

Глава 16

Поэтому я собираюсь участвовать в битве, ставя со своей жизнью на линию огня. Тут нет ничего необычного, так что не волнуйся. □

□Вандалью, я не думаю, что есть хоть один родитель, который бы не заволновался, услышав такие слова от своего ребенка.□

□... Значит, ты не хочешь, чтобы я сражался?□

□Хм, это правда, что ты всегда рискуешь своей жизнью, и если ты будешь стараться, то ты не умрешь, Вандалью... Но ты должен быть уверенным, что будешь сотрудничать со всеми остальными, хорошо?

□Я знаю, мама.

Дух шамана Кобольда, который был пополам расколот волшебным мечом Бугогана, провел семь дней в деревне упырей. Он доставил ценную информацию о Благородном Орке, который основал большую деревню, и теперь атакует другие и похищает авантюристов, накапливая военную силу.

Вандалью волновался, что упыри могут не поверить этой информации, но они не сомневались в нем. Он искренне обрадовался, что они ему доверяют.

□Триста орков и по сто каждого из Гоблинов и Кобольдов. Что мы будем делать? Можем ли мы их победить?

□Эй, значит, всего триста врагов?□

□Пятьсот; Ты идиот, не так ли? Вы даже не можете складывать числа?

□Гоблины, кобольды и орки, они все враги, не так ли?! Каждому из нас просто нужно убить пять из них, тогда мы победим!

□Эй, ты включаешь нас в число солдат? У нас ведь будут дети?

□Бильде-сан на четвертом месяце беременности, поэтому я верю, что для нее невозможны такие напряженные движения, какие необходимы для битвы.□

□И их лидер - Благородный Орк. Независимо от того, насколько слаб он для Благородного Орка, он будет сильнее Мама и Вигаро.

□Что?! Басдия, ты говоришь, что Вигаро проиграет ему ?!

□Конечно! Очевидно, что я проиграю!

□Вигаро, я уверен, что ты выиграешь.□

□Посмотрите на факты, идиоты!□

В то время как Вандалью чувствовал себя счастливым, ведь ему доверяли, упыри серьезно обсуждали, что делать с большой деревней Орков. Это было естественно; Их выживание зависело от решений, которые они принимали здесь. Упыри сидели в кругу вокруг костра на открытом пространстве и проводили большое экстренное совещание, чтобы решить, какие

действия предпримет деревня.

□Мальчик, не могли бы вы еще раз подтвердить цифры врага?□

Поскольку упыри на встрече не присутствовали, Задирис попросила Вандалью повторить информацию от шамана Кобольда. Кстати, дух осведомителя-шамана вскоре рухнул после сообщения этой информации Вандалью. Чтобы отомстить Благородному Орку, который убил его, он использовал свой опыт спиритуалиста и даже после своей смерти, чтобы общаться с другими духами и совершил недельное путешествие в эту деревню.

Никто не знал, было ли это просто очень решительным планом мести его убийце, или влиянием умения Вандалью «Очарование смерти» с очень далекого расстояния. Так или иначе, теперь, когда он доставил информацию, она плавала вокруг Вандалью, как будто он задремал.

□Враги - это триста орков, сто Гоблинов, сто кобольдов и несколько дюжин прирученных чудовищ типа зверолов. Всего их около шестисот. Начальник - Благородный Орк, и у него есть три сына. Есть также немало орков-генералов, орков-рыцарей и орков-магов. Гоблины - это солдаты, вожди, рыцари и маги. Но генералов и королей нет. Кроме того, противник напал на другие деревни упырей, захватил женщин и использовал их в качестве матерей для своих детей, а недавно начал нападать на сторонников авантюристов.

Упыри скривились от известий о силах врага, об их крайних действиях, а также о том, что члены их расы были атакованы, пусть они принадлежали к другим деревням. И простые орки, и высшая раса благородных орков были расами, в которых были только самцы. Вот почему они использовали самок других рас, чтобы размножаться. В большинстве случаев они использовали женщин Гоблинов и Кобольдов, а также иногда использовали женский скот, который они крали из деревень.

Однако, возможно, потому, что они были расой, созданной Королем Демонов и его слугами для нанесения вреда людям, они больше всего предпочитали человеческих женщин. Хотя упыри воспринимались людьми как чудовища, их самки были похожи на человеческих женщин, за вычетом цвета кожи и глаз. Поскольку их корни можно было отнести к богине Виде, с точки зрения монстров, они были похожи на людей. Гулям было бы трудно забеременеть, если бы Вандалью не наложил на них заклинания, лишь каждый пятый из детей родится благополучно.

Однако по какой-то причине, если отец был орком, проблем не было... Хотя это было не очень хорошо. (Это потому, что размножение орков - это партеногенез, который выглядит как нормальное размножение? Сперма орков не оплодотворяет яйцеклетку, а просто поглощает и захватывает гены матери, это объясняет, почему потомство никогда не принадлежит роду матери. .. Хотя Вандалью не был уверен, существуют ли гены в этом мире. Ну, в любом случае, ничто из этого не помогает в вопросе рождаемости.)

Вандалью размышлял над этими вопросами, но Упыри успокоились и стали обсуждать, что делать, еще раз выслушав его слова. На совещании было высказано четыре разных мнения.

□Эй, Орки нацелены на человеческие деревни и города, не так ли? Тогда они не имеют никакого отношения к нам, так? В таком случае нам просто нужно сидеть здесь и ничего не делать.

Было мнение, что упыри должны просто следить за тем, что решают делать орки. Им стало жалко женщин, которые были захвачены в плен, и селения, на которых в будущем нападут, но так как они не могли победить орков в бою, борьба с ними была слишком опасна.

Деревня Задирис не была обязана рисковать собой, чтобы помочь другим деревням. Это было холодное решение, но их деревни было бессмысленно разрушаться, пытаясь помочь другим.

Однако это было плохим решением. Благородный Орк, возглавлявший Орков, ждал смерти Задирис. Причина этого была очевидна - он собирался напасть на эту деревню, когда Задирис умрет. Группы монстров вообще управлялись как диктатура, где правитель решил все. Поскольку правитель орков наблюдал за этой деревней, не было никаких шансов, что они смогут избежать его внимания.

Конфликты между людьми можно разрешить с помощью мирных договоров, но монстры не обладали такими понятиями. И даже если Благородный Орк почему-то решил бы оставить эту деревню, что было бы дальше? Если Орки не смогут атаковать людей, авантюристы в большом количестве придут в их Дьявольское Гнездо.

Они выследят остатки войск Благородного Орка, чтобы гарантировать, что большая группа этих монстров никогда не будет сформирована снова. Страна Мирг была страной в передней части королевства. Армия этой страны, вероятно, была мощной, и у нее наверняка было много авантюристов. Шанс, что план Благородного Орка потерпит неудачу, был близок к 100%.

□Как насчет того, чтобы убежать, пока орки шумят? ... Я полагаю, нет? □

Это был Вулч, но он сам отверг свою идею. Конечно, это было потому, что ста упырям было нереально бежать. Лес этого гнезда Дьявола был довольно просторен, но ста упырям, включая беременных женщин, было бы трудно остаться незамеченным орками. Можно было бежать в другое Дьявольское Гнездо или просто за пределы Дьявольского Гнезда, но упыри жили в нем поколение за поколением и были незнакомы с географией внешнего мира.

Дарси и Сэм были хорошо осведомлены об этом, но они наверняка знали только, что побег в Дьявольское Гнездо на стороне Мирга займет более десяти дней, и даже если они попадут туда, шанс быть обнаруженным людьми высок. И никто не знал, что было вокруг горного хребта.

На всякий случай, Вандалью отправил сегодня небольшую Нежить, такую как насекомые и маленькие птицы, на горный хребет, но им понадобится больше месяца, чтобы обнаружить что-нибудь.

Тогда мы сдадимся оркам? Точно нет; Нам лучше умереть, чем сделать что-то подобное. □

Как сказала Бильде, вопрос о сдаче дома оркам и попадании под их контроль не могло быть и речи. Мужчины будут использованы в качестве рабов и солдат, так же как Гоблины и Кобольды, использоваться для борьбы с людьми до тех пор, пока все они не погибнут. Женщины станут матерями для орков. Это было бы наихудшим возможным результатом.

Давайте драться. Давайте обратимся и в другие деревни упырей. □

В конце концов, взгляд Басдии был самым реалистичным. Им нужно было как можно скорее уменьшить разницу в численности, а затем атаковать, прежде чем они сами подверглись нападению. Вандалью знал, что они будут заняты на небольшое время.

□Итак, перед этим мне нужно кое-что сообщить.

Вигаро, следующий начальник, сказал серьезным тоном, глядя на Вандалью.

□Вандалью, ты должен покинуть это место как можно скорее.□

□Нет. Во всяком случае, у меня есть предложение - □

Подожди подожди! Не меняй тему! □

Поскольку Вандалью немедленно отклонил просьбу Вигаро о том, чтобы он покинул деревню, Вигаро почему-то был взволнован.

□При таком раскладе вы будете бороться с орками вместе с нами, вы знаете ?! Вы в порядке с этим ?!

Я не против. Во всяком случае, мое предложение - □

□Это не хорошо! Не будьте таким упрямым - □

□Я не уйду.□

□Перестань меня перебивать!□ Вигаро не делал ничего, кроме как перебивал людей до сих пор, и теперь он говорил Вандалью не перебивать его. Вандалью не мог этого понять.

Сказать: «Это нормально для меня» было плохой идеей? Он предположил, что это бы звучало самонадеянно ... ответь он: «Я не возражаю?» Вандалью задумался, не проблема ли в его словах, но Вигаро почесал гриву и начал кричать.

□Это драка между нами и орками! Это не имеет к тебе никакого отношения!

Вандалью долго оставался в этой деревне, но он не был упырем. И он сказал, что однажды покинет это село и пересечет горный хребет, чтобы добраться до Орбаумского королевства. Вот почему он не должен связывать свою судьбу с судьбой упырь. Он был всего лишь двухлетним ребенком. Он не должен ввязываться в битву, исход которой был настолько неопределенным.

□Но это связано со мной; Вы все мои спутники и моя семья. Кстати, вы могли бы сейчас послушать мое предложение?

Однако двухлетний мальчик все делал в своем темпе. Он произнес эти эмоциональные слова ровным тоном без признаков смущения, а затем попытался еще раз сменить тему.

□Что ты вообще можешь сделать ?!□

Сопrotивляясь желанию улыбнуться, услышав, что упыри были семьей Вандалью, Вигаро кричал этот вопрос.

Действительно, если бы кто-то разделил людей этого мира на сильных и слабых, Вандалью попал бы в слабую часть. Его запас маны значительно превышал то, что было нормальным, и, так как он был Дампиром, его физическая сила превышала физическую силу обычного взрослого. Кроме того, он был в состоянии использовать магию смерти, о которой никто в этом мире не знал. Однако, это все.

У него не было знания боевых искусств, и его знание тактики и стратегии группового боя было самообучением. Не было никакого шанса, чтобы он был хорошим тактиком. Его обширный запас маны был не более чем простой маной. Он не мог использовать его, чтобы непосредственно убивать монстров, и сколько бы маны у него не было, он умрет, если его

Жизнеспособность упадет до 0.

Единственные способы, которыми Вандалью мог использовать его Ману, были Магия Смерти и Магия Без Атрибута. Последняя была ограничена в своих вариантах прямых атак, и он только что узнал ее и все еще не был в ней опытен.

Если враги будут магами, он сможет использовать «Магический абсорбционный барьер», чтобы сделать их заклинания бесполезными, но врагами были орки. Немногие из них были магами орков, и, как раса, они полагались на свои физические силы, на то, чтобы сражать врагов своим оружием. Сам Вандалью знал обо всем этом с тех пор, как Дарсия была убита. Тем не менее, он также понимал, что он мог делать что угодно.

□Во-первых, меня здесь будут носить три монстра, Призрачная Птица и Солдат Скелетов, а также Сэм, Сария и Рита.□

□Мх ?!□

Сэм и все остальные были слугами Вандалью. Конечно, если Вандалью будет участвовать в битве против орков, они тоже будут участвовать. Поскольку все они были по меньшей мере 3-го уровня, военная мощь, которую они добавили, никоим образом не была мала.

□И я думаю, когда вы пойдете в другие деревни, я буду в безопасности.□

Уже было известно, что Упыри были затронуты умением □Очарование смерти□, поэтому Вандалью указал, что это будет полезно. Зная, что он прав, Вигаро только издал стон.

□Ты должен оставить все как есть, Вигаро. Все знают, что ты думал о том, что лучше для мальчика, когда ты говорил.

Да. Ван - семья для нас, тоже самое касается и других рас, правда? □

□Ага-ага! Вигаро, не подталкивай!

□Правильно, вы не можете сказать, что он не имеет к этому никакого отношения, даже если вы не это имеете в виду!□

Вигаро был в этом один.

□ ... Ах, мне уже все равно! Я собираюсь удостовериться, что вы так сильно вовлечены, что никто никогда не скажет, что вам больше нечего делать с вами! □

□Кажется, следующий начальник дал свое разрешение, мальчик. Итак, каково ваше предложение?

Наконец, в состоянии говорить, Вандалью вздохнул с облегчением и сделал предложение.

□В этом нет ничего особенного, но я подумывал о распространении оборудования и магических предметов, которые я не планировал использовать в ближайшем будущем.□

Но, судя по реакции, казалось, что это для них что-то особенное.

В этом мире магические предметы имеют разряды. Они начинают от низших классов и затем

поднимаются до средних, высших, специальных, легендарных и мифических классов. Предметы более низкого класса - это предметы, подобные мечам, которые не так чувствительны к ржавчине, как обычные мечи, кожаные доспехи, которые не наносят вреда телу, если их спали, таймеры, звонящие через час, волшебные печи, похожие на портативные газовые плиты Земли, магические уличные фонари и т.п. ; Многие из них - простые, повседневные предметы, которые люди с Земли обычно не считают Магическими Предметами.

Реальные магические предметы начинаются со среднего класса, и многие предметы, используемые авантюристами, принадлежат этому классу. Предметы более высокого класса значительно ценнее и их трудно получить, а предметы особого класса немногочисленны и считаются национальными сокровищами.

Предметы под названием Артефакты, такие как сакральные мечи, которыми могут обладать только избранные герои, относятся к легендарному классу, в то время как мошеннические элементы находятся в мифическом классе.

Классификация магических предметов зависит не только от их функций и силы магии, которую они содержат, но также от усилий и материалов, необходимых для их создания, а также от их редкости. По-видимому, волшебные печи когда-то считались средними классами Магических предметов, прежде чем их массовое производство стало возможным.

□Так, выстраивайтесь в линию, выстраивайтесь в линию.□

Магические предметы из темницы, которые Вандалью теперь распространял среди упырей, принадлежали к низшему и среднему классам. Когда Вандалью впервые получил магические предметы, он мог только определить, что они были магическими и примерно сколько в них хранилось маны. Даже после того, как он выучил заклинание «Без атрибута» и «Оценка», у него не было знаний, чтобы понять эту информацию, поэтому он продолжал накапливать их, не зная, что это были за предметы.

Тем не менее, он думал, что упыри должны стать сильнее для такой трудной миссии как вторжение в большую деревню орков, поэтому он дал их им. Конечно же бесплатно. Они дорого стоили Вандалью, но он просто собирал их, никоим образом не обменивая их на деньги, и просто получал их от Нежити в Подземельях или находил в сундуках с сокровищами, он не чувствовал привязанности к ним, так как он не пытался намеренно получить их. И поэтому он щедро отдал их.

□Это низкоуровневое заклинание магии, это вспомогательное средство восстановления выносливости низкого уровня. Оба являются не более чем утешительными призами, но они действительно являются магическими предметами. □

□Тогда, пожалуйста, отнеси их Гуда-сан и Гибли-сан.□

Вандилью использовал на Задирис заклинание «Оценка», а затем распределил магические предметы один за другим. Если бы он был в большом человеческом городе, он мог бы продать их по тысяче, и цена не была бы незначительной, но и не была бы чрезмерной. Но эти предметы были драгоценными в деревне в «Дьявольском гнезде», поэтому все их приняли.

□Для меня счастливое чувство дарить подарки - новый опыт.

На Земле у Вандалью не было друзей или приличной семьи, а на Ориджине он был лабораторным животным. Имея первую возможность подарить подарки кому-то на Ламбаде, Вандалью почувствовал себя очень счастливым.

□Я собираюсь надавать Оркам с этим!□

□Я принесу тебе куль, полный мяса орков, чтобы отплатить тебе за этот браслет.□

Кстати, мясо орков было очевидно вкусным и без специальных методов приготовления, в отличие от мяса Гоблинов и Кобольдов. Его вкус был похож на вкус мяса дикого кабана, так что упыри с нетерпением ждали его.

□Дайте специальный боевой топор, который я получил от генерала скелетов Вигаро. И щит Басдии. □

Вандалью передал им предметы, которые были наиболее ценными среди тех, что он получил в Подземелье, кроме костюмов-доспехов, которые стали телами Сарии и Риты, и оружия, которое они использовали. Вигаро поблагодарил Вандалью, когда получил боевой топор, а затем посмотрел на него с серьезным выражением.

□Вандалью, ты должен быть королем.□

□... Прости?

□ Упыри объединяют силы с другими деревнями для борьбы с общим врагом. Когда это произойдет, нужен тот, кто стоит наверху и отдаёт приказы - это Царь. Это должны быть вы. □

□... Прости?

По объяснению Вигаро, Вандалью понял роль короля, но он не мог понять, почему он должен быть в таком важном чине. Вандалью был смущен, но Басдия выглядела довольной его ответом.

□Я рада, что ты согласился, Ван.□

□Нет, нет, я не имел в виду□ да □как соглашаюсь, но как□ Прошу прощения? □□

□Но Ван, все остальные тоже говорят, что ты самый подходящий.□

□Кого вы называете« каждым »?!□

□Все, кроме вас, Ван.□

□Когда это решилось?!□

Казалось, что они обсуждали это, пока распространялись Магические предметы.

Поздравляю, Бокчан. Это большой успех для вас ~□

□Мы сделаем все возможное!□

Сэм и его дочери, очевидно, также участвовали в обсуждениях. Казалось, что ни у одного человека не было жалоб. Слабое, белое духовное тело Сэма подняло его руку за большой палец. Рита и Сария поддержали грохочущие аплодисменты.

□О Вандалью, ты стал таким прекрасным мальчиком!□

Дарсия проснулась, и Вандалью этого не заметил, а теперь она плакала от счастья. Чувствовала ли она себя как родитель, чей ребенок был выбран в качестве представителя класса или

сыграл ведущую роль на школьном фестивале искусств?

□Нет, нет, давайте не будем забегать вперед. С вами все будет в порядке, но согласятся ли другие деревни? Знаете, я Дампир. Я другой расы. Примут ли они такого Короля?

□Все будет хорошо; это не проблема.

□Да, если бы это был человек, тогда, вероятно, было бы какое-то противодействие, но поскольку вы - Дампир, все будет в порядке.□

□... Ну, даже я думаю, что это, вероятно, будет хорошо.□

Основателем упырей считался младший брат или сестра основателя вампиров. Дампир, чья кровь была наполовину вампирской, был чем-то вроде родственника упырям. Кроме того, Дампиры считались монстрами Амидской Империи и ее наций.

Плюс Вандалью обладал умением «ловкость атрибута смерти». Даже Вандалью признал, что другие деревни не будут сильно возражать против того, чтобы он был королем.

□И вы отвечаете требованиям, чтобы быть Королем с точки зрения ваших способностей и достижений.□

Вандалью однажды сказал Задирис, что обладает умением «Укрепление последователей».

□Мальчик, умение Усиление последователей, о котором вы упоминали раньше, делает то, что обозначает его имя, а именно, увеличивает количество атрибутов ваших последователей. Ваши последователи - ваша Нежить, и мы также будем вашими последователями. Другими словами, если вы стоите на вершине как Царь, вы укрепляете всех упырей, которые следуют вашей команде. Этот навык - это что-то вроде навыка, специфичного для короля. □

Умение «Укрепить последователей» - это то, чем обладает любой монстр, носящим титул «Король». Благодаря этому умению группа монстров во главе с Королем сильнее, чем обычно, и их численность также больше. Хотя Задирис и не знала этого, однажды ей встретился Король Гоблинов, который получил навык 10 «Укрепления последователей» и его солдаты сражались против полностью вооруженных рыцарей только ветвями деревьев и в одних меховых набедренных повязках. Была причина, по которой Гильдия искателей приключений рассматривала появление Короля как катастрофическое событие.

□Вы тот, кто смог легко исправить нашу слабость, неспособность к воспроизведению, не так ли? Вы открыли наше будущее и помогли нам процветать. Вы уже показали успех в этом. Если это не достижения лидера, тогда я не знаю, что это такое. □

Вандилью почувствовал, что Задирис преувеличивает, но трудности с репродукцией были проблемой, с которой сталкивались упыри, и тот факт, что они не могли увеличить их численность, было серьезным ограничением, которое мешало им выживать. Раз другие Упыри знали, что Вандалью может решить эту проблему, они с радостью станут следовать его команде. Никогда не воображая, что решение проблемы снижения рождаемости у упырей приведет к этому, Вандалью положил руку на лоб.

Вигаро был рад, что дела пошли хорошо. Он заставил Вандалью принять активное участие, как он и обещал, но он был немного незрел об этом.

□ Я понимаю. Я стану Королем.

И поэтому Вандалью стал Королем Души прежде, чем стать авантюристом.

□Вандалью получил титул Короля упырей!□

□Уровень навыка «Усилить последователей» увеличился!

Первая работа короля была связана доспехами.

□Гудан, есть ли какие-то трудно перемещаемые части?□

□Трудно перемещать локти и шею, а мой шлем слишком тугой.□

Упыри-мужчины обладали головами львов и руки их свешивались так низко, что их кулаки достигали земли, даже если они стояли прямо. Поскольку их внешний вид был настолько отличным от людского, они не могли использовать доспехи, сконструированные человеком, которые Вандалью раздавал без каких-либо корректировок.

Потребуется квалифицированный мастер и некоторое время, чтобы изменить их для использования упырями. Тем не менее, Вандалью думал о методе, который не требовал ни того, ни другого.

Он хотел, чтобы упыри надели доспехи, а затем он на них превратил их в живую броню ... точнее, в доспехи в форме големов.

□Форма брони будет изменяться, поэтому попробуйте подвигать рукой и шеей.□

Со скрипящим звуком доспехи постепенно изменяли форму с использованием умения «Создание големов». Чтобы металлический панцирь в форме человека стал пригодным для использования упырями потребовалось менее десяти минут.

Он выглядел нерафинированным, поскольку у него не было украшений, но зато было много функций. Были некоторые части, которые доспехи не покрывали, потому что руки упырей были такими длинными, но это было исправлено с помощью кожаных частей, сделанных из шкур монстров.

О, стало действительно удобно! Спасибо, Король! □

Пожалуйста. Следующий человек ~ □

Эта работа вообще не была похожа на королевскую, но, поскольку мастера деревни работали только с чудовищными шкурами, костями и рогами, они не могли отрегулировать металлическую броню. Вот почему не было выбора, кроме как Вандалью сделать это самому.

Подобающая королю работа - посещение других деревень и просьба об их сотрудничестве начнется завтра. Деревни были созданы таким образом, что их охотничьи угодья не пересекались, поэтому они находились довольно далеко друг от друга, и они думали друг о друге как о соперниках, когда не было общего врага, поэтому даже Задирис не знала их точного местоположения.

Насекомые Вандалью, Нежить и духовные осведомители помогли

им оценить, где они были. Это оказалось неожиданно медленным планом, но деревня Благородного Орка не будет действовать до весны и, возможно, даже в летнее время, поэтому у них есть время.

Конечно, они хотели как можно скорее спасти плененных женщин, но торопить события и не победить было бы бессмысленно. Кстати, упыри не думали о спасении захваченных женщин-авантюристов. Авантюристы обычно были врагами для них. Казалось, что Басдия и Бильде симпатизируют им как женщинам, но недостаточно, чтобы рискнуть ради них.

И Вандалье тоже не хотел этого. Авантюристы нации Мирг были врагами и для него. Он знал, что возможно, если он спасет их, они скажут что-то вроде: Спасибо за то, что спасли нас, взамен мы истребим вас.

(Если бы я сам увидел, что их мучили, или если бы выяснилось, что они были людьми, которых я знал, тогда я мог бы подумать их спасти)

Вандалью было известно, что если он увидит женщин, которым причиняют боль, он свяжет их с Дарсией, и кровь быстро ударит ему в голову.

(Я полагаю, мы сделаем все, что сможем, быстро и эффективно, и если они все еще будут живы после того, как мы победим, я их не убью.)

Если он оставит захваченных искателей приключений, он беспокоился о том, что скажут мошенники, которые будут наведываться сюда в будущем, поэтому он действительно собирался спасти их.

(Ах, теперь, когда я думаю об этом, я должен сказать Задирис и остальным о моих обстоятельствах? Да, я расскажу им после этого. Задирис, Вигаро, Басдия... Эти трое, я полагаю, я сделаю их доверенными, как они сделали меня.)

Когда Вандалью думал об этой странной мести, появился следующий, нуждающийся в доспехах. Это была Басдия.

□Басдия? Где-то туго?

Вандалью было сказано отказаться от почетных обращений теперь, когда он был королем, поэтому он пропустил «сан», и Басдия ответила□Да.□

Он думал, что женские доспехи не нуждаются в корректировке, так как женщины-упыри имеют идентичные человеческим формы тела.

□Моя грудь немного ... нет, очень туго.□

□... Теперь, когда вы упомянули об этом, я понял, что большая часть брони была предназначена для мужчин.□

Он осознал, что ему все-таки придется подстроить доспехи.

Увеличены уровни умений «Создание големов», «Преодоление ограничений» и «Соппротивление статусу».

Имя: Вандалью

Раса: Дампир

Возраст: 2 года и 6 месяцев

Титул: [Корольупырей]

Работа: Нет

Уровень: 100

История работы: Нет

Атрибуты:

Жизнеспособность: 47

Мана: 113,551,200

Сила: 40

Зрелость: 16

Устойчивость: 42

Ум: 75

Пассивные навыки:

Сверхсила: Уровень 1

Скоростное заживление: Уровень 2

Магия смерти: Уровень 3

Соппротивление статусу: Уровень 4 (ПОВЫШЕНИЕ!)

Магическое сопротивление: Уровень 1

Ночное виденье

Ментальное разрушение: Уровень 10

Очарование смерти: Уровень 3

Повторение заклинаний: Уровень 1

Усиление последователей: Уровень 2 (ПОВЫШЕНИЕ!)

Активные навыки :

Сосание крови: Уровень 3

Разрыв ограничений: Уровень 3 (ПОВЫШЕНИЕ!)

Создание големов: Уровень 3

(ПОВЫШЕНИЕ!)

Магия без атрибута: Уровень 1

Магия управления: Уровень 1

Духовное тело: Уровень 1 (НОВОЕ!)

Проклятья:

Опыт прошлых жизней не передается

Невозможность очвоить существующие профессии

Невозможно независимо приобретать опыт

О титулах:

Титулы приобретаются, когда влиятельный человек и многие другие люди признают вас носителями этого титула. Он также известен как письменное имя, псевдоним или степень. Влияние Титула зависит от причины, по которой титул был присвоен индивидууму и от значения Титула. Титул предоставляет новые навыки или повышает уровень существующих и усиливает их влияние.

□Король Упырей□

Этот титул увеличивает эффекты умения «Обаяние смерти» для упырей. Кроме того, он увеличивает уровень умения «Усиление последователей» и повышает ценность упырей под его воздействием, считая каждого за двойного при расчете других эффектов.

Описание умения:

□Усиление последователей□

Этот навык увеличивает значения атрибутов людей, принадлежащих к расе, под влиянием носителя умения.

Это также приводит к увеличению рождаемости и скорости, с которой развивается потомство пораженных людей.

Уровень этого навыка увеличивается по мере увеличения числа последователей.

Уровень 1 ниже 100 последователей, уровень 2 при двухста последователях и уровень 3 при пятиста последователях.

Люди, эльфы и гномы, обозначенные как человеческие существа в Империи Амидов, не могут приобрести этот навык, но новые расы, созданные Видой, могут приобретать его в редких случаях.

Тем не менее, большинство существ, обладающих этим умением, являются монстрами, такими как Короли упырей.

<http://tl.rulate.ru/book/2820/106754>