колоесах, они также наставляли Клыка. Они трансформировались в новые расы монстров — Огненную Крысу, Мокрую Крысу и Железную Крысу, после чего продолжали повышать свои ранги, особенно во время сражения у главных врат Моркси.

Марору стала Адской крысой, и теперь ее шерсть представляет собой пламя, черного цвета. Уруми стала Снежной Крысой Смерти и теперь, источает леденящую ауру, которая поглощает жизнь. Суруга стала Крысой темной меди, и теперь может по желанию покрывать свою кожу жидким металлом. Сейчас они являются монстрами 6 ранга и обладают беспрецедентной силой, по крайней мере для крысо-подобных монстров.

Имя: Марору

Ранг: 6

Раса: Адская крыса

Уровень: 0

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Сопротивление эффектам состояния: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление частей тела (Передние клыки, Шерсть, Хвост): 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление ловкости: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Быстрое исцеление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Улучшенные значения атрибутов: Создатель: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Само-усиление: Наставление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Лечение убийцы: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Нейтрализация жара

Сопротивление атрибуту смерти: 1 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Преодоление Лимитов: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Техника хлыста: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Теника брони: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Рывок: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Координация: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Контроль маны: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Пение: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Танцы: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Нисхождение духа фамильяра падшего демона: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Шерсть жгучего пламени: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Имя: Уруми

Ранг: 6

Раса: Снежная крыса смерти

Уровень: 0

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Сопротивление эффектам состояния: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление частей тела (Передние клыки, Шерсть, Хвост): 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление ловкости: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Быстрое исцеление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиленные значения атрибутов: Создатель: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Само-усиление: Наставление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Лечение убийцы: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Нейтрализация холода

Сопротивление атрибуту смерти: 1 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Преодоление Лимитов: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Техника хлыста: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Теника брони: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Рывок: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Координация: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Контроль маны: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Пение: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Танцы: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Нисхождение духа фамильяра падшего демона: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Шерсть мерзлой воды: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Имя: Суруга

Ранг: 6

Раса: Крыса темной меди

Уровень: 0

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Соппротивление эффектам состояния: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление частей тела (Передние клыки, Шерсть, Хвост): 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиление ловкости: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Быстрое исцеление: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Усиленные значения атрибутов: Создатель: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Само-усиление: Наставление: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Сверхчеловеческая сила: 3 (ПОВЫШЕН!)

Расширение тела (хвост): 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Соппротивление атрибуту смерти: 1 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Преодоление Лимитов: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Техника хлыста: 4 уровень (ПОВЫШЕН!)

Теника брони: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Координация: 6 уровень (ПОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 3 уровень (ПОВЫШЕН!)

Пение: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Танцы: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Нисхождение духа фамильяра падшего демона: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Манипуляция шерстью: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье

Шерсть темной меди: 6 уровень (Трансформировано из «Шерсти брони»!)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1295712>