

«Город обречен! Наставник! Сколько еще раз, вы можете использовать то невероятное заклинание молнии, которое только что использовали!?» спросил Саймон.

«Черную Молнию? Да практически сколько угодно....» произнес Вандалье.

«Ага, ясно. Полагаю что такое невероятное...стоп, что вы сказали!?»

«Но мне вероятно придется сражаться с другим противником, так-что мне придется остаться здесь с Кимберли и остальными. Саймон, Натания, вам пора возвращаться. Найдите мою мать и помогите с обороной города. Пусть это и будет вашим экзаменом.»

«Н-нет! Наставник! Если вы останетесь здесь с ним одним....еще призраки!?»

«Босс, может стоило объяснить ситуацию ранее?» произнес Кимберли и с жалостью посмотрел на Саймона, глаза которого едва не вылезали из орбит.

«Не то что бы я тебе не доверял, но я просто не мог выбрать удачное время. Я после экзамена все объясню и прости.» сказал Вандалье Саймону, «И вам действительно пора в город.»

«Нет, пойте...Наставник....» произнес Саймон.

«Ну ладно!» сказала Натания, обрывая Саймона, «Я уверена, что Дарсия-сама и без нас прекрасно справится, но зато мы можем испытать их!»

Саймон смолк.

Клык зарычал, словно говоря, «Замолкните уже и пошли!», после чего он схватил саймона за рукав и бросил в повозку.

Саймон испуганно вскрикнул, «Наставник!?»

Крысы сестры сразу рванули вперед, увлакивая Саймона на повозке, в сторону города.

«Наставник, вы уж тут постарайтесь!» произнесла Натания и запрыгнула на спину Клыку, который тут-же помчался за крысами.

«Не забудьте использовать трансформацию во время сражения.» сказал Вандалье ей вслед, «Итак, полагаю, что сначала нужно все таки сокрушить несколько самых крупных. Так как они в бешенстве, угрозы и Демонические Глаза, будут не особенно эффективны. Стимулирование их животных инстинктов, может привести только к еще большей агрессивности. Полагаю, что придется просто победить их самым естественным образом.»

Вандалье сразу же создал пушку из крови Короля Демонов и кинул взгляд на приближающихся к городу, Гигантов и Драконов.

«Ты тоже помогай.» сказал Вандалье, глядя на труп Громового Дракона.

Ответив на призыв, Громовой Дракон Зомби поднялся на лапы и встал рядом с Вандалье.

Хацзимэ Фитун смотрел на то как монстры приближаются к городу Моркси и смеялся. Его смех, можно было описать никак иначе, как смех безумца.

«Глупцы! Это просто сигнал! Облака пыли, поднятые монстрами до небес и крики умирающих на их пути, людей, просто сигнал! Теперь твоя сеть наблюдения из духов и насекомых-нежити,

просто бесполезны!»

Монстры, среди которых были Громовые Драконы, не были монстрами из ближайшего Прибежища Дьявола, или Подземелья в нем. Они зародились в Подземелье Фитуна.

Фитун, правитель Лабиринта Испытаний, сделал так, что один из его приближенных героических духов, соединил эту область с со входом в Подземелье, используя магию атрибута пространства, после чего, монстры были приведены в бешенство.

В результате, физическое тело подчиненного Фитуну, героического духа, было уничтожено, и дух, отправился обратно в Божественное Измерение Фитуна. Это была необходимая жертва.

Конечно, он не ожидал, что монстры 8 ранга, смогут хоть как-то ранить Вандалье.

Он лишь рассчитывал на то, что Вандалье растянет свои силы для обороны города и путешественников, которые сами не смогут избежать гибели.

«Мне пришлось приложить много усилий, чтобы исключить возможность появления монстров Нежити и насекомых в Подземелье, но...черт. Он уже поднял одного из убитых! Драконы двигаются как то медленно....неужели он уже получил Божественную Защиту Тиамат? Но даже так, они должны успеть сделать хоть что-то.» бормотал Хацзимэ Фитун.

«Итак, командир, мы должны одолеть Короля Демонов Вандалье, как только он начнет защищать город?» спросил Гордон Бобби.

«Что? У тебя возникли проблемы с этим?» спросил Хацзимэ Фитун.

«Конечно возникли!» сплюнул Гордон Бобби, глядя на Хацзимэ Фитуна, который разработал столь бесчеловечный план, «Вы сказали нам, что приближенные Короля Демонов, очень сильны, не так-ли?! Как можно было отправлять монстров, сражаться с ними!? Если в этом был замысел, то я и сам бы с радостью атаковал город!»

«Верно. Было бы здорово сразиться с ними прямо в городе!» произнес другой героический дух.

Судя по всему, критика героических духов, заключалась не в бесчеловечности Фитуна. Они в принципе даже не критиковали его.

Скорее всего, так думали все героические духи Хацзимэ Фитуна.

Конечно Фитун, который в качестве героических духов, выбирал героев полей сражения, безумно обожающих сражаться, ожидал такой реакции от них.

Хацзимэ Фиту, зловеще рассмеялся, «Мы будем сражаться с Королем Демонов, так-что вам придется забыть о наслаждении от сражения с другими! Постарайтесь не догнать монстров. Мы привели их в бешенство и я, не контролирую их поведение. И еще — не теряйте бдительность. Нет гарантии, что в наш план не вмешается группа Мураками!»

В этот момент, Хацзимэ Фитун и его подчиненные, начали выходить из леса и их, встретила картина, состоящая из трупов Горных Гигантов и Громовых Драконов, многие из которых, уже были подняты как Зомби и сражались с живыми монстрами.

Они также увидели мальчика среди Нежити, который швырял разряды черной молнии в живых

монстров, убивая их в мгновение ока.

«Мы...нашли тебя! Приготовьтесь! Сражение начинается! Убьем-же Короля Демонов!»  
голосом, безумца, прокричал Хацзимэ Фитун.

Естественно, Вандалье прекрасно знал об их присутствии.

Из-аз буйства монстров, многие насекомые-нежить, были попросту раздавлены, а духи пребывали в смятении.

Однако, Вандалье сразу обратил внимание на то, что монстры были в бешенстве и естественно, присутствие в этой области, такой ужасной орды монстров, явно имело какое-то отношение к нему самому.

«Нельзя было выбрать какой-то более цивилизованный метод, чтобы «геройствовать»?»  
произнес он.

Он распростер свои руки и его тень, начала расползаться в разные стороны. Из тени Вандалье, начали возникать множественные силуэты, которые стали приветственной делегацией Хацзимэ Фитуна.

Имя: Клык

Ранг: 5

Раса: Громадная Адская Гончая

Уровень: 21

Пассивные навыки:

Мрачное Зрение

Сверхчеловеческая сила: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Обнаружение присутствия: 3 уровень ((ПРОВЫШЕН!)

Интуиция: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Само-улучшение: Наставление: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные части тела (Клыки, Когти): 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Ментальное сопротивление: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Сопротивление атрибуту огня: 2 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Тихая поступь: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Аура тьмы: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Крик: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Рывок: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Координация: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Огненное дыхание: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Преодоление лимитов: 2 уровень (НОВОЕ!)

Танцы: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]'s (Ванда-е)

Имя: Марору

Ранг: 5

Раса: Пылающая Пламенная Крыса

Уровень: 35

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Сопrotивление эффектам состояния: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные части тела (Передние клыки, Шерсть, Хвост) 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенная ловкость: 4уровень (ПРОВЫШЕН!)

Быстрое исцеление: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные значения атрибутов: Созидатель: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Само-улучшение : Наставление: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Лечение убийцы: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Нуллификация жара.

Активные навыки:

Преодоление лимитов: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Техника хлыста: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Техника брони: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Рывок: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Координация: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Контроль Маны: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Пение: 1 уровень (НОВОЕ!)

Танцы: 1 уровень (НОВОЕ!)

Дух Фамильяра Падшего Демона: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье.

Шерсть пылающего пламени: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Имя: Уруми

Ранг: 5

Раса: Снежная крыса

Уровень: 34

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Сопrotивление эффектам состояния: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные части тела (Передние клыки, Шерсть, Хвост) 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенная ловкость: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Быстрое исцеление: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные значения атрибутов: Созидатель: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Само-улучшение : Наставление: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Лечение убийцы: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Нуллификация холода.

Активные навыки:

Преодоление лимитов: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Техника хлыста: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Техника брони: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Рывок: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Координация: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Контроль Маны: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 4 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Пение: 1 уровень (НОВОЕ!)

Танцы: 1 уровень (НОВОЕ!)

Дух Фамильяра Падшего Демона: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье.

Шерсть промерзлой воды: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

Имя: Суруга

Ранг: 5

Раса: Стальная крыса

Уровень: 33

Пассивные навыки:

Ночное зрение

Сопrotивление эффектам состояния: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные части тела (Передние клыки, Шерсть, Хвост) 5 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенная ловкость: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Быстрое исцеление: 5 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Улучшенные значения атрибутов: Созидатель: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Само-улучшение : Наставление: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Сверхчеловеческая сила: 2 уровень (ПОВЫШЕН!)

Расширение тела (Хвост): 1 уровень (НОВОЕ!)

Активные навыки:

Преодоление лимитов: 5 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Техника хлыста: 3 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Техника брони: 5 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Координация: 5 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Метание снарядов: 2 уровень (ПРОВЫШЕН!)

Пение: 1 уровень (НОВОЕ!)

Танцы: 1 уровень (НОВОЕ!)

Дух Фамильяра Падшего Демона: 1 уровень (НОВОЕ!)

Уникальные навыки:

Божественная защита Вандалье.

Бронешерсть: 5 уровень (ПОВЫШЕН!)

<http://tl.rulate.ru/book/2820/1024851>