Глава 2

С момента того как я преобразовался в змею, прошёл год. Всё это время я активно охотился на разную живность, поглощая её, а так же увеличивая количество элемента смерти в своем теле. Сейчас я намного больше и сильнее чем был, я уже могу без проблем охотиться на кроликов, лисиц и другую живность, в том числе я даже съел нескольких духов-животных, хоть они и были значительно слабее меня, так же за это время я нашёл дерево на котором растут фрукты с высоким содержанием маны.

Они часто приманивают зверей, на которых я охочусь, я просто прячусь между листвой и поджидаю свою жертву, а когда она начинает есть фрукт я нападаю на неё и быстро убиваю, после чего возвращаюсь на своё место. Разумеется сюда иногда приходят звери с которыми я не могу справиться, один раз сюда даже прилетело существо на подобии феникса, оно было большим и имело яркий раскрас, так же от него исходило много тепла, я чувствовал это даже на расстоянии. К счастью, в момент когда этот феникс прилетел, я ушёл к реке которая была не так далеко. Эта птица перекусила фруктами с дерева, после чего полетела дальше.

Так же за это время умер ещё один участник из нашей группы и все другие получили бонусы. Честно сказать я не знаю сколько ещё осталось, ведь двое погибли сами и одного убил я, так что нас осталось максимум 7, но я думаю что меньше, ведь кто-то наверняка убил кого-то из участников, возможно нас уже и не так много. Но сейчас моя главная цель это развиваться дальше, но к сожалению к этому дереву в основном прилетают сильные птицы, разумеется я могу убить некоторых из них и получить из этого выгоду, но тех которых я могу убить довольно мало, поэтому я считаю что лучше будет вернуться когда я стану сильнее, а пока что начать охотиться на волков.

На самом деле для меня сейчас не проблема убить одного волка, но они стайные животные, а это может быть как и минусом, так и плюсом. Плюс в том что мне достаточно найти одну стаю и в ближайшее время еду искать больше не придется, но в тоже время из-за их количества убить их будет сложно, поэтому мне нужен хороший план и он у меня есть. Можно было бы убить кролика и отравить его каким-то ядом, но волки наверняка смогут уловить запах яда, к тому же я не уверен что здесь ядовито, а проверять на себе что-то не охота. По этой причине я решил попробовать использовать элемент смерти, не магические существа, не смогут учуять его, а для обычных существ как я уже успел узнать он очень губителен. На самом деле хоть я пока не могу использовать магию, но управлять элементом смерти и маной я научился на неплохом уровне. Пока что я использую это как яд у обычных змей, вводя его через свои клыки и это довольно эффективно.

План довольно прост, найти небольшую стаю волков, 4-6 особей и проследить их стандартный маршрут охоты и время самой охоты. После этого нужно будет поймать несколько кроликов и съесть их сердца, это нужно для создания образа того что существо их убившее просто довольно сильно и любит именно сердца и именно по этой причине остальная часть существу была не интересна, так же это надо что бы вышло много крови для привлечения самих хищников. После этого дополнить естественный элемент смерти в телах кроликов своим, после чего залезть на дерево рядом и просто ждать и восстанавливаться, думаю лучше так же подготовить несколько мышей что бы перекусить и восстановиться во время ожидания.

Когда волки найдут трупы, согласно плану, они скорее всего съедят их, после этого нужно будет лишь подождать, хорошо будет если они продолжат охоту, из-за чего когда подействует элемент смерти они будут ещё и уставшими, если всё будет именно так, то я должен буду напасть на самого отдаленного от других волка и прокусить ему шею, даже если он не умрет сразу, жить ему в таком состоянии осталось не долго, после этого стоит быстро скрыться, разумеется волки смогут меня найти по запаху, но если они начнут преследовать меня в их состоянии, то это лишь загонит в могилу. Если же они не погонятся за мной, то можно будет совершить ещё одно нападение и таким образом сокращать популяцию стаи до того момента пока я не смогу напасть в открытую. Если один, или два волка не захотят есть крольчатину которую я им приготовил, то их желательно убить первыми для того что бы обезопасить себя.

Вот такой план, разумеется ему нужны будут доработки, но я считаю что всё должно сработать, главное найти подходящую стаю волков и сделать всё как надо. Создав план охоты на волков я решил съесть фрукты что были на дереве перед уходом, я съел 8 фрукта, после чего был полон, этого мне должно хватить на некоторое время, до этого я регулярно съедал эти фрукты и они действительно неплохо ускоряли мой прогресс, но охота всё же оставалась более выгодной, особенно на сильных зверей.

Перекусив фруктами я отправился искать нужную мне стаю, до этого на своем пути я встречал много стай волков и некоторые даже соответствовали моим требованиям, но я уже не помню где они находились, к тому же они могли уже расшириться за это время, поэтому я просто пошел искать волков с помощью своих чувств.

Следующую неделю я блуждал по лесу и за это время нашёл две стаи волков, но все они были больше чем мне было нужно, так же мне один раз повезло и я наткнулся на одинокого волка, я был этому очень рад, я подполз к нему со спины после чего совершил рывок и вцепился ему в шею, после этого я обвился вокруг неё и начал очень сильно сжимать её при этом вводя через клыки элемент смерти. Волк в свою очередь начал очень активно драть меня когтями, но элемент смерти и то что его душили, ослабляло его сопротивление очень сильно. Уже через минуту он свалился без сознания, а через ещё через десяток секунд и умер, после этого я проглотил этого волка, он был для меня великоват, но я всё же смог его проглотить целиком, после чего решил отдохнуть на травке под деревом, ведь с волком внутри будет не удобно идти.

На самом деле мне нравится моя новая жизнь, я всё ближе к осуществлению своей мечты, не нужно ходить на проклятую работу, каждый день я охочусь и откровенно говоря наслаждаюсь этим, на самом деле я думаю что я мог бы без проблем съесть человека, если бы это было нужно. Я думаю я уже не человек, я скорее животное, просто умнее и хитрее чем обычное. Но почему-то меня это не беспокоит, единственное что могло бы мне не понравиться, так это то что моей жизни угрожает опасность и то что позже мне придется убить много других людей, хотя мне кажется что они как и я, уже не совсем люди.

Я лежал и размышлял около часа, но в один момент я почувствовал то, что не чувствовал довольно долго, ощущение другого участника! Я почувствовал что он находится в воздухе, поэтому решил притворяться спящим. Я чувствовал как он кружит надо мной, но даже виду не подал и дальше притворялся спящим. Через минуту он резко рванул ко мне, но я так же не подавал виду и притворялся спящим, я ждал пока он не оказался на расстоянии 2 метров от меня, он должен был пролететь это расстояние за долю секунды и уже не мог остановиться.

Я резко рванул в сторону после чего молниеносно развернулся и прыгнул прямо на него, это оказался ястреб, или что-то похожее, но это не важно, главное что он был в ступоре и его когти были глубоко погружены в землю, я должен был этим воспользоваться, я быстро обвился вокруг его тела и заблокировал ему крылья своим телом, что бы он не мог улететь. После этого я на максимальной скорости укусил его в шею и начал вводить элемент смерти в максимально больших количествах. Он пытался клюнуть меня и у него это даже получилось, так же он пытался скинуть меня с помощью всплеска элемента ветра, но я крепко держался за него и не отпускал. Он даже в такой ситуации смог клюнуть меня так что пробил часть моих чешуек и добрался до мяса, но я всё равно продолжал без остановки его сдавливать и вводить элемент смерти.

Через несколько секунд я услышал звук ломающихся костей, но на этом я не остановился и продолжал сдавливать его, он с каждой секундой слабел, но не переставал на огромной скорости клевать меня. Только после того как я хорошенько раздавил его внутренности и ввёл много элемента смерти, которая хоть и не действовала на него так эффективно как на обычных живых существ, но всё же действовала, этот сокол наконец-то умер.

В момент его смерти, хоть всё моё тело и было в ранах, я почувствовал как меня наполняет приятное чувство, так же я чувствовал как мои силы растут с большой скоростью. Это чувство опьяняло и давало некую эйфорию, в отличии от смертей участников от животных, или от смерти того светлячка, этот противник был равен мне по силам, просто я смог его обхитрить, из-за чего я так легко победил, хотя на моем теле всё же осталось множество ран и по всему телу были разломанные чешуйки. Но всё же, это чувство было очень хорошим, но я быстро пришел в себя и решил проглотить этого ястреба которого только что убил. Во время того как я поглощал ястреба я начал читать надпись что была у меня перед глазами.

[Вы убили другого участника и получаете за это бонус.]

Надпись была такой же, как и в прошлый раз, но вот радости от неё было куда больше чем в прошлый раз. Я был рад что стало на одного противника меньше, ведь если не умрут все остальные из моей группы, то через лет 8, если я правильно понимаю, мы все умрём. Сейчас осталось от 5 до 1 противника и я не знаю каковы их силы, а раз я только что встретил противника равного мне, то могут быть и те кто сильнее. Именно поэтому мне стоит быстрее начать охоту на волков и развиваться в ускоренном темпе. За время моих размышлений я проглотил труп этого ястреба и продолжил лежать и ждать пока он переварится, в свою очередь волк уже в большинстве своем переварился.

Так я ждал около часа, после чего хотел уже продолжить путь, но мои чувства засекли 4 живых существа. Когда я почувствовал что они идут приблизительно в мою сторону, я быстро залез на дерево и спрятавшись в листве начал ждать. Уже через минуту они были не далеко от меня, к моему удивлению это были люди. Двое из них были воинами, один лучник, а последний носил с собой посох с кристаллом на верхушке от которого исходила мана смешанная с элементом ветра, это явно был маг. Я очень сильно насторожился, ведь если в этом лесу меня можно было считать довольно сильным существом, то вот силу этих людей я не знал.

К счастью они меня не заметили и продолжили свой путь по лесу, когда они отошли, я решил проследовать за ними, ведь там могло быть что-то интересное, а если они пострадают, то я

смогу их добить. Я начал незаметно следовать за ними в течении часа, после чего они сделали привал, во время их привала я немного поохотился на мышей которых нашёл, а после того как они продолжили путь я пошёл за ними. Вот так я и следовал за ними аж до вечера, в этот момент они начали собирать ветки и разбивать лагерь, двое из них так же отошли от лагеря для того что бы поймать какую-то животину для обеда. Я мог бы напасть на них пока они разделались, но я решил подождать пока они лягут спать, в свою очередь я пошёл охотиться на мышей, ведь стоять на одном месте и ничего не делать, это плохая идея.

Через час лучник и воин вернулись с тремя кроликами, после чего маг создал маленький огонек и распалил костер. После того как они пожарили кроликов и поели маг и два воина легли спать в спальные мешки взятые из рюкзаков, а лучник остался на страже. Это было идеальное время для моего нападения, но я решил ещё подождать пока лучник станет более сонным, этот момент наступил через полтора часа, больше я ждать не стал, ведь они могли просто поменяться. Я начал перелезать с дерева на дерево пока не достался дерева к которому прислонился лучник, что уже был немного сонным.

Я начал ждать пока не подвернётся хороший момент для атаки, и это случилось, лучник на секундочку закрыл глаза и начал зевать. В этот момент я быстро рванул с ветки и вцепился ему в шею и быстро обвился вокруг неё и сжал со всей возможной силы, я делал это максимально быстро что бы другие участники его группы ничего не услышали. Лучник начал пытаться меня отцепить, но это было бесполезно, на самом деле у него был кинжал, но из-за сонности и неожиданности он растерялся и забыл об этом. Он так же пытался что-то крикнуть но у него это не получилось из-за прокушенной шеи и того что её очень сильно пережали, через секунды три я переломал ему шею и он умер. Я был рад что первая жертва не смогла разбудить других и на радостях начал готовиться к убийству второй.

Три спящих человека были расположены вокруг костра и спали на близком расстоянии друг от друга, я понимал что не могу убить кого-то из них не потревожив других поэтому у меня появилась интересная идея, я подполз к костру, после чего взял самое большое горящее полено которое я могу поднять, после чего подтащил его к нашим соням и кинул его прямо на двоих из них, пока они спали в спальных мешках. После этого я быстро рванул к последнему, которым являлся маг и укусил его в шею и ввёл ему много элемента смерти, после чего быстро оставил его, ведь он просто умрёт от кровопотери и элемента смерти в теле. Я быстро переключился на двух воинов которые уже начали выбираться из горящих спальников, хоть это было неудобно из-за большого бревна, но они благодаря сильным телам делали это довольно быстро.

Я быстро подполз к одному из воинов сзади после чего так же хорошенько укусил его в шею и ввёл в его тело элемент смерти, благодаря этому он вылезет не так быстро, а потом так же умрет от кровопотери. После этого я быстро пополз к последнему, он уже вылез из спального мешка, вытащил меч и с глазами налитыми кровью смотрел на меня. Увидев это я быстро начал уползать и залез на дерево наблюдая за всем оттуда, воин в свою очередь быстро подбежал к другому воину которого я укусил и вытащил его из спального мешка. Он попытался его спасти, но у того просто текло много крови из шеи и он никак не мог этому помешать, он пытался залить ему в рот какое-то зелье, но тот просто начал захлёбываться им.

Через несколько минут воин вырубился от большой потери крови, как собственно и маг который после укуса пытался себя залечить магией, но похоже из-за энергии смерти он не

смог этого сделать и так же вырубился от потери крови, в итоге единственным выжившим оказался тот воин которого я не укусил, но я посчитал что это не беда, ведь с одним воином я справлюсь, пока он в очередной раз отвлекся на своего друга крича ему что-то на не понятном мне языке я быстро спрыгнул с дерева целясь ему в шею, но похоже я его недооценил, он почувствовал моё приближение и попытался меня резануть своим мечем, но я смог извернуться и он прошёлся по моим чешуйкам, после чего я быстро долетел до самого воина и так же прокусил ему шею влив туда элемент смерти, в тот же момент пока я вливал элемент смерти ко мне снова приближался меч воина, из-за чего мне пришлось отпрыгнуть от него.

Я быстро разорвал дистанцию и начал смотреть на воина, он в свою очередь не сводя с меня глаз достал зелье и выпил его и в отличии от своего товарища не захлебнулся им. Сначала зелье не произвело эффект, возможно из-за того что там была мой элемент смерти, но потом оно всё же остановило кровотечение и немного затянуло рану, хоть я видел что он от этого так же довольно сильно ослаб, но у него теперь нет кровотечения.

Мы долго смотрели друг на друга, я немного побаивался его меча, ведь он реально может разрезать меня, а от этого я могу серьёзно пострадать, в отличие от обычных царапин и ранений, такая рана на самом деле угрожает моей жизни. После некоторого времени таких гляделок гнев за смерть товарищей всё же взял верх в сознании воина и он рванул на меня, я же спокойно смотрел на это, к слову сейчас идёт дождь, как раз кстати, ведь мог бы начаться пожар. Но в моей ситуации это так же поможет тем что я смогу лучше и быстрее передвигаться.

Когда воин приблизился он попытался проткнуть меня мечем, от чего я легко уклонился, после этого я совершил рывок в сторону шеи воина, но он предвидел это и уклонился в сторону и попытался разрезать меня в воздухе, но я быстро извернулся и смог уклониться от этой атаки. После этого у нас началась интенсивная схватка, в которой никто из нас не мог попасть по сопернику.

Но тут произошло то что я не ожидал, а именно то что большая капля воды попала воину прямо в глаз, из-за этого он отвлекся на секундочку, но этого было достаточно для того что бы я смог добраться до него, в этот раз я сделал обманный манёвр, сделав вид что я хочу опять прыгнуть ему в шею, я на самом деле резко сменил направления прыжка и вцепился ему в руку которой он держал меч, после этого я быстро сдавил её со всех сил, через несколько секунд можно было услышать хруст костей, но в меня уже был направлен кинжал, из-за чего мне пришлось отступить, но с такой рукой он теперь не сможет использовать меч.

После этого я выждал момент и быстро начал ползти к нему, для того что бы меня атаковать ему нужно будет наклониться, но это слишком опасно, в отличии о прошлых раз я решил не совершать прыжок к шее или руке, а вместо этого лишить его мобильности. Я быстро подполз к нему, и сделал вид будто хочу снова совершить прыжок к нему, но вместо этого я сменил направление прыжка и быстро направился к его ноге и обвился вокруг неё, но поскольку я знал что сейчас последует удар кинжалом, я не стал сдавливать ему ногу и обвиваться вокруг неё полностью, а вместо этого когда приблизилась рука с кинжалом, я уклоняясь от кинжала перешёл на руку и поступил с ней так же как и с первой. Спустя несколько секунд вторая рука воина пришла в негодность, после чего я быстро перешёл к шее и переломал её тем что сдавил.

После этого я упал с тела воина почти без сил, и решил быстро съесть мага и лечь спать. Хоть маг и был больше чем волк в высоту, но он был худой, поэтому с ним было довольно просто, ведь я сам было длиннее больше него. После того как я его проглотил, я немного отполз от лагеря и уснул с целым человеком внутри...

* * * * *

Надеюсь вам понравилось, ведь я старался сделать некоторую боёвку, да и вообще 2 таких главы за день было для меня сложно, поэтому я боюсь что эта глава могла получиться не очень, спасибо за прочтение.

<http://tl.rulate.ru/book/28117/589591>