

Глава 11. Второй уровень

Когда уже был полдень, Дарк опять проснулся.

Парень чувствовал жуткий голод и жажду. В этот раз он смог приподняться и сесть. *Хм, ну не считая левой руки, всё остальное тело вроде в порядке. Нога уже не так сильно болит. Неужели у этого навыка такой сильный эффект?*

Парень начал осматривать местность... Он обрадовался тому, что не накинусь сразу на еду, иначе он бы её сейчас выплюнул назад. Он не видел тел тех монстров, но вот трупы людей были...

- Охх...- юноша глубоко вдохнул-выдохнул несколько раз. *Надо валить отсюда. Уф, а вот теперь правая нога дала о себе знать. Ну ничего, это можно потерпеть.* Дарк неспешно, прихрамывая поковылял с поляны в сторону далёкой горы.

Ещё вчера он запомнил, что ручей находится именно в том направлении. Через полчаса он наконец остановился на привал, он был очень голоден. Да и нога разболелась.

Присев под дерево, он призвал хранилище и заглянул в него. *Ого, похоже я в неоплатном долге перед той девчёнкой.* Кроме ожидаемых ягод Балили и сабли, там было жареное мясо и бурдюк с водой.

В первую очередь он выпил всю воду, что оставалась в бурдюке, а затем не раздумывая съел всё мясо. Более-менее утолив свой голод, Дарк наконец смог расслабиться и облокотиться на дерево.

Кстати, а ведь Мия уже знала моё имя, а единственный кому я его говорил - Ник. Значит он тоже жив, может он и есть тот лидер большой группы? Так ладненько, с этим разберёмся, когда я догоню их, а сейчас надо бы проверить статус...

*Бл*ть. Неужели за тех волков я получил так много Арса? Мой внутренний Арс полностью заполнен (100/100), а куда делись излишки?.. Фух, похоже они автоматически преобразовались в опыт и заполнили шкалу аж на 116/150.*

Офигенно. Я ведь убил 4-ых. Получается около 40 Арса за одного? Для 40 Арса мне нужно было собрать 320 ягод, а всего за 4-ёх монстров я получил столько же. Странно, это убийство монстров так сильно ценится или сбор бесполезен для получения Арса, а может те волки были очень сильными?

Дарк был в возбужденном состоянии - он не ожидал, что та битва с лихвой окупиться. Да и к тому же он узнал этот занимательный факт и мог не беспокоиться о том, что Арс может уйти в никуда.

Сейчас перед ним был сложный выбор - куда же потратить внутренний Арс. Однозначно нет смысла затягивать с этим. Больше всего он хотел повысить уровень(34) и увидеть будет ли дополнительная награда за это, помимо бонуса от [Человек]. Ещё он мог купить очко характеристик(45) или очко навыков(50).

Немного подумав он решил купить очко навыков и повысить уровень. Сначала он купил очко навыков. Дарк также проверил возможно ли приобрести ещё одно, но оказалось, что на своём уровне он больше не может покупать очки навыков. *Хм, значит есть ограничения, тогда с очками статов будет то же самое?*

Решив, что за уровень он все равно повысит один из статов, а очко характеристик никуда не денется, то заполнил шкалу опыта до конца.

Пип

[Желаете повысить уровень сейчас?]

Дарк согласился.

[Уровень был увеличен: 1 > 2]

[Запас Внутреннего Арса был увеличен: 100 > 120]

[Лимит Хранилища был увеличен: 2кг > 4кг]

[Навык [Человек] увеличивает вашу силу: 0 > 1]

[Желаете получить награду за повышение уровня сейчас?]

Фух, всё-таки есть какая-то особая награда, а я то уже немного расстроился. Дарк вновь согласился.

Из ниоткуда перед Дарком начал формироваться диск диаметром в 50 сантиметров. Сам диск был чёрным, а нём были белые полосы, которые разделяли диск на множество секторов. Немного правее от диска появилась красная стрелка, которая указывала прямо на один из секторов.

На секторах начали появляться надписи. Он успел прочесть лишь одну из надписей "Очки характеристик +2", а затем диск начал раскручиваться... Через некоторое время он начал замедляться и в итоге окончательно остановился.

Стрелка указывала на сектор с "Магическая Броня Медного ранга". Все остальные надписи исчезли, а выигрышный сектор начал светиться всё сильнее и сильнее. В какой-то момент свет исчез вместе с диском, а взамен в воздухе остался парить шлем, который Дарк быстро схватил.

Чё это вообще было такое? Награда за повышение уровня - случайная? Я точно видел, что один из призов - очки статов. Шлем конечно полезная штука, но учитывая ограничения на очках статов и навыков, я бы предпочёл очки. Доспехи и оружие могут и ремесленники сделать.

Ладно, в моей нынешней ситуации - броня полезней очков. Но меня всё равно беспокоит тот факт, что в этом мире многое зависит от удачи. Разные навыки у разных людей, случайное оружие, случайная награда за уровень...

Дарк отогнал мысли о будущем. Сейчас ему необходимо думать о том как выжить в одиночку в этом лесу. Защита головы может ему спасти жизнь...

Он наконец решил посмотреть поближе на шлем. Выглядел он так же как и его сабля: будто его использовал кто-то несколько лет, кучу раз получал по башке, а затем оставили пылиться на каком-нибудь складе лет на пятьдесят.

Но даже в таком виде он всё равно внушал доверие. Дарк решил надеть его.*Ого, а он сидит как влитой, будто его специально для меня делали, так комфортно. Обзор вроде не мешает, а нижняя часть лица почти полностью защищена. Жаль, что шею он не уберёжёт.*

в момент, когда уже собирался ударить левой рукой по дереву, он остановился и попытался успокоиться.

Он купил очко характеристик и проверил цену следующего - 30 Арса. Эта цена окончательно подтвердила все опасения юноши. На самом деле цена на очки статов и навыков не произвольная, а напрямую зависит от максимального запаса Внутреннего Арса.

Таким образом за 1-ое очко характеристик ему необходимо заплатить 10% от максимального значения Внутреннего Арса, за 2-ое - 25%, а за 3-ее - 45%. За очко навыка - 50%. Ради интереса он ещё проверил уровень - 180 Арса, что равняется 150%.

Нет смысла винить себя сейчас, у меня просто было слишком мало данных. Хорошо хоть, что я купил сначала очко навыков, а ещё я надеюсь, что 3 очка статов - максимум за уровень. Тогда мои потери незначительны.

Юный воин продолжил свой путь, он хотел быстрее добраться до ручья. *По крайней мере я теперь знаю, что в первую очередь необходимо купить все очки статов и навыков, а затем повышать уровень.* Купленное очко характеристик он использовал для повышения выносливости, он хотел увеличить этот параметр до 10 в первую очередь.

...

Наконец он добрался к ручью, терпеть боль при каждом шаге было действительно сложно. Он хотел наполнить свой бурдюк водой на случай если ему будет необходимо надолго уйти от реки, а ещё смыть кровь с сабли.

Только подойдя к реке, он заметил в 20-и метрах от него ещё двух существ. Маленькие, с зелёной кожей и абсолютно голые. Никакого оружия у них в руках или на земле Дарк не увидел. Типичный гоблин.

Тут эти гоблины заметили его, повернули головы к нему и начали медленно двигаться в его сторону. *Что мне делать? Отступить или сразиться? Если не размахивать левой рукой, то боль в ноге можно стерпеть. Плюс у них нет ни оружия, ни брони...*

Гоблины начали ускоряться, вытягивать вперед свои ручки, а также раскрыли свою пасть со множеством острых зубов, которыми они, видимо, и собираются сражаться. Дарк отбросил сомнения и решил сразиться. Он не мог гарантировать успех своего бегства.

Гоблины были очень тупые и просто неслись на него, никак не координируя свои действия. Они толкали друг друга и казалось в любой момент могут завалиться на землю.

Когда они были на расстоянии нескольких метров Дарк сделал шаг вперед и провёл широкий горизонтальный удар в надежде задеть обоих и заставить их отступить. Он не хотел получать ещё больше ран.

По одному из гоблинов удар прошелся вскользь и почти не нанес урона, но при этом смог отрезать несколько пальцев на одной из ручинок, что тот тянул к Дарку. А вот другому досталось намного больше - удар перерезал глотку монстру. Он умирал буквально на глазах, захлёбываясь в своей крови. Второй в это время отступил на пару шагов назад и верещал от боли, смотря на свою руку.

Видя, что один из гоблинов скорее всего уже мертв, а другой в замешательстве, Дарк сделал два шага на встречу слабо раненному гоблину и сделал диагональный удар сверху вниз, целясь

в шею.

Сабля прошла через треть туловища монстра и только потом уже потеряла всю силу, но этого было достаточно - гоблин умер быстро, а под конец мог лишь тянуть свои ручки к руке Дарка в надежде хотя бы поцарапать его. В этот момент Дарк смотрел прямо в глаза монстра...

Пип (+23)

Пип (+24)

Гоблин начал заваливаться назад и в этот момент Дарк вытащил саблю из его тела. Он получил оповещения о прибавке к его Внутреннему Арсу, а значит они оба мертвы...

Хоть бой был коротким и довольно простым, но парень сейчас тяжело дышал. Ему всё ещё тяжело убивать кого-то, даже если это монстр, а в глазах гоблина перед смертью можно было заметить эмоции, которые выражали не только кровожадность и желание убить...

Дарк посмотрел на тела гоблинов и использовал на них [Магия Арс: сундук удачи]. Ему повезло - он получил два сундука. За каждого гоблина у него отнялось по 5 Арса. Не желая оставаться тут, он решил отойти подальше от места сражения.

Небольшой бонус. Думаю вам не так просто запоминать изменения в статусе. Так что вот, держите обновлённый статус.

Статус

Ранг: Медный Уровень: 2 Внутренний Арс: 53/100

Очки характеристик: 0 Очки навыков: 1

Характеристика • Навыки • Хранилище •

Характеристика

Сила: 1 Выносливость: 4

Навыки напишу в одной из следующих глав.

Вчера не было времени на написание полноценной главы, а когда продолжил писать сегодня, то подумал, что стоит попробовать поэкспериментировать с размером глав. Какой размер будет у следующей главы и когда она выйдет - не знаю.

Спасибо всем, кто читает моё произведение.

<http://tl.rulate.ru/book/2817/56408>